

# Элементарная теория чисел

## Делимость

Пусть  $a, b \in \mathbb{Z}$ . Тогда  $a$  — **делитель**  $b$ , когда

$$ax = b, x \in \mathbb{Z} \iff a \mid b \iff |a| \leq |b|$$

Отношение делимости *транзитивно*, такое выражение можно *перемножить* с другим:

$$\times \begin{cases} a \mid b \\ c \mid d \end{cases} \implies ac \mid bd$$

Общий делитель чисел делит их *линейную комбинацию*:

$$a \mid b, c \implies a \mid bx + cy, \quad x, y \in \mathbb{Z}$$

Заметим, что  $a = bx + cy^*$ , когда  $(b, c) \mid a$ .

**Доказательство.** Пусть  $d := (b, c)$ , тогда:

$$d \mid b, c \implies d \mid (bx + cy) \implies d \mid a \quad \blacksquare$$

Коэффициенты Безу  $(x, y)$  *неуникальны* и легко выражаются (*доказывается подстановкой в соотношение*):

$$(x + mk, y - ak), \quad k \in \mathbb{Z}$$

---

\* Такое уравнение называют *соотношением Безу*, а  $x$  и  $y$  — *коэффициентами Безу* (*Э. Безу*).

## Наибольший общий делитель

*Наибольший общий делитель\** для  $\{a_k\}_{k \in \mathbb{N}}$  — такое  $\gcd(\{a_k\})$ , что

$$\exists d: d \mid \gcd(\{a_k\}) \mid \{a_k\}.$$

Упрощённая запись  $\gcd(\{a_k\}) = (\{a_k\})$ .

Этот бинарный оператор коммутативен, ассоциативен и дистрибутивен.

## Наименьшее общее кратное

*Наименьшее общее кратное\*\** для  $\{a_k\}_{k \in \mathbb{N}}$  — такое  $\text{lcm}(\{a_k\})$ , что

$$\exists m: \{a_k\} \mid \text{lcm}(\{a_k\}) \mid m.$$

Упрощённая запись  $\text{lcm}(\{a_k\}) = [\{a_k\}]$ .

Этот бинарный оператор коммутативен и ассоциативен, однако не дистрибутивен.

## Двойственность

НОД и НОК двойственны друг другу:

$$(a, b) \cdot [a, b] = ab$$

**Доказательство.** Пусть  $m := [a, b]$ , тогда:

$$a, b \mid m \iff ab \mid am, bm \iff ab \mid (am, bm) \iff ab \mid (a, b)m$$

Так как  $(a, b) \mid [a, b] \mid ab$ , то  $ab/(a, b) \mid [a, b]$ .

Значит,  $ab/(a, b) \leq [a, b]$ . Но  $[a, b]$  — наименьшее общее кратное  $a, b$ . Следовательно,  $ab/(a, b) \nless [a, b]$ , поэтому:

$$ab/(a, b) = [a, b] \iff ab = (a, b) \cdot [a, b] \blacksquare$$

---

\* Сокращённо НОД, или *Greatest Common Divisor (GCD)*.

\*\* Сокращённо НОК, или *Least Common Multiple (LCM)*.

# Элементарная алгебра

## Свойства неравенств

Отношение сравнения *транзитивно*; неравенства можно *складывать* (не *вычитать*), а также *перемножать* и возводить в натуральную степень  $k$  (без смены знака):

$$\begin{cases} a < b \\ c \leq d \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a + c < b + d \\ ac < bd \\ a^k < b^k \end{cases}$$

При умножении на отрицательное число  $m$  знак неравенства *инвертируется*:

$$a < b \iff am > bm$$

## Неравенство Коши

Пусть  $a, b \in \mathbb{R}^+$ . Тогда верно (*О.Л. Коши*):

$$\frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab}$$

**Доказательство.**

$$\begin{aligned} \frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab} &\iff a+b \geq 2\sqrt{ab} \iff a-2\sqrt{ab}+b \geq 0 \iff \\ &(\sqrt{a}-\sqrt{b})^2 \geq 0 \blacksquare \end{aligned}$$

## Неравенство Бернулли

Пусть  $n \geq 2$ ,  $x > 0$ . Тогда верно (*Я. Бернулли*):

$$(1+x)^n > 1+nx$$

**Доказательство.** Проверим базис индукции  $n = 2$ :

$$(1+x)^2 > 1+2x \iff 1+2x+x^2 > 1+2x \quad \square$$

Проверим индукционный шаг  $n + 1$ . Пусть утверждение верно для некоторого  $n > 2$ , тогда:

$$\begin{aligned} (1+x)^n > 1+nx &\iff (1+x)^{n+1} > (1+nx)(1+x) \iff \\ (1+x)^{n+1} > 1+(n+1)x+nx^2 &\iff (1+x)^{n+1} > 1+(n+1)x \blacksquare \end{aligned}$$

## Свойства функций

Функция  $f$  *возрастает*, когда

$$\forall x_1, x_2 \in D_f, x_1 < x_2 \implies f(x_1) < f(x_2).$$

*Максимумом* функции  $f$  называется такая точка  $x_0$ , что

$$\forall \varepsilon > 0 \exists U_\varepsilon(x_0) : \forall x \in U f(x) < f(x_0).$$

Функция  $f$  *убывает*, когда

$$\forall x_1, x_2 \in D_f, x_1 < x_2 \implies f(x_1) > f(x_2).$$

*Минимумом* функции  $f$  называется такая точка  $x_0$ , что

$$\forall \varepsilon > 0 \exists U_\varepsilon(x_0) : \forall x \in U f(x) > f(x_0).$$

Функция  $f$  *чётна*, когда

$$\forall x \in D_f \implies f(-x) = f(x).$$

Функция  $f$  *нечётна*, когда

$$\forall x \in D_f \implies f(-x) = -f(x).$$

Функция  $f$  *периодична*, когда

$$\forall x \in D_f \exists T \neq 0 : f(x) = f(x \pm T),$$

где  $T$  — **период** функции; наименьший положительный период называется *основным*.

## Функция модуля

**Модуль** (*абсолютная величина*) — чётная функция  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ , которая задаётся формулой:

$$f(x) = |x| = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ -x, & x < 0 \end{cases}$$

Свойства:

- $|x| = |y| \iff (x = y) \vee (x = -y)$
- дистрибутивность относительно умножения  $\cdot$  (*деления*)
- *неравенство треугольника*:

$$|x + y| \leq |x| + |y|$$

$$|x - y| \geq ||x| - |y||$$

Она *дистрибутивна* относительно умножения, отчасти — относительно сложения:  $|a + b| \leq |a| + |b|$ .

## Степенная функция

**Возведение в чётную степень** — чётная функция; график — *парабола*:

$$f: \mathbb{R} \xrightarrow{x \mapsto x^n} \mathbb{R}_0^+, n \in \mathbb{N}$$

Обратная функция к  $f|_{\mathbb{R}_0^+}$  — **арифметический корень**:

$$f^{-1}: \mathbb{R}_0^+ \xrightarrow{x \mapsto \sqrt[n]{x}} \mathbb{R}_0^+$$

**Возведение в нечётную степень** — нечётная функция; график — *кубическая парабола*:

$$g: \mathbb{R} \xrightarrow{x \mapsto x^n} \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}$$

Обратная функция к  $g$  — **арифметический корень**:

$$g^{-1}: \mathbb{R} \xrightarrow{x \mapsto \sqrt[n]{x}} \mathbb{R}$$

## Функция знака

**Функция знака** (*сигнум-функция*) — нечётная функция  $\operatorname{sgn}: \mathbb{R} \rightarrow \{-1; 0; 1\}$ , которая определяет знак аргумента:

$$\operatorname{sgn} x = \begin{cases} 1, & x > 0 \\ 0, & x = 0 \\ -1, & x < 0 \end{cases}$$

## Функция натурального логарифма

**Функция натурального логарифма** — значение интеграла:

$$\ln x = \int_1^x \frac{dt}{t}, \quad \ln: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$$

Свойства:

$$\ln ax = \ln a + \ln x$$

$$\ln x^{\frac{m}{n}} = \frac{m}{n} \ln x$$

# Логарифмическая функция

**Логарифмическая функция** по основанию  $a$  — отношение:

$$\log_a x = \frac{\ln x}{\ln a}, \quad \log_a: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}, \quad a \neq 1$$

Логарифмические тождества:

$$\log_a a^\beta = \beta \quad a^{\log_a b} = b$$

Переход к новому основанию:

$$\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}$$

Свойства:

$$\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$$

$$\log_a b \log_c d = \log_c b \log_a d$$

$$\log_a b \log_b c = \log_a c$$

# Теория функций

## МОНОТОННОСТЬ

**Встречная монотонность.** Да.

**Теорема.** Выражение вида  $f(f(x))\dots$

**Метод рационализации.** Пусть  $f$  — монотонно возрастающая функция. Тогда справедливо:

$$f(a) - f(b) \vee 0 \implies a - b \vee 0$$

Его можно применять к отдельному *множителю* или в составе *дроби*.

# Теория многочленов

## Многочлен

**Многочлен**  $f(x)$  от переменной  $x$  — выражение вида:

$$f_n(x) = \sum_{k=0}^n a_k x^k$$

**Коэффициенты** многочлена — элементы  $a_0, \dots, a_n$  некоторого кольца  $\mathbb{R}$ :

$(\mathbb{R}[x], +, \cdot)$  — **кольцо многочленов**

**Старшим** называется *коэффициент* многочлена  $a_n \neq 0$ .

**Степень** многочлена — натуральное число  $n$ :

$$n \equiv \deg f$$

**Виды** многочленов:

- *нулевой* — *ноль* ненулевых коэффициентов
- *одночлен* — *один* ненулевой коэффициент
- *двучлен* — *два* ненулевых коэффициента
- *трёхчлен* — *три* ненулевых коэффициента

## Деление с остатком

**Теорема.** Для  $f_n[x], g_m[x]$ , где  $m \neq 0$ , существуют такие  $u_{n-m}[x]$  и  $r_k[x]$ :

$$f_n[x] = u_{n-m}[x] \cdot g_m[x] + r_k[x], \quad \deg r < \deg u$$

**Схема Горнера** — алгоритм, при помощи которого многочлен  $f(x)$  можно разделить с остатком на линейный двучлен  $x - c$ .

*Коэффициенты частного* рассчитываются по формулам:

$$b_0 = a_0 \quad b_n = a_n + cb_{n-1}$$



## Корни многочлена

**Теорема.** Значение многочлена  $f(x)$  при  $x = c$  совпадает с остатком от деления  $f(x)$  на  $x - c$ :

$$f(c) = f(x) \bmod (x - c)$$

**Доказательство.** По теореме о делении с остатком:

$$f(x) = u(x)(x - c) + r(x) \implies f(c) = r(c) \blacksquare$$

**Теорема Безу.** Для любого многочлена  $f$  верно:

$$f(c) = 0 \iff (x - c) \mid f(x)$$

**Доказательство.** По определению делимости:

$$(x - c) \mid f(x) \iff f(x) = u(x)(x - c) \implies f(c) = 0 \blacksquare$$

## Кратность корня

**Корень кратности  $k$**  многочлена  $f(x)$  — такое число  $c$ , что:

$$(x - c)^k \mid f(x) \wedge (x - c)^{k+1} \nmid f(x)$$

**Теорема.** Пусть  $f(x)$  — многочлен степени  $n \geq 1$ . Тогда  $f(x)$  имеет не более  $n$  корней с учётом их кратности.

**Доказательство.** Докажем по индукции:

- 1)  $n = 1 \implies f(x)$  — линейный многочлен  $\implies 1$  корень.  $\square$
- 2)  $n > 1 \implies$  допустим, теорема верна для кратности  $n - 1$ :
  - $> f(x)$  не имеет корней;  $\square$
  - $> f(x)$  имеет корень  $c \implies f(x) = (x - c)g(x)$ , где  $g(x)$  имеет не более  $n - 1$  по допущению.  $\blacksquare$

**Теорема.** Пусть  $c$  — кратный корень многочлена  $f(x)$ . Тогда справедливо:

$$(x - c)^k \mid f(x) \iff (x - c)^{k-1} \mid f'(x)$$

**Доказательство  $\implies$ .** По дистрибуции производной:

$$\begin{aligned} f(x) = (x - c)^k g(x) &\implies f'(x) = (x - c)^{k-1} [g(x) + (x - c)g'(x)] \\ &\implies (x - c)^{k-1} \mid f'(x) \quad \square \end{aligned}$$

**Доказательство**  $\Leftarrow$ . Пусть  $c$  — корень кратности  $m$  многочлена  $f(x)$  и кратности  $k - 1$  его производной  $f'(x)$ .

По прямой теореме:

$$(x - c)^m \mid f(x) \implies \begin{cases} (x - c)^{m-1} \mid f'(x) \\ (x - c)^{n-1} \mid f'(x) \end{cases} \implies m = n \blacksquare$$

## Рациональные корни

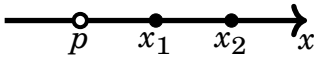
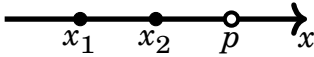
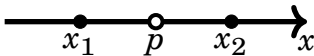
**Теорема.** Пусть  $f(x) \in \mathbb{Z}[x]$ . Если несократимая дробь  $p/q$  — корень, то справедливо:

$$p \mid a_n, \quad q \mid a_0, \quad p - tq \mid f(m), \quad m \in \mathbb{Z}$$

**Доказательство.** Да.

# Квадратный трёхчлен

Расположение корней относительно числа  $p$ :

Расположение корней	Равносильно
	$\begin{cases} D > 0 \\ af(p) > 0 \\ p < x_0 \end{cases}$
	$\begin{cases} D > 0 \\ af(p) > 0 \\ x_0 < p \end{cases}$
	$af(p) < 0$

## Метод неопределённых коэффициентов

**Метод неопределённых коэффициентов** применяется для вычисления коэффициентов выражений, вид которых *заранее известен*.

**Теорема.** Пусть  $P(x)$ ,  $G(x)$  — многочлены одинаковой степени. Они *равны*, если:

$$p_i = g_i, \quad \forall i \in [0; n]$$

## Формулы Виета

**Формулы Виета.** Для многочлена  $n$ -ой степени и его  $n$  корней справедливы соотношения:

$$\begin{aligned} x_1 + \dots + x_n &= -\frac{a_1}{a_0} \\ x_1 x_2 + \dots + x_{n-1} x_n &= \frac{a_2}{a_0} \end{aligned} \quad x_1 \dots x_n = (-1)^n \frac{a_n}{a_0}$$

**Идея.** Разложим многочлен на *линейные множители* с неизвестными корнями.

После упрощения воспользуемся *методом неопределённых*

коэффициентов.

## Избавление от иррациональности

**Факт.** Дробь с иррациональностью в знаменателе можно представить в виде *комбинации* иррациональностей:

$$\frac{1}{1 + \sqrt{2} + \sqrt{3}} = A + B\sqrt{2} + C\sqrt{3} + D\sqrt{6}$$

$$\frac{1}{2 - \sqrt[3]{2}} = A + B\sqrt[3]{2} + C\sqrt[3]{4}$$

Этот факт имеет сложное доказательство, которое косвенно есть на сайте МГУ.

# Модульная арифметика

## Конгруэнтность

Два целых числа **конгруэнтны** (*сравнимы*) по модулю  $m$ , когда их разность кратна  $m$  (*К.Ф. Гаусс*):

$$a \equiv b \pmod{m} \iff m \mid (a - b) \iff a = b + mk, k \in \mathbb{Z}$$

Отношение конгруэнтности *транзитивно*, поэтому числа образуют *систему остаточных классов*  $\mathbf{Z}_m$  по модулю  $m$ . Например,  $\mathbf{Z}_3$ :

$$\{\dots, -6, -3, \mathbf{0}, 3, 6, \dots\} \text{ класс } r_0$$

$$\{\dots, -5, -2, \mathbf{1}, 4, 7, \dots\} \text{ класс } r_1$$

$$\{\dots, -4, -1, \mathbf{2}, 5, 8, \dots\} \text{ класс } r_2$$

## Свойства сравнения

Конгруэнтные числа можно *складывать, перемножать* и передавать *многочлену*  $f \in \mathbb{Z}[x]$ :

$$\begin{cases} a \equiv b \pmod{m} \\ c \equiv d \pmod{m} \end{cases} \implies \begin{cases} a + c \equiv b + d \pmod{m} \\ ac \equiv bd \pmod{m} \\ f(a) \equiv f(b) \pmod{m} \end{cases}$$

Конгруэнтные числа можно *умножать (делить)* на одно число с *увеличением (сокращением)* модуля:

$$a \equiv b \pmod{m} \iff ad \equiv bd \pmod{md}$$

$$ad \equiv bd \pmod{m} \iff a \equiv b \pmod{\frac{m}{(m,d)}}$$

Из транзитивности делимости следует:

$$a \equiv b \pmod{m}, n \mid m \implies a \equiv b \pmod{n}$$

## Признаки делимости

Для вывода признаков делимости *лучше* использовать *десятичное представление* числа  $\overline{a_1 a_2 \dots a_n}$ :

$$\overline{a_1 a_2 \dots a_n} = \sum_{i=0}^{n-1} a_{n-i} 10^i$$

- При модуле  $m = 2^k; 5^k; 10^k$  одночлены  $a_{n-i}10^i \equiv a_{n-i}0 = 0 \ (i \geq k)$ . Значит, число  $\overline{a_1a_2 \dots a_n}$  кратно  $m$ , когда последние  $k$  цифр кратны  $m$ :

$$\overline{a_1a_2 \dots a_n} \equiv 0 \iff \overline{a_{n-k+1} \dots a_{n-1}a_n} \equiv 0$$

- При модуле  $m = 3; 9$  одночлены  $a_{n-i}10^i \equiv a_{n-i}1^i = a_{n-i}$ . Значит, число  $\overline{a_1a_2 \dots a_n}$  кратно  $m$ , когда сумма цифр кратна  $m$ :

$$\overline{a_1a_2 \dots a_n} \equiv 0 \iff a_1 + a_2 + \dots + a_n \equiv 0$$

- При модуле  $m = 11$  одночлены  $a_{n-i}10^i \equiv a_{n-i}(-1)^i$ . Значит, число  $\overline{a_1a_2 \dots a_n}$  кратно 11, когда знакопеременная сумма цифр кратна 11:

$$\overline{a_1a_2 \dots a_n} \equiv 0 \iff a_1 - a_2 + \dots - a_n \equiv 0$$

- При модуле  $m = 7$  вычтем из числа  $n$  последнюю цифру; останется  $\lfloor n/10 \rfloor$ . Последняя цифра равна  $n - 10\lfloor n/10 \rfloor$ . Вычтем из числа удвоенную последнюю цифру:

$$\left\lfloor \frac{n}{10} \right\rfloor - 2(n - 10 \left\lfloor \frac{n}{10} \right\rfloor) \equiv 0 \iff 21 \left\lfloor \frac{n}{10} \right\rfloor - 2n \equiv 0$$

Одночлен  $21\lfloor n/10 \rfloor \equiv 0$ . Значит, число  $\overline{a_1a_2 \dots a_n}$  кратно 7, когда удвоенная разность последней цифры числа и самого числа без этой цифры кратна 7:

$$\overline{a_1a_2 \dots a_n} \equiv 0 \iff \overline{a_1a_2 \dots a_{n-1}} - 2a_n \equiv 0$$

## Функция Эйлера

Функция  $\phi(m)$  считает количество положительных целых чисел, меньших  $m$  и взаимно простых с ним (для малых и простых  $m$  целесообразно перебрать вручную):

$$\phi(m) = m \prod_{p|m} \left(1 - \frac{1}{p}\right)$$

$p$  — простой делитель  $m$ ;

$1/p$  — часть чисел, кратных  $p$ ;

$1 - 1/p$  — часть чисел, взаимно простых с  $p$ .

Функция Эйлера мультипликативна (только для взаимно простых натуральных чисел).

## Теорема Эйлера

**Теорема.** Пусть  $a \in \mathbb{Z}$ ,  $(a, m) = 1$ . Тогда: (Л. Эйлер)

$$a^{\phi(m)} \equiv 1 \pmod{m}, \quad a \not\equiv 0 \pmod{m}$$

**Доказательство.** Введём систему остаточных классов  $\mathbb{Z}_m$ . В ней есть  $m$  классов:  $r_0, r_1, \dots, r_{m-1}$ .

Пусть множество  $\Phi$  содержит в себе  $\phi(m)$  остатков, взаимно простых с  $m$ . Домножим каждый элемент на  $a$  и образуем новое множество  $\Phi_a$ . Заметим, что:

Элементы  $\Phi_a$  из разных классов.  $\Phi$  и  $\Phi_a$  конгруэнтны.

Допустим, это не так. Тогда:

Пусть  $ar_k \equiv r_l, r_l \in \mathbb{Z}_m$ .

$$ar_k \equiv ar_l \implies r_k \equiv r_l$$

Так как  $m \nmid ar_k$ , то:

Но  $r_k \not\equiv r_l \implies ar_k \not\equiv ar_l \square$

$$r_l \in \Phi \implies \Phi \equiv \Phi_a \square$$

Перемножим элементы множеств  $\Phi$  и  $\Phi_a$ :

$$r_0 r_1 \dots r_{\phi(m)} \equiv ar_0 ar_1 \dots ar_{\phi(m)} \implies$$

$$r_0 r_1 \dots r_{\phi(m)} \equiv a^{\phi(m)} r_0 r_1 \dots r_{\phi(m)} \implies a^{\phi(m)} \equiv 1 \blacksquare$$

**Следствие.** Пусть  $a \in \mathbb{Z}$ ,  $b \in \mathbb{N}$ ,  $(m, a) = 1$ . Тогда:

$$a^b \equiv a^{b \bmod \phi(m)} \pmod{m}, \quad a \not\equiv 0 \pmod{m}$$

**Доказательство.** Представим  $b$  в арифметическом виде:

$$b = \phi(m) \left\lfloor \frac{b}{\phi(m)} \right\rfloor + b \bmod \phi(m)$$

$\phi(m)$  — модуль деления.

$\lfloor b/\phi(m) \rfloor$  — целое частное.

$b \bmod \phi(m)$  — остаток.

Подставим полученное выражение:

$$a^{\phi(m) \lfloor b/\phi(m) \rfloor + b \bmod \phi(m)} = (a^{\phi(m)})^{\lfloor b/\phi(m) \rfloor} a^{b \bmod \phi(m)}$$

Так как  $a^{\phi(m)} \equiv 1$ , получается  $a^b \equiv a^{b \bmod \phi(m)}$ . ■

## Алгоритм Евклида

Пусть  $a, b \in \mathbb{N}_0$  ( $a > b$ ), тогда:

$$(a, b) = (a \bmod b, b)$$

**Доказательство.** Пусть  $m \mid a - b$ :

$$+ \begin{cases} a - b \equiv 0 & (\bmod m) \\ b \equiv 0 & (\bmod m) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a \equiv 0 & (\bmod m) \\ b \equiv 0 & (\bmod m) \end{cases}$$

Значит, любой общий делитель  $a - b, b$  имеется у  $a, b$ .

По определению НОД:

$$(a, b) = (a - b, b)$$

По определению конгруэнтных чисел:

$$(a, b) = (a \bmod b, b)$$

## Мультипликативная инверсия

Пусть  $ab \equiv 1 \pmod{m}$  — линейное сравнение, где  $b$  — **мультипликативная инверсия** числа  $a$  по модулю  $m$ :

$$b \equiv a^{-1} \equiv \frac{1}{a} \pmod{m}, \quad (a, m) = 1$$

«Дробные» числа можно *складывать, перемножать* и *сокращать* как рациональные:

$$\begin{cases} \frac{a}{b} + \frac{c}{d} \equiv \frac{ad + bc}{cd} & (\bmod m) \\ \frac{a}{b} \times \frac{c}{d} \equiv \frac{ac}{bd} & (\bmod m) \\ \frac{eg}{fg} \equiv \frac{e}{f} & (\bmod m) \end{cases}$$



## Линейное сравнение

Линейное сравнение вида  $ax \equiv b \pmod{m}$  разрешимо относительно  $x$ , когда  $(m, a) \mid b$ . (по соотношению Безу)

План решения:

- упростить линейное сравнение
- рассчитать  $(m, a)$  по алгоритму Евклида
- выразить  $(m, a)$  через полученные остатки
- домножить соотношение Безу на  $b$

**Пример.** Решить линейное сравнение:  $4x \equiv 4 \pmod{6}$ .

Упростим сравнение:

$$4x \equiv 4 \pmod{6} \mid \cdot 1/2$$

$$2x \equiv 2 \pmod{3}$$

Применим алгоритм Евклида в алгебраическом виде:

«Прямой» алгоритм:

$$3 = 2 \cdot 1 + 1$$

$$2 = 1 \cdot 2 + 0$$

«Обратный» алгоритм:

$$1 = 3 \cdot 1 + 2 \cdot (-1) \mid \cdot 2$$

$$2 = 3 \cdot 2 + 2 \cdot (-2)$$

Итак, коэффициенты Безу найдены:  $x = -2$ ,  $y = 2$ .

