







Busca en Internet información sobre estas cuestiones:

- A tu disposición tienes dos árboles de decisión: uno sobre compras y alquileres de una Vivienda, y otro sobre problemas de corazón:
 - En 'datos' aparecen los campos que se tomarán en cuenta a la hora de generar el árbol de decisión.
 - En 'total size' es el porcentaje de los datos que se convertirán en parte de entrenamiento.
 - En 'max depth' como profundidad máxima del árbol de decisión.
 - En 'criterion' como método para generar el árbol de decisión.
 - En 'splitter' para realizarlo de la mejor forma o de forma aleatoria.
- Cambia algunos de los valores en los campos anteriores y observa el resultado. Guarda varias imágenes de los cambios efectuados y de gráfico asociado.

En este primer ejemplo se puede ver el arbol de decisiones resultante de modificar el **test_size** a un valor de 1 y el **max_depth** a un valor de 4.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                                                                                                                                                                                                 ⊕ t □ ...
       ■ Tarea 3. Árbol decisión. Comprar y alquilar.ipynb U •
       Curso de lA & Big Data > Modelos de intelixencia artificial > Tarea UT-3 > Tarea 3. Arboles de decision > 
+ Code + Markdown | ▷ Run All ♡ Restart 
□ Clear All Outputs | □ Variables □ Outli
0
                                                                                                                                                                                                                                                                            8
