

‘실버팝콘’ 프로젝트 개요서

☐ 프로젝트 주제 : 중장년 층의 취미 권장 및 매칭 키오스크

☐ 프로젝트 개요

프로젝트 일정	팀원(수)	팀원	팀 이름
2025.03.05~ 2025.03.18	4(명)	김도형(장), 유예진, 이건민, 육준일	실버 팝콘
사용 기술	Flutter, Spring, MYsql		

☐ 타겟 : 은퇴를 준비하는, 혹은 은퇴한 시니어

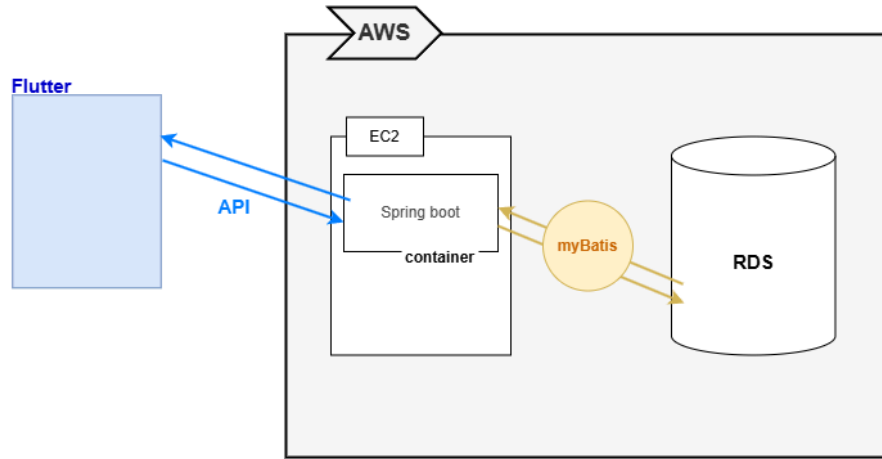
☐ 기획의도 및 취지

- 액티브 시니어들의 취미 활동이 활발히 이루어질 수 있도록 돕는 사회 활동 권장 서비스
- 중장년층의 은퇴 후 무기력함 및 우울증 예방에 도움

☐ 예상 결과물

- 다양한 취미 활동을 선택할 수 있도록 카테고리 페이지 서비스 제공
- 원하는 취미의 강의를 시청 가능
 - ▷ 강의 결제 전 미리보기 영상 제공
 - ▷ 결제 후 본영상 제공
- 직원 호출 기능을 추가하여 불편한 서비스에 대한 빠른 피드백을 가능하게 구현
- 결제 수단의 다양화
- 결제 후 구매한 강의 페이지로 이동하여 강의 영상을 시청할 수 있도록 구현
- 중장년층의 이용이 용이한 직관적인 UI

□ 기능 구현 방식



:: 전체 흐름

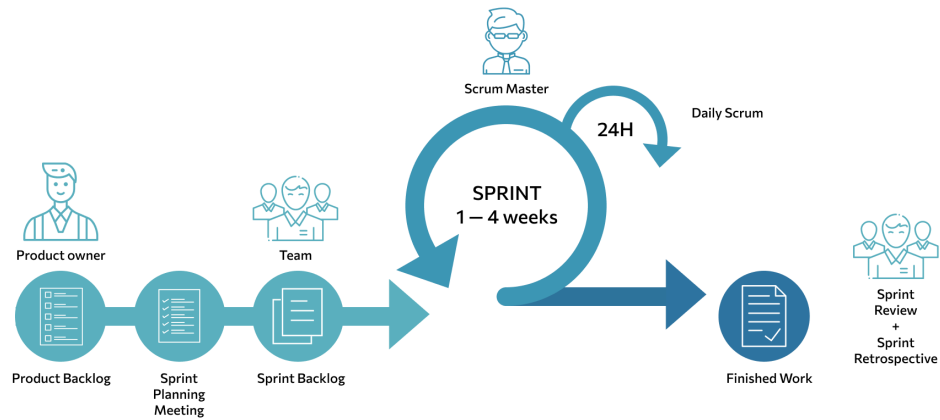
- ① Flutter → API 요청 (HTTP 요청 전송)
- ② Spring Boot (EC2) → API 처리
- ③ MyBatis → AWS RDS에 데이터 요청
- ④ AWS RDS → MyBatis → Spring Boot 응답 반환
- ⑤ Flutter → 데이터 받아 화면에 표시

□ UI 기획

- 자연친화적인 녹색을 메인 컬러로 지정하고, 포인트 컬러로 흰색을 사용하여 차분하면서도 싱그러운 분위기를 연출
- 버튼의 크기를 크게하여 중장년층의 접근성을 높임
- 취미 선택 버튼에 이미지를 넣어 이해를 도움
- 강의 페이지에 정보를 한눈에 확인할 수 있도록 UI 구성
- 키오스크 이용이 어려운 중장년층을 위해 '직원 호출' 기능 구현
- 애니메이션 기능을 활용하여 결제 페이지의 사용자 경험을 높임

□ 회의 진행 방식 :: 스크럼 방식(Scrum Workflow)

Scrum Process



:: Scrum Process (스크럼 프로세스) :

스크럼(Scrum)은 애자일(Agile) 개발 방법론 중 하나로,
반복적인 개발 주기(Sprint)를 통해 제품을 개선하는 방식

:: Scrum의 강점

- ① 빠른 개발 & 반복적인 개선 가능
- ② 팀원 간 협업 강화
- ③ 우선순위 조정이 유연함