Ответ:  $x = -2$ .

## Китайская теорема об остатках

Сравнения можно объединять в систему:

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ \dots \\ x \equiv a_n \pmod{m_n} \end{cases}$$

Она разрешима относительно  $x$  по модулю  $[m_1, \dots, m_n]$ , когда разрешима каждая пара сравнений, в частности  $(m_1, m_2) \mid a_1 - a_2$ .

**Доказательство.** Рассмотрим пару сравнений из системы:

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \end{cases} \iff \begin{cases} x = a_1 + m_1 j, & j \in \mathbb{Z} \\ x = a_2 + m_2 k, & k \in \mathbb{Z} \end{cases} \iff$$

$$m_1j + m_2k = a_2 - a_1$$

Данное соотношение Безу имеет целые коэффициенты  $j, k$ , когда  $(m_1, m_2) \mid (a_1 - a_2)$ .  $\square$

По индукции, система будет разрешима относительно  $x$ , когда будет разрешима каждая пара сравнений.

Допустим,  $x \equiv y \equiv a_i \pmod{m_i}$ ,  $i \in \{i\}_{i=1}^n$  — решение всей системы. Значит,  $m_i \mid x - y \implies [m_1, \dots, m_n] \mid x - y \iff x \equiv y \pmod{[m_1, \dots, m_n]}$ . ■

План решения каждой пары сравнений:

- упростить линейные сравнения;
- преобразовать их в соотношения Безу, приравнять их;
- решить полученное выражение как линейное сравнение.

**Пример.** Решить систему сравнений:

$$\begin{cases} x \equiv 2 & (\text{mod } 3) \\ x \equiv 2 & (\text{mod } 4) \\ 2x \equiv -3 & (\text{mod } 5) \end{cases}$$

Упростим последнее сравнение:

$$2x \equiv -3 \pmod{5} \iff x \equiv 1 \pmod{5}$$

Преобразуем первую пару сравнений в соотношения Безу:

$$\begin{cases} x \equiv 2 \pmod{3} \\ x \equiv 2 \pmod{4} \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2 + 3j, & j \in \mathbb{Z} \\ x = 2 + 4k, & k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Приравняем их и решим как сравнение:

$$2 + 3j = 2 + 4k \iff 2 \equiv 2 + k \pmod{3} \iff k \equiv 0 \pmod{3}$$

Значит,  $x = 2 + 4k \equiv 2 \pmod{12}$  — решение первой пары.

Аналогично решив следующую (и последнюю) пару, получим решение всей системы:  $x \equiv 26 \pmod{60}$ .

Ответ:  $x \equiv 26 \pmod{60}$ .

## Сравнение по составному модулю

Пусть  $f \in \mathbb{Z}[x]$ . Тогда для  $m = p_1^{\alpha_1} \dots p_r^{\alpha_r}$  разрешимо

$$f(x) \equiv 0 \pmod{m},$$

если разрешимы  $f(x) \equiv 0 \pmod{p_i^{\alpha_i}}, i \in [1; r] \cap \mathbb{Z}$ .

**Доказательство**  $\Rightarrow$ . Пусть  $x \in \mathbb{Z}$  — решение

$$f(x) \equiv 0 \pmod{m}, p_i^{\alpha_i} \mid m \Rightarrow f(x) \equiv 0 \pmod{p_i^{\alpha_i}}. \blacksquare$$

**Доказательство**  $\Leftarrow$ . Пусть  $x_i$  — решение

$$f(x_i) \equiv 0 \pmod{p_i^{\alpha_i}}$$

По китайской теореме об остатках:

$$\forall i_1, i_2 \in [1; r], i_1 \neq i_2 (p_{i_1}^{\alpha_{i_1}}, p_{i_2}^{\alpha_{i_2}}) = 1 \Rightarrow$$

$$\exists x: x \equiv x_i \pmod{p_i^{\alpha_i}} \Rightarrow f(x) \equiv 0 \pmod{[p_1^{\alpha_1}, \dots, p_r^{\alpha_r}]} \Rightarrow \\ f(x) \equiv 0 \pmod{m} \blacksquare$$

## Сравнение по степени простого модуля

Пусть  $f \in \mathbb{Z}[x]$ . Тогда для простого  $p$  разрешимо

$$f(x) \equiv 0 \pmod{p^\alpha},$$

если разрешимы  $f(x) \equiv 0 \pmod{p^i}, i \in [1; \alpha] \cap \mathbb{Z}$ .

**Доказательство.** Аналогично прошлому пункту.

## Лемма Гензеля

Пусть для  $f \in \mathbb{Z}[x]$  верно (*К. Гензель*):

$$f(a) \equiv 0 \pmod{p^\alpha}, \quad f'(a) \not\equiv 0 \pmod{p}$$

Тогда существует такое уникальное  $t$ , что:

$$f(a + tp^\alpha) \equiv 0 \pmod{p^{\alpha+1}}$$

**Доказательство.** Пусть  $a$  — решение  $f(x) \equiv 0 \pmod{p^\alpha}$ , которое можно представить в виде  $x = a + tp^\alpha$ .

По теореме Тейлора:

$$f(a + tp^\alpha) = f(a) + tp^\alpha f'(a) + t^2 p^{2\alpha} f''(a)/2! + \dots \\ + t^n p^{n\alpha} f^{(n)}(a)/n! \equiv f(a) + tp^\alpha f'(a) \pmod{p^{\alpha+1}} \blacksquare$$

**Следствие.** Пусть для  $f \in \mathbb{Z}[x]$  верно

$$f(x_\alpha) \equiv 0 \pmod{p^\alpha}, \quad f'(x_\alpha) \not\equiv 0 \pmod{p^\alpha}.$$

Тогда решение сравнения по модулю  $p^{\alpha+1}$  имеет вид:

$$x_{\alpha+1} \equiv x_\alpha - \frac{f(x_\alpha)}{f'(x_\alpha)} \pmod{p^{\alpha+1}}$$

**Доказательство.** По лемме Гензеля:

$$f(x_\alpha) + tp^\alpha f'(x_\alpha) \equiv 0 \pmod{p^{\alpha+1}} \iff$$

$$tp^\alpha \equiv -\frac{f(x_\alpha)}{f'(x_\alpha)} \pmod{p^{\alpha+1}} \iff$$

$$x_\alpha + tp^\alpha \equiv x_{\alpha+1} \equiv x_\alpha - \frac{f(x_\alpha)}{f'(x_\alpha)} \pmod{p^{\alpha+1}} \quad \blacksquare$$

# Тригонометрия

## Основные функции

**Единичной** называется окружность, которая задаётся уравнением  $x^2 + y^2 = 1$ .

Тригонометрические функции соотносят *координаты* точки единичной окружности и *градусную меру дуги*, образуемой ей с начальным радиусом.

**Синус** — нечётная функция с периодом  $2\pi$ ; график — *синусоида*:

$$\sin: \mathbb{R} \xrightarrow{\alpha \mapsto y} [-1; 1]$$

Обратная нечётная функция к  $\sin|_{[-\pi/2; \pi/2]}$  — **арксинус**:

$$\sin^{-1} = \arcsin: [-1; 1] \xrightarrow{\alpha \mapsto y} [-\pi/2; \pi/2]$$

**Косинус** — чётная функция с периодом  $2\pi$ ; график — *синусоида* со смещением влево на  $\pi/2$  («*косинусоида*»):

$$\cos: \mathbb{R} \xrightarrow{\alpha \mapsto x} [-1; 1]$$

Обратная функция к  $\cos|_{[0; \pi]}$  — **арккосинус**:

$$\cos^{-1} = \arccos: [-1; 1] \xrightarrow{\alpha \mapsto x} [0; \pi]$$

**Тангенс** — нечётная функция с периодом  $\pi$ ; график — *тангенсоида*:

$$\operatorname{tg}: \mathbb{R} \setminus \{\pi/2 + \pi n \mid n \in \mathbb{Z}\} \xrightarrow{\alpha \mapsto y/x} \mathbb{R}$$

Обратная нечётная функция к  $\operatorname{tg}|_{(-\pi/2; \pi/2)}$  — **арктангенс**:

$$\operatorname{tg}^{-1} = \operatorname{arctg}: \mathbb{R} \xrightarrow{y/x \mapsto \alpha} (-\pi/2; \pi/2)$$

**Котангенс** — нечётная функция с периодом  $\pi$ ; график — *тангенсоида* с симметрией относительно оси  $Ox$  и смещением вправо на  $\pi/2$  («*котангенсоида*»):

$$\operatorname{ctg}: \mathbb{R} \setminus \{\pi n \mid n \in \mathbb{Z}\} \xrightarrow{\alpha \mapsto x/y} \mathbb{R}$$

Обратная функция к  $\operatorname{ctg}|_{(0; \pi)}$  — **арккотангенс**:

$$\operatorname{ctg}^{-1} = \operatorname{arcctg}: \mathbb{R} \xrightarrow{x/y \mapsto \alpha} (0; \pi)$$

## Основные тождества

Из определений тригонометрических функций следует:

$$\begin{aligned}\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha &= 1 & \arccos x &= \arcsin(\sqrt{1-x^2}) \\ 1 + \operatorname{tg}^2 \alpha &= 1/\cos^2 \alpha & \arccos x &= \operatorname{arctg}(\sqrt{1-x^2}/x) \\ 1 + \operatorname{ctg}^2 \alpha &= 1/\sin^2 \alpha & \arcsin y &= \operatorname{arcctg}(\sqrt{1-y^2}/y)\end{aligned}$$

## Сумма и разность углов

Из скалярного произведения векторов следует:

$$\begin{aligned}\cos(\alpha \pm \beta) &= \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta \\ \sin(\alpha \pm \beta) &= \sin \alpha \cos \beta \pm \sin \beta \cos \alpha \\ \operatorname{tg}(\alpha \pm \beta) &= \frac{\operatorname{tg} \alpha \pm \operatorname{tg} \beta}{1 \mp \operatorname{tg} \alpha \operatorname{tg} \beta} & \operatorname{ctg}(\alpha \pm \beta) &= \frac{\operatorname{ctg} \alpha \operatorname{ctg} \beta \mp 1}{\operatorname{ctg} \alpha \pm \operatorname{ctg} \beta}\end{aligned}$$

**Доказательство.** Пусть  $\vec{A} = \langle \cos \alpha; \sin \alpha \rangle$ ,  $\vec{B} = \langle \cos \beta; \sin \beta \rangle$ .

Рассмотрим их скалярное произведение:

$$\begin{aligned}+ \begin{cases} \vec{A} \cdot \vec{B} = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \\ \vec{A} \cdot \vec{B} = \|\vec{A}\| \|\vec{B}\| \cos(\alpha - \beta) = \cos(\alpha - \beta) \end{cases} &\Rightarrow \\ \cos(\alpha - \beta) &= \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta \quad \square\end{aligned}$$

Затем полезно применить эти четыре формулы:

$$\begin{aligned}\alpha + \beta &= \alpha - (-\beta) \\ \sin(\alpha - \beta) &= \cos((\pi/2 - \alpha) + \beta) \\ \operatorname{tg} \alpha &= \sin \alpha / \cos \alpha & \operatorname{ctg} \alpha &= \cos \alpha / \sin \alpha \quad \blacksquare\end{aligned}$$

## Двойной угол

Из формул суммы и разности двух углов следует:

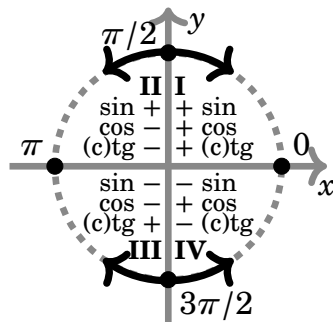
$$\begin{aligned}\cos 2\alpha &= \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha & \sin 2\alpha &= 2 \sin \alpha \cos \alpha \\ \operatorname{tg} 2\alpha &= \frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha} & \operatorname{ctg} 2\alpha &= \frac{\operatorname{ctg}^2 \alpha - 1}{2 \operatorname{ctg} \alpha} \\ (\sin \alpha \pm \cos \alpha)^2 &= 1 \pm \sin 2\alpha\end{aligned}$$

## Формулы приведения

Из формул суммы и разности двух углов следуют *формулы приведения*, которые имеют вид:

$$f(\pi n/2 \pm \alpha) = \pm \text{cof}(\alpha), \quad n \in \mathbb{Z}$$

Конечная функция и её знак определяются по графику; стрелками обозначены места смены функции на *кофункцию*.



**Следствие.** Для обратных функций верно:

$$\arcsin x = \pi/2 - \arccos x \quad \arccos(-x) = \pi - \arccos x$$

$$\text{arctg} x = \pi/2 - \text{arcctg} x \quad \text{arcctg}(-x) = \pi - \text{arcctg} x$$

## Понижение степени

Из формул двойного угла и основного тригонометрического тождества следует:

$$2 \cos^2 \alpha = 1 + \cos 2\alpha \quad \text{tg}^2 \alpha = \frac{1 - \cos 2\alpha}{1 + \cos 2\alpha}$$

$$2 \sin^2 \alpha = 1 - \cos 2\alpha \quad \text{ctg}^2 \alpha = \frac{1 + \cos 2\alpha}{1 - \cos 2\alpha}$$

Из них легко выводятся формулы *половинного угла*.

## Сумма и разность функций

Из формул суммы и разности двух углов следует:

$$\sin \alpha \pm \sin \beta = 2 \sin \frac{\alpha \pm \beta}{2} \cos \frac{\alpha \mp \beta}{2}$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}$$

$$\cos \alpha - \cos \beta = -2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \sin \frac{\alpha - \beta}{2}$$

Из них можно вывести формулы *произведения двух функций*.

**Доказательство.** Рассмотрим сумму синусов:

$$\sin(x + y) + \sin(x - y) =$$

$$\sin x \cos y + \sin y \cos x + \sin x \cos y - \sin y \cos x = 2 \sin x \cos y$$

Введём обозначения:

$$\begin{cases} x + y = \alpha \\ x - y = \beta \end{cases} \iff \begin{cases} 2x = \alpha + \beta \\ 2y = \alpha - \beta \end{cases} \iff \begin{cases} x = \frac{\alpha + \beta}{2} \\ y = \frac{\alpha - \beta}{2} \end{cases}$$

Таким образом:

$$\sin \alpha + \sin \beta = 2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2} \quad \square$$

Остальные формулы доказываются аналогично. ■

Для  $c = \sqrt{a^2 + b^2}$  справедливо:

$$a \sin \alpha + b \cos \alpha = c \sin(\alpha + \phi) = c \cos(\alpha - \phi)$$

$$|a \sin \alpha + b \cos \alpha| \leq c$$

**Доказательство.** Рассмотрим синус суммы двух углов:

$$c \sin(\alpha + \phi) = c \sin \alpha \cos \phi + c \sin \phi \cos \alpha$$

Обозначим  $a = c \cos \phi$ ,  $b = c \sin \phi$  и найдём сумму квадратов:

$$a^2 + b^2 = c^2(\sin^2 \phi + \cos^2 \phi) = c^2 \iff c = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \square$$

Случай с косинусом доказывается аналогично. ■

## Подстановка Вейерштрасса

Тригонометрические функции от  $2\alpha$  можно выразить через тангенс от  $\alpha$  (*К. Вейерштрасс*):

$$\sin 2\alpha = \frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha} \quad \cos 2\alpha = \frac{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha}{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha}$$



**Доказательство.** Распишем каждую функцию:

$$\sin 2\alpha = \frac{2 \sin \alpha \cos \alpha}{\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha} = \frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha} \quad \square$$

$$\cos 2\alpha = \frac{\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha}{\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha} = \frac{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha}{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha} \quad \blacksquare$$

# Теория множеств

## Определение

**Множеством** называется объединение *различных* объектов — *элементов* множества — в единое целое.

### Способы задания множеств.

- 1) Перечислением (*списком элементов*)
- 2) Порождающей процедурой
- 3) Разрешающей процедурой

Множество  $A$  есть **подмножество**  $B$ , если все элементы  $A$  являются элементами  $B$ :

$$A \subseteq B$$

Множество  $A$  есть **надмножество**  $B$ , если все элементы  $B$  являются элементами  $A$ :

$$A \supseteq B$$

Подмножество **собственное** (*строгое*), если оно *не равно* исходному множеству:

$$A \subseteq B \wedge A \neq B \implies A \subset B$$

**Булеан** множества  $B(A)$  — множество всех его подмножеств:

$$B(A) = \{X \mid X \subseteq A\}$$

*Мощность* булеана определяется формулой:

$$|B(A)| = 2^{|A|}$$

**Метод взаимного включения.** Множества  $A$  и  $B$  *равны*, если они содержат одни и те же элементы:

$$A \subseteq B \wedge A \supseteq B$$

**Пустое множество**  $\emptyset$  не содержит ни одного элемента и есть подмножество любого множества.

**Универсум**  $\mathbb{U}$  — широкое множество, которое состоит из всех элементов исследуемой области.

**Конечным** множество состоит из *конечного* числа элементов, а **бесконечное** множество — из *бесконечного*.

*Бесконечные* множества делятся на два вида:

- **счётное**: равномощно множеству  $\mathbb{N}$  (*его можно пронумеровать*)
- **несчётное**: не равномощно  $\mathbb{N}$  (*его нельзя пронумеровать*)

**Мощность** *конечного* множества — число его элементов.

## Вектор

**Вектор** (*кортеж, или упорядоченная  $n$ -ка*) — упорядоченный набор элементов — *координат (компонент)* вектора.

**Размерность** вектора — число его координат.

**Декартово (прямое) произведение** множеств  $X_1, \dots, X_n$  — множество векторов вида:

$$X_1 \times \dots \times X_n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_1 \in X_1, \dots, x_n \in X_n\}$$

Свойства:

- дистрибутивность относительно *пересечения*  $\cap$
- дистрибутивность относительно *разности*  $\setminus$
- *\*не коммутативность*
- *\*не ассоциативность*
- $(A \cap B) \times (C \cap D) = (A \times C) \cap (B \times D)$

**Декартова степень** множества — прямое произведение одинаковых множеств:

$$A^3 = A \times A \times A$$

**Теорема.** Мощность декартова произведения конечных множеств равна *произведению мощностей* данных множеств:

$$|A_1 \times \dots \times A_n| = |A_1| \times \dots \times |A_n|$$

## Отношение

**Отношение**  $\rho$  между множествами  $X_1, \dots, X_n$  — подмножество их *декартова произведения*.

**Бинарное** отношение включает два множества, что можно упрощённо записать:

$$x \in X, y \in Y, \langle x, y \rangle \in \rho =: x \rho y$$

**Унарное** отношение (*свойство*) включает в себя...?

$X \supseteq D_\rho$  — область определения (**прообраз**) отношения

$Y \supseteq E_\rho$  — область значений (**образ**) отношения.

**Наложение** (*сюръекция*) — бинарное отношение с  $Y = E_\rho$ :

$$\forall y \in Y \exists x \in D_\rho : x \rho y$$
$$\rho : X \twoheadrightarrow Y$$

У **частично определённого** бинарного отношения  $X \neq D_\rho$ :

$$\exists x \in X \forall y \in E_\rho : x \not\rho y$$

## Виды отношений

**Вложение** (*инъекция, мономорфизм*) — бинарное отношение  $\rho$  вида:

$$\forall x_1, x_2 \in D_\rho \exists y \in E_\rho : x_1 \rho y, x_2 \rho y \iff x_1 = x_2$$
$$\rho : X \hookrightarrow Y$$

**Функция** (*отображение*) — бинарное отношение  $\rho$  вида:

$$\forall x \in D_\rho \exists! y \in E_\rho : x \rho y$$
$$\rho : X \xrightarrow{x \mapsto y} Y$$

**Изоморфизм** (*биекция*) — бинарное отношение, которое

является и вложением, и наложением:

$$\rho: X \xrightarrow{\sim} Y$$

**Композиция** (*суперпозиция*) бинарных отношений  $f \subseteq X \times Y$ ,  $g \subseteq Y \times Z$  — такое  $h \subseteq X \times Z \iff f \circ g$ , что:

$$\forall x \in X, z \in Z \exists y \in Y x(f \circ g)z \iff xfy \wedge ygz$$

Свойства:

- ассоциативность
- \*не коммутативность

**Обратное** бинарное отношение  $\rho^{-1}$  получается перестановкой исходных множеств в декартовом произведении:

$$\rho \subseteq X \times Y \iff \rho^{-1} \subseteq Y \times X$$

Свойства:

- инволютивность
- дистрибутивность относительно пересечения  $\cap$
- дистрибутивность относительно объединения  $\cup$
- дистрибутивность относительно композиции  $\circ$ :

$$(P \circ Q)^{-1} = Q^{-1} \circ P^{-1}$$

## Свойства отношений

Пусть  $* \subseteq X^2$  — произвольное бинарное отношение.

Отношение  $*$  **симметрично**, когда

$$\forall x, y \in X x * y = y * x.$$

Отношение  $*$  **антисимметрично**, когда

$$\forall x, y \in X x * y \wedge y * x \implies x = y$$

Отношение  $*$  **транзитивно**, когда

$$\forall x, y, z \in X x * y \wedge y * z \implies x * z$$

Отношение  $*$  **рефлексивно**, когда

$$\forall x \in X x * x$$

Отношение \* **антирефлексивно**, когда

$$\forall x \in X \neg (x * x)$$

## Эквиваленция

**Эквиваленция**  $\sim$  — бинарное отношение на  $M$  со свойствами:

- 1) Рефлексивность.
- 2) Симметричность.
- 3) Транзитивность.

**Класс эквивалентности** — множество вида:

$$[a] = \{b \in M \mid a \sim b\}$$

**Свойство.** Два класса эквивалентности либо совпадают, либо не пересекаются.

**Фактормножество** множества  $M$  — множество, которое состоит из классов эквивалентности отношения  $\sim$ :

$$N / \sim \text{ — обозначение}$$

**Отображение факторизации** — отображение вида:

$$N \xrightarrow{a \mapsto [a]} M / \sim$$

Эквиваленция **согласована** с операцией \* в  $M$ , если:

$$a \sim a' \wedge b \sim b' \implies a * b \sim a' * b'$$

$$[a] * [b] = [a * b]$$

## Ограничение и продолжение

*Ограничением* отображения  $f: X \rightarrow Y$  на  $S \subseteq D_f$  называется такое  $f|_S: S \rightarrow Y$ , что

$$\forall s \in S: f|_S(s) = f(s).$$

В свою очередь,  $f$  является *продолжением* отображения  $f|_S$ .

