# 1. Tarea 1: Ejercicios Algebra Relacional

Elaborado por Alejandro Fernandez del Valle Herrera

#### A01024998

- 1. Tarea 1: Ejercicios Algebra Relacional
- 2. Explicación de las tablas:
  - 2.1. COMPETENCIA
  - 2.2. PARTICIPANTE
  - 2.3. PUNTOSACUMULADOS
  - 2.4. CLASIFICACION
- 3. Consultas
  - 3.1. Apellidos y nombre de los participantes de nacionalidad mexicana.
  - o 3.2. Apellidos, nombre y puntos acumulados de los participantes de USA.
  - o 3.3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en primer lugar en al menos una competencia.
  - 3.4. Nombre de las competencias en las que intervinieron los participantes mexicanos.
  - o 3.5. Apellidos y nombre de los participantes que nunca se clasificaron en primer lugar en alguna competencia.
  - 3.6. Apellidos y nombre de los participantes siempre se clasificaron en alguna competencia.
  - o 3.7. Nombre de la competencia que aporta el máximo de puntos.
  - 3.8. Países (nacionalidades) que participaron en todas las competencias.
- 4. Nota para el prof

# 2. Explicación de las tablas:

Las tablas muestran una competencia de las olimpiadas. El propósito de estas tablas es describir a los competidores en un torneo de smash, donde se dividen en varias categorías.

Tablas iniciales:

#### 2.1. COMPETENCIA

competencia en la que se encuentran registrados las personas.		
·	Nombre	Tipo

Nombre	Tipo	
ID	INTEGER	
NombreCompetencia	STRING	
NumPtos	INTEGER	
Tipo	STRING	

ID	NombreCompetencia	NumPtos	Tipo
1	meele no items	100	meele
2	Kirbymania	50	ultimate

#### 2.2. PARTICIPANTE

El participante registrado en el torneo

Nombre	Tipo
Número	INTEGER
Apellidos	STRING
Nombre	STRING
Nacionalidad	STRING

Número	Apellidos	Nombre	Nacionalidad
1	Fdez	Alex	mexico
2	Dias	Paco	mexico
3	Perez	Daniel	mexico
4	Smith	Jhon	Gringolandia

#### 2.3. PUNTOSACUMULADOS

La cantidad de puntos que ha obtenido participante después de participar en las competencias

Nombre	Tipo
Número	INTEGER
Puntos	INTEGER
Competencia	INTEGER

Número	Puntos	Competencia
1	50	1
1	200	2
2	150	1
3	300	2
4	100	1

#### 2.4. CLASIFICACION

La clasificación de los jugadores basados en la competencia que se encuentra.

Esta se crea a base de los resultados finales, y es una que resume datos

Nombre	Tipo
NombreCompetencia	STRING
Número	INTEGER
Lugar	INTEGER

NombreCompetencia	Número	Lugar
meele no items	1	3
meele no items	2	1
meele no items	4	2
Kirbymania	1	2
Kirbymania	3	1

### 3. Consultas

#### 3.1. Apellidos y nombre de los participantes de nacionalidad mexicana.

inicio con la tabla PARTICIPANTE, selecciono los que tenga nacionalidad mexicana, y saco la vista de los nombres de los participantes.

$$\Pi_{Apellidos,Nombre}(\sigma_{Nacionalidad="Mexico"}(PARTICIPANTE)) \tag{1}$$

Estoy sacando una lista de los competidores mexicanos

#### 3.2. Apellidos, nombre y puntos acumulados de los participantes de USA.

Tomo las tablas de puntos y un filtro de estadounidienses, y las combino, luego termino haciendo una proyeccion sobre eso para poder sacar mi tabla final.

$$\Pi_{Apellidos,Nombre,Puntos}((\Pi_{Apellidos,Nombre,ID}(\sigma_{Nacionalidad="Gringolandia"}(PARTICIPANTE)))\bowtie (PUNTOSACUMULADOS)) \tag{1}$$

Cuantos puntos tiene cada estadounidience

#### 3.3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en primer lugar en al menos una competencia.

Primero saco los primeros lugares,

$$\Pi_{Apellidos,Nombre}\sigma_{Luqar=1}((\Pi_{Apellidos,Nombre,Numero}(PARTICIPANTE)) \bowtie \Pi_{Numero,Luqar}(CLASIFICACION))$$

$$\tag{1}$$

Las personas que van ganando :3 (campeon)

