Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет информатика и системы управления Кафедра системы обработки информации и управления

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования» Отчет по рубежному контролю №1 Вариант Б6

Выполнил: студент группы ИУ5-32Б: Кунев В. Подпись и дата: Проверил: преподаватель каф. ИУ5 Гапанюк Ю.Е. Подпись и дата:

Постановка задачи

В рамках рубежного контроля №1 по курсу «Парадигмы и конструкции языков программирования» требовалось разработать программу на языке Python.

Цель работы:

- Создать два класса данных, соответствующие предметной области «Дом» (Класс 1) и «Улица» (Класс 2) (Вариант №6).
- 2. Реализовать связь «один-ко-многим» между классами.
- 3. Создать дополнительный класс для реализации связи «многие-ко-многим».
- 4. Создать списки объектов классов, содержащие тестовые данные (3-5 записей).
- 5. Реализовать три запроса в соответствии с **Вариантом Б**, адаптировав их под выбранную предметную область.
- 6. При реализации запросов использовать функциональные возможности Python (list comprehensions).

Задачи (Вариант Б):

- 1. «Улица» и «Дом» связаны соотношением «один-ко-многим». Вывести список всех связанных домов и улиц, отсортированный по домам (номеру дома).
- 2. «Улица» и «Дом» связаны соотношением «один-ко-многим». Вывести список улиц с количеством домов в каждой, отсортированный по количеству домов.
- 3. «Улица» и «Дом» связаны соотношением «многие-ко-многим». Вывести список всех домов, у которых номер заканчивается на «а», и названия их улиц.

Текст программы

```
"""Решение Рубежного контроля №1 по курсу ПиК ЯП.
Вариант предметной области: 6 (Дом, Улица)
Вариант запросов: Б
Скрипт создает модели данных для 'Дома' и 'Улицы', реализует связи "один-ко-
многим" и "многие-ко-многим",
а затем выполняет три запроса из варианта 'Б'.
from operator import itemgetter
class House:
    """Представление дома.
    Attributes:
        identifier (int): Уникальный идентификатор дома.
        number (str): Номер дома (например, '10a', '22').
        population (int): Количество жильцов в доме.
        street_id (int): Внешний ключ, ссылающийся на ID улицы (для связи 1:M).
    .....
    def __init__(self, identifier: int, number: str, population: int, street_id:
int):
        """Инициализирует экземпляр дома.
        Args:
            identifier (int): Уникальный идентификатор дома.
            number (str): Номер дома.
            population (int): Количество жильцов.
            street_id (int): ID связанной улицы.
        self.identifier = identifier
        self.number = number
        self.population = population
        self.street_id = street_id
class Street:
    """Представление улицы.
    Attributes:
        identifier (int): Уникальный идентификатор улицы.
        name (str): Название улицы.
    def __init__(self, identifier: int, name: str):
        """Инициализирует экземпляр улицы.
```

```
Args:
            identifier (int): Уникальный идентификатор улицы.
            name (str): Название улицы.
        self.identifier = identifier
        self.name = name
class HouseStreet:
    Ассоциативная сущность для связи "многие-ко-многим" между Домом и Улицей.
    Attributes:
        street_id (int): Внешний ключ, ссылающийся на ID улицы.
        house_id (int): Внешний ключ, ссылающийся на ID дома.
    def __init__(self, street_id: int, house_id: int):
        """Инициализирует связь М:М.
        Args:
            street_id (int): ID связанной улицы.
            house_id (int): ID связанного дома.
        self.street_id = street_id
        self.house id = house id
# Тестовые данные
streets: list[Street] = [
    Street(1, "ул. Ленина"),
    Street(2, "ул. Пушкина"),
    Street(3, "npocn. Mupa"),
]
houses: list[House] = [
    House(1, "10a", 50, 1),
    House(2, "12", 120, 1),
    House(3, "5a", 80, 2),
    House(4, "76", 200, 3),
    House(5, "22", 75, 2),
houses_streets: list[HouseStreet] = [
    HouseStreet(1, 1),
    HouseStreet(2, 1),
    HouseStreet(1, 2),
    HouseStreet(2, 3),
    HouseStreet(3, 4),
    HouseStreet(2, 5),
]
```

```
def main():
   Основная функция программы.
   Выполняет подготовку данных (join) и решает три задачи варианта 'Б'.
   # Подготовка данных
   # Соединение "один-ко-многим" (Дом -> Улица)
   one_to_many: list[tuple[str, int, str]] = [
        (h.number, h.population, s.name)
        for s in streets
        for h in houses
        if h.street_id == s.identifier
   ]
   # Соединение "многие-ко-многим"
   many_to_many_temp: list[tuple[str, int, int]] = [
        (s.name, hs.street_id, hs.house_id)
        for s in streets
        for hs in houses streets
        if s.identifier == hs.street id
   many_to_many: list[tuple[str, int, str]] = [
        (h.number, h.population, s_name)
        for s_name, s_id, h_id in many_to_many_temp
       for h in houses
       if h.identifier == h_id
   ]
   # Выполнение запросов
   print("Задание Б1")
   # Вывести список всех связанных домов и улиц, отсортированный по домам
(номеру дома).
   res 1: list[tuple[str, int, str]] = sorted(one to many, key=itemgetter(0))
   print(res 1)
   print()
   print("Задание Б2")
   # Вывести список улиц с количеством домов в каждой, отсортированный по
количеству домов.
   res 2 unsorted: list[tuple[str, int]] = []
   for s in streets:
        s_houses: list[tuple[str, int, str]] = [
            item for item in one_to_many if item[2] == s.name
        1
        if len(s_houses) > 0:
            s_count: int = len(s_houses)
            res_2_unsorted.append((s.name, s_count))
```

Скриншот работы приложения

```
(.venv) cunev@ROGStrixG814JIR:~/VSCode/ParadigmsAndConstructsOfProgrammingLanguages$ /home/cunev/VSCode/ParadigmsAndConstructsOfProgrammingLanguages/.venv/bin/python /home/cunev/VSCode/ParadigmsAndConstructsOfProgrammingLanguages/rk1/main.py
Задание Б1
[('10a', 50, 'ул. Ленина'), ('12', 120, 'ул. Ленина'), ('22', 75, 'ул. Пушкина'), ('5a', 80, 'ул. Пушкина'), ('76', 200, 'просп. Мира')]
Задание Б2
[('просп. Мира', 1), ('ул. Ленина', 2), ('ул. Пушкина', 2)]
Задание Б3
[('10a', 'ул. Ленина'), ('10a', 'ул. Пушкина'), ('5a', 'ул. Пушкина')]
```

Рисунок 1. Вывод результатов программы