# Промежутки числовой прямой

**Отрезок** — множество вида:

$$[a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x \leq b\}$$

**Интервал** — множество вида:

$$(a, b) = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$$

**Полуинтервал** — множества вида:

$$[a, b) = \{x \in \mathbb{R} \mid a \leq x < b\}$$

$$(a, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid a < x \leq b\}$$

**Луч** — множества вида:

$$[a, +\infty) = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq a\}$$

$$(a, +\infty) = \{x \in \mathbb{R} \mid x > a\}$$

$$(-\infty, b] = \{x \in \mathbb{R} \mid x \leq a\}$$

$$(-\infty, b) = \{x \in \mathbb{R} \mid x < a\}$$

**$\varepsilon$ -окрестность** точки  $x_0 \in \mathbb{R}$  — интервал вида:

$$U_\varepsilon(x_0) = \{x \in \mathbb{R} : |x - x_0| < \varepsilon\} = (x_0 - \varepsilon, x_0 + \varepsilon)$$

Особые случаи:

$$U_\varepsilon(+\infty) = (1/\varepsilon, +\infty)$$

$$U_\varepsilon(-\infty) = (-\infty, -1/\varepsilon)$$

**Проколотая  $\varepsilon$ -окрестность** точки  $x_0$  не включает саму точку:

$$\mathring{U}_\varepsilon(x_0) = U_\varepsilon(x_0) \setminus \{x_0\}$$

**Правосторонняя (левосторонняя)  $\varepsilon$ -окрестность** точки  $x_0$  не содержит свою *левую (правую)* половину:

$$U_{\varepsilon+}(x_0) = [x_0; \varepsilon) \quad U_{\varepsilon-}(x_0) = (\varepsilon; x_0]$$

## Ограниченное множество

Множество  $M$  **ограничено сверху**, если:

$$\forall m \in M \exists C \in \mathbb{R} : m \leq C$$

**Верхняя граница** множества  $M$  — такое  $N \in \mathbb{R}$ , что:

$$\forall x \in M: x \leq N$$

**Наибольший элемент** (*максимум*) множества  $M$  — такое  $\max M \in M$ , что:

$$\forall x \in M: x \leq \max M$$

**Супремум** (*точная верхняя граница*) — такая верхняя граница множества  $M$  —  $\sup M$ , что:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists m \in M: m \in U_{\varepsilon-}(\sup M)$$

**Принцип точной грани.** Если непустое множество  $M$  ограничено сверху, то существует *единственный*  $\sup M$ .

**Связь супремума с максимумом.** Если у множества  $M$  существует  $\max M$ , то:

$$\sup M = \max M$$

Множество  $M$  **ограничено снизу**, если:

$$\forall m \in M \exists C \in \mathbb{R}: m \geq C$$

**Нижняя граница** множества  $M$  — такое  $N \in \mathbb{R}$ , что:

$$\forall x \in M: x \geq N$$

**Наименьший элемент** (*минимум*) множества  $M$  — такое  $\min M \in M$ , что:

$$\forall x \in M: x \geq \min M$$

**Инфимум** (*точная нижняя граница*) — такая нижняя граница множества  $M$  —  $\inf M$ , что:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists m \in M: m \in U_{\varepsilon+}(\inf M)$$

**Принцип точной грани.** Если непустое множество  $M$  ограничено снизу, то существует *единственный*  $\inf M$ .

**Связь инфимума с минимумом.** Если у множества  $M$  существует  $\min M$ , то:

$$\inf M = \min M$$



**Ограниченное** множество  $M$  ограничено *и сверху, и снизу*:

$$\exists N \in \mathbb{R}: \forall x \in M \quad |x| \leq N$$

**Принцип Архимеда.** Пусть  $x \in \mathbb{R}^+$ . Тогда справедливо:

$$\forall y \in \mathbb{R} \quad \exists! k \in \mathbb{Z}: (k-1)x < y \leq kx$$

**Следствие.** Для  $x \in \mathbb{R}$  существует такое  $k \in \mathbb{Z}$ , что:

$$k \leq x < k+1 \quad (k = [x])$$

# Алгебра логики

## Определение

**Алгебра логики** — алгебраическая структура, которая образована двухэлементным множеством  $\{0; 1\}$ .

**Высказывание** — повествовательное предложение, о котором можно сказать в данный момент, *истинно* ли оно или *ложно*.

**Предикат (одноместный)** — функция переменной  $x$ , которое принимает значение из множества  $\{0; 1\}$ .

Высказывание — нуль-местный предикат.

**Логическая связка** — операция алгебры логики:

- 1) *Инверсия* « $\neg$ » — логическое «не».
- 2) *Конъюнкция* « $\wedge$ » — логическое «и».
- 3) *Дизъюнкция* « $\vee$ » — логическое «или».
- 4) *Строгая дизъюнкция* « $\dot{\vee}$ » — логическое «искл. или».
- 5) *Импликация* « $\rightarrow$ » — логическое « $\Rightarrow$ ».
- 6) *Эквиваленция* « $\equiv$ » — логическое « $\Leftrightarrow$ ».

**Квантор** — логическая операция:

- квантор всеобщности « $\forall$ »
- квантор существования « $\exists$ »

## Свойства

Конъюнкция и дизъюнкция *коммутативны*, *ассоциативны* и *дистрибутивны* относительно друг друга.

**Идемпотентность.** (*Тавтология*)

$$A \wedge A = A \quad A \vee A = A$$

**Инволютивность.**

$$\bar{\bar{A}} = A$$

**Закон противоречия и исключённого третьего.**

$$A \wedge \bar{A} = 0 \quad A \vee \bar{A} = 1$$

**Закон поглощения.**

$$A \wedge 1 = A \quad A \wedge 0 = 0$$

$$A \vee 1 = 1 \quad A \vee 0 = A$$

$$A \wedge (A \vee B) = A \quad A \vee (A \wedge B) = A$$

**Закон де Моргана.** *(Двойственность)*

$$\overline{A \wedge B} = \bar{A} \vee \bar{B} \quad \overline{A \vee B} = \bar{A} \wedge \bar{B}$$

**Закон склеивания.**

$$(A \vee B) \wedge (A \vee \bar{B}) = A$$

$$(A \wedge B) \vee (A \wedge \bar{B}) = A$$

**Закон сокращения.** *(Порецкий)*

$$A \vee (\bar{A} \wedge B) = A \vee B$$

$$A \wedge (\bar{A} \vee B) = A \wedge B$$

**Силлогизм.**

$$(A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow C) = A \rightarrow C$$

**Булева функция**

**Булева функция** — функция вида:

$$f: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$$

Причём справедливы утверждения:

$$|\{0, 1\}^n| = 2^n$$

$$|\{f \mid f: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}\}| = 2^{2^n}$$

**Определение.** Примем сокращения:

- 1)  $x_1 \Delta x_2 = \overline{x_1 \rightarrow x_2}$  — запрет  $x_1$  по  $x_2$
- 2)  $x_1 \downarrow x_2 = \overline{x_1 \vee x_2}$  — стрелка Пирса (*функция Вебба*)
- 3)  $x_1 | x_2 = \overline{x_1 \wedge x_2}$  — штрих Шеффера

У **вырожденной** булевой функции по аргументу  $x_i$  значение не зависит от  $x_i$  при любом наборе аргументов:

$$f(x_1, \dots, 0, \dots, x_n) = f(x_1, \dots, 1, \dots, x_n)$$

К таким бинарным функциям относятся 6 отображений:

- **тавтология**, логическая единица
- **противоречие**, логический нуль
- **повтор**  $x_1$  и  $x_2$
- **отрицание**  $x_1$  и  $x_2$

## Нормальная форма

**Элементарная конъюнкция** (*конъюнктивный терм*) — конъюнкция попарно различных переменных или их отрицаний.

**Элементарная дизъюнкция** (*дизъюнктивный терм*) — дизъюнкция попарно различных переменных или их отрицаний.

**Ранг терма** — число переменных, которые в него входят.

**Дизъюнктивная нормальная форма (ДНФ)** — дизъюнкция конъюнктивных термов.

**Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)** — конъюнкция дизъюнктивных термов:

$$\begin{aligned} A \dot{\vee} B &= (A \vee B) \wedge (\bar{A} \vee \bar{B}) & A \rightarrow B &= \bar{A} \vee B \\ A \equiv B &= (\bar{A} \vee B) \wedge (A \vee \bar{B}) \end{aligned}$$

**Импликативная нормальная форма (ИНФ)** — конъюнкция дизъюнктивных термов любого ранга, которые

заменены импликацией:

$$A \vee B = (\bar{A} \rightarrow B) \wedge (\bar{B} \rightarrow A)$$

**Конституента единицы** (*нуля*) — конъюнктивный (*дизъюнктивный*) терм максимального ранга.

**Свойство.** Конституента единицы (*нуля*) принимает значение единицы (*нуля*) на одном и только на одном наборе аргументов.

В **канонической** (*совершенной*) **КНФ** все входящие дизъюнктивные термы — конституенты нуля.

**Теорема.** Всякая булева функция, кроме 1, имеет единственную ККНФ.

В **канонической** (*совершенной*) **ДНФ** все входящие конъюнктивные термы — конституенты единицы.

**Теорема.** Всякая булева функция, кроме 0, имеет единственную КДНФ.

## Импликанта

**Импликанта**  $f$  — такая булева функция  $g$ , что:

$$\forall X: g(X) = 1 \implies f(X) = 1$$

**Элементарная импликанта** — такая импликанта, которая выражена элементарной конъюнкцией.

**Простая** (*собственная*) **импликанта** — конъюнктивный импликантный терм, никакая собственная часть которого не является импликантой.

**Существенная импликанта** — простая импликанта, если она и только она покрывает конституенту единицы.

**Полная система импликант** — множество импликант данной функции, у которой все конституенты единицы покрыты хотя бы одной импликантой.

**Приведённая система импликант** — полная система импликант, никакое подмножество которой не является

полной системой.

**Сокращённая ДНФ** — дизъюнкция полной системы простых импликант данной функции.

**Тупиковая ДНФ** — дизъюнкция приведённой системы простых импликант данной функции.

**Минимальная ДНФ** — такая СДНФ, в которой число входящих переменных минимально.

## Имплицента

**Имплицента**  $f$  — такая булева функция  $g$ , что:

$$\forall X: g(X) = 0 \implies f(X) = 0$$

**Элементарная имплицента** — такая имплицента, которая выражена элементарной дизъюнкцией.

**Простая (собственная) имплицента** — дизъюнктивный имплицентный терм, никакая собственная часть которого не является имплицентой.

**Существенная имплицента** — простая имплицента, если она и только она покрывает конституенту нуля.

**Полная система имплицент** — множество имплицент данной функции, у которой все конституенты нуля покрыты хотя бы одной имплицентой.

**Приведённая система имплицент** — полная система имплицент, никакое подмножество которой не является полной системой.

**Сокращённая КНФ** — конъюнкция полной системы простых имплицент данной функции.

**Тупиковая КНФ** — конъюнкция приведённой системы простых имплицент данной функции.

**Минимальная КНФ** — такая СКНФ, в которой число входящих переменных минимально.

## Способы задания функции

Пусть  $f: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ .

К основным способам задания функции относятся:

- аналитическая форма
- таблица истинности

**Числовая форма** — перечисление множества десятичных эквивалентов набора аргументов, на котором функция равна единице (*нулю*):

$$f^3(X) = \vee(0, 2, 6, 7) \sim \text{КДНФ}$$

$$f^3(X) = \wedge(1, 3, 4, 5) \sim \text{ККНФ}$$

**Символическая форма** — десятичный эквивалент упорядоченного набора значений функции:

$$f(X) = f_{105}^3 \text{ (чтение с начала таблицы)}$$

**Графическая форма** — отображение множества векторов из области определения во множество вершин  $n$ -мерного булевого куба.

**Существенной** называется такая вершина булевого куба, в чьих координатах функция *истинна*.

**0-куб** — объект, который соответствует элементарной импликанте и покрывает существенную вершину.

Для кубов определены следующие отношения:

- **отношение соседства**: кубы отличаются лишь *одной* координатой:
  - > *свободная координата* ( $X$ ) различается с соседом
  - > *связанная координата* совпадает с соседом
- **операция склеивания**: соседние вершины образуют 1-куб
- **отношение покрытия**: куб является частью куба большей размерности

**Кубический комплекс**  $K^n(f)$  — множество всех  $n$ -кубов функции  $f$ :

$$K(f) = \bigcup_i K^i(f)$$

**Покрытие**  $C(f)$  — подмножество  $K(f)$ , которое покрывает

все существенные вершины функции  $f$ :

$C(f) \sim$  полная система элементарных импликант

**Максимальный куб** — куб кубического комплекса, который *нельзя склеить* с другими кубами:

максимальный куб  $\sim$  простая импликанта

**Множество максимальных кубов  $Z(f)$ :**

$Z(f) \sim$  полная система простых импликант

**Ядро покрытия  $T(f)$**  — множество максимальных кубов, без которых покрытие не будет образовано:

$T(f) \sim$  множество существенных импликант

## Минимизация функции

### Метод Квайна-Мак-Класски.

- 1) Выписать и упорядочить 0-кубы функции по числу единиц.
- 2) Склеить все возможные кубы в 1-кубы.
- 3) Повторять операции, пока не образуется  $K^n(f) = \emptyset$ .
- 4) Получить множество  $Z(f)$ , из которого образовать минимальное покрытие.

## Функциональная полнота системы

Система булевых функций **функционально полная**, если любую булеву функцию выражается композицией функций системы.

**Замкнутый класс** — это...

**Предполный класс** — это...

Класс **сохраняющих ноль** функций  $T_0$  — для  $f$  верно:

$$f(0, \dots, 0) = 0$$

К ним относятся:

$$f_0^2, f_1^2, f_2^2, f_3^2, f_4^2, f_5^2, f_6^2, f_7^2$$



Класс **сохраняющих единицу** функций  $T_1$  — для  $f$  верно:

$$f(1, \dots, 1) = 1$$

К ним относятся:

$$f_1^2, f_3^2, f_5^2, f_7^2, f_9^2, f_{11}^2, f_{13}^2, f_{15}^2$$

Класс **самодвойственных функций**  $S$  — для  $f$  верно:

$$\forall x_i: f(x_1, \dots, x_n) = \overline{f(\overline{x_1}, \dots, \overline{x_n})}$$

К ним относятся:

$$x_1, x_2, \overline{x_1}, \overline{x_2}$$

Класс **линейных функций**  $L$  —  $f$  представляется *линейным* полиномом Жегалкина:

$$f(x_1, \dots, x_n) = a_0 \oplus a_1 x_1 \oplus \dots \oplus a_n x_n, \quad a_i \in \{0, 1\}$$

К ним относятся:

$$0, 1, x_1, x_2, \overline{x_1}, \overline{x_2}, \oplus, \sim$$

Класс **монотонных функций**  $M$  — для  $f$  верно:

$$\forall X_i < X_j: f(X_i) \leq f(X_j)$$

К ним относятся:

$$0, 1, x_1, x_2, \wedge, \vee$$

<https://www.mathnet.ru/links/06feed3dd44de28a750d3d92ac80d6ec/d>

Частичный порядок

**Теорема Поста-Яблонского.** Система булевых функций *функционально полная*  $\iff$  она не содержится полностью ни в одном из классов  $T_0, T_1, S, L, M$ .

**Булевый базис** — функционально полная система:

$$\{\neg, \wedge, \vee\}$$

**Доказательство.** ...

**Конструктивный подход.** Если функционально полная система булевых функций есть композиция набора других функций он тоже *функционально полный*.

**Универсальный базис** — функционально полная система:

$$\{\downarrow\} \quad \{\mid\}$$

**Доказательство.** По конструктивному подходу для стрелки Пирса из булевого базиса:

$$\bar{x} = x \downarrow x$$

$$x_1 \wedge x_2 = (x_1 \downarrow x_1) \downarrow (x_2 \downarrow x_2)$$

$$x_1 \vee x_2 = (x_1 \downarrow x_2) \downarrow (x_1 \downarrow x_2)$$

Значит,  $\{\downarrow\}$  — функционально полный базис.  $\square$

По конструктивному подходу для штриха Шиффера из булевого базиса:

$$\bar{x} = x \mid x$$

$$x_1 \wedge x_2 = (x_1 \mid x_2) \mid (x_1 \mid x_2)$$

$$x_1 \vee x_2 = (x_1 \mid x_1) \mid (x_2 \mid x_2)$$

Значит,  $\{\mid\}$  — функционально полный базис.  $\blacksquare$

## Синтез схем

**Цена схемы** — количество оборудования, которое использовано в схеме:

$$S = \sum s_i n_i$$

—  $s_i$  — цена  $i$ -го компонента

—  $n_i$  — количество  $i$ -го компонента

**Цена схемы по Квайну  $S_Q$**  — суммарное число входов у логических элементов.

**Цена  $n$ -куба** — число его связанных координат.

**Минимальной** называется такая нормальная форма, которая *минимизирует* цену схемы.

**Минимальным** называется такое покрытие, которое состоит из *минимальных* нормальных форм.

**Цена покрытия  $S^a$**  — сумма цен кубов, которые входят

в покрытие.

**Цена покрытия**  $S^b$  — сумма  $S^a$  и количества кубов, которые входят в покрытие.

**Теорема.** Связь цены схемы по Квайну с ценой покрытия:

$$S^a \leq S_Q \leq S^b$$

# Общая алгебра

## Алгебраическая операция

$n$ -местная **алгебраическая операция**  $*$  — отображение:

$$*: X_1 \times \dots \times X_n \rightarrow Y$$

Операция  $*$  **внутренняя** для множества  $X$  (*множество  $X$  замкнуто относительно операции  $*$* ), если:

$$X_i \subseteq X \wedge Y \subseteq X$$

Иначе операция  $*$  **внешняя** для множества  $X$  (*множество  $X$  не замкнуто относительно операции  $*$* ).

**Нейтральным** от-но  $*$  наз-ся такой элемент  $e \in X$ , что:

$$\forall x \in X \ e * x = x * e = x$$

Если нейтральный элемент  $e$  от-но  $*$  существует, то он *единственный*.

**Поглощающим** от-но  $*$  наз-ся такой элемент  $w \in X$ , что:

$$\forall x \in X \ w * x = x * w = w$$

Если поглощающий элемент  $w$  от-но  $*$  существует, то он *единственный*.

**Симметричным** (*противоположным, обратным*)

к элементу  $x \in X$  от-но  $*$  наз-ся такой элемент  $x^{-1} \in X$ , что:

$$x * x^{-1} = x^{-1} * x = e \text{ (нейтр.)}$$

Если симметричный элемент  $x^{-1}$  к элементу  $x$  от-но ассоциативной  $*$  существует, то он *единственный*.

**Теорема.** Если  $y: X \rightarrow Y$  и  $x: Y \rightarrow X$  — отображения, то  $y$  инъективно, а  $x$  сюръективно.

**Доказательство.** По условию, множество  $X$  накладывается на себя. Значит,  $f$  всюду определено.

Так как  $g$  функционально, то

$$\forall x_1, x_2 \in X \ \exists y \in E_f: x_1 f y, x_2 f y \iff x_1 = x_2,$$

то есть  $f$  *инъективно*.  $\square$

Когда  $X$  накладывается на себя, то

$$\forall x \in E_g \exists y \in D_g: x \mapsto y,$$

то есть  $g$  *сюръективно*.  $\blacksquare$

## Свойства операций

Пусть  $*$ :  $X^2 \rightarrow X$ ,  $\circ$ :  $X^2 \rightarrow X$  — алгебраические операции.

Операция  $*$  **коммутативна**, когда

$$\forall x, y \in X \quad x * y = y * x$$

Операция  $*$  **ассоциативна**, когда

$$\forall x, y, z \in X \quad (x * y) * z = x * (y * z)$$

Операция  $*$  **дистрибутивна** относительно  $\circ$ , когда

$$\forall x, y, z \in X \quad \begin{cases} x * (y \circ z) = (x * y) \circ (x * z) & (\text{дистр. справа}) \\ (x \circ y) * z = (x * z) \circ (y * z) & (\text{дистр. слева}) \end{cases}$$

**Теорема.** Пусть  $e$  — нейтральный элемент от-но операции  $*$ , дистрибутивной от-но операции  $\circ$ . Тогда  $e$  — *поглощающий элемент* от-но  $\circ$ .

*(Работает ли теорема выше в обратную сторону?)*

## Алгебраическая структура

**Алгебраическая структура (система)** — множество  $X$  с введёнными на нём алгебраическими операциями:

$$(X, *_1, \dots, *_n)$$

Для **голоморфных** структур  $(M, \circ)$ ,  $(N, *)$  существует отображение  $f$  вида:

$$f: M \rightarrow N \iff \forall x, y \in M \quad f(x \circ y) = f(x) * f(y)$$

Для **изоморфных** структур  $(M, \circ)$ ,  $(N, *)$  существует изоморфизм  $f$  вида:

$$f: M \xrightarrow{\sim} N \iff \forall x, y \in M \quad f(x \circ y) = f(x) * f(y) \\ (M, \circ) \simeq (N, *)$$

## Виды структур

**Магма** (*группоид*) — алгебраическая структура  $(X, *)$  с внутренней бинарной операцией  $*$ .

**Группа** — магма  $(G, *)$ , для которой справедливо:

- 1) Ассоциативность  $*$  — для **полугруппы**.
- 2)  $\exists$  нейтральный элемент от-но  $*$  — для **моноида**.
- 3)  $\forall x \in G \exists$  симметричный элемент от-но  $*$ .
- 4) Коммутативность  $*$  — для **абелевой группы**.

**Подгруппа** — группа  $(H \subset G, *)$  для группы  $(G, *)$ .

**Кольцо** — такая алгебраическая структура  $(X, +, \cdot)$ , что:

- 1) Абелева группа относительно сложения  $+$ .
- 2) Дистрибутивность умножения относительно сложения.
- 3) Ассоциативность умножения  $\cdot$  — для **ассоциативного кольца**.
- 4) Коммутативность умножения — для **коммутативного кольца**.
- 5)  $\exists$  нейтральный элемент от-но  $\cdot$  — для **кольца с единицей**.
- 6) Группа относительно умножения — для **поля**.

**Подкольцо** — кольцо  $(H \subset R, +, \cdot)$  для кольца  $(R, +, \cdot)$ .

**Подполе** — поле  $(H \subset F, +, \cdot)$  для поля  $(F, +, \cdot)$ .

## Идеал

**Идеал** — подкольцо  $I$  кольца  $A$ , которое замкнуто по умножению на всём кольце  $A$ :

$$\therefore I \times A \rightarrow I$$

**Идеал, порождённый**  $a_1, \dots, a_n \in I$  — идеал кольца  $A$  вида:

$$(a_1, \dots, a_n) = \{a_1x_1 + \dots + a_nx_n \mid x_1, \dots, x_n \in A\}$$

**Главный идеал** порождён одним элементом:

$$(a) \subset A$$

**Тривиальные идеалы** имеют вид:

$$(0) = \{0\} \quad (1) = K$$

**Свойство.** Сумма идеалов есть идеал.

**Доказательство.** Пусть  $X$  и  $Y$  — идеалы кольца  $Z$ .

Рассмотрим множество  $X + Y$ :

$$X + Y = \{x + y \mid x \in X, y \in Y\}$$

По определению идеала:

$$\begin{aligned} \exists z \in Z \implies z(x + y) &= zx + zy \\ zx \in X, zy \in Y \implies zx + zy &\in (X + Y) \blacksquare \end{aligned}$$

**Теорема.** Если идеал  $I$  кольца  $A$  содержит обратимый элемент, то идеал совпадает с кольцом:

$$I = A$$

**Доказательство.** Пусть  $a \in I, a^{-1} \in I$  ■

По определению обратимого элемента и идеала:

$$a \cdot a^{-1} = 1 \implies 1 \in I \iff I = A.$$

## Действительные числа

**Система действительных чисел** — алгебраическая структура  $\langle \mathbb{R}; +, \cdot, \leq \rangle$ , в которой выполняется следующая *аксиоматика*.

**Аксиомы сложения.** Сложение — алгебраическая операция  $+: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ .

Свойства:

- 1) коммутативность
- 2) ассоциативность
- 3) существование нейтрального элемента
- 4) существование противоположного (*симметричного*) элемента

Следствия из аксиом:

- 1) Единственность нуля (*нейтрального элемента*).
- 2) Единственность противоположного (*симметричного*) элемента.
- 3) Умножение на  $-1$  порождает противоположный элемент.

**Аксиомы умножения.** Умножение — алгебраическая операция  $\cdot: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ .

Свойства:

- 1) коммутативность
- 2) ассоциативность
- 3) существование нейтрального элемента
- 4) существование обратного (*симметричного*) элемента

Следствия из аксиом:

- 1) Единственность единицы (*нейтрального элемента*).
- 2) Единственность обратного (*симметричного*) элемента.
- 3) Нуль — поглощающий элемент.

