

ФГАОУ ВО «НИУ ИТМО»
ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ
И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

Лабораторная работа

Построение и визуализация фрактальных множеств

(по дисциплине «Теория функции комплексного переменного»)

Выполнили студенты:

Горин Семён, 465592

Лабин Макар, 466449

Пивоваров Роман, 467082

Поток: 22.4



г. Санкт-Петербург, Россия
2025

1 Множество Мандельброта

2 Множество Жюлиа

3 Кривая Гильберта

3.1 Описание структуры и построения

Кривая Гильберта была описана немецким математиком Давидом Гильбертом в 1891 году. Она тесно связана с понятием *всюду плотных кривых*.

Определение 1. *Кривая на плоскости называется **всюду плотной** в некоторой области, если она проходит через любую сколь угодно малую окрестность каждой точки этой области.*

Кривая Гильберта — пример непрерывной сюръекции вида $p: [0, 1] \rightarrow [0, 1]^2$, причём она является фракталом из-за $D_T < D_F$:

- топологическая размерность D_T равна 1, поскольку прообраз — отрезок;
- метрическая размерность D_F равна 2, поскольку образ — квадрат.

Вышеуказанные утверждения требуют более формального обоснования, которое выходит за рамки курса. Оставим их доказательство в качестве упражнения читателю.

3.1.1 Алгоритм построения

Итеративный процесс построения кривой Гильберта удобно описать при помощи *L-системы*.

Определение 2. *Детерминированной контекстнонезависимой **L-системой** называют набор, состоящий из алфавита, аксиомы, и множества правил.*

Исторически она впервые была предложена биологом Аристидом Линденмайером в качестве математической модели развития растений.

Определение 3. ***Алфавитом** называется конечное множество, а его элементы — **символами**.*

Природа символов не важна, их единственная функция — отличаться друг от друга.

Определение 4. ***Аксиомой** называется некоторая строка над алфавитом, определяющая начальное состояние системы.*

Определение 5. ***Правилom** называется пара, состоящая из предшественника (символа алфавита) и последователя (строки над алфавитом).*

Опираясь на определения, *L-система* для кривой Гильберта выглядит следующим образом:

Алфавит:	$A, B, F, +, -$
Аксиома:	A
Правила:	$\begin{cases} A \rightarrow -BF + AFA + FB- \\ B \rightarrow +AF - BFB - FA+ \end{cases}$

Здесь F означает «движение вперёд», « $-$ » — поворот влево на 90° , « $+$ » — поворот вправо на 90° , а A и B игнорируются при рисовании.

Листинг 1: Построение кривой Гильберта

```

1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 def generate_hilbert_string(level):
5     """
6     Generate Hilbert curve string using L-system rules
7     """
8     def apply_rules(char):
9         if char == 'A':
10             return '-BF+AFA+FB-'
11         elif char == 'B':
12             return '+AF-BFB-FA+'
13         else:
14             return char
15
16     current_string = 'A' # axiom
17
18     for _ in range(level):
19         new_string = ''
20         for char in current_string:
21             new_string += apply_rules(char)
22         current_string = new_string
23
24     return current_string
25
26 def draw_hilbert_from_string(hilbert_string, level, step=10,
27                             angle=90, filename="hilbert_curve.png"):
28     """
29     Draw Hilbert curve by interpreting the generated string
30     using matplotlib
31     """
32     x, y, direction = 0, 0, 0
33     points = [(x, y)]
34
35     for char in hilbert_string:
36         if char == 'F':
37             rad = np.radians(direction)
38             x += step * np.cos(rad)
39             y += step * np.sin(rad)
40             points.append((x, y))
41         elif char == '+':
42             direction -= angle
43         elif char == '-':
44             direction += angle
45
46     plt.figure(figsize=(10, 10))
47     plt.plot(
48         [p[0] for p in points],
49         [p[1] for p in points],
50         'b-',

```

```

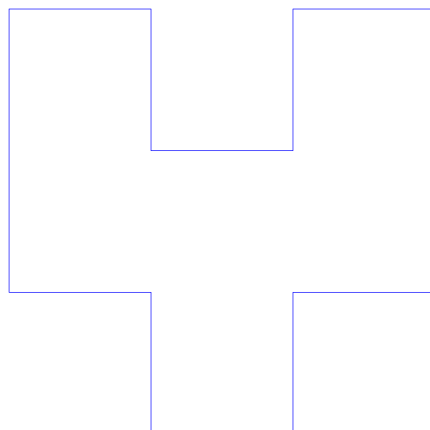
49     linewidth=1)
50 plt.axis('off')
51
52 total_segments = len([c for c in hilbert_string if c == 'F'
53 ])
54 print(f'Hilbert Curve - Level {level}')
55 print(f'Total segments: {total_segments:,}')
56 print(f'Saving plot to: {filename}')
57 plt.tight_layout()
58 plt.savefig(filename, dpi=150, bbox_inches='tight',
59             facecolor='white')
60 plt.close()
61
62 def main():
63     try:
64         level = int(input("Enter the level for Hilbert curve: "))
65         if level < 1:
66             print("Level must be at least 1. Using level 1.")
67             level = 1
68         elif level > 7:
69             print("Warning: High levels may take long to compute and
70                 render.")
71
72         output_file = f"hilbert_curve_level{level}.png"
73         draw_hilbert_from_string(generate_hilbert_string(level),
74                                 level=level, step=8, filename=output_file)
75
76     except ValueError:
77         print("Invalid input. Please enter a valid integer.")
78         return
79
80 if __name__ == "__main__":
81     main()