#### 3.4. Nombre de las competencias en las que intervinieron los participantes mexicanos.

tomo la tabla de particitpantes mexicanos, hago una referencia con la tabla de puntos, y tomo las actividades donde participan. Se obtiene el ID de la competencia y se restan esos id de la competencia. Esto es el negativo, entonces lo volvemos a restar. Porque no se cual es el simbolo de union exclusiva de un conjunto o si existe.

$$(COMPETENCIA) - ((COMPETENCIA) - \Pi_{Competencia}((\Pi_{ID}(\sigma_{Nacionalidad="Mexico"}(PARTICIPANTE)))) \bowtie (PUNTOSACUMULADOS)))$$
 (1)

Las competencias populares entre los mexicanos

#### 3.5. Apellidos y nombre de los participantes que nunca se clasificaron en primer lugar en alguna competencia.

Se usa la tabla de los de primer lugar, y solo la invierto, osea tomo la original y les resto los de primer lugar.

$$\Pi_{Avellidos,Nombre}(PARTICIPANTE) - \Pi_{Avellidos,Nombre}\sigma_{Lucar} = 1((\Pi_{Avellidos,Nombre,Numero}(PARTICIPANTE))) \bowtie \Pi_{Numero,Lucar}(CLASIFICACION))$$
(1)

los que les debes de dar el premio de consolación

#### 3.6. Apellidos y nombre de los participantes siempre se clasificaron en alguna competencia.

La gente que logro obtener una medalla

$$\Pi_{Apellidos,Nombre}\sigma_{Lucar} < 4((\Pi_{Apellidos,Nombre,Numero}(PARTICIPANTE)) \bowtie \Pi_{Numero,Lucar}(CLASIFICACION))$$
(1)

Los ganadores de la competencia

#### 3.7. Nombre de la competencia que aporta el máximo de puntos.

A esta le llamo la me vuelvo loco, tomo la misma tabla multiplicada por si misma, y saco solo los valores que sean menores, luego veo que valores me quedan y los resto de la tabla original porque eso significa que me queda solo el que no tiene un mayor, osea el numero mayor, y eso solo lo aplico a NumPuntos, donde despues tomo ese valor y lo comparo con la misma tabla para obtener su nombre, asi puedo hacer la multimplicacion sin problemas. Pero igual, me aloco, y de ahi tomo la misma tabla pero con nombres, solo filtro eso, y luego le quito el num puntos para que me regrese el nombre solamente.

 $\Pi nombre\sigma_{(\Pi_{NumPos}(COMPETENCIA)-\Pi_{n}\sigma_{n< c}P_{n/c}(\Pi_{NumPos}(COMPETENCIA)\times\Pi_{NumPos}(COMPETENCIA))) = NumPtos\Pi_{NumPtos,nombre}(COMPETENCIA)$ 

La competencia que mas me combiene

#### 3.8. Países (nacionalidades) que participaron en todas las competencias.

Hago una union de las competencias en las que particiaparon, y sus puntos para poder obtener los paises. Uno la tabla de competencias. Luego por separado hago una tabla de los paises de competencias \* pais, dandome todas las posibilidades, a esta le excluyo los paises que si compitieron de la tabla anterior, ahora tengo que paises no compitieron en todos, solo falta quitarle y listo.

Espero que me hayan entendido, pero yo si me entiendo, ntp.

 $\Pi Nacionalidad(PARTICIPANTE) - ((\Pi Nacionalidad \times \Pi Nombre Competencia COMPETENCIA) - \Pi_{Nacionalidad}(PARTICIPANTE \bowtie PUNTOSACUMULADOS \bowtie COMPETENCIA)) ((\Pi Nacionalidad \times \Pi Nombre Competencia COMPETENCIA)) ((\Pi Nacionalidad \times \Pi Nombre Competencia COMPETENCIA))) ((\Pi Nacionalidad \times \Pi Nom$ 

los países chafas

# 4. Nota para el prof

Perdón si es apenas legible, lo hice con dolor de cabeza y mareo