**Связь сложения и умножения.** (*Дистрибутивность · от-но +*)

$$\forall x, y, z \in \mathbb{R} \quad x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$$



**Аксиомы порядка.** Неравенство — алгебраическая операция  $\leq: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ .

Свойства:

- 1) рефлексивность
- 2) антисимметричность
- 3) транзитивность
- 4) *линейная упорядоченность*:

$$\forall x, y \in \mathbb{R} \quad (x \leq y) \vee (y \leq x)$$

**Связь сложения и порядка.**

$$\forall x, y, z \in \mathbb{R} \quad x \leq y \iff x + z \leq y + z$$

**Следствие.**

$$(x \leq y) \wedge (z \leq k) \implies x + z \leq y + k$$

**Связь умножения и порядка.**

$$\forall x, y, z \in \mathbb{R} \quad (0 \leq x) \wedge (0 \leq y) \implies 0 \leq x \cdot y$$

**Следствия.**

$$0 > x \wedge 0 > y \implies 0 < xy$$

$$0 > x \wedge 0 < y \implies 0 > xy$$

$$x < y \wedge z > 0 \implies xz < yz$$

$$x < y \wedge z < 0 \implies xz > yz$$

**Аксиома полноты.** Пусть  $X, Y \subset \mathbb{R}$  и  $X \neq \emptyset$ ,  $Y \neq \emptyset$ .

$$(\forall x \in X, y \in Y \quad x \leq y) \implies \exists c \in \mathbb{R} \quad x \leq c \leq y$$

**Лемма.** (Сравнение нуля и единицы)

$$0 < 1$$

Доказательство леммы следует из аксиом порядка.

## Подмножества $\mathbb{R}$

Для **индуктивного** множества  $X \subset \mathbb{R}$  справедливо:

$$\forall x \in X \quad (x + 1) \in X$$

Примеры индуктивных множеств:  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{I}$ ,  $\mathbb{R}$ .

**Принцип математической индукции.** Пусть  $X \subset \mathbb{N}$ :

$$\underbrace{(1 \in X)}_1 \wedge \underbrace{\forall x \in X \quad (x + 1) \in X}_2 \implies X = \mathbb{N}$$

- 1) Базис индукции.
- 2) Индукционный шаг.

**Целые числа**  $\mathbb{Z}$  — объединение  $\mathbb{N}$  с множеством чисел, противоположных к  $\mathbb{N}$ , и нулём.

**Рациональные числа**  $\mathbb{Q}$  — множество чисел вида:

$$m \cdot n^{-1}, \quad m, n \in \mathbb{Q}$$

**Иррациональные числа**  $\mathbb{I}$  — множество вида:

$$\mathbb{I} = \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$$

## Расширенная числовая прямая

**Расширенная числовая прямая** — расширение множества действительных чисел:

$$\bar{\mathbb{R}} = \mathbb{R} \cup \{\pm\infty\}$$

Свойства бесконечности:

$$(\pm\infty) + (\pm\infty) = \pm\infty$$

$$(\pm\infty) \cdot (\pm\infty) = +\infty$$

$$(+\infty) \cdot (-\infty) = -\infty$$

$$x + (\pm\infty) = (\pm\infty) + x = \pm\infty, \quad x \in \mathbb{R}$$

$$x \cdot (\pm\infty) = (\pm\infty) \cdot x = \begin{cases} \pm\infty, & x > 0 \\ \mp\infty, & x < 0 \end{cases}$$

$$\frac{x}{0} = \begin{cases} +\infty, & x > 0 \\ -\infty, & x < 0 \end{cases}$$

$$\frac{x}{\infty} = 0, \quad x \in \mathbb{R}$$

# Комплексные числа

**Система комплексных чисел** — непрерывное поле:

$$\langle \mathbb{C} = \mathbb{R}^2; +, \cdot \rangle$$

**Комплексное число** — элемент  $z = (a, b) \in \mathbb{C}$ .

**Свойство.** Множество  $\mathbb{C}$  включает в себя множество  $\mathbb{R}$ :

$$\forall a \in \mathbb{R} \quad (a, 0) \leftrightarrow a \implies \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$$

**Мнимая единица** — комплексное число вида:

$$(0, 1) \leftrightarrow i, \quad i^2 = -1$$

**Плоскость комплексных чисел** — декартова система координат  $Oab$  с биекцией вида:

$$z = (a, b) \leftrightarrow M(a, b)$$

—  $Oa$  есть действительная ось ( $a = \Re z$ )

—  $Ob$  есть мнимая ось ( $b = \Im z$ )

**Свойство.** Комплексные числа *равны*, если соответственно равны их действительные и мнимые части:

$$(a_1, b_1) = (a_2, b_2) \iff a_1 = a_2 \wedge b_1 = b_2$$

**Формы записи.** Пусть  $z = (a, b) \in \mathbb{C}$ .

— алгебраическая форма:  $z = a + bi$

— тригонометрическая форма:  $z = |z| (\cos \varphi + i \sin \varphi)$

## Операции комплексных чисел

**Сложение и умножение.** Пусть  $z_1 = (a, b), z_2 = (c, d)$ :

$$z_1 + z_2 = (a, b) + (c, d) = (a + c, b + d)$$

$$z_1 \cdot z_2 = (a, b) \cdot (c, d) = (ac - bd, ad + bd)$$

Свойства операций *индуцируются* из множества действительных чисел  $\mathbb{R}$ .

**Сопряжение** — операция смены знака  $\Im z$ :

$$z = (a, b) \rightarrow \bar{z} = (a, -b)$$

Свойства:

- дистрибутивность относительно сложения +
- дистрибутивность относительно умножения ·

**Модуль** комплексного числа  $z$  — расстояние  $\rho(O; M)$ :

$$|z| = r = |OM| = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{z\bar{z}}$$

Свойства:

- дистрибутивность относительно умножения ·  
(деления :)

**Аргумент** комплексного числа — угол, образованный  $\overrightarrow{OM}$  с действительной осью:

$$\arg z = \varphi = \operatorname{arctg} \frac{b}{a}, \quad \varphi \in (-\pi; \pi]$$

Свойства:

- $\arg(z_1 \cdot z_2) = \arg z_1 + \arg z_2$
- $\arg(z_1 / z_2) = \arg z_1 - \arg z_2$
- $\arg z^n = n \arg z, \quad n \in \mathbb{Z}$

**Формула Муавра.** Возведение в степень числа  $z \in \mathbb{C}$ :

$$z^n = |z|^n (\cos n\varphi + i \sin n\varphi), \quad n \in \mathbb{Z}$$

**Следствие.** Корень  $n$ -й степени из числа  $z \in \mathbb{C}$ :

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{|z|} \left( \cos \frac{\varphi + 2\pi k}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2\pi k}{n} \right), \quad k \in \mathbb{Z}$$

**Квадратный корень.** Корень из числа  $z \in \mathbb{C}$ :

$$\sqrt{z} = \pm \left( \sqrt{\frac{|z| + a}{2}} + \operatorname{sgn}(b) i \sqrt{\frac{|z| - a}{2}} \right)$$

# Метрическое пространство

*Метрическое пространство* — алгебраическая структура  $\langle M; d \rangle$ , где  $d$  — метрика.

Метрика  $d$  множества  $M$  — функция  $d: M \times M \rightarrow R_0^+$ , которая определяет *расстояние* между его двумя элементами.

Например, *евклидова метрика* использует теорему Пифагора в  $n$ -мерном пространстве:

$$d(x, y) = \sqrt{\sum_{k=1}^n (x_k - y_k)^2}$$

Для метрического пространства  $\langle M; d \rangle$ ,  $x, y, z \in M$  выполняются следующие *аксиомы*:

- $d(x, y) = 0 \iff x = y$  — *тождество*;
- $d(x, y) = d(y, x)$  — *симметрия*;
- $d(x, y) \leq d(x, z) + d(y, z)$  — «*неравенство треугольника*».

## Длина отрезка

**Расстояние** между точками  $A\langle a \rangle$  и  $B\langle b \rangle$  —

$$|\overrightarrow{AB}| = |a - b| \implies AB^2 = (a - b)(\bar{a} - \bar{b})$$

*Уравнение окружности* с центром  $A\langle a \rangle$  радиуса  $r$  —

$$(z - a)(\bar{z} - \bar{a}) = r^2$$

## Скалярное произведение векторов

*Скалярное произведение радиус-векторов* —

$$2\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = a\bar{b} + \bar{a}b$$

**Доказательство.** Пусть  $A\langle a \rangle$ ,  $B\langle b \rangle$ ,  $a = x_1 + y_1i$ ,  $b = x_2 + y_2i$ . Тогда:

$$\begin{aligned} a\bar{b} + \bar{a}b &= (x_1 + y_1i)(x_2 - y_2i) + (x_1 - y_1i)(x_2 + y_2i) = \\ &= 2(x_1x_2 + y_1y_2) = 2\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} \blacksquare \end{aligned}$$

Пусть  $A\langle a \rangle$ ,  $B\langle b \rangle$ ,  $C\langle c \rangle$ ,  $D\langle d \rangle$  — четыре различные точки.

Тогда скалярное произведение произвольных векторов —

$$2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} = (b - a)(\bar{d} - \bar{c}) + (\bar{b} - \bar{a})(d - c)$$

**Доказательство.** По условию:

$$\begin{aligned} 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} &= 2(\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA})(\overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OC}) = \\ &= 2(\overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OB} \cdot \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OC}) = \\ &= 2 \cdot \frac{1}{2}(b\bar{d} + \bar{b}d - b\bar{c} - \bar{b}c - a\bar{d} - \bar{a}d + a\bar{c} + \bar{a}c) = \\ &= (a - b)(\bar{c} - \bar{d}) + (\bar{a} - \bar{b})(c - d) \blacksquare \end{aligned}$$

## Коллинеарность

**Коллинеарными** называются:

- *точки*, которые лежат на одной прямой;
- *векторы*, которые лежат на одной прямой или на параллельных прямых.

*Критерий коллинеарности точек A, B с O:*

$$\frac{a}{b} = \overline{\left(\frac{a}{b}\right)} \quad \text{или} \quad \begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \end{cases}$$

**Доказательство.** Очевидно, что:

$$\begin{cases} \arg a - \arg b = 0 \\ \arg a - \arg b = \pm\pi \end{cases} \Rightarrow \arg \frac{a}{b} = 0; \pm\pi$$

По определению аргумента комплексного числа:

$$\frac{a}{b} \text{ — действительное число} \Rightarrow \frac{a}{b} = \overline{\left(\frac{a}{b}\right)} \blacksquare$$

*Критерий коллинеарности векторов  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{CD}$ :*

$$\frac{b - a}{d - c} = \overline{\left(\frac{b - a}{d - c}\right)} \quad \text{или} \quad \begin{cases} \overrightarrow{AB} = \vec{0} \\ \overrightarrow{CD} = \vec{0} \end{cases}$$

**Доказательство.** По определению комплексных чисел:

$$\overrightarrow{AB} \sim b - a, \quad \overrightarrow{CD} \sim d - c$$

По критерию коллинеарности двух точек с  $O$ :

$$\frac{b-a}{d-c} = \overline{\left(\frac{b-a}{d-c}\right)} \blacksquare$$

Если  $A, B, C, D$  лежат на одной окружности, то:

$$\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{CD} \iff \frac{b}{d} = \frac{a}{c}$$

*Критерий коллинеарности трёх точек:*

$$\frac{b-a}{c-a} = \overline{\left(\frac{b-a}{c-a}\right)} \quad \text{или} \quad \begin{cases} \overrightarrow{AB} = \vec{0} \\ \overrightarrow{AC} = \vec{0} \end{cases}$$

**Доказательство.** Очевидно, что:

$$\overrightarrow{AB} \parallel \overrightarrow{AC} \iff A, B, C \text{ коллинеарны}$$

По критерию коллинеарности векторов:

$$\frac{b-a}{c-a} = \overline{\left(\frac{b-a}{c-a}\right)} \blacksquare$$

*Уравнение секущей  $AB$ :*

$$(\bar{a} - \bar{b})z + (b - a)\bar{z} + a\bar{b} - b\bar{a} = 0$$

**Доказательство.** Нет и не будет: раздел будет снесён.



# Вычислительная геометрия

## Деление отрезка в отношении

Точка  $C$  делит отрезок  $AB$  в отношении  $\lambda \in \mathbb{R}$ , если:

$$\begin{cases} C \in AB \\ \overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{CB} \\ \lambda \neq -1 \end{cases}$$

**Теорема.** Пусть  $C$  делит  $AB$  в отношении  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Тогда координаты точки  $C$  равны:

$$x_C = \frac{x_A + \lambda x_B}{1 + \lambda} \quad y_C = \frac{y_A + \lambda y_B}{1 + \lambda}$$

**Доказательство.** По условию:

$$\overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{CB} \iff \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} = \lambda (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OC})$$

По теореме Фалеса:

$$\begin{cases} x_C - x_A = \lambda (x_B - x_C) \\ y_C - y_A = \lambda (y_B - y_C) \end{cases} \iff \begin{cases} x_C = \frac{x_A + \lambda x_B}{1 + \lambda} \\ y_C = \frac{y_A + \lambda y_B}{1 + \lambda} \end{cases} \quad \blacksquare$$

## Направляющий вектор

**Направляющим** называется вектор, параллельный данной прямой:

$$\vec{l} = \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \implies \begin{cases} x = x_0 + At \\ y = y_0 + Bt \end{cases}$$

**Теорема.** Уравнение прямой по точке и направляющему вектору:

$$\frac{A}{B} = \frac{x - x_0}{y - y_0}$$

Уравнение легко выводится из определения направляющего вектора.

**Свойство.** Связь угла между прямыми и их направляющими векторами:

$$\cos \angle(a, b) = |\cos \angle(\vec{a}, \vec{b})|$$

## Коллинеарность

**Коллинеарными** называются:

- *точки*, которые лежат на одной прямой;
- *векторы*, которые лежат на одной прямой или на параллельных прямых.

**Критерий коллинеарности** двух векторов:

$$\vec{a} = \lambda \vec{b}, \lambda \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} x_a = \lambda x_b \\ y_a = \lambda y_b \end{cases}$$

В частности, нулевой вектор коллинеарен *любому* вектору:

$$\vec{0} = 0\vec{a}$$

**Уравнение секущей** по двум известным точкам:

$$A(x_a, y_a), B(x_b, y_b) \implies \frac{x - x_a}{x_b - x_a} = \frac{y - y_a}{y_b - y_a}$$

**Доказательство.** Пусть  $\overrightarrow{AX}, \overrightarrow{AB}$  — коллинеарные векторы.

По критерию коллинеарности двух векторов:

$$\begin{cases} x - x_a = \lambda(x_b - x_a) \\ y - y_a = \lambda(y_b - y_a) \end{cases} \iff \lambda = \frac{x - x_a}{x_b - x_a} = \frac{y - y_a}{y_b - y_a} \blacksquare$$

## Скалярное произведение

**Теорема.** Косинус угла  $\alpha$  между векторами  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  равен:

$$\cos \alpha = \frac{x_a x_b + y_a y_b}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

**Доказательство.** Отложим векторы  $\overrightarrow{AB} = \vec{a}, \overrightarrow{AC} = \vec{b}$  от

начала координат.

По теореме косинусов:

$$BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2 |\vec{AB}| |\vec{AC}| \cos \alpha \Rightarrow$$
$$\cos \alpha = \frac{AB^2 + AC^2 - BC^2}{2 |\vec{AB}| |\vec{AC}|}$$

По теореме Пифагора:

$$\begin{cases} AB^2 = x_a^2 + y_a^2 \\ AC^2 = x_b^2 + y_b^2 \\ BC^2 = (x_a - x_b)^2 + (y_a - y_b)^2 \end{cases} \Rightarrow$$
$$AB^2 + AC^2 - BC^2 = 2(x_a x_b + y_a y_b) \Rightarrow$$
$$\cos \alpha = \frac{x_a x_b + y_a y_b}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \blacksquare$$

**Скалярное произведение** векторов  $\vec{a}, \vec{b}$  — величина:

$$x_a x_b + y_a y_b =: \vec{a} \cdot \vec{b}$$

**Теорема.** Скалярное произведение двух векторов равно:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \alpha,$$

$\alpha$  — угол между векторами.

**Следствие.** Если векторы  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  коллинеарны, то:

- $\vec{a} \cdot \vec{b} > 0 \Rightarrow$  векторы сонаправлены
- $\vec{a} \cdot \vec{b} < 0 \Rightarrow$  векторы несонаправлены
- $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Rightarrow$  один из векторов нулевой

## Ориентированный угол

**Ориентированным** называется угол  $\alpha$  между  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ , на который нужно повернуть  $\vec{a}$ , чтобы он был сонаправлен с  $\vec{b}$ :

$$\angle(\vec{a}, \vec{b}) \text{ — обозначение, } \alpha \in (-\pi; \pi]$$

**Знак ориентированного угла:**

- **положительный**, если поворот происходит в *положительном* направлении системы координат;
- **отрицательный**, если поворот происходит в *отрицательном* направлении системы координат;
- **нуль**, если вектора *сонаправлены*.

## Косое произведение

**Косое произведение** векторов  $\vec{a}, \vec{b}$  — величина:

$$x_a x_b - y_a y_b =: \vec{a} \wedge \vec{b}$$

**Теорема.** Косое произведение двух векторов равно:

$$\vec{a} \wedge \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \alpha,$$

$\alpha$  — угол между векторами.

**Теорема.** Знак косого произведения векторов *совпадает* со знаком ориентированного угла.

Доказательство вытекает из *чётности* синуса угла между векторами.

## Взаимное расположение

Расположение *точки*  $A$  относительно *прямой, луча или отрезка*  $BC$ :

- $\angle(\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}) > 0 \Rightarrow A$  лежит в **левой** полуплоскости;
- $\angle(\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}) < 0 \Rightarrow A$  лежит в **правой** полуплоскости;
- $\angle(\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC}) = 0 \Rightarrow A$  **коллинеарна** прямой  $BC$ .

Взаимное расположение *двух отрезков или лучей*  $AB$  и  $CD$ :

- концы *обоих* отрезков лежат в *разных* полуплоскостях относительно друг друга  $\Rightarrow$  отрезки **пересекаются**;
- концы *одного* отрезка лежат в *одной* полуплоскости относительно другого  $\Rightarrow$  отрезки **не пересекаются**;
- концы *одного* отрезка лежат *на* прямой другого отрезка:

- > конец одного отрезка лежит *на* другом  $\Rightarrow$  отрезки имеют **общий подотрезок**;
- > концы одного отрезка *не* лежат на другом  $\Rightarrow$  отрезки **не пересекаются**.

## Ориентированная площадь

**Ориентированной** называется площадь многоугольника, которая обладает знаком его ориентированных углов.

**Теорема.** Ориентированная площадь треугольника равна половине *косого произведения* векторов ориентированного угла.

Ориентированная площадь — *аддитивная* величина, к основным методам её расчёта относят:

- метод трапеций;
- метод треугольников.

## Метод трассировки луча

**Задача.** На плоскости даны многоугольник и точка. Решить вопрос о принадлежности точки многоугольнику.

**Алгоритм** трассировки луча:

- 1) Проверить принадлежность точки стороне многоугольника: если *истина*, остановить алгоритм.
- 2) Выпустить из точки в случайном направлении луч.
- 3) Посчитать число  $n$  пересечений луча со сторонами многоугольника:

$$\begin{cases} n \equiv 0 \pmod{2} \Rightarrow \text{точка снаружи} \\ n \equiv 1 \pmod{2} \Rightarrow \text{точка внутри} \end{cases}$$

## Метод заметающей прямой

Да.

## Уравнения кривых

**Алгебраическая кривая** — это...

Кривые первого порядка — прямая.

Уравнение ромба

Кривые второго порядка (*коники*) — эллипс, парабола, гипербола.

## ГМТ

**Биссектриса** — это

**Биссекторная плоскость** — это...

Свойство равноудалённости, расстояния и пр..

Гомотетия также

## Геометрические тела

Правильный тетраэдр, пирамида...

## Прямые в пространстве

*По взаимному расположению* прямые бывают трёх видов:

- **пересекающиеся**: имеют *общую точку*
- **параллельные**: *лежат* в одной плоскости и *не имеют* общих точек
- **скрещивающиеся**: *не лежат* в одной плоскости

**Свойство.** Угол между скрещивающимися прямыми равен углу между двумя *пересекающимися* прямыми, которые соответственно им параллельны.

**Сонаправленные лучи** лежат в одной полуплоскости на параллельных прямых.

**Свойство.** Углы с сонаправленными сторонами *равны*.

# Предел последовательности

## Определение

**Предел** последовательности  $\{x_n\}$  — такое  $a \in \bar{\mathbb{R}}$ , что:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n > N \ x_n \in U_\varepsilon(a)$$

Обозначение:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a \text{ или } n \rightarrow \infty, x_n \rightarrow a$$

### Свойства.

- дистрибутивность относительно сложения +
- дистрибутивность относительно умножения (деления)

По существованию предела последовательность бывает:

- **сходящаяся**: существует конечный предел
- **расходящаяся**: все остальные

Если у последовательности есть предел, то он *единственный*.

**Доказательство.** Пусть  $\{x_n\}$  — такая последовательность, что:

$$\begin{cases} \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a \\ \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = b \end{cases} \Rightarrow x \in U_\varepsilon(a) \cap U_\varepsilon(b)$$

Положим, что  $a \neq b$ :

$$\exists \varepsilon > 0: U_\varepsilon(a) \cap U_\varepsilon(b) = \emptyset$$

Значит,  $x_n \in \emptyset$ , что противоречит условию. ■

## Свойства

**Критерий Коши.** Последовательность сходится  $\Rightarrow$  она ограничена.

**Доказательство.** По определению предела:

$$\sqsupset \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a \iff \forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n > N \ x_n \in U_\varepsilon(a)$$

По «дистрибуции» модуля относительно сложения:

$$|x_n| = |x_n - a + a| \leq |x_n - a| + |a| < \varepsilon + |a|$$

Положим, что  $\forall m \leq N \quad L = \max(|\{x_m\}|, \varepsilon + |a|) \Rightarrow |x_n| \leq L$ . ■

**Предельный переход.** Пусть  $n \rightarrow \infty$ ,  $x_n \rightarrow a$ ,  $y_n \rightarrow b$ .  
Тогда справедливо следствие:

$$x_n \leq y_n \text{ или } x_n < y_n \Rightarrow a \leq b$$

**Доказательство.** По определению предела:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n > N \quad x_n \in U_\varepsilon(a), \quad y_n \in U_\varepsilon(b)$$

Следовательно,

$$+ \begin{cases} x_n \leq y_n \\ a - x_n < \varepsilon \\ y_n - b < \varepsilon \end{cases} \iff \begin{cases} y_n - x_n \geq 0 \\ y_n - x_n < 2\varepsilon + b - a \end{cases} \iff \frac{a - b}{2} < \varepsilon$$

Так как  $\varepsilon$  — сколь угодно малое положительное число, то  $a - b \leq 0 \iff a \leq b$ . □

При  $x_n < y_n$  доказательство аналогично. ■

**Теорема о зажатой послед-ти.** Пусть  $n \rightarrow \infty$ ,  
 $x_n, y_n \rightarrow a$ . Тогда справедливо следствие:

$$\forall \{z_n\}: x_n \leq z_n \leq y_n \Rightarrow z_n \rightarrow a$$

**Доказательство.** По определению предела:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n > N \quad x_n, y_n \in U_\varepsilon(a)$$

Следовательно:

$$a - \varepsilon < x_n \leq z_n \leq y_n < a + \varepsilon \Rightarrow z_n \in U_\varepsilon(a) \Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} z_n = a \quad \blacksquare$$

## Фундаментальность

**Фундаментальная последова-ть** удовлетворяет условию Коши:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n, m > N \quad |x_n - x_m| < \varepsilon$$

Например, бесконечная десятичная последовательность вещественного числа *фундаментальна*.



Для эквивалентных последовательностей верно:

$$\{x_n\} \sim \{y_n\} \iff \{x_n\} - \{y_n\} \text{ — б.м.}$$

Отношение  $\sim$  обладает всеми свойствами эквиваленции.