                       DATOS DE ENTRENAMIENTO Y PRUEBA
0
                    from sklearn.model_selection import train_test_split
                  datos = [ "ingresos", "gastos_comunes", "pago_coche", "gastos_otros", "ahorros", "estado_civil", "hijos", "trabajo" ]
datos_entrena, datos_prueba, clase_entrena, clase_prueba = train_test_split(
    df[ datos ],
    df[ "comprar" ],
    test_size = 1  # 20
8
5
A
÷
0
                    # CREACIÓN DEL ÁRBOL DE DECISIÓN
                  #-
arbol_decision = tree.DecisionTreeClassifier(
    criterion = "entropy",  # gin1, entropy, log_loss
    splitter = "best",  # best, random
    max_depth = 4
    )
                   arbol = arbol decision.fit(datos entrena, clase entrena)
                  8
633
```

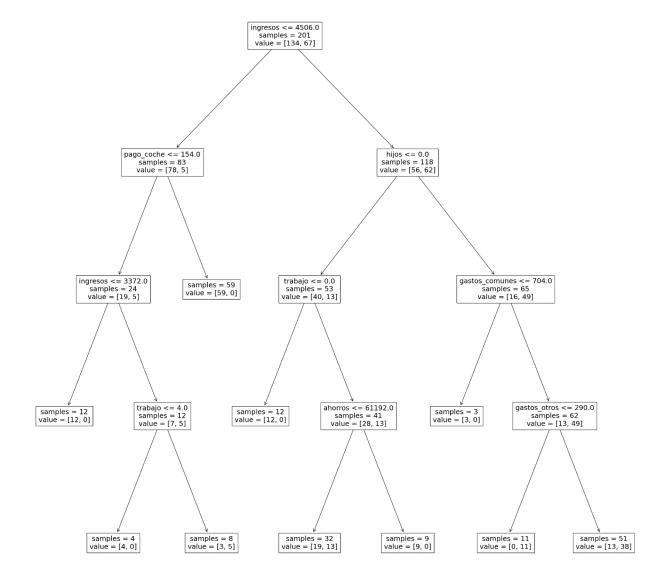




IES de Teis Avda. de Galicia, 101 36216 – Vigo 886 12 04 64 ies.teis@edu.xunta.es







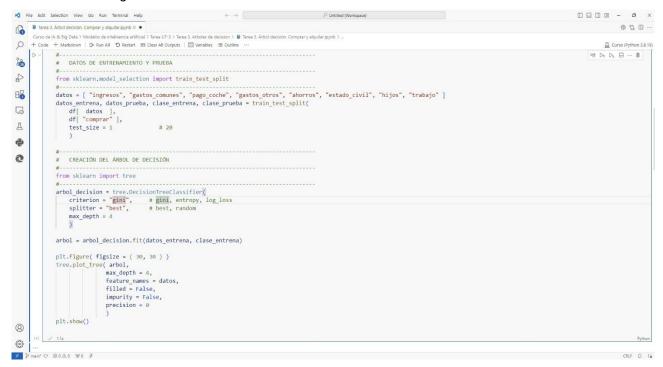








En este siguiente ejemplo se mantienen las modificaciones anteriores y se modifica el valor de **criterion** al valor "gini".



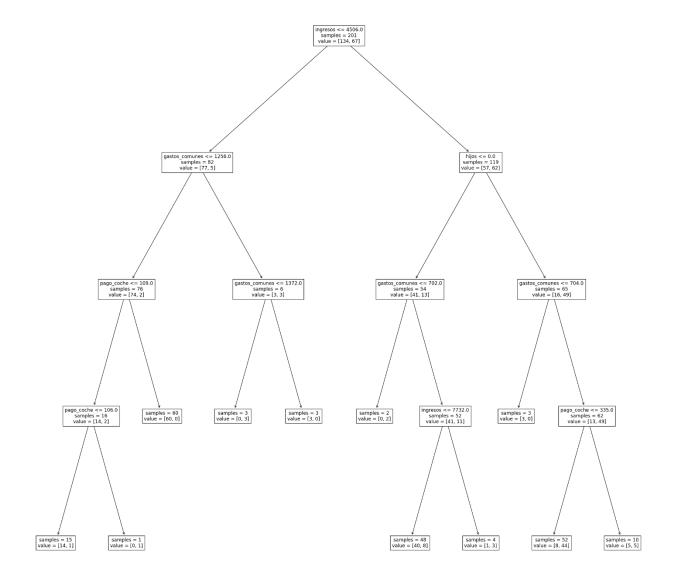




IES de Teis Avda. de Galicia, 101 36216 – Vigo 886 12 04 64 ies.teis@edu.xunta.es







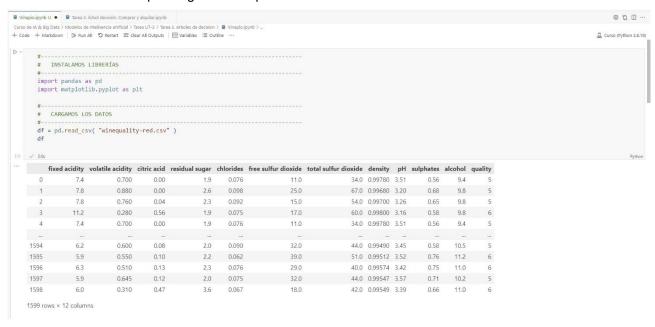


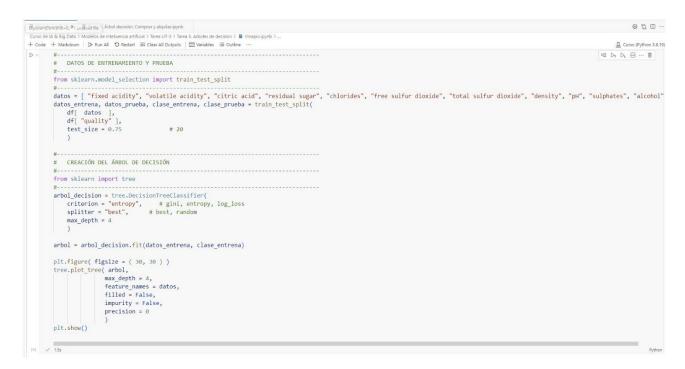






 Genera un árbol de decisión con alguna de las bases de datos incorporadas, o, con cualquier otra base de datos que tengas a tu disposición.









IES de Teis Avda. de Galicia, 101 36216 – Vigo 886 12 04 64 ies.teis@edu.xunta.es





