Universidad de Guadalajara

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías





División de Tecnologías para la Integración CiberHumana

Ingeniería en Computación

Programación de Bajo Nivel

D02 - IL358 - 209850

2. Modos de Direccionamiento

Profesor: José Juan Meza Espinoza

Alumno: Alan Yahir Juárez Rubio

Código: 218517809

Correo: alan.juarez5178@alumnos.udg.mx

Este documento contiene información sensible. No debería ser impreso o compartido con terceras entidades.





Índice

1.	Introducción	3
2.	Implementación	4
3.	Conclusión	6



Índice de códigos

2. Modos de Direccionamiento

1. Introducción

En ensamblador, la mayoría de las instrucciones requieren operandos para ser procesados. Una dirección de operando provee la ubicación, en dónde el dato a ser procesado es almacenado.

Cuando una operación requiere dos operandos, por lo general el primero es el destino, el cual contiene datos en un registro o en una dirección de memoria; el segundo operando es la fuente. La fuente contiene ya sea el dato a ser liberado (direccionamiento inmediato) o la dirección (en registro o memoria) del dato.

Existen varios tipos de modos de direccionamiento, entre los más comunes se encuentran:

- Direccionamiento de registro
- Direccionamiento inmediato
- Direccionamiento de memoria





2. Implementación

```
1 section .data
          lista DW 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 0; 0 se usa como valor NULL
  section .text
         global _start
  _start:
          ; Limpiando los registros
          XOR eax, eax; acumulador
          XOR ebx, ebx; base
10
11
          XOR ecx, ecx; contador
12
          XOR edx, edx; datos
          ; Inmediato
          MOV eax, 0xFF; Valor a registro 'ax'
16
17
          ; De registro
          MOV ebx, eax; Registro 'ax' a 'dx'
18
19
          ; Base relativa más índice
20
          MOV [lista + 3], bx; Se guarda la fuente (12) dentro de la 3ra dirección
21
                               ; de memoria después de la variable índice
22
23
24
          SUB ax, bx; Resta: ax -= bx (0xFF + 3 = 0x102). Resultado se guarda en ax
25
26
          ; Directo
27
          MOV [0x804a004], ax ; De registro a dirección en memoria. Se almacenará el
                                ; valor de 'ax' en el 5to valor de 'lista' (valores de
28
                                ; 2 bytes)
29
30
                                ; 0x804a000 es la dirección de memoria principal de
31
                                ; .data section
32
33
          ; De registro relativo
34
          MOV cx, [lista + 1] ; 2da dirección de memoria después del lnicio de la
35
                                ; lista (valor 3)
36
37
38
          MOV ebx, lista ; Dirección de memoria de variable lista y, por ende, de
39
                          ; inicio de .data section
40
          ; Base más índice
41
          MOV [ebx + 2], ax ; Se sustiuirá el 2do elemento por el valor de 'ax' (↔
42
      datos
                             ; de 2 bytes)
43
44
45
          ; Registro indirecto
46
47
          MOV [ebx], ecx ; Modificará el primer valor de 'lista'
48
          ; Registro relativo
49
          MOV dx, [ebx + 4] ; Guardará el 3er valor de lista en 'ax' (datos de 2
50
                             ; bytes)
51
52
          ; Indice escalado
53
          MOV [ebx + 6 * 2], dx; Se reemplazará el 7mo elemento por el valor de 'dx\leftrightarrow
54
                                  ; (Se multiplica * 2 porque son datos de 2 bytes)
55
56
          MOV eax, 1
```



58 MOV ebx, 0 59 INT 0x80

Código 1: Implementación de todos los modos de direccionamiento



3. Conclusión

En conclusión, en ensamblador, es de vital importancia entender los modos de direccionamiento, en especial, aquellos que son más comunes, tales como el de registro, el inmediato y el de memoria, debido a que son necesarios para trabajar con ensamblador, ya que practicamente son el núcleo del ensamblador, debido a que nos permite acceder y operar los datos de distintas formas para realizar distintas tareas.

Referencias

[1] Tutorials Point, "Assembly - Addressing Modes." https://www.tutorialspoint.com/assembly_programming/assembly_addressing_modes.htm, s.f. Consultado el 24 de septiembre de 2024.