Фундаментальная последовательность ограничена.

**Доказательство.** По условию Коши:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n, m > N |x_n - x_m| < \varepsilon$$

По «дистрибуции» модуля относительно сложения:

$$\begin{aligned} \begin{cases} |x_n - x_m| < \varepsilon \\ |x_n| = |x_n - x_m + x_m| \end{cases} &\iff \begin{cases} |x_n - x_m| < \varepsilon \\ |x_n| \leq |x_n - x_m| + |x_m| \end{cases} \iff \\ &|x_n| < \varepsilon + |x_m| \end{aligned}$$

Положим, что  $\forall k \leq N L = \max(|\{x_k\}|, \varepsilon + |x_m|) \implies |x_n| \leq L$ . ■

Последовательность сходится  $\iff$  она фундаментальная.

**Доказательство  $\implies$ .** По определению предела:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N: \forall n > N x_n \in U_{\varepsilon/2}(a)$$

$$\forall n, m > N |x_n - x_m| = |(x_n - a) + (a - x_m)|$$

По «дистрибуции» модуля относительно сложения:

$$|x_n - x_m| \leq |x_n - a| + |x_m - a| < \varepsilon/2 + \varepsilon/2 = \varepsilon \quad \blacksquare$$

**Доказательство  $\Leftarrow$ .** Пусть  $\{x_n\}$  фундаментальна  $\implies$  она ограничена  $\implies$  по лемме Больцано-Вейерштрасса она частично сходится к  $c \implies$  по условию Коши и по лемме Больцано-Вейерштрасса она сходится к  $c$ . ■

# Теорема Вейерштрасса

**Теорема.** (*О монотонной последовательности*)

- 1) Монотонная ограниченная послед-ть *сходится*.
- 2) Монотонная неограниченная послед-ть *бесконечно большая*.

$$\forall \{x_n\} \nearrow \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = \sup\{x_n\}$$

$$\forall \{y_n\} \searrow \lim_{n \rightarrow \infty} y_n = \inf\{y_n\}$$

**Доказательство.** По определению точной верхней границы:

$$\forall n \in \mathbb{N} \ x_n \leq \sup\{x_n\}$$

Так как последовательность неубывает, то

$$\forall \epsilon > 0 \ \exists N: \forall n > N \ x_n \in U_\epsilon(\sup\{x_n\}) \implies$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = \sup\{x_n\}. \quad \square$$

Для  $\{y_n\} \searrow$  доказательство аналогично. ■

## Принцип Кантора

**Теорема.** Последовательность вложенных отрезков содержит точки  $\xi$ , которые принадлежат им всем:

$$\forall n \in \mathbb{N} \ \exists \xi \in [a_n; b_n] \subset [a_{n-1}; b_{n-1}]$$

Если  $n \rightarrow \infty$ ,  $(b_n - a_n) \rightarrow 0$ , то  $\xi$  единственна:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \sup\{a_n\} = \lim_{n \rightarrow \infty} b_n = \inf\{b_n\} = \xi$$

**Доказательство.** По теореме Вейерштрасса:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \sup\{a_n\} \quad \lim_{n \rightarrow \infty} b_n = \inf\{b_n\}$$

$$\forall n \in \mathbb{N}: \xi \in [\sup\{a_n\}; \inf\{b_n\}] \implies \xi \in [a_n; b_n] \quad \square$$

Если  $\inf\{b_n\} = \sup\{a_n\}$ , то  $\xi$  единственна:

$$0 = \inf\{b_n\} - \sup\{a_n\} = \lim_{n \rightarrow \infty} b_n - \lim_{n \rightarrow \infty} a_n = \lim_{n \rightarrow \infty} (b_n - a_n) \quad \blacksquare$$

# Лемма Больцано–Вейерштрасса

**Частичный предел** последовательности — предел её подпоследовательности.

**Лемма.** (*О предельной точке*)

- 1) У ограниченной последовательности есть **частичный конечный** предел.
- 2) У неограниченной последовательности есть **частичный бесконечный** предел.

$$\forall \{x_n\} \in [a; b] \exists \{n_k\} \uparrow: \lim_{k \rightarrow \infty} x_{n_k} = \xi$$

**Доказательство.** По принципу Кантора:

$$\forall k \in \mathbb{N} \exists! \xi \in [a_k; b_k] \subset [a_{k-1}; b_{k-1}] \iff \\ \lim_{k \rightarrow \infty} a_k = \lim_{k \rightarrow \infty} b_k = \xi$$

Образует подпоследовательность: (*метод Больцано*)

$$\{x_{n_k} \mid \{n_k\} \uparrow, x_{n_k} \in [a_k; b_k]\}$$

По теореме о зажатой последовательности:

$$a_k \leq x_{n_k} \leq b_k \implies \lim_{k \rightarrow \infty} x_{n_k} = \xi \blacksquare$$

**Теорема.** Частичный предел фундаментальной последовательности равен её пределу:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x_{n_k} = \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = a$$

**Доказательство.** Пусть  $\{x_n\}$  фундаментальна  $\implies$  она ограничена.

По лемме Больцано–Вейерштрасса  $\lim_{k \rightarrow \infty} x_{n_k} = a$ .

По условию Коши:

$$\forall \varepsilon/2 > 0 \exists N: \forall n, m > N \quad |x_n - x_m| < \varepsilon/2$$

Зафиксируем  $n$ . При  $x_m = x_{n_k} > N$  перейдём к пределу:

$$|x_n - a| \leq \varepsilon/2 < \varepsilon \iff \lim_{k \rightarrow \infty} x_{n_k} = a \blacksquare$$

# Предел функции

## Определение

**Предел функции**  $f$  в точке  $x_0$  — такое  $a$ , что (*О.Л. Коши*)

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0: \underbrace{\forall x \in \overset{\circ}{U}_{\delta}(x_0)}_I, \underbrace{f(x) \in U_{\varepsilon}(a)}_{II}.$$

I — функция  $f$  определена в какой-либо проколотой  $\delta$ -окрестности точки  $x_0$ ;

II — функция  $f$  имеет образ в какой-либо проколотой  $\varepsilon$ -окрестности точки  $a$ .

**Предел функции**  $f$  в точке  $x_0$  — такое  $a$ , что (*Э. Гейне*)

$$\forall \{x_n\} \in D_f: \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = x_0 \ (x_n \neq x_0) \implies \lim_{n \rightarrow \infty} f(x_n) = a.$$

Упрощённая запись  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a$  или  $x \rightarrow x_0, f(x) \rightarrow a$ .

## Бесконечно малая и большая

**Бесконечно малой** (*б.м.*) называется такая функция  $\alpha(x)$  при  $x \rightarrow x_0$ , что:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \alpha(x) = 0$$

**Связь предела и б.м.** Если функция  $f$  имеет предел  $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a$ , то справедливо:

$$f(x) = a + \underset{x \rightarrow x_0}{\alpha(x)}, \ \alpha \text{ — б.м.}$$

**Бесконечно большой** (*б.б.*) называется такая функция  $y(x)$  при  $x \rightarrow x_0$ , что:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} y(x) = \infty$$

**Связь бесконечно малой и большой.** Верен факт:

$$\underset{x \rightarrow x_0}{\alpha(x)} \text{ — б.м., } \forall x \in \overset{\circ}{U}_{x_0} \ \alpha(x) \neq 0 \iff \frac{1}{\alpha} \text{ — б.б.}$$

## Композиция функций

Пусть  $f, g$  — функции. Тогда:

$$\begin{cases} \lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = y_0 \\ \lim_{y \rightarrow y_0} g(y) = z_0 \end{cases} \implies \begin{cases} \lim_{x \rightarrow x_0} (g \circ f)(x) = z_0 \\ f(x) \neq y_0 \end{cases}$$

**Доказательство.** Пусть  $g \circ f = \varphi$ ; по определению предела:

$$\begin{cases} \forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0: \forall y \in \mathring{U}_\delta(y_0) \subseteq D_g, \varphi(x) \in U_\varepsilon(z_0) \\ \forall \delta > 0 \exists \sigma > 0: \forall x \in \mathring{U}_\sigma(x_0) \subseteq D_f, f(x) \in U_\delta(y_0) \end{cases}$$

Из  $\mathring{U}_\delta(y_0) \cap U_\delta(y_0) = \mathring{U}_\delta(y_0)$  следует:

$$\begin{cases} \forall \varepsilon > 0 \exists \sigma > 0: \forall x \in \mathring{U}_\sigma(x_0) \subseteq D_f, \varphi(x) \in U_\varepsilon(z_0) \\ y \neq y_0 \implies f(x) \neq y_0 \end{cases} \iff$$

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \varphi(x) = z_0, f(x) \neq y_0 \blacksquare$$

## Односторонний предел

**Односторонний предел** функции (*правый или левый*)  
определён в терминах односторонних окрестностей  
(*монотонных последовательностей*):

$$\lim_{x \rightarrow x_0+0} f(x) = a \quad \text{или} \quad x \rightarrow x_0 + 0, f(x) \rightarrow a$$

$$\lim_{x \rightarrow x_0-0} f(x) = a \quad \text{или} \quad x \rightarrow x_0 - 0, f(x) \rightarrow a$$

Существование предела равносильно существованию *равных*  
односторонних пределов:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \iff \lim_{x \rightarrow x_0+0} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0-0} f(x)$$

## Асимптота

**Асимптота** — прямая, к которой *неограниченно* приближается кривая, но не сливается с ней.

*Горизонтальная асимптота* для графика функции  $f$   
задаётся уравнением:

$$y = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$$

*Наклонная асимптота* для графика функции  $f$  задаётся уравнением  $y = kx + b$ , где

$$k = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x},$$
$$b = \lim_{x \rightarrow \infty} (f(x) - kx).$$

*Вертикальная асимптота* для графика функции  $f$  задаётся уравнением  $x = a$ , где

$$\lim_{x \rightarrow a+0} f(x) = \infty \text{ или } \lim_{x \rightarrow a-0} f(x) = \infty.$$

## Непрерывность

Пусть  $f: X \rightarrow Y$  — функция. Тогда:

$x - x_0 =: \Delta x$  — *приращение аргумента* в точке  $x_0$

$f(x) - f(x_0) =: \Delta f$  — *приращение функции* в точке  $x_0$

Функция  $f$  **непрерывна** в точке  $x_0$ , если

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = f(x_0) \quad \text{или} \quad \Delta x \rightarrow 0, \Delta f \rightarrow 0.$$

**Односторонняя непрерывность** в точке  $x_0$  определяется через односторонние пределы.

Непрерывными в точке  $x_0$  являются *сумма, произведение, частное (предел знаменателя не равен нулю) и композиция* непрерывных в ней функций.

Функция  $f$  **непрерывна** на промежутке  $[a; b]$ , если она непрерывна в каждой точке этого промежутка:

$$f \in \mathbb{C}[a; b] \text{ — нотация}$$

**Предел под непрерывной функцией.** Пусть  $f, g$  — функции,  $g$  непрерывна в точке  $x_0$ . Тогда:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a \implies \lim_{x \rightarrow x_0} (g \circ f)(x) = g\left(\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)\right)$$

Доказательство схоже с теоремой о пределе *композиции функций*.

## Замечательные пределы

Когда-нибудь это будет пояснено (*я надеюсь*):

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1 \quad \lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 - \frac{1}{x}\right)^x = e$$

## Теорема о промежуточном значении

Пусть  $f \in \mathbb{C}[a; b]$ . Тогда справедливо:

$$\forall c \in [f(a); f(b)] \exists \xi \in [a; b]: c = f(\xi)$$

**Доказательство.** По принципу Кантора:

$$\forall n \in \mathbb{N} \exists \xi \in [a_n; b_n] \subset [a_{n-1}; b_{n-1}] \subseteq X \Rightarrow \\ n \rightarrow \infty, a_n, b_n \rightarrow \xi$$

По определению непрерывности функции на промежутке:

$$n \rightarrow \infty, f(a_n), f(b_n) \rightarrow f(\xi)$$

По теореме о промежуточной функции:

$$f(a_n) \leq c \leq f(b_n) \Rightarrow c = f(\xi) \blacksquare$$

**Метод бисекции.** Пусть  $f \in \mathbb{C}[a; b]$ . Тогда справедливо:

$$\operatorname{sgn} f(a) \neq \operatorname{sgn} f(b) \Rightarrow \exists c \in [a; b]: f(c) = 0$$

Используется, если нужно найти *примерный* нуль функции.

## Критерий Коши

Сходимость  $\iff$  выполнение условия Коши:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0: \forall x', x'' \in \mathring{U}_\delta(x_0) |f(x') - f(x'')| < \varepsilon$$

**Доказательство**  $\Rightarrow$ . По определению предела:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0: \mathring{U}_\delta(x_0) \subseteq D_f, U_{\varepsilon/2}(a) \cap E_f \neq \emptyset$$

Пусть  $x', x'' \in \mathring{U}_\delta(x_0)$ ; по неравенству треугольника:

$$|f(x') - f(x'')| \leq |f(x') - a| + |f(x'') - a| < \varepsilon/2 + \varepsilon/2 = \varepsilon \blacksquare$$

**Доказательство**  $\Leftarrow$  . По условию Коши:

$$\exists \{x_n\} \in D_f: \lim_{n \rightarrow \infty} x_n = x_0, x_n \neq x_0$$

Последовательности  $\{f(x_n)\}$  фундаментальны  $\Rightarrow$  сходятся.

По фундаментальности и сходимости к одной точке  $x_0$ :

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a \blacksquare$$

## Теорема Вейерштрасса

Пусть  $f \in C[a; b]$ . Тогда в некоторых точках отрезка функция достигает своих точных верхней и нижней границ на  $[a; b]$ .

**Доказательство.** Пусть  $\sup f([a; b]) =: M$ ,  $\inf f([a; b]) =: m$ .

По определению точных верхней и нижней границ:

$$\forall x \in [a; b] f(x) \in [m; M]$$

По принципу компактности отрезка:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} f(x_n) = M \quad \lim_{k \rightarrow \infty} x_{n_k} = \xi$$

По определению непрерывности:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} f(x_{n_k}) = f(\xi) \Rightarrow f(\xi) = M \blacksquare$$



# Дифференциальное исчисление

## Дифференцируемость

**Дифференцируемой** («линейной в малом») в точке  $x_0$  называется такая функция  $f$ , для которой справедливо:

$$\Delta f = (k + \alpha(x)) \Delta x, \quad \alpha \text{ — б.м.}$$
$$\Delta x \rightarrow 0$$

Односторонняя дифференцируемость в точке  $x_0$  определяется через односторонние пределы.

**Дифференциал функции  $f$**  — линейная часть  $\Delta f$ :

$$k \Delta x =: df$$

**Производная** в точке  $x_0$  — предел вида: (Ж.Л. Лагранж)

$$k = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} =: f'(x_0)$$

## Свойства

Таблица «дистрибуции» производной:

$$\begin{array}{ll} (f + g)' = f' + g' & \left(\frac{f}{g}\right)' = \frac{f'g - fg'}{g^2} \\ (f \cdot g)' = f'g + fg' & \\ (f \circ g)' = (f' \circ g)g' & (kf)' = kf', \quad k = \text{const} \end{array}$$

Дифференцируемость  $\Rightarrow$  непрерывность.

**Доказательство.** По определению производной:

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} = f'(x_0) \iff \frac{\Delta f}{\Delta x} = f'(x_0) + \alpha(x) \Delta x \iff$$
$$\Delta x \rightarrow 0$$

$$\Delta f = \Delta x (f'(x_0) + \alpha(x) \Delta x) \implies \Delta x \rightarrow 0, \Delta f \rightarrow 0 \blacksquare$$

**Производная обратной функции.** Пусть  $y = f(x)$  — дифференцируемая функция. Тогда справедливо:

$$f^{-1'}(y) = \frac{1}{f'(x)}, \quad f'(x) \neq 0$$

**Доказательство.** По условию запишем тождество:

$$\frac{\Delta f}{\Delta x} = 1 : \frac{\Delta x}{\Delta f}$$

По предельному переходу и непрерывности функций:

$$\begin{aligned} \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} = 1 : \lim_{\Delta f \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta f} &\stackrel{\text{опр}}{\Longleftrightarrow} f'(x) = 1 : f^{-1}'(y) \Longleftrightarrow \\ &\Longleftrightarrow f^{-1}'(y) = \frac{1}{f'(x)}, f'(x) \neq 0 \blacksquare \end{aligned}$$

**Инвариантность.** Пусть  $f(x)$ ,  $g(x)$  — дифференцируемые функции. Тогда верно:

$$df = f'(x)dx \implies d(f \circ g) = f'(g(x))dg$$

**Доказательство.** По правилам дифференцирования:

$$d(f \circ g) = f'(g(x))dx = f'(g(x))g'(x)dx = f'(g(x))dg \blacksquare$$

## Элементарные производные

Таблица производных элементарных функций:

$$\begin{array}{lll} C' = 0 & (x^n)' = nx^{n-1}, n \neq 0 & \ln' x = 1/x \\ \sin' \alpha = \cos \alpha & & \cos' \alpha = -\sin \alpha \\ \operatorname{tg}' \alpha = 1/\cos^2 \alpha & & \operatorname{ctg}' \alpha = -1/\sin^2 \alpha \\ \arcsin' x = 1/\sqrt{1-x^2} & & \arccos' x = -1/\sqrt{1-x^2} \\ \operatorname{arctg}' x = 1/(1+x^2) & & \operatorname{arcctg}' x = -1/(1+x^2) \end{array}$$

## Касательная

**Касательная** к кривой в точке  $x_0$  — прямая, которая проходит через  $x_0$  и представляет *предельное* положение секущей при  $x \rightarrow x_0$ , или  $\Delta x \rightarrow 0$ .

**Геометрический смысл производной.** Угловым коэффициентом (*тангенс*) касательной к графику функции  $f$  равен *производной* в этой точке:

$$k = \operatorname{tg} \alpha = f'(x_0)$$

**Доказательство.** По определению касательной:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{\Delta f}{\Delta x} = \operatorname{tg} \alpha = k$$

По определению производной:

$$f'(x_0) = \operatorname{tg} \alpha = k \blacksquare$$

**Уравнение касательной** к графику функции  $f$  в точке  $x_0$  имеет вид:

$$f'(x_0) = \frac{y - f(x_0)}{x - x_0}$$

**Доказательство.** По уравнению секущей графика  $f$ :

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - f(x_0)}{f(x_1) - f(x_0)} \implies y - f(x_0) = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} (x - x_0)$$

По определению касательной:

$$y - f(x_0) = \lim_{x_1 \rightarrow x_0} \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0} (x - x_0) = f'(x_0) (x - x_0) \blacksquare$$

## Нормаль

**Нормаль** к кривой в точке  $x_0$  — прямая, которая проходит через  $x_0$  и образует с касательной в  $x_0$  *прямой угол*:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \text{ для } Ax + By + C = 0$$

**Доказательство.** По скалярному произведению векторов:

$$\begin{aligned} (\vec{f}' \cdot \vec{n}) &= 0 \implies A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0 \\ Ax - Ax_0 + By - By_0 &= 0 \end{aligned}$$

Пусть  $C = -(Ax_0 + By_0)$ , тогда:

$$Ax + By + C = 0 \blacksquare$$

**Теорема.** Прямые  $f_1$  и  $f_2$  перпендикулярны, если:

$$(\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2) = 0, \text{ или } k_1 = -\frac{1}{k_2}$$

**Доказательство.** По скалярному произведению векторов:

$$(\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2) = 0 \implies \cos \alpha = 0 \implies \alpha = \frac{\pi}{2} \quad \square$$

$$(\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2) = 0 \implies k_1 k_2 + 1 = 0 \implies k_1 = -\frac{1}{k_2} \quad \blacksquare$$

**Теорема.** Уравнение прямой по точке и нормальному вектору:

$$(\vec{n} \cdot \vec{l}) = 0, \text{ или } A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0$$

## Промежутки монотонности

Если функция  $f$  дифференцируема в точке  $x_0$ , то

$$\begin{cases} f'(x_0) > 0 \implies f \uparrow \text{ около } x_0 \\ f'(x_0) < 0 \implies f \downarrow \text{ около } x_0 \end{cases}.$$

**Доказательство.** По определению производной:

$$f'(x_0) > 0 \iff \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} > 0 \iff \frac{\Delta f}{\Delta x} > o(\Delta x)$$

При достаточно малом  $\Delta x$  верно:

$$\frac{\Delta f}{\Delta x} > 0 \iff \begin{cases} \Delta f, \Delta x > 0 \\ \Delta f, \Delta x < 0 \end{cases} \iff f \uparrow \text{ около } x_0 \quad \square$$

Для  $f'(x_0) < 0$  доказательство аналогично.  $\blacksquare$

## Экстремум

**Локальный максимум** функции  $f$  — такая точка  $x_0$ , что:

$$\exists \delta > 0: \sup U_\delta(x_0) = f(x_0)$$

**Локальный минимум** функции  $f$  — такая точка  $x_0$ , что:

$$\exists \delta > 0: \inf U_\delta(x_0) = f(x_0)$$

Их объединяют в точки **экстремума**.

**Критической** называется такая точка  $x_0$ , в которой:

$$\begin{cases} f'(x_0) = 0 \text{ (стационарна)} \\ f'(x_0) = \text{undefined} \end{cases}$$

Экстремум — *критическая точка* первого порядка.  
(не наоборот)

**Доказательство.** По определению локального максимума:

$$\exists \delta > 0: \forall x \in \overset{\circ}{U}_\delta(x_0) \quad f(x_0) > f(x)$$

Производная в точке  $x_0$  либо существует, либо нет.  $\square$

Допустим, она существует; по определению производной:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{\Delta f}{\Delta x} = f'(x_0)$$

По предельному переходу:

$$\begin{aligned} \begin{cases} \Delta x > 0 \Rightarrow \Delta f / \Delta x < 0 \Rightarrow f'(x_0) \leq 0 \\ \Delta x < 0 \Rightarrow \Delta f / \Delta x > 0 \Rightarrow f'(x_0) \geq 0 \end{cases} &\iff \\ 0 \leq f'(x_0) \leq 0 &\iff f'(x_0) = 0 \quad \square \end{aligned}$$

Для локального минимума доказательство аналогично.  $\blacksquare$

**Условие.** Критическая точка — *экстремум*, если в ней первая производная *меняет знак*.

**Доказательство.** По определению критической точки:

$$\begin{cases} f'(x_0) = 0 \\ f'(x_0) = \text{undefined} \end{cases}$$

Допустим для определённости:

$$\begin{cases} \exists \delta > 0: \forall x \in \overset{\circ}{U}_{\delta-}(x_0) \quad f'(x) > 0 \\ \exists \delta > 0: \forall x \in \overset{\circ}{U}_{\delta+}(x_0) \quad f'(x) < 0 \end{cases}$$

По промежуткам монотонности:

$$\begin{cases} f \uparrow \text{ на } U_{\delta-}(x_0) \\ f \downarrow \text{ на } U_{\delta+}(x_0) \end{cases} \iff x_0 \text{ — локальный максимум } \square$$

Для локального минимума доказательство аналогично. ■

**Условие.** Критическая точка — *экстремум*, если в ней вторая производная *ненулевая*, причём:

$$f''(x_0) < 0 \implies x_0 \text{ — локальный максимум}$$

$$f''(x_0) > 0 \implies x_0 \text{ — локальный минимум}$$

## Выпуклость

Кривая  $f$  **выпукла вверх** в точке  $M$ , если в окрестности точки  $f$  лежит *ниже* своей касательной в этой точке.

Кривая  $f$  **выпукла вниз** в точке  $M$ , если в окрестности точки  $f$  лежит *выше* своей касательной в этой точке.

Кривая  $f$  **выпукла** на интервале  $(a; b)$ , если она выпукла в *каждой* её точке.

**Условие.** Пусть  $f$  дважды дифференцируема на  $(a; b)$ :

$$\forall x \in (a; b) \ f''(x) \leq 0 \implies f \text{ выпукла вверх}$$

$$\forall x \in (a; b) \ f''(x) \geq 0 \implies f \text{ выпукла вниз}$$

В **точке перегиба** происходит смена *характера выпуклости* функции.

