

Studio e realizzazione di un prototipo di un sistema basato su blockchain per il mobility as a service

Candidato: Giorgio Mecca

Matricola: 880847

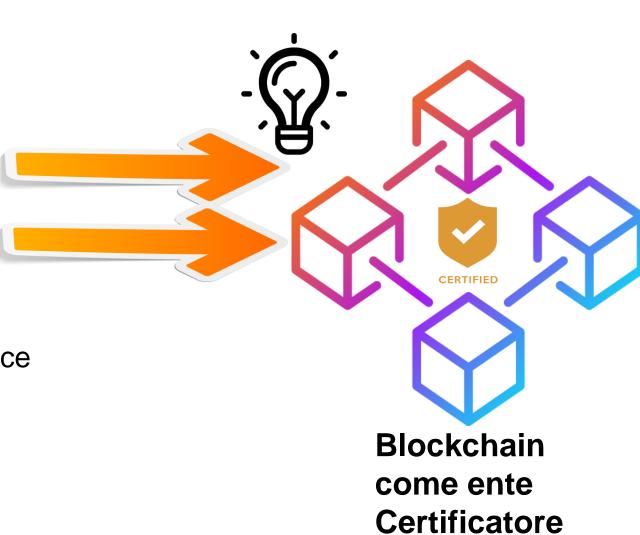
Relatore: Claudio Schifanella

Obiettivi della Tesi

Salvataggio di informazioni

Certificazione di informazioni

Costruzione di un prototipo di un applicativo utile al Mobility as a Service



La Blockchain

DLT – Distributed Ledgers Technology

Struttura:

- Nodi
- Registro
- Blocchi
- Transazioni
- Hash Pointing

Proprietà:

- Immutabilità del registro
- Trasparenza
- Tracciabilità delle transazioni
- Sicurezza
- Condivisa, tra i nodi



Scenario di partenza

Al giorno d'oggi molte delle informazioni riguardanti tratte e spostamenti sono salvati utilizzando dei fogli di calcolo