```

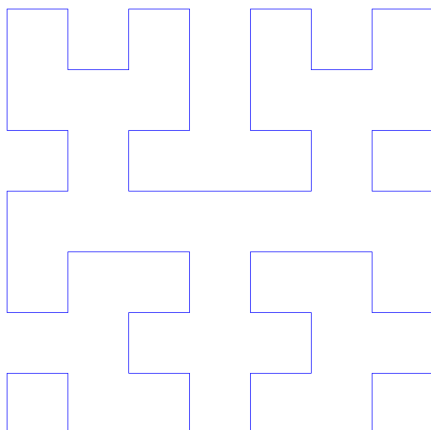
3.2 Визуализации



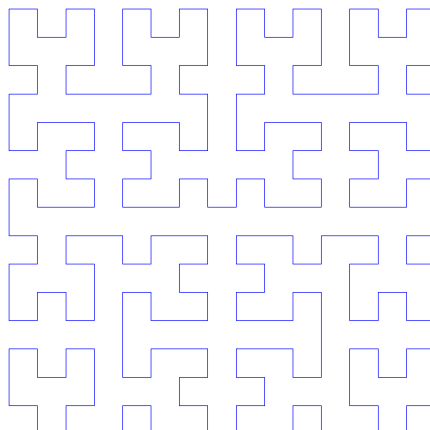
Кривая Гильберта 1-го порядка
Всего сегментов: 3



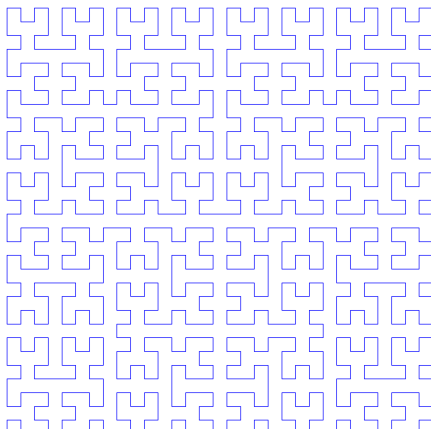
Кривая Гильберта 2-го порядка
Всего сегментов: 15



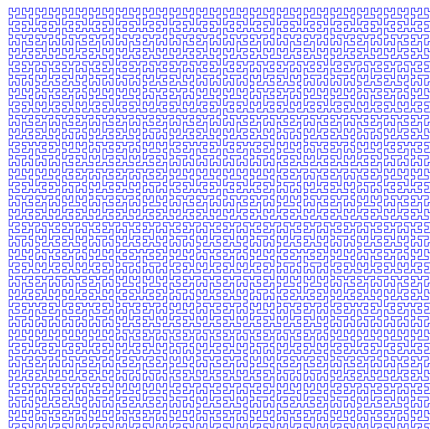
Кривая Гильберта 3-го порядка
Всего сегментов: 63



Кривая Гильберта 4-го порядка
Всего сегментов: 255



Кривая Гильберта 5-го порядка
Всего сегментов: 1,023



Кривая Гильберта 7-го порядка
Всего сегментов: 16,383

Рис. 1: Построения кривой Гильберта разных порядков

3.3 Анализ структуры

Кривая Гильберта обладает рядом интересных свойств:

- **Сюръективность.** Кривая Гильберта не позволяет биективно отображать отрезок в квадрат, потому что $p_n: [0, 1] \rightarrow [0, 1]^2$ при $n \rightarrow \infty$ имеет бесконечное число самопересечений. В частности, центральной точке соответствуют $p(\frac{1}{6})$, $p(\frac{1}{2})$ и $p(\frac{5}{6})$.¹
- **Недифференцируемость.** Несмотря на непрерывность отображения p , оно нигде не дифференцируемо в силу более сильного утверждения для всюду плотных кривых.²
- **Самоподобие.** Если увеличить любой подквадрат в $2n$ раз, мы получим кривую в точности похожую на всю кривую.

¹That's Maths: Space-Filling Curves, Part II

²Sagan H. Space-Filling Curves. Springer-Verlag, 1994. Глава 3, стр. 34-36

Заключение

Были исследованы методы построения кривой Гильберта и показано, как простое рекурсивное правило приводит к образованию сложной, самоподобной структуры. Этот фрактал является классическим примером пространства-заполняющих кривых и демонстрирует идею предельного перехода от дискретных линий к непрерывной плоской форме.