Точка перегиба — *критическая точка* второго порядка.  
(не наоборот)

**Условие.** Критическая точка — *точка перегиба*, если в ней вторая производная *меняет знак*.

## Теоремы о среднем

**Теорема Ролля.** Пусть  $f$  дифференцируема на  $[a; b]$ . Тогда:

$$f(a) = f(b) \implies \exists \xi \in (a; b) : f'(\xi) = 0$$

**Доказательство.** По теореме Вейерштрасса:

$$f(m) = \inf f([a; b]) \quad f(M) = \sup f([a; b])$$

По условию существования экстремума:

$$f(a) = f(b) = f(m) \implies f'(M) = 0 \quad \square$$

При  $f(m) = f(M)$  функция — константа на  $[a; b]$ , производная которой равна нулю. ■

**Теорема Лагранжа.** Пусть  $f$  дифференцируема на  $[a; b]$ . Тогда верно:

$$\exists \xi \in (a; b) : f'(\xi) = \frac{\Delta f}{\Delta x}$$

**Доказательство.** Пусть  $\varphi(x) := f(x) - \lambda x$ .

Подберём  $\lambda$  так, чтобы  $\varphi(a) = \varphi(b)$ :

$$\begin{aligned} f(a) - \lambda a &= f(b) - \lambda b \iff (b - a)\lambda = f(b) - f(a) \iff \\ &\iff \lambda = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \end{aligned}$$

По теореме Ролля:

$$\begin{aligned} \exists \xi \in (a; b) : \varphi'(\xi) &= 0 \iff f'(\xi) - \lambda = 0 \iff \\ \iff \lambda &= f'(\xi) \implies f'(\xi) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} = \frac{\Delta f}{\Delta x} \quad \blacksquare \end{aligned}$$

## Постоянство функции

Пусть  $f \in \mathbb{C}[a; b]$  и состоит из стационарных точек на  $(a; b)$ . Тогда:

$$f([a; b]) = C$$

**Доказательство.** По теореме Лагранжа:

$$\forall x', x'' \in [a; b] \exists \xi \in (x'; x'') : f'(\xi) = \frac{f(x'') - f(x')}{x'' - x'}$$

По определению стационарной точки:

$$f'(\xi) = 0 \Rightarrow \frac{f(x'') - f(x')}{x'' - x'} = 0 \iff f(x'') = f(x') \blacksquare$$

Пусть  $f, g \in \mathbb{C}[a; b]$  и  $f' = g'$ . Тогда:

$$\forall x \in [a; b] f(x) - g(x) = C$$

**Доказательство.** Пусть  $\varphi := f - g$ ; по условию:

$$\forall x \in (a; b) \varphi'(x) = f'(x) - g'(x) = 0$$

По условию постоянства функции:

$$\varphi'(x) = 0 \iff \varphi(x) = C \iff f(x) - g(x) = C \blacksquare$$

## Частные производные

**Функция нескольких переменных**  $x_1, \dots, x_n$  задана соответствием вида:

$$f: \mathbb{R}^n \xrightarrow{x_1, \dots, x_n \rightarrow y} \mathbb{R}$$

**Частная производная** функции  $f(x_1, \dots, x_n)$  по  $x_i$  — производная  $f$  с переменной  $x_i$  и др. *фикс. аргументами*:

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} \text{ — нотация}$$

**Вторая** частная производная по  $x$ :

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \text{ — нотация}$$

**Смешанная** частная производная по  $x, y$ :

$$\frac{\partial f}{\partial x \partial y} \text{ — нотация}$$



**Условие.** Критическая точка  $M$  — экстремум  $f(x, y)$ , если верно:

$$B^2 - AC < 0$$
$$A = \left. \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \right|_M \quad B = \left. \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} \right|_M \quad C = \left. \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \right|_M$$

Причём:

$A < 0 \Rightarrow M$  — локальный максимум

$A > 0 \Rightarrow M$  — локальный минимум

## Неявная производная

**Неявной** называется функция...

# Устойчивость

Пусть дано дифференциальное уравнение:

$$\frac{dx}{dt} = f(x), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

**Нейтрально устойчивым** называется такое *стационарное* решение  $\tilde{\varphi}(t)$  дифференциального уравнения, что:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0: \forall x_t \in U_\delta(x^*) \quad x_t \in U_\varepsilon(x^*)$$

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0: \forall x_t \in U_\delta(x^*) \quad x_t \in U_\varepsilon(x^*)$$

Малые отклонения от решения не выводят систему из окрестности стационарного решения.

**Асимптотически устойчивым** называется такое *нейтрально устойчивое* решение  $x^*$  дифференциального уравнения, что:

$$t \rightarrow +\infty, \quad |x_t - x^*| \rightarrow 0$$

Малые отклонения от нейтрально устойчивого решения со временем затухают.

Решения дифференциального уравнения делятся на:

- **притягивающие** — асимптотически устойчивые;
- **отталкивающие** — неустойчивые.

**Линеаризация Ляпунова.** Устойчивость стационарного состояния уравнения определяется знаком производной правой части в стационарной точке:

$$\frac{dx}{dt} = f(x)$$

# Интегральное исчисление

## Неопределённый интеграл

**Первообразная** для функции  $f$  на множестве  $X$  — такая функция  $F$ , что:

$$\forall x \in X \quad F'(x) = f(x)$$

Если у функции  $f$  есть первообразная  $F$ , то для любой константы  $C$  функция  $F + C$  тоже первообразная, причём других нет.

**Доказательство.** По определению первообразной:

$$F' = f$$

По дистрибуции производной:

$$(F + C)' = f \implies F + C \text{ — первообразная для } f \quad \square$$

Пусть  $\Phi$  — другая первообразная для  $f$ :

$$\begin{cases} \Phi' = f \\ F' = f \end{cases} \implies \Phi' - F' = (\Phi - F)' = f - f = 0$$

По условию постоянства функции:

$$\Phi - F = C \iff \Phi = F + C \quad \blacksquare$$

**Неопределённый интеграл** — множество всех первообразных функции  $f$ :

$$F(x) + C =: \int f(x) dx$$

$f$  — подынтегральная функция;

$f(x) dx$  — подынтегральное выражение;

$x$  — переменная интегрирования;

$C$  — постоянная интегрирования.

## Свойства

Операция интегрирования *дистрибутивна* относительно сложения, а также:

$$\int F'(x) dx = F(x) + C \quad d\left(\int F(x) dx\right) = F(x) dx$$

$$\left(\int F(x) dx\right)' = F(x) + C \quad \int kF(x) dx = k \int F(x) dx, \quad k \neq 0$$

**Интегрирование по частям.** Пусть  $u dv$  — подынтегральная функция. Тогда справедливо:

$$\int u dv = uv - \int v du$$

**Доказательство.** По «дистрибуции» производной:

$$(uv)' = u'v + uv'$$

По определению интеграла:

$$\int (u'v + uv') dx = uv + C \iff \int u'v dx + \int uv' dx = uv + C$$

По определению дифференциала:

$$\begin{aligned} \begin{cases} du = u' dx \\ dv = v' dx \end{cases} &\implies \int v du + \int u dv = uv + C \iff \\ &\iff \int u dv = uv - \int v du \blacksquare \end{aligned}$$

## Дифференциальное уравнение

**Дифференциальным** называется уравнение с неизвестной функцией под знаком *производной* или *дифференциала*.

**Интегральная кривая** — график решения дифференциального уравнения.

**Метод Фурье.** Решение дифференциального уравнения  $y' = \varphi(x) \psi(y)$  удовлетворяет условию: (*Ж. Фурье*)

$$\begin{cases} \int \frac{dy}{\psi(y)} = \int \varphi(x) dx, & \psi(y) \neq 0 \\ y = y_0, & \psi(y_0) = 0 \end{cases}$$

**Доказательство.** По условию:

$$y' = \varphi(x) \psi(y) \iff \frac{y'}{\psi(y)} = \varphi(x), \quad \psi \neq 0$$

Возьмём интеграл от обеих частей уравнения:

$$\frac{y' dx}{\psi(y)} = \varphi(x) dx \implies \int \frac{dy}{\psi(y)} = \int \varphi(x) dx \quad \square$$

По условию:

$$\psi(y_0) = 0 \Rightarrow (y_0)' = 0 \Rightarrow 0 = 0 \blacksquare$$

## Площадь плоской фигуры

**Вложенной** в фигуру  $F$  называется такая фигура  $P$ , которая целиком лежит внутри  $F$ :

$S_*(F)$  — внутренняя площадь  $F$

**Объемлющей** фигуру  $F$  называется такая фигура  $Q$ , которая целиком содержит  $F$ :

$S^*(F)$  — внешняя площадь  $F$

**Квадрируемой** называется такая фигура  $F$ , у которой множества  $S_*(F)$  и  $S^*(F)$  имеют единую точную границу:

$$\sup S_*(F) = \inf S^*(F) = S(F) \text{ — площадь } F$$

**Спряmlяемой** называется кривая с конечной длиной.

## Свойства квадрируемости

**Критерий квадрируемости.** Фигура  $F$  квадрируема тогда и только тогда, когда:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists P \subseteq F \subseteq Q: S(Q) - S(P) < \varepsilon$$

**Доказательство**  $\Rightarrow$ . Зафиксируем  $\varepsilon > 0$ .

По определению точных границ множеств  $S(P)$ ,  $S(Q)$ :

$$\begin{aligned} & \left\{ \begin{array}{l} \forall \varepsilon/2 > 0 \exists P \subseteq F: S(F) - S(P) < \varepsilon/2 \\ \forall \varepsilon/2 > 0 \exists Q \supseteq F: S(Q) - S(F) < \varepsilon/2 \end{array} \right. \Rightarrow \\ & \Rightarrow S(Q) - S(P) < \varepsilon \blacksquare \end{aligned}$$

**Доказательство**  $\Leftarrow$ . По определению точных верхних границ множеств  $S(P)$ ,  $S(Q)$ :

$$S(Q) - S(P) < \varepsilon \Rightarrow 0 \leq \inf_{Q \supseteq F} S(Q) - \sup_{P \subseteq F} S(P) < \varepsilon$$

По определению квадратуемой фигуры:

$$\inf S^*(F) - \sup (S_*(F)) = 0 \iff \inf S^*(F) = \sup S_*(F) \implies \\ \implies F \text{ квадратуема} \blacksquare$$

**Признак квадратуемости.** Если граница фигуры  $F$  — спрямляемая кривая, то  $F$  квадратуема.

**Доказательство.** По условию:

$$S^*(F) - S_*(F) = S \text{ фигуры, объемлющей границу } F$$

По определению точных границ множеств  $S^*(F)$ ,  $S_*(F)$ :

$$\inf S^*(F) - \sup S_*(F) = S_{\text{гр}} = 0 \implies F \text{ квадратуема} \blacksquare$$

**Аддитивность.** Пусть  $F_1$  и  $F_2$  квадратуемы, причём  $F_1 \cup F_2 = F$ ,  $F_1 \cap F_2 = \emptyset$ . Тогда  $F$  тоже квадратуема.

**Доказательство.** По условию:

$$F = F_1 \cup F_2 \implies S_{\text{гр}} \leq S_{\text{гр}1} + S_{\text{гр}2}$$

По критерию квадратуемости:

$$S_{\text{гр}1} + S_{\text{гр}2} = 0 \implies S_{\text{гр}} = 0 \implies F \text{ квадратуема} \blacksquare$$

Пересечение квадратуемых фигур *квадратуемо*.

Доказательство *аналогично* предыдущему свойству.

## Определённый интеграл

**Разбиение** отрезка  $[a; b]$  — конечное упорядоченное множество  $X \subseteq [a; b]$ , причём  $a, b \in X$ .

**Частичным** называется отрезок, составленный из *соседних* элементов разбиения:

$$\Delta x_k = x_k - x_{k-1} \text{ — длина частичного отрезка } [x_{k-1}; x_k]$$

**Интегральная сумма** функции  $f$  на  $[a; b]$  имеет вид:

$$\sum_{k=1}^n f(\xi_k) \Delta x_k, \quad \xi_k \in [x_{k-1}; x_k]$$

**Нижней (верхней)** называется такая интегральная сумма, в которой  $\xi_k$  *минимизирует (максимизирует)* значение  $f$  на частичном отрезке.

**Определённый интеграл** — предел интегральной суммы:

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=1}^n f(\xi_k) \Delta x_k =: \int_a^b f(x) dx$$

**Криволинейная трапеция** — подграфик неотрицательной и непрерывной функции на  $[a; b]$ .

**Геометрический смысл.** Пусть  $f$  задаёт криволинейную трапецию  $T$  на  $[a; b]$ . Тогда её площадь равна:

$$S(T) = \int_a^b f(x) dx$$

**Доказательство.** По признаку квадратуемости:

$$f \in \mathbb{C}[a; b] \Rightarrow T \text{ квадратуема}$$

По определению интегральных сумм:

$$S^*(T) \text{ — верхняя сумма; } S_*(T) \text{ — нижняя сумма}$$

По определению квадратуемости:

$$S^*(T) - S_*(T) < \varepsilon \Rightarrow \inf S^*(T) = \sup S_*(T) = S(T) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{k=1}^n f(\xi_k) \Delta x_k = S(T)$$

По определению определённого интеграла:

$$S(T) = \int_a^b f(x) dx \blacksquare$$

**Непрерывность  $\Rightarrow$  интегрируемость.**

**Доказательство.** Когда-нибудь...

**Оценка определённого интеграла.** Пусть функция  $f$  на отрезке  $[a; b]$  принимает значения из  $[m; M]$ . Тогда:

$$m(b-a) \leq \int_a^b f(x) dx \leq M(b-a)$$

Очевидным является *геометрическое* доказательство через площади фигур.

## СВОЙСТВА

Операция интегрирования *дистрибутивна* относительно сложения, а также:

$$\begin{aligned} \int_a^a F(x) dx &= 0 & \int_a^b F(x) dx &= - \int_b^a F(x) dx \\ \int_a^b kF(x) dx &= k \int_a^b F(x) dx, \quad k \neq 0 \end{aligned}$$

**Аддитивность.** Пусть  $f \in [a; b]$ ,  $c \in [a; b]$ . Тогда верно:

$$\int_a^b F(x) dx = \int_a^c F(x) dx + \int_c^b F(x) dx$$

Интегрировать можно *неравенства*, если они непрерывны на области интегрирования:

$$\begin{cases} f, g \in \mathbb{C}[a; b] \\ f(x) \leq g(x) \end{cases} \implies \int_a^b f(x) dx \leq \int_a^b g(x) dx$$

## Интеграл с переменным пределом

**Теорема о среднем.** Пусть  $f \in \mathbb{C}[a; b]$ . Тогда верно:

$$\exists \xi \in [a; b]: \int_a^b f(x) dx = f(\xi)(b-a)$$

**Доказательство.** По оценке определённого интеграла:

$$\begin{aligned} m \leq f(x) \leq M &\implies m(b-a) \leq \int_a^b f(x) dx \leq M(b-a) \implies \\ &\implies m \leq \frac{\int_a^b f(x) dx}{b-a} \leq M, \quad a \neq b \end{aligned}$$



По теореме о промежуточном значении:

$$\exists \xi \in [a; b]: f(\xi) = \frac{\int_a^b f(x) dx}{b-a} \Rightarrow \int_a^b f(x) dx = f(\xi)(b-a) \blacksquare$$

**Интеграл с переменным верхним пределом** — функция вида:

$$S(x) = \int_a^x f(t) dt, \quad x \in [a; b]$$

Пусть функция  $f$  непрерывна в окрестности точки  $t = x$ . Тогда в  $x$  функция  $S(x)$  дифференцируема, причём

$$S'(x) = \left( \int_a^x f(t) dt \right)' = f(x).$$

**Доказательство.** По геометрическому смыслу определённого интеграла:

$$\begin{aligned} \Delta S &= S(x + \Delta x) - S(x) = \int_a^{x+\Delta x} f(t) dt - \int_a^x f(t) dt = \\ &= \int_a^x f(t) dt + \int_x^{x+\Delta x} f(t) dt - \int_a^x f(t) dt = \int_x^{x+\Delta x} f(t) dt \end{aligned}$$

По теореме о среднем:

$$\exists \xi \in [x; x + \Delta x]: \int_x^{x+\Delta x} f(t) dt = f(\xi)(x + \Delta x - x) = f(\xi) \Delta x$$

По предельному переходу:

$$\begin{aligned} \Delta S = f(\xi) \Delta x &\iff \frac{\Delta S}{\Delta x} = f(\xi) \implies \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} f(\xi) \implies \\ &\implies S'(x) = f(x) \blacksquare \end{aligned}$$

## Формула Ньютона—Лейбница

Пусть  $F$  — первообразная для функции  $f$ . Тогда верно:

$$\int_a^b f(x) dx = F(x) \Big|_a^b = F(b) - F(a)$$

**Доказательство.** По свойству интеграла с переменным верхним пределом:

$$S'(x) = f(x) \implies S(x) = F(x) + C \text{ — первообразные}$$

По определению определённого интеграла:

$$S(a) = \int_a^a f(t) dt = 0 \implies C = -F(a) \implies S(x) = F(x) - F(a)$$

По условию:

$$x = b \implies S(b) = F(b) - F(a) \iff \int_a^b f(t) dt = F(b) - F(a) \blacksquare$$

## Длина кривой

Пусть график функции  $f$  — кривая. Тогда её длина на промежутке  $[a; b]$  равна:

$$L = \int_a^b \sqrt{1 + f'^2(x)} dx$$

**Доказательство.** Пусть задано разбиение  $X \subseteq [a; b]$ .

Тогда длина хорды в точках  $x_k, x_{k-1}$  равна:

$$l_k = \sqrt{(\Delta f_k)^2 + (\Delta x_k)^2} = \Delta x_k \sqrt{1 + \left( \frac{\Delta f_k}{\Delta x_k} \right)^2}$$

По теореме Лагранжа:

$$\exists \xi \in [x_{k-1}; x_k]: l_k = \Delta x_k \sqrt{1 + f'^2(\xi)}$$

По предельному переходу:

$$L \geq \sum_{k=0}^n \Delta x_k \sqrt{1 + f'^2(\xi)} \implies L = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=0}^n \Delta x_k \sqrt{1 + f'^2(\xi)}$$

По определению определённого интеграла:

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=0}^n \Delta x_k \sqrt{1 + f'^2(\xi)} &= \int_a^b \sqrt{1 + f'^2(x)} dx \implies \\ &\implies L = \int_a^b \sqrt{1 + f'^2(x)} dx \blacksquare \end{aligned}$$

## Среднее значение

**Теорема.** Среднее значение  $f(x)$  на  $[a; b]$  равно:

$$f_{\text{avg}}(x) = \frac{\int_a^b f(x) dx}{b - a}$$

**Доказательство.** По определению среднего значения:

$$f_{\text{avg}}(x) \approx \frac{\sum_{k=1}^n f(\xi_k)}{n}, \quad \xi_k \in \Delta x_k$$

Допустим, что все частичные отрезки *равны*:

$$n = \frac{b - a}{\Delta x} \Rightarrow f_{\text{avg}}(x) \approx \frac{\sum_{k=1}^n f(\xi_k) \Delta x}{b - a}$$

По предельному переходу:

$$f_{\text{avg}}(x) = \frac{\int_a^b f(x) dx}{b - a} \blacksquare$$

**Следствие.** Среднее значение  $f(x)$  на  $[a; b]$  равно угловому коэффициенту прямой, которая проходит через точки  $\langle a, f(a) \rangle$  и  $\langle b, f(b) \rangle$ .

Это видно, если расписать утверждение выше по формуле Ньютона-Лейбница.

# Теория алгоритмов

## Поиск с возвратом

**Поиск с возвратом** — метод нахождения решений задачи полным перебором допустимых расстановок элементов конечного множества:

- в качестве *частичного решения* используется пустое упорядоченное множество  $M$ , которое расширяется до полного по одному элементу за операцию;
- если решение *полное* или *не удовлетворяет условию*, алгоритм приступает к другому частичному решению.

Пусть  $T_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$ ,  $T_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$  — корневые деревья.

*Кандидат* для  $v \in V_1$  — элемент множества

$$C_v := \{w \mid w \in V_2, \text{depth}_v = \text{depth}_w\} \cup \{\lambda\}.$$

*Возвратное дерево* для  $T_1$  и  $T_2$  — такое дерево  $T = \langle V, E \rangle$  с мнимым корнем, что:

$$\left\{ \begin{array}{l} M \subseteq V_1 \times W \text{ (упорядочено, биективно)} \\ W = [\text{root}_T, \dots, w] \setminus \{\text{root}_T\} \subseteq V_2 \cup \{\lambda\} \subseteq V \\ \text{children}_w = \emptyset \end{array} \right\} \text{ I}$$
$$\left\{ \begin{array}{l} \forall \langle w_1, w_2 \rangle \subseteq W \text{ order}(w_1) < \text{order}(w_2) \\ w_1, w_2 \neq \lambda \end{array} \right\} \text{ II}$$
$$\left\{ \forall \langle v_i, w_j \rangle \in M \ w_j \in C_{v_i} \right\} \text{ III}$$

I — всякая простая цепь возвратного дерева от корня до листа без корня соответствует *уникальному* отображению  $T_1$  в  $T_2$ ;

II — индекс узлов одной простой цепи от корня до листа без корня *строго возрастает*;

III — всякий узел простой цепи от корня до листа без корня является *кандидатом* для соответствующего узла  $T_1$ .

Итерация построения полного решения  $M$  для условия  $P$ :

$$\begin{cases} \forall c \in C_{W.\text{last}()} \quad W := W \cup \{c\} \\ T(M) := M \text{ — частичное решение} \\ M \wedge P(M) \wedge T(M) \neq \emptyset \implies \text{расширить } M \\ M \wedge P(M) \wedge T(M) = \emptyset \implies \text{следующее } M \end{cases}$$

*Дерево ветвей и границ* для  $T_1$  и  $T_2$  — такое возвратное дерево для  $T_1$  и  $T_2$ , что  $P := P \wedge R$ , где:

$$R(M_i) = \begin{cases} \alpha_{\min} = \emptyset \implies \alpha_{\min} := \max \\ \alpha_{\min} \geq \gamma(M_i) \implies \text{True}, \alpha_{\min} := \gamma(M_i) \\ \alpha_{\min} < \gamma(M_i) \implies \text{False} \end{cases}$$

## «Разделяй и властвуй»

«**Разделяй и властвуй**» — метод рекурсивного нахождения решений задачи:

- задача делится на меньшие, *независимые* друг от друга подзадачи, пока они не будут сведены к *тривиальным*;
- решения тривиальных подзадач *комбинируются* в единое к исходной задаче.

Пусть  $T_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$ ,  $T_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$  — корневые деревья,  $A_1 = T_{1W_1}$ ,  $A_2 = T_{2W_2}$ ,  $B_1 = T_1 \setminus A_1$ ,  $B_2 = T_2 \setminus A_2$  — их поддеревья:

$$\begin{cases} W_1 = \{v_m \in V_1 \mid \text{order}(v_m) < \text{order}(v)\} \\ W_2 = \{w_n \in V_2 \mid \text{order}(w_p) < \text{order}(w)\} \\ v := \text{last}_{v_i}, \quad w := \text{last}_{w_k} \end{cases}$$

*Дерево «разделяй и властвуй»* для  $T_1$  и  $T_2$  — такое ордерено  $T = \langle V, E \rangle$  с вершинами вида  $v_i v_j w_k w_l$ , что:

$$\begin{cases} v_i, v_j \in V_1, \quad w_k, w_l \in V_2 \\ \text{root}_T = v_1 v_{n_1} w_1 w_{n_2} \quad (T_1 \rightarrow T_2) \end{cases}$$

Шаг рекурсивного построения решения  $M$ :

$$\begin{cases} v_i = v_j, w_k = w_l \Rightarrow v_i \mapsto w_k, \text{комбинировать} \\ v_i \neq v_j, w_k = w_l \Rightarrow A_1 \rightarrow T_2 \ (B_1 \rightarrow \lambda) \\ v_i = v_j, w_k \neq w_l \Rightarrow T_1 \rightarrow A_2 \ (\lambda \rightarrow B_2) \\ v_i \neq v_j, w_k \neq w_l \Rightarrow \begin{cases} A_1 \rightarrow A_2 \text{ или } A_1 \rightarrow T_2 \\ B_1 \rightarrow B_2 \text{ или } T_1 \rightarrow A_2 \end{cases} \end{cases}$$

## Динамика

**Динамическое программирование** — метод рекурсивного нахождения решений задачи:

- задача делится на меньшие, *зависимые* друг от друга подзадачи, пока они не будут сведены к *тривиальным*;
- решения тривиальных подзадач *комбинируются* в единое к исходной задаче.