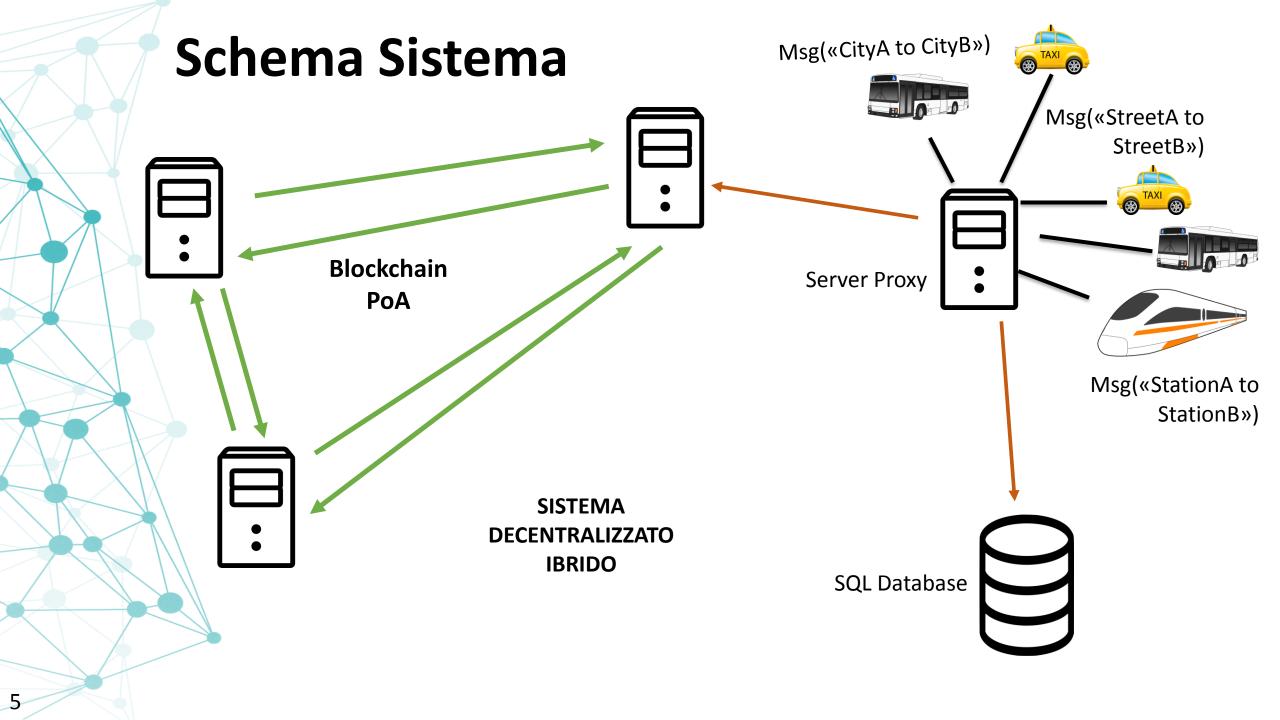


Vantaggi

- Veloce
- Intuibile

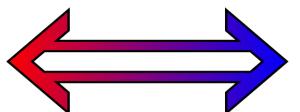
Svantaggi

- Assenza di sicurezza
- Difficoltà nelle interrogazioni
- Disorganizzazione nella memorizzazione



Attori

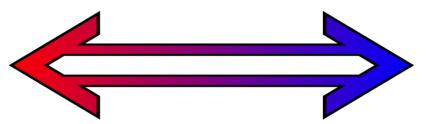
- attori nella Blockchain
 - o Enti
 - Owner/ Ente centrale



indirizzo: 0x67...(*40)

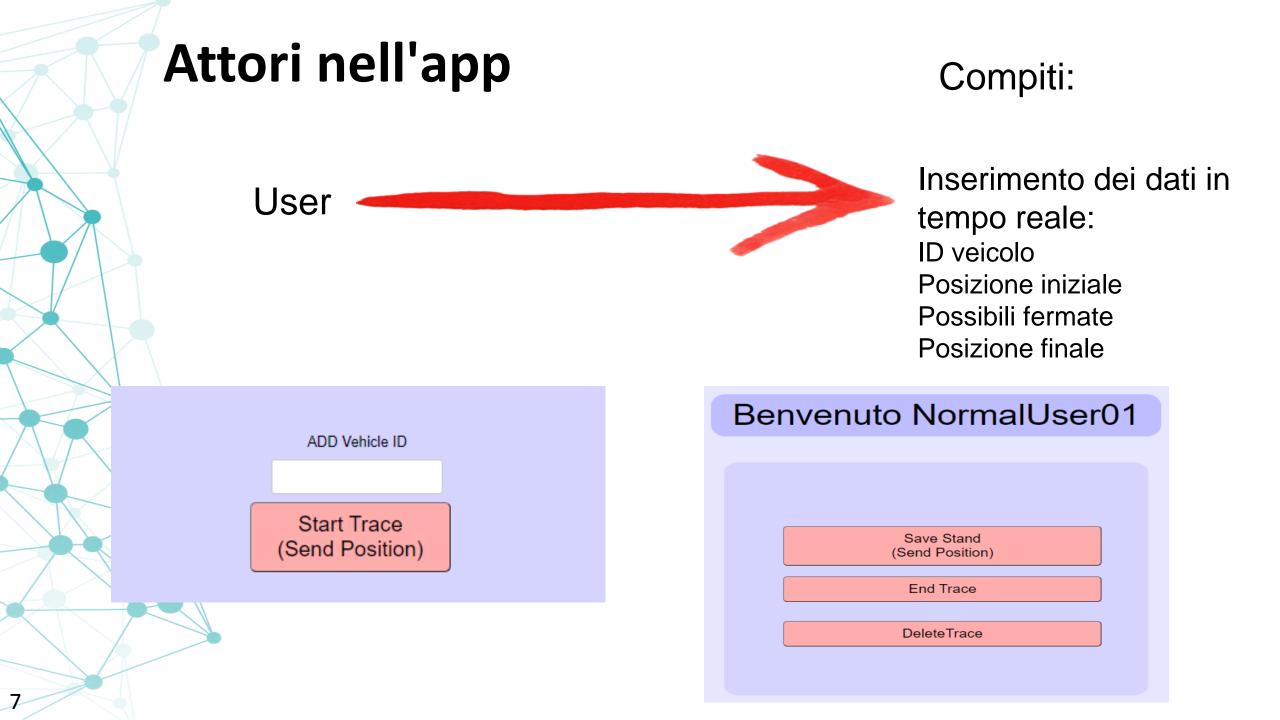
Chiave privata: 0x34...(*64)

- attori nell'App
 - User
 - o Admin



Username: Account2Ente1

Password: ****



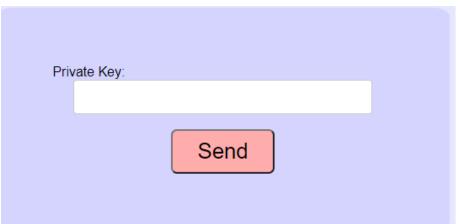
Attori nell'app

Compiti:

Admin ·

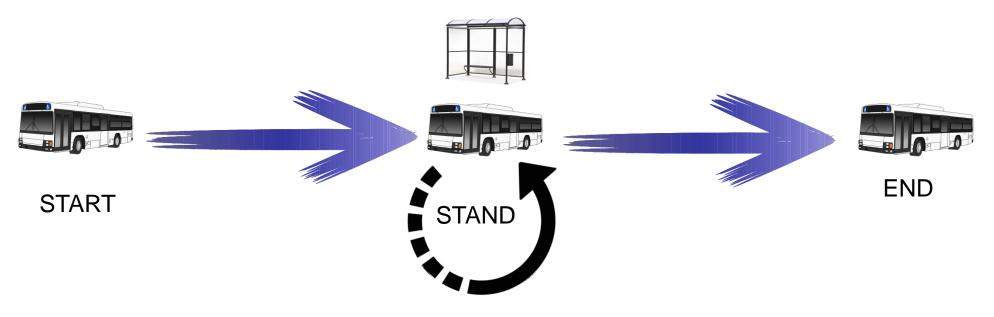
- Possedere e utilizzare la private Key
- Interrogare il sistema





Attori nella Blockchain Compiti: Effettuano transazioni Enti per il salvataggio di informazioni nella blockchain Gestisce i permessi di Owner utilizzo dei contratti Gestisce i nodi della blockchain

Informazioni

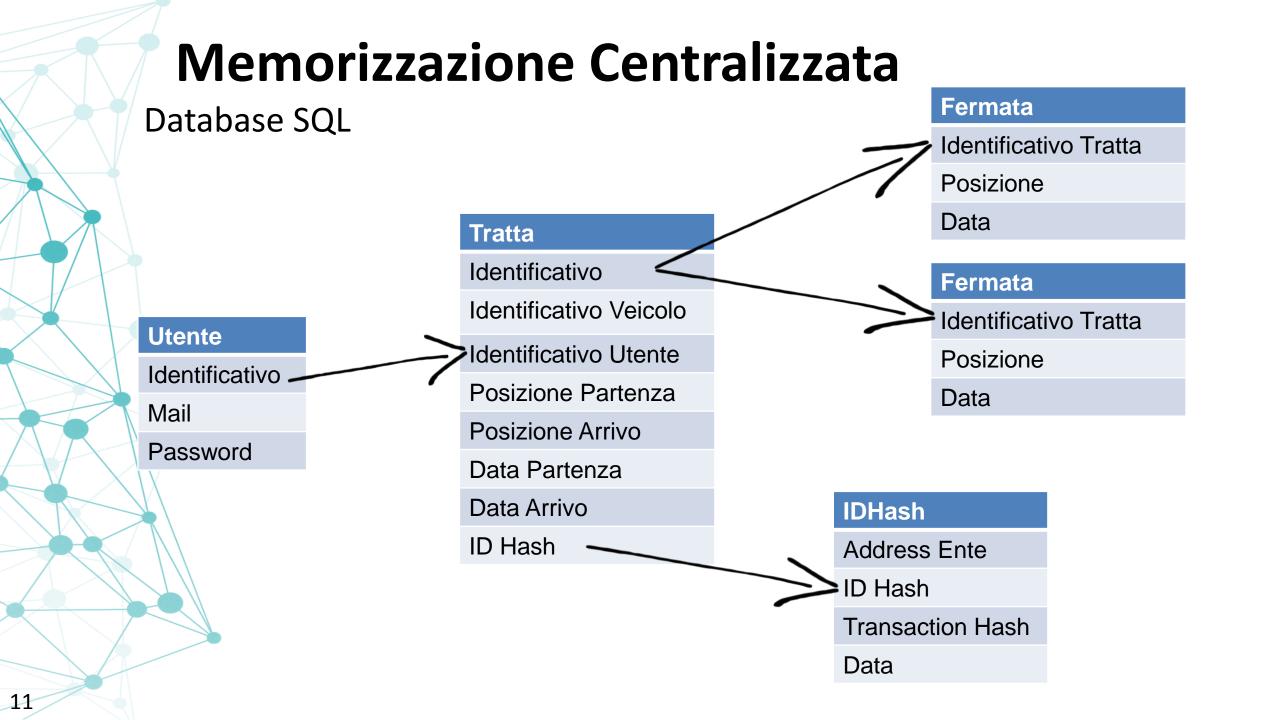


I dati raccolti vengono salvati utilizzando la modalità centralizzata

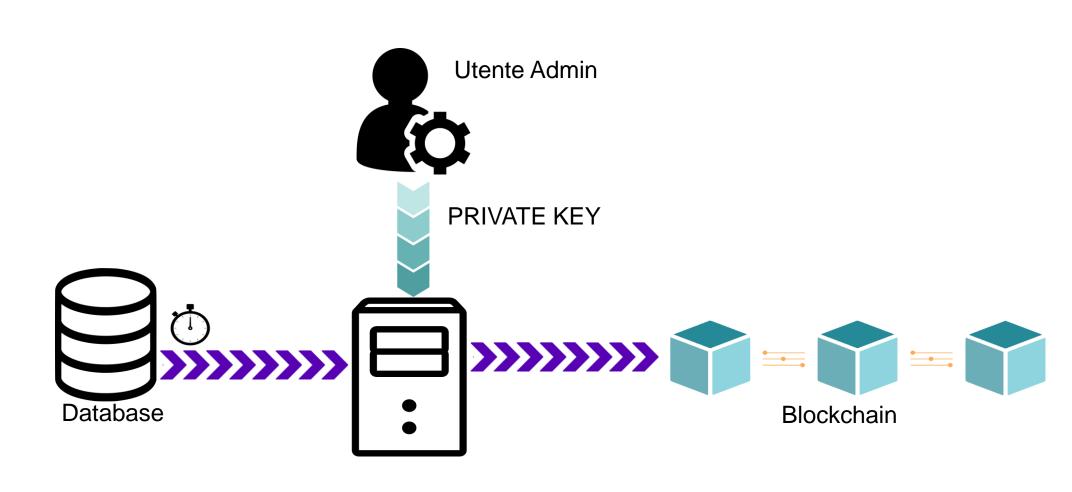
I dati corrispondono ad una Tratta effettuata da:

- Un utente / dipendente
- Un determinato veicolo
- Varie Fermate / Stand

Più tratte sono raggruppate da un medesimo identificativo chiamato ID Hash



Utilizzo Ibrido



Operazioni del server

Il server periodicamente:

- 1. Controlla per ogni ente se si sono salvate nuove tratte
- 2. (Se passo 1 positivo) "blocca" quest'ente

Gli utenti non possono più inserire nuove tratte finchè un utente Admin del medesimo Ente non inserisce la Private Key

- 3. Raggruppa le tratte con ID Hash uguale e ne calcola il codice Hash
- 4. Crea la transazione verso la blockchain e salva il codice hash contrassegnandolo con l'ID Hash

Esempio di transazione

```
const contractInstance = new web3.eth.Contract(deployedContractAbi, deployedContractAddress);
const ABIMethod = await contractInstance.methods.add(ID_hash, hash_string.toString()).encodeABI();

const account = web3.eth.accounts.privateKeyToAccount(AccountPrivateKey);

const rawTxOptions = {
    from: account.address,
    to: deployedContractAddress, //address of contract
    value: '0',
    data: ABIMethod, //send value (ABI of method + params)
    gasPrice: '0x00', //ETH per unit of gas
    gas: '0x47b760', //max number of gas units the tx is allowed to use
};
```

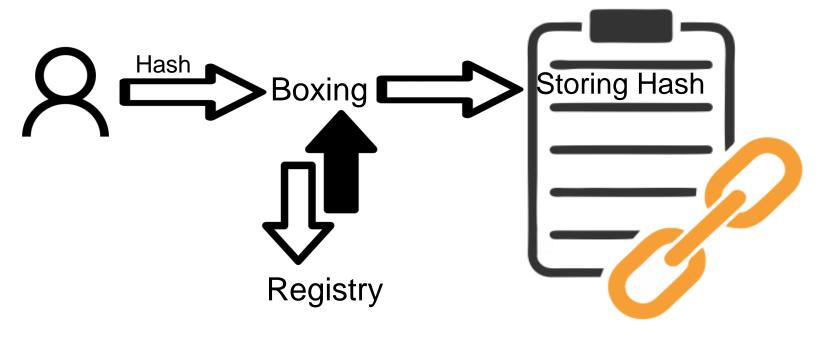
Viene creata una transazione grezza con destinazione l'address del contratto

```
var TransactionHash = web3.eth.accounts.signTransaction(rawTxOptions, AccountPrivateKey).then(async function(result){
    web3.eth.sendSignedTransaction(result.rawTransaction.slice(2),)
    .on('transactionHash',(hash) =>
        callback(null, hash)
    )
    .on('error', (error) => callback(error, '0'));
});
```

Viene firmata con la chiave privata ed infine inviata



Smart Contract



Esistono 3 contratti:

- Boxing: interfaccia per i vari enti partecipanti al consorzio: "BusinessTravel.sol"
- Registry: contratto che funge da registro per gli utenti/Enti e le loro autorizzazioni: "BusinessRegistry.sol"
- Soring Hash: Utilizzato per il salvataggio dei vari hash identificati da un ID: "Travel.sol"

Contratti

BusinessTravel:

È il contratto con cui gli utenti della blockchain si interfacciano

Possiede come attributi 2 mapping:

- 1. Permette di assegnare un contratto Travel ad ogni Ente
- 2. Controlla se un ente è giá inizializzato o meno

Queso contratto è un Boxing di Travel (non cambia la funzione del contratto e si pone come interfaccia)

```
contract BusinessTravel {
   event TravelHash(address indexed _from, int ID, string travel_hash);
   modifier AutorizedAddress {
       require(br.isAutorized(msg.sender), "User not Autorized");
   mapping(address => Travel) travel;
   mapping(address => bool) is inizialized;
   BusinessRegistry br;
    constructor (address t) public {
       br = BusinessRegistry( t);
    function add(int ID, string memory travel hash) public AutorizedAddress{ --
    function get(int ID) public view returns (string memory) { --
```

Travel:

È il contratto al centro del sistema.

Permette il salvataggio di vari codici hash.

Ogni codice è collegato tramite un mapping ad un intero che nel sistema corrisponde all'ID Hash

```
contract Travel {
    mapping(int => string) travel;
    function add(int ID, string memory travel_hash) public{
        if(bytes(travel[ID]).length == 0) travel[ID] = travel_hash;
    }
    function get(int ID) public view returns (string memory){
        return travel[ID];
    }
}
```

Registry:

Contratto che funge da registro per gli utenti della blockchain

È modificabile solo dall'owner (proprietario del contratto)

Fornisce la funzione isAutorized per il controllo di un utente

```
contract BusinessRegistry {
   modifier onlyOwner {
        require(msg.sender == owner);
    address owner;
    address[] AutorizedUser;
    constructor() public{
        owner = msg.sender;
   function add(address user) public onlyOwner { ==
   function get() public view onlyOwner returns (address[] memory) { ---
   function isAutorized(address user) public view returns (bool) { ...
   function remove(address user) public onlyOwner { --
    function checkIndex(address user) private view returns(uint){ ==
```

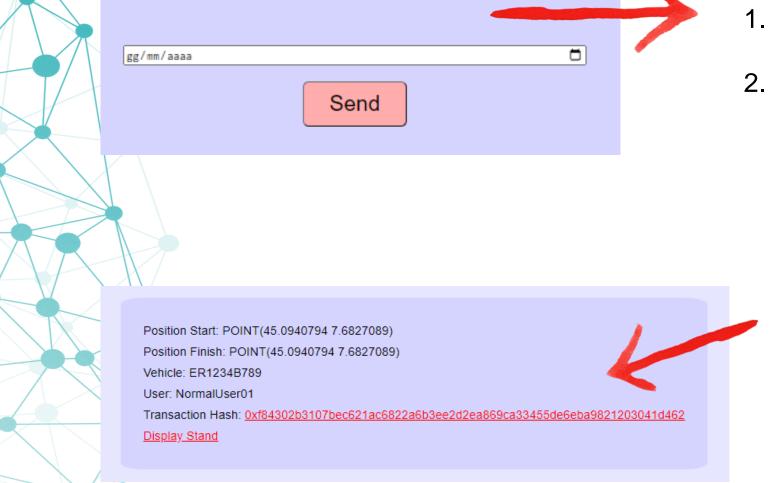
Certificazione e validazione

Un utente Admin effettua un'interrogazione





- Interroga il DB per ottenere tutte le tratte con lo stesso ID Hash, e ne calcola l'hash
- Interroga la blockchain ottenendo per quel determinato ente l'hash corrispondente all'ID Hash
- Compara i due codici hash



Conclusioni

 Costruzione di un prototipo di sistema

Costruzione di una blockchain PoA con BESU (Ethereum Client)

Costruzione di una WebApp SPA

- Testing interno del sistema
 - Salvataggio hash
 - Validazione delle tratte
 - Segnalazione possibili attacchi