**Мемоизация** («сверху вниз») — кеширование и повторное использование ранее подсчитанных результатов.

**Табуляция** («снизу вверх») — заполнение кеша на основе тривиальных подзадач.

Лучшее решение выбирается из матрицы лучших решений его подграфов (*у них по рекурсии есть свои матрицы*):

$$\begin{array}{cccc} \langle v_i, w_k \rangle & \langle v_i, w_k w_{k+1} \rangle & \cdots & \langle v_i, w_k \dots w_l \rangle \\ \langle v_i v_{i+1}, w_k \rangle & \langle v_i v_{i+1}, w_k w_{k+1} \rangle & \cdots & \langle v_i v_{i+1}, w_k \dots w_l \rangle \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle v_i \dots v_j, w_k \rangle & \langle v_i \dots v_j, w_k w_{k+1} \rangle & \cdots & \langle v_i \dots v_j, w_k \dots w_l \rangle \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} v \in V_1, w \in V_2 \\ \text{depth}_v = \text{depth}_w \\ \{v_i, \dots, v_j\} = \text{children}_v \\ \{w_k, \dots, w_l\} = \text{children}_w \\ \langle v_i \dots v_j, w_k \dots w_l \rangle \sim \gamma_{\min}(G_1 \rightarrow G_2) \\ G_1 = T_{1W_i} \cup \dots \cup T_{1W_j} \\ G_2 = T_{2W_k} \cup \dots \cup T_{2W_l} \\ \forall s \in \{i, \dots, j\} \text{ root}_{T_{1W_s}} = v_s \\ \forall t \in \{k, \dots, l\} \text{ root}_{T_{2W_t}} = w_t \end{array} \right.$$

Алгоритм табуляции занимает  $\mathcal{O}(n_1 n_2)$  места, используя  $\mathcal{O}(n_1 n_2)$  времени.

## Уравнение Беллмана

Введём задачу на оптимизацию вида:

$$\begin{array}{ll} d & \text{— выбор;} \\ \text{opt}_{d \in \Delta} \{H(d)\} & \Delta \text{— допустимое множество;} \\ & H \text{— целевая функция одной переменной.} \end{array}$$

*Оптимум* — оптимальное значение целевой функции (выбор  $d^*$  оптимизирует  $H$ ):

$$H^* := H(d^*) \quad d^* := \arg \text{opt}_{d \in \Delta} \{H(d)\}$$

Пусть  $H$  — целевая функция нескольких переменных.

Оптимум такой задачи можно найти либо *полным перебором*, либо *последовательным принятием решений*:

$$\begin{aligned} H^* &= \text{opt}_{\langle d_1, \dots, d_n \rangle \in \Delta} \{H(d_1, \dots, d_n)\} \\ &= \text{opt}_{d_1 \in D_1} \{ \text{opt}_{d_2 \in D_2} \{ \dots \{ \text{opt}_{d_n \in D_n} \{h(d_1, \dots, d_n)\} \} \dots \} \} \\ &= \text{opt}_{d_1 \in D_1} \{H(d_1, d_2^*(d_1), \dots, d_n^*(d_1))\} \end{aligned}$$

$\Delta = D_1 \times \dots \times D_n$  — пространство решений;

$D_n(d_1, \dots, d_{n-1})$  — множество решений, которое зависит от предыдущих  $\langle d_1, \dots, d_{n-1} \rangle$  решений;

$d_i^*(d_1, \dots, d_{i-1})$  — локальный выбор  $d$ , оптимизирующий  $H$ .

## Распределение ресурсов

В задаче на *оптимальное распределение ресурсов* требуется разделить ограниченное число ресурсов на множество их потребителей, у которых есть стоимость.

Общая формула:

$$f(k, m) = \min_{d \in \{0, \dots, m\}} \{C(k, d) + f(k + 1, m - d)\}$$



# Жадные алгоритмы

Список жадных алгоритмов:

- перевод числа из десятичной системы счисления в  $m$ -ичную:
  - > задача о размене монет.
- что-то...

## Бинарный поиск

**Бинарный поиск** на отрезке  $[a; b]$  — метод поиска корня монотонной функции  $f \in \mathbb{C}[a; b]$ .

**Правым** называется такой бинарный поиск, который ищет *верхнюю границу* монотонной функции (*максимальное  $x$ , при котором есть корни*):

$$mid = \left\lceil \frac{l + r}{2} \right\rceil$$

**Левым** называется такой бинарный поиск, который ищет *нижнюю границу* монотонной функции (*минимальное  $x$ , при котором есть корни*):

$$mid = \left\lfloor \frac{l + r}{2} \right\rfloor$$

**Задача.** Один принтер печатает лист раз в  $x$  мин., другой — раз в  $y$  мин. За сколько минут они напечатают  $N$  листов? (*задача имеет решение за константу*)

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— сколько листов напечатают оба принтера за  $j$  мин.?

Значит, ищем такое минимальное  $j$ , что верно:

$$\left\lfloor \frac{j}{x} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{j}{y} \right\rfloor \geq N$$

**Задача.** На прямой есть  $N$  стойл. Максимизировать минимальное расстояние между  $K < N$  коровами.

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— расположить  $K$  коров так, чтобы минимальное расстояние между ними было не больше  $j$

Коровы расположим *жадно*: в самых левых свободных стойлах, расстояние между которыми *не больше  $j$* .

**Задача.** Дано  $N$  отрезков различных длин. Получить разрезаниями  $K$  равных отрезков максимальной длины.

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— разрезать  $N$  отрезков разных длин на  $K$  отрезков длины  $j$

Значит, ищем такое максимальное  $j$ , что верно:

$$\sum_{i=1}^N \left\lfloor \frac{a_i}{j} \right\rfloor \geq K$$

**Задача.** Есть  $N$  дипломов  $h \times w$ . Минимизировать сторону квадратной стены, на которой они будут размещены в целых координатах без поворотов.

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— Разместить  $N$  дипломов на квадратной стене со стороной  $j$

Разместим дипломы *жадно*: в самых верхних левых свободных координатах, иначе спустимся на уровень ниже.

**Задача.** Исследовательские модули с защитой толщины  $d$  — прямоугольники  $(a + 2d) \times (b + 2d)$ . Максимизировать  $d$  для размещения модулей в поле  $w \times h$ .

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— Разместить модули размеров  $(a + 2j) \times (b + 2j)$  в поле  $w \times h$ .

Разместим модули *жадно*: в самых верхних левых свободных координатах, иначе спустимся на уровень ниже.

**Задача.** Два лесоруба срубают  $A$  и  $B$  деревьев в день, но отдыхают каждый  $K$ -ый и  $M$ -ый дни соответственно. За сколько дней они управятся с  $X$  деревьями?

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— сколько деревьев лесорубы срубят за  $j$  дней?

Значит, ищем такое минимальное  $j$ , что верно:

$$(A + B)j - A \left\lfloor \frac{j}{K} \right\rfloor - B \left\lfloor \frac{j}{M} \right\rfloor \geq X \iff$$

$$A \left( j - \left\lfloor \frac{j}{K} \right\rfloor \right) + B \left( j - \left\lfloor \frac{j}{M} \right\rfloor \right) \geq X$$

**Задача.** В классе учатся  $N$  человек различного роста. Составить  $R$  бригад по  $C$  человек так, чтобы максимальная разница в росте одной бригады была минимальна.

**Идея.** Решим обратную задачу бинарным поиском по  $j$ :

— составить  $R$  бригад по  $C$  человек с максимальной разницей в росте  $j$ .

Выберем бригады *жадно*: отсортируем школьников по росту, выберем самую левую бригаду, удовлетворяющую условиям.

Продолжим цикл, пока не *наберётся* нужное число бригад, либо школьники не *закончатся*.

**Задача.** Бетси может делать печенье за  $t_C$  ед. времени и булочку за  $t_M$ . Заказ выполняется не дольше  $C_i$ . Бетси может улучшить свою печь за монету, чтобы она производила печенье или булочку на единицу быстрее (*за положительное время*). Минимизировать количество монет, чтобы выполнить все заказы.

**Идея.** Пусть в оптимальном случае было затрачено  $w$  монет, и печь производит печенье за  $x$  ед. времени, а булочку — за  $y$ .

По условию задачи составим систему:

$$\begin{cases} 1 \leq x \leq t_C \\ 1 \leq y \leq t_M \\ x + y = t_C + t_M - w \\ Ax + By \leq C \end{cases}$$

Из двух последних выражений следует:

$$(A - B)x \leq C - B(t_C + t_M - w)$$

При делении неравенства на  $A - B$  с учётом знака получим

одну границу  $x$  (случай  $A = B$  обрабатывается отдельно).

Из первых трёх выражений найдём другую границу для  $x$ :

$$\begin{cases} 1 \leq x \leq t_C \\ t_C - w \leq x \leq t_C + t_M - w - 1 \end{cases}$$

Задача решается бинарным поиском по  $w$ : если множество допустимых  $x$  непустое, то  $w$  подходит.

**Задача.** Найти медиану таблица умножения  $N \times N$ .

**Идея.** Пусть  $f(x)$  — количество натуральных чисел, не больших  $x$ .

По определению медианы  $m$ :

$$f(m) \geq \left\lfloor \frac{n^2}{2} \right\rfloor$$

Количество элементов строки, кратных её номеру  $i$  и не больших медианы  $m$ , равно:

$$j_{\max} = \left\lfloor \frac{m}{i} \right\rfloor$$

Задача решается бинарным поиском по  $m$ .

## Тернарный поиск

### Бинпоиск по производной?

**Унимодальной** на отрезке  $[a; b]$  называется такая функция  $f \in \mathbb{C}[a; b]$ , которая имеет на нём *один экстремум*.

**Тернарный поиск** — метод поиска экстремума унимодальной функции.

**Теорема.** Вдоль прямой дороги расположились друзья в некоторых координатах. Каждый из них может идти с максимальной скоростью  $v_i$ . Найти минимальное время встречи всех друзей в одной точке с точностью до  $10^{-6}$ .

**Идея.** Переформулируем задачу:

— найти координату  $x_0$  места встречи, до которой все друзья

дойдут за минимальное время

Тернарным поиском по  $x_0$  с  $\varepsilon < 10^{-6}$  найдём минимальное время:

$$v_i = \frac{|x_0 - x_i|}{\tau_i} \implies \tau_i = \frac{|x_0 - x_i|}{v_i} \implies \tau = \max\{\tau_i \mid \forall i\}$$

# Структуры данных

## Стек

**Задача.** Вычислить область самого большого прямоугольника в гистограмме, который находится на общей базовой линии.

**Идея.** Введём два фиктивных столбца: один отрицательной высоты (*в начало*), другой — нулевой (*в конец*).

Пока гистограмма *строго возрастает*, добавлять столбцы в стек.

В противном случае, если высота  $i$ -го столбца  $\leq$  вершины стека:

- 1) Убирать из стека столбцы, пока гистограмма не станет *строго возрастающей*.
- 2) Считать площадь прямоугольника от  $i - 1$  до последнего убранного столбца  $x$ :

$$S = h_x(i - x)$$

- 3) По достижении строго возрастающей последовательности добавить в стек столбец с параметрами:
  - $h$  текущего столбца
  - $x$  последнего удалённого столбца

## Ближайшее меньшее

**Задача.** Дан массив чисел. Для каждого элемента  $x$  найти такое ближайшее число  $y$  слева, что  $x < y$ .

**Идея.** Введём вспомогательный массив и *стек*, в который постепенно будем помещать все элементы массива, большие вершины.

Если элемент массива  $a_i$  меньше вершины стека  $a_j$ , то для элемента  $i$  ближайшим большим числом будет являться вершина стека.

За счёт вспомогательного массива после линейной обработки исходного массива можно добиться *константного* времени.

## Префиксная сумма

**Префиксная сумма** — это...

**Задача.** Дан массив целых чисел. Найти подотрезок с максимальной суммой.

**Идея.** Составим массив префиксных сумм  $\pi$ .

Начнём перебирать правую границу  $r$  искомого отрезка, так что остаётся найти величину:

$$\min\{\pi_r - \pi_i \mid i \in [0; r)\}$$

Заметим, что оптимальный вариант левой границы искомого отрезка — *глобальный минимум* на интервале  $[0; r)$ .

Таким образом, задача решается за *линейное* время.

## Стек рекордов

**Стек рекордов** — монотонная подпоследовательность массива, для любых элементов которой верно:

$$i \leq j, a_i < a_j \quad \text{или} \quad i \leq j, a_i > a_j$$

**Задача.** Дан массив чисел. Найти минимумы для всех отрезков длины  $K$ .

**Идея.** Введём стек минимумов, в который будем добавлять элементы по правилу:

- 1) Элемент  $>$  вершины  $\implies$  добавить в стек
- 2) Элемент  $\leq$  вершины  $\implies$  убирать верхние элементы до достижения возрастающей последовательности

Если последний элемент стека не входит в  $K$ -отрезок, то убрать его (*для этого лучше подходит очередь*).



## Дерево отрезков

**Дерево отрезков** — бинарное дерево для массива  $arr$ , на котором можно реализовать массовые ассоциативные операции  $f$  за *логарифмическое время*:

- 1) Листья — элементы массива  $arr$
- 2) Родитель содержит *результат операции* от своих детей
- 3) Корень содержит *результат операции* от  $arr$  на  $[0; n)$

Два вида:

- ДО сверху — рекурсивный вариант
- ДО снизу — итеративный вариант

## Одиночное обновление

**Построение.** По принципу «разделяй и властвуй»:

```
def build(v, l, r):  
    if l == r:  
        verts[v].val = arr[l]  
    else:  
        mid = (l + r) // 2  
        build(2 * v, l, mid)  
        build(2 * v + 1, mid + 1, r)  
        verts[v].val = f(verts[2 * v].val, \  
                        verts[2 * v + 1].val)
```

**Обновление.** По принципу «разделяй и властвуй»:

```
def update(v, l, r, idx, val):  
    if l == r:  
        verts[v].val = val  
    else:  
        mid = (l + r) // 2  
        if idx <= mid:  
            update(2 * v, l, mid, idx, val)  
        else:  
            update(2 * v + 1, mid + 1, r, idx, val)  
        verts[v].val = f(verts[2 * v].val, \  
                        verts[2 * v + 1].val)
```

```
verts[2 * v + 1].val)
```

**Запрос.** По принципу «разделяй и властвуй»:

```
def get(v, l, r, L, R):
    if L > R:
        return # neutral element
    if l == L and r == R:
        return verts[v].val
    mid = (l + r) // 2
    return f(get(2 * v, l, mid, L, min(R, mid)), \
            get(2 * v + 1, mid + 1, r, \
                max(L, mid+1), R))
```

## Массовое обновление

**Обновление.** По принципу «разделяй и властвуй» с применением *отложенных операций*:

```
def update(v, l, r, L, R, push):
    if L > R:
        return
    if l == L and r == R:
        verts[v].val = push
    else:
        mid = (l + r) // 2
        update(2 * v, l, mid, L, min(R, mid), push)
        update(2 * v + 1, \
            mid + 1, r, max(L, mid + 1), R, push)
```

**Запрос.** По принципу «разделяй и властвуй» — это для одного элемента, а мне нужна сумма на отрезке!!!!!!!:

```
def get(v, l, r, idx):
    if l == r:
        return verts[v].val
    mid = (l + r) // 2
    if idx <= mid:
        return verts[v].val + get(2 * v, l, mid, idx)
```

**else:**

```
    return verts[v].val + get(2 * v + 1, \
                               mid + 1, r, idx)
```

# Алгоритмы сортировки

## Merge Sort

**Сортировка слиянием** основана на принципе «разделяй и властвуй»:

- 1) Выбрать опорный элемент  $mid$ .
- 2) Разделить массив на две части:

$$\boxed{0 \dots mid - 1} \quad \boxed{mid \dots N - 1}$$

- 3) Запустить сортировку в обеих частях.
- 4) Объединить два отсортированных массива (*2P-метод*).

## Инверсия

**Инверсия** — такая пара чисел  $a_i, a_j$  из массива  $a$ , что:

$$i < j, \quad a_i > a_j$$

**Разделённой** называется такая *инверсия*, которая относится к двум элементам *разных* массивов.

**Модификация сортировки слиянием** считает количество инверсий в массиве:

- алгоритм обрабатывает элемент из отсортированного правого массива;
- к счётчику инверсий добавляется количество необработанных элементов отсортированного левого массива (*разделённые инверсии*).

## Quicksort

**Быстрая сортировка** основана на принципе «разделяй и властвуй»:

- 1) Выбрать опорный элемент  $pivot$ .
- 2) Разделить массив на три части:

$$\boxed{< pivot} \quad \boxed{pivot} \quad \boxed{> pivot}$$

- 3) Запустить сортировку в крайних частях.

**Алгоритм реализации:**

```
| def quick_sort(low, high):
```

```

i, j = low, high
pivot = arr[(i + j) // 2]
while i <= j:
    while arr[i] < pivot:
        i += 1
    while arr[j] > pivot:
        j -= 1
    if i <= j:
        arr[i], arr[j] = arr[j], arr[i]
        i += 1
        j -= 1
if j > low:
    quick_sort(low, j)
if i < high:
    quick_sort(i, high)

```

**Задача.** Дано  $N \leq 10^5$  чисел длины  $[1; 100]$ . Составить из них конкатенацией максимальное число. *(одно из них точно начинается не с нуля)*

**Идея.** Отсортировать числа быстрой сортировкой с компаратором:

```

def compare(num1, num2):
    if str1 + str2 > str2 + str1:
        return True
    return False

```

## k-Порядковая статистика

**k-Порядковая статистика** — элемент линейно упорядоченного множества, который стоит на  $k$ -ом месте.

**Quickselect** — модификация *быстрой сортировки*, которая ищет  $k$ -порядковую статистику за  $\mathcal{O}(n)$ :

— сортируется лишь та крайняя часть, в которую входит  $k$ .

# Radix Sort

**Поразрядная сортировка** предназначена для больших объектов (*чисел, строк*), которые можно разбить на *разряды*:

- LSD (*least significant digit*) — от младших к старшим разрядам;
- MSD (*most significant digit*) — от старших к младшим разрядам.

**Алгоритм LSD-сортировки:**

| yes

**Алгоритм MSD-сортировки:**

| yes

# Теория графов

## Ориентированный граф

**Граф** (*ориентированный граф* или *орграф*) — упорядоченная пара  $G = \langle V, E \rangle$ , где

$V$  — непустое множество *вершин* (*узлов*);

$E$  — конечное множество *рёбер*,  $E \subseteq V \times V$ .

**Порядок** графа — число его вершин.

**Размер** графа — число его рёбер.

Ребро  $e = \langle v, w \rangle$  задаётся вершинами  $v, w$ , где  $v$  — начало ребра, а  $w$  — его конец; вершины  $v, w$  являются *соседними*.

**Входящая валентность** вершины  $v$  графа  $G$  — число рёбер, чей конец в  $v$ :

$$\text{indeg}(v) = |\{\langle u, v \rangle \mid \langle u, v \rangle \in E\}|$$

**Исходящая валентность** вершины  $v$  графа  $G$  — число рёбер, чьё начало в  $v$ :

$$\text{outdeg}(v) = |\{\langle v, u \rangle \mid \langle v, u \rangle \in E\}|$$

**Валентность** вершины  $v$  графа  $G$  — сумма входящей и исходящей валентностей вершины:

$$\text{deg}(v) = \text{indeg}(v) + \text{outdeg}(v)$$

**Свойство.** Пусть  $G = \langle V, E \rangle$  — граф с  $n$  вершинами и  $m$  рёбрами. Тогда:

$$\sum_{i=1}^n \text{indeg}(v_i) = \sum_{i=1}^n \text{outdeg}(v_i) = m$$

**Подграф**  $G = \langle V, E \rangle$ , порождённый на  $W \subset V$ , — граф вида

$$G_W = \langle W, E \cap W \times W \rangle.$$

# Неориентированный граф

**Неорграф** (*неориентированный граф*) — такой граф  $G = \langle V, E \rangle$ , что:

$$\forall v, w \in V \langle v, w \rangle \in E \implies \langle w, v \rangle \in E$$

**Валентность** вершины  $v$  неорграфа — число рёбер, которые связаны с  $v$ .

**Кратными** называются два и более рёбер, которые образованы *одинаковыми* вершинами.

## Последовательность вершин

**Путь** от вершины  $v_i$  до вершины  $v_j$  графа  $G$  — последовательность вершин или рёбер:

$$\left\{ \begin{array}{l} [v_i, v_{i+1}, \dots, v_{j-1}, v_j] \text{ вершины} \\ [e_i, e_{i+1}, \dots, e_{j-1}, e_j] \text{ рёбра} \\ e_k = \langle v_{k-1}, v_k \rangle, k \in \{i+1, \dots, j\} \end{array} \right.$$

**Закрытым** называется такой путь, где начальная и конечная вершины совпадают.

**Цепь** — путь без повтора рёбер.

**Простая цепь** — путь без повтора рёбер и вершин (*кроме, возможно, первой и последней вершины*).

**Цикл** — закрытая простая цепь.

**Паросочетание** — множество попарно несмежных рёбер.

**Эйлеровой** называется такая последовательность вершин, которая проходит по всем *рёбрам* графа.

**Критерий эйлеровости.** Связный неорграф *эйлеров*, если валентность всех его вершин чётна.

**Критерий полуэйлеровости.** Связный неорграф *полуэйлеров*, если:

- валентность всеъ вершин *чётна*;
- ноль или две вершины имеют *нечётную* валентность.



**Ациклическим** (*лесом*) называется граф без циклов.

## Виды графов

**Полным** называется такой неорграф  $G = \langle V, E \rangle$ , что:

$$E = V \times V$$

**Однородным** называется такой неорграф, у которого *валентности* всех вершин равны.

**Транспонированным** называется такой граф  $G^T$  по отношению к  $G$ , у которого все рёбра *инвертированы*.

**Взвешенным** называется такой граф, в котором каждому ребру сопоставляется число — *вес, длина, стоимость*.

## Связность

**Связным** называется:

- *неорграф*, между любыми вершинами которого есть маршрут;
- *орграф*, у которого аналогичный неорграф *связный*.

**Сильно связным** называется такой *орграф*  $G = \langle V, E \rangle$ , что:

$$\forall v, w \in V \exists \begin{cases} \text{маршрут от } v \text{ до } w \\ \text{маршрут от } w \text{ до } v \end{cases}$$

**Точка сочленения** — вершина, удаление которой делает граф *несвязным*.

**Мост** — ребро, удаление которого делает граф *несвязным*.

**Компонента связности неорграфа** — связный подграф, который не входит в состав такого же подграфа.

**Компонента сильной связности орграфа** — сильно связный подграф, который не входит в состав такого же подграфа.

## Дерево

**Свободное дерево**  $T$  — компонента связности леса.

**Свойство.** Пусть  $T = \langle V, E \rangle$ . Тогда  $|E| = |V| - 1$ .

**Поддерево**  $T = \langle V, E \rangle$ , порождённое на  $W \subset V$ , — дерево вида:

$$T_W = \langle W, E \cap W \times W \rangle$$

**Корневое дерево** (ориентированное дерево или *ордерево*) — такой орграф, у которого:

- аналогичный неорграф есть свободное дерево;
- есть **корень** — единственная вершина с нулевой входящей валентностью.

**Остовное дерево** — ациклический связный подграф неорграфа, в который входят все его вершины.

**Минимальным (миностовом)** называется такое *остовное дерево*, суммарный вес рёбёр которого минимален.

## Вершины дерева

Пусть  $T$  — корневое дерево, причём  $\langle v, w \rangle \in E_T$ :

- **родитель** вершины  $w$  — это  $v =: \text{parent}_w$ ;
- **ребёнок** вершины  $v$  — это  $w \in \text{children}_v$ .

**Корневым** называется узел без родителей (с нулевой входящей валентностью).

**Листовым** называется узел без детей (с нулевой исходящей валентностью).

**Сиблинги** — вершины с общими родителями.

**Уровень** вершины  $v$  — длина простой цепи от  $\text{root}_T$  до  $v$ :

$\text{depth}_v$  — обозначение

**Диаметр** дерева  $T$  — максимальная длина (в рёбрах) кратчайшего пути в  $T$  между любыми двумя вершинами.

## Рёбра леса

Пусть  $G = \langle V, E \rangle$  — лес:

- **обратное ребро** соединяет вершину с её *предком*;

- **прямое** ребро соединяет вершину с её *потомком*;
- **перекрёстное** ребро принадлежит множеству  $V \times V \setminus E$ .

## Способы представления графа

**Матрица смежности** для  $G = \langle V, E \rangle$  — булева матрица  $V^2$ , элементы которой равны логическому значению выражения:

$$\langle v, w \rangle \in E \mid v, w \in V$$

Матрица занимает  $\mathcal{O}(V^2)$  места; проверка смежности проходит за  $\mathcal{O}(1)$ .

**Список смежности** — хеш-таблица вида:

$$\text{вершина} \mapsto \text{смежные узлы}$$

Список занимает  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$  места; проверка смежности проходит за  $\mathcal{O}(\text{outdeg}(v))$ .

## Способы представления дерева

**Массив родителей** — хеш-таблица вида:

$$v \mapsto \text{children}_v$$

Массив занимает  $\mathcal{O}(|V|)$  места; вывод родителя и порядка дерева проходят за  $\mathcal{O}(1)$ .

«**Первый ребёнок, следующий сиблинг**» — хеш-таблица вида:

$$v \mapsto \langle \text{first}_v, \text{next}_v \rangle$$

*Первый* в памяти ребёнок узла  $v$  —  $\text{first}_v$ , *последний* —  $\text{last}_v$ ; *следующий* в памяти родственник узла  $v$  —  $\text{next}_v$ .

Массив занимает  $\mathcal{O}(|V|)$  места; вывод первого ребёнка, следующего родственника и порядка дерева проходят за  $\mathcal{O}(1)$ .

## Редактирование дерева

К **элементарным операциям** редактирования дерева относятся:

- *удаление* листового узла  $v$  с ребром  $\langle \text{parent}_v, v \rangle$ :  $v \mapsto \lambda$ ;
- *вставка* листового узла  $v$  с ребром  $\langle \text{parent}_v, v \rangle$ :  $\lambda \mapsto v$ ;
- *замещение* вершины  $v$  другой вершиной  $w$ :  $v \mapsto w$ .

Пусть  $T_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$ ,  $T_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$  — корневые деревья.

Трансформация  $T_1$  в  $T_2$  — упорядоченное биективное отображение  $E \subseteq V_1 \cup \{\lambda\} \times V_2 \cup \{\lambda\}$ .

Биективное отображение  $T_1$  в  $T_2$  — такое  $M \subseteq W_1 \times W_2$  для  $W_1 \subseteq V_1$ ,  $W_2 \subseteq V_2$ , что:

$$\begin{cases} \langle \text{root}_{T_1}, \text{root}_{T_2} \rangle \in M \neq \emptyset \\ \langle \text{parent}_v, \text{parent}_w \rangle \in M \iff \langle v, w \rangle \in M \\ v_2 = \text{next}_{v_1}, w_2 = \text{next}_{w_1} \iff \langle v_1, w_1 \rangle, \langle v_2, w_2 \rangle \in M \end{cases}$$

*Лемма.* Пусть  $M$  — отображение  $T_1$  в  $T_2$ . Тогда:

$$\forall \langle v, w \rangle \in M \text{ depth}_v = \text{depth}_w$$

Стоимость элементарной операции над  $T_1$  и  $T_2$  задаётся метрикой  $\gamma: V_1 \cup V_2 \cup \{\lambda\} \times V_1 \cup V_2 \cup \{\lambda\} \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ .

Стоимость трансформации  $T_1$  в  $T_2$  ( $E$ ) задаётся метрикой:

$$\gamma(E) = \sum_{\langle v, w \rangle \in E} \gamma(v, w)$$

Редакционная дистанция между  $T_1$  и  $T_2$  — функция:

$$\gamma_{\min} = \min(\{\gamma(E) \mid \forall E\})$$

Редакционный граф для  $T_1$  и  $T_2$  — неорграф  $G = \langle V, E \rangle$  с вершинами вида  $vw$ ,  $v \in V_1 \cup \{v_0\}$ ,  $w \in V_2 \cup \{w_0\}$  ( $v_0, w_0$  — мнимые узлы), рёбра которого определяются по правилу:

$$\begin{cases} \text{depth}_{v_{i+1}} \geq \text{depth}_{w_{j+1}} \iff \langle v_i w_j, v_{i+1} w_j \rangle \in E \ (v_{i+1} \mapsto \lambda) \\ \text{depth}_{v_{i+1}} = \text{depth}_{w_{j+1}} \iff \langle v_i w_j, v_{i+1} w_{j+1} \rangle \in E \ (v_{i+1} \mapsto w_{j+1}) \\ \text{depth}_{v_{i+1}} \leq \text{depth}_{w_{j+1}} \iff \langle v_i w_j, v_i w_{j+1} \rangle \in E \ (\lambda \mapsto w_{j+1}) \end{cases}$$

*Лемма.* Пусть  $G$  — редакционный граф для  $T_1$  и  $T_2$ . Тогда маршрут  $P$  от  $v_0 w_0$  до  $v_{n_1} w_{n_2}$  задаёт трансформацию:

$$\begin{aligned} E = & \{ \langle v_{i+1}, \lambda \rangle \mid \langle v_i w_j, v_{i+1} w_j \rangle \in P \} \cup \dots \\ & \dots \{ \langle v_{i+1} w_{j+1} \rangle \mid \langle v_i w_j, v_{i+1} w_{j+1} \rangle \in P \} \cup \dots \\ & \dots \{ \langle \lambda, w_{j+1} \rangle \mid \langle v_i w_j, v_i w_{j+1} \rangle \in P \} \end{aligned}$$

Алгоритм редактирования дерева занимает  $\mathcal{O}(n_1 n_2)$  места,

используя  $\mathcal{O}(n_1 n_2)$  времени.

## Обход дерева

Обход дерева  $T = \langle V, E \rangle$  — биективное отображение:

$$\text{order}: V \rightarrow \{1, \dots, |V|\}$$

Прямым называется такой обход дерева  $T = \langle V, E \rangle$ , что:

$$\begin{cases} \text{order}(\text{root}_T) = 1 \\ \text{order}(\text{first}_v) = \text{order}(v) + 1, \text{ first}_v \neq \emptyset \\ \text{order}(\text{next}_v) = \text{order}(v) + \text{size}(v), \text{ next}_v \neq \emptyset \end{cases}$$

Алгоритм прямого обхода дерева занимает линейное место, используя линейное время.

# Динамическое программирование

## Модель динамики

**Целевой** называется функция, у которой нужно найти *экстремум (оптимальное значение)*.

**Состояние** системы зависит от конечного числа *параметров (часто от одного или двух)*.

**Принцип оптимальности.** Оптимальное решение зависит лишь от текущего состояния и цели, а не от предыстории. (*Р. Беллман*)

**Сертификат решения** — последовательность управляющих шагов, которые оптимизируют целевую функцию.

*Типы задач на динамику:*

- оптимизация целевой функции;
- подсчёт количества вариантов решения;
- составление сертификата решения.

## Подходы динамики

**Мемоизация** — *рекурсивный* подход динамики, при котором подсчитанные результаты *кешируются* и используются повторно (*вычисления отложены*).

**Табуляция** — *итеративный* подход динамики, при котором кеш заполняется сразу, на основе тривиальных подзадач.

Также пояснить про одномерный и двумерный кеш, определение кеша?

# Задача о рюкзаке

**Задача о рюкзаке** — множество задач *комбинаторной оптимизации*, которые сводятся к выбору подмножества:

- с максимальной *стоимостью*
- с соблюдением ограничения на *вес*

**Типы** задач о рюкзаке:

- 0/1 (*каждый предмет в одном экземпляре*)
- неограниченный (*каждый предмет бесконечен*)
- задача размена монет
- разбиение  $N$ -множества (*balanced / unbalanced*)

**Задача.** Дан рюкзак вместимостью  $C \leq 10^9$  и  $N$  вещей, которые имеют *вес* и *стоимость*. Максимизировать стоимость рюкзака, если  $\sum c_i \leq 10^4$ .

**Идея.** Из-за ограничений на вместимость *обратим логику*.

Пусть  $f(c, i)$  — минимальный суммарный вес первых  $i$  вещей, которые стоят не менее  $c$ .

Очевидно, что  $f(0, i) = 0$  для любых  $i$ .

Тогда верно рекуррентное соотношение:

$$f(c, i) = \min\{f(c, i - 1), f(c - c_{i-1}, i - 1) + w_{i-1}\}$$

**Задача.** Дан набор  $N$  гирек, которые имеют *вес*. Можно ли разбить гири на две кучи, равные по *количеству гирек* и *массе*?

**Идея.** Пусть  $f(w, n, i)$  — возможность составить кучу массой  $w$  из  $n$  гирек, используя первые  $i$  гирек из набора.

Очевидно, что  $f(0, 0, i) = 1$  для любых  $i$ .

Тогда верно рекуррентное соотношение:

$$f(w, n, i) = f(w, n, i - 1) \vee f(w - w_{i-1}, n - 1, i - 1)$$

Ответ будет лежать в  $f(\frac{\sum w_i}{2}, \frac{N}{2}, N)$ .

**Задача.** Дан набор  $N$  гирек, которые имеют *вес*. Можно ли разбить гири на три кучи, равные по *массе*?

**Идея.** Пусть  $f(w_1, w_2, i)$  — возможность составить две кучи массами  $w_1$  и  $w_2$ , используя первые  $i$  гирек из набора.

Очевидно, что  $f(0, 0, i) = 1$  для любых  $i$ .

Тогда верно рекуррентное соотношение:

$$f(w_1, w_2, i) = \begin{cases} f(w_1, w_2, i-1) \\ f(w_1 - w_{i-1}, w_2, i-1) \\ f(w_1, w_2 - w_{i-1}, i-1) \end{cases}$$

Ответ будет лежать в  $f(\frac{\sum w_i}{3}, \frac{\sum w_i}{3}, N)$ .



## Счастливые билеты

**Задача.** Дано натуральное число  $n$ . Найти количество  $2n$ -значных счастливых билетов.

**Идея.** Пусть  $D_n^k$  — количество  $n$ -значных чисел с суммой цифр  $k$ .

Легко проверить, что счастливых билетов ровно  $D_{2n}^{9n}$ :

$$\overline{a_1 \dots a_n b_1 \dots b_n} \mapsto \overline{a_1 \dots a_n (9 - b_1) \dots (9 - b_n)}$$

Очевидно, что  $D_0^0 = 1, D_0^k = 0, k > 0$ .

Тогда  $D_n^k$  можно выразить через  $(n - 1)$ -значное число, добавив любую цифру  $j$ :

$$D_n^k = \sum_{j=0}^9 D_{n-1}^{k-j}$$

**Задача.** Пусть натуральное число *красивое*, если сумма квадратов его цифр — полный квадрат. Найти количество красивых чисел в диапазоне  $[1; N]$ .

**Идея.** Пусть  $D_n^k$  — количество  $n$ -значных чисел с суммой квадратов цифр  $k$ .

Тогда верна рекуррентная формула:

$$D_n^{k+j^2} += D_{n-1}^k, j \in \{0, \dots, 9\}$$

Заметим, что для фиксированного  $n$  верно:

$$1 \leq k \leq 81n$$

Для каждого *полного квадрата*  $k \in [1; 81n]$  найдём все числа из диапазона  $[1; N]$ , опираясь на определение  $D_n^k$ :

- в ответ пойдёт  $D_{n-1}^{k-d^2}$ ,  $d < d_1$  — первая цифра числа;
- в ответ пойдёт  $D_{n-2}^{k-d^2}$ ,  $d < d_2$  — вторая цифра числа;
- в ответ пойдёт  $D_{n-i-1}^{k-d^2}$ ,  $d < d_i$  —  $i$ -ая цифра числа.

## LIS

**Задача.** Дана последовательность целых чисел. Найти длину её наибольшей возрастающей подпоследовательности (*longest increasing subsequence, LIS*).

**Идея.** Что-то...

## Числа Фибоначчи

**Задача.** На прямой доске вбиты гвозди. Соединить пары гвоздей нитками так, чтобы к каждому гвоздю была привязана хотя бы одна нитка, а суммарная длина всех ниток была минимальна.

**Идея.** Пусть  $f(i)$  — суммарная длина ниток для  $1 \dots i$  гвоздей.

Определим базовые случаи:

$$f(2) = x_2 - x_1 \quad f(3) = x_3 - x_1$$

Добавим один гвоздь к текущим:

- 1) Оптимально соединяем первые  $i - 1$  гвоздей, а последний гвоздь — с  $i - 1$ -ым:

$$f(i - 1) + x_i - x_{i-1}$$

- 2) Оптимально соединяем первые  $i - 2$  гвоздей, а последний гвоздь — с  $i - 1$ -ым:

$$f(i - 2) + x_i - x_{i-1}$$

Тогда значение  $f(i)$  — *минимум* среди всех случаев.

## Наибольшая подматрица

**Задача.** В прямоугольной таблице  $N \times M$  клетки раскрашены в белый и чёрный цвета. Найти наибольшую по площади прямоугольную область белого цвета.

**Идея.** Пусть  $f(x, k)$  — наибольший номер строки из отрезка  $[-1; x]$ , на которой в  $k$ -ом столбце есть клетка *чёрного* цвета.

Для хранения этой динамики достаточно *одномерного* массива длины  $N$ .

Так, для прямоугольника уже определены *две границы*: верхняя и нижняя.

Пусть  $\langle i, j \rangle$  — правая нижняя граница прямоугольника.

По условию, нужно расширить прямоугольник влево до *первой* клетки  $\langle k, j \rangle$ , для которой верно:

$$f(k, j) > f(i, j)$$

За счёт линейного алгоритма поиска *ближайшего большего* за константу конечный алгоритм станет *линейным*.

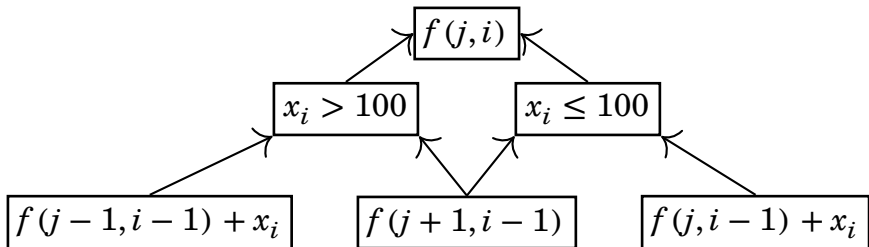
## Двумерная динамика

**Задача.** Дан массив  $x$  преискуранта кафе на  $N$  дней. За чек свыше 100 единиц выдаётся купон на бесплатный обед. Минимизировать суммарный чек.

**Решение.** Пусть  $f(j, i)$  — минимальная суммарная стоимость обедов на  $i$ -й день включительно при оставшихся  $j$  купонах.

Очевидно, что  $f(0, 0) = 0$ .

Используем принцип оптимальности на префиксе:



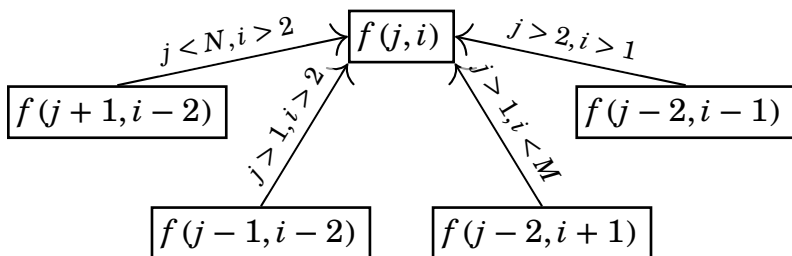
Минимизируя  $f$ , ответ будет лежать в  $f(i, N)$  при определённом  $i$ .

**Задача.** Дана шахматная доска  $N \times M$ . Сколькими способами конь из  $(1, 1)$  может добраться до  $(N, M)$ , если он ходит из клетки  $(j, i)$  в клетки  $(j + 2, i - 1)$ ,  $(j + 2, i + 1)$ ,  $(j + 1, i + 2)$ ,  $(j - 1, i + 2)$ .

**Решение.** Пусть  $f(j, i)$  — число способов добраться до клетки  $(j, i)$  из начальной.

Очевидно, что  $f(0, 0) = 1$ .

Используем принцип оптимальности на префиксе:



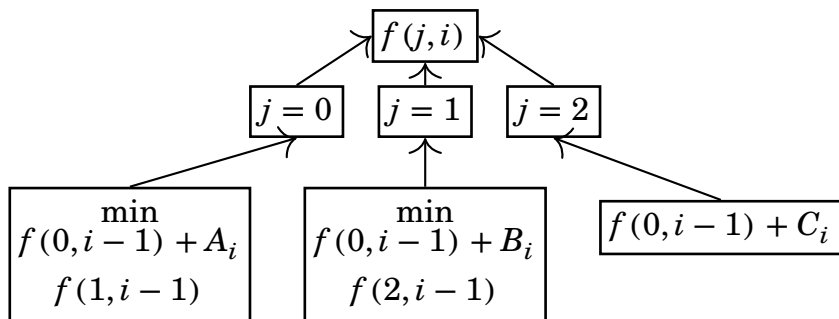
Суммируя  $f$ , ответ будет лежать в  $f(N, M)$ .

**Задача.** Очередь из  $N$  человек покупает билеты в театр.  $i$ -ый человек покупает 1 билет за  $A_i$  времени, 2 билета — за  $B_i$ , 3 билета — за  $C_i$ . Минимизировать время.

**Решение.** Пусть  $f(j, i)$  — минимальное время, за которое обслужат  $i$ -го человека, причём у него останется  $j$  билетов.

Очевидно, что  $f(0, 0) = 0$ .

Используем принцип оптимальности на префиксе:



Минимизируя  $f$ , ответ будет лежать в  $f(0, N - 1)$ .

# Алгоритмы на графах

## Обход в глубину

**Обход в глубину** (*Depth-First Search, DFS*) — метод, при котором граф обходят сначала по детям, потом по сиблингам.

### Алгоритмы:

- поиск эйлерового пути, цикла
- тест ацикличности
- поиск мостов, точек сочленения
- топологическая сортировка
- построение компонент связности:
  - > обыкновенных (*грядки, водостоки*)
  - > сильных (*алгоритм Косараджу, конденсация*)
- 2-SAT
- алгоритм Куна

**Маркировка.** Когда нужно найти *циклы*, вершины маркируются в зависимости от типа графа:

- неорграф  $\Rightarrow$  *бинарные* метки
- орграф  $\Rightarrow$  *тернарные* метки

## Обход в ширину

**Обход в ширину** (*Breadth-First Search, BFS*) — метод, при котором граф обходят сначала по сиблингам, потом по детям.

### Алгоритмы:

- алгоритм Кана
- проверка графа на двудольность
- поиск кратчайших рёберных путей

Нет циклов  $\Rightarrow$  не требуется массив *visited*.

Также были задачи на потоки. Рассмотреть их!

## Поиск эйлерового пути

**Алгоритм** поиска эйлерового *цикла*:

```

if is_eulerian(graph): #1
    ecirc = graph.get_ecirc(v) #2
else:
    ecirc = -1

def get_ecirc(v): # DFS
    ecirc = list()
    for n in edges[v]:
        if edges[v][n] > 0:
            edges[v][n] -= 1
            ecirc += get_ecirc(n)
    return ecirc + [v] #3

```

- 1) Проверить граф на *эйлеровость*.
- 2) Начать с любой вершины  $v$ .
- 3) Если дан оргграф, ответ нужно *инвертировать*.

**Алгоритм** поиска эйлерового пути:

```

if is_semi_eulerian(graph): #1
    epath = graph.get_epath(v) #2
else:
    epath = -1

def get_epath(v): # DFS
    epath = list()
    for n in edges[v]:
        if edges[v][n] > 0:
            edges[v][n] -= 1
            epath += get_epath(n)
    return epath + [v] #3

```

- 1) Проверить граф на *полуэйлеровость*.
- 2) Начать с вершины нечётной степени  $v$ .

**НО:** если дан оргграф, выбрать вершину большей *исходящей* валентности.

- 3) Если дан оргграф, ответ нужно *инвертировать*.

Применяется в **задачах**:

- китайский почтальон;
- домино, восстановление строки.

## Топологическая сортировка

**Топологическая сортировка** — упорядочивание вершин ориентированного леса согласно *частичному порядку*, который задан рёбрами орграфа.

**Алгоритм Тарьяна** — реализация через *DFS*:

```
def topo_sort(v): # DFS
    vertices[v].visited = 1
    stack = list()
    for n in vertices[v].adjacent:
        if not vertices[n].visited:
            stack += topo_sort(n)
    return stack + [v]
```

**Алгоритм Кана** — реализация через *BFS*:

```
def topo_sort(queue=deque()): # BFS
    for v in vertices: #1
        if vertices[v].indegree == 0:
            queue.append(v)
    order = list()
    while queue:
        q = queue.popleft()
        order.append(q)
        for n in vertices[q].adjacent_out:
            vertices[n].indegree -= 1
            if vertices[n].indegree == 0: #2
                queue.append(n)
    return order
```

- 1) Найти *корни* графа, добавить их в очередь.
- 2) Если какая либо из соседних вершин стала *корнем*.

Применяется в **задачах**:



- лексикографическая сортировка;
- топологическое маркирование;
- тест ацикличности.

**Задача.** В игре есть  $N$  уровней, соединённых  $M$  телепортами. Сколько есть способов добраться от первого уровня до  $N$ -го? *(телепорты не образуют циклов)*

**Идея.** Представим уровни как вершины, а телепорты как рёбра графа.

Пусть каждая вершина маркирована числом путей, исходящих от первой вершины *(оно не всегда равно входящей валентности)*.

Запустим алгоритм Кана из первой вершины, и при обработке ребёнка очередной вершины будем добавлять к его маркировке родительскую.

Ответ к задаче — значение маркировки вершины  $N$ .

**Задача.** Требуется выполнить  $N$  курсов. Есть  $M$  требований вида «курс  $a$  должен быть выполнен до курса  $b$ ». Составить, если возможно, порядок прохождения курсов.

**Идея.** Представим курсы как вершины, а требования как рёбра графа.

Проверим, что граф *ацикличен*: иначе решение составить невозможно.

Запустим алгоритм Кана из корневой вершины — полученная последовательность удовлетворяет условию.

**Задача.** Леви нужно добраться от города 1 до  $N$ , но он хочет это сделать через наибольшее количество промежуточных городов. Составить, если возможно, такой маршрут.

**Идея.** Представим города как вершины, а рейсы как рёбра графа.

Проверим, что граф *ацикличен*: иначе решение составить невозможно.

Пусть каждая вершина маркирована максимальным путём, исходящих от первой вершины.

Запустим алгоритм Кана из первой вершины, и при обработке ребёнка очередной вершины будем добавлять к его маркировке максимальный путь из родительских с инкрементом.

Ответ к задаче — значение маркировки вершины  $N$ .

## Алгоритм Косараджу

**Алгоритм** поиска компонент сильной связности:

```
reverse = graph.transpose() #1
order = reverse.topo_sort() #2
mark = 0
for v in order[::-1]: #3
    if not graph.vertices[v].visited:
        mark_component(v, mark)
        mark += 1

def mark_component(v, mark): # DFS
    vertices[v].visited = 1
    vertices[v].mark = mark
    for n in vertices[v].adjacent:
        if not vertices[n].visited:
            mark_component(n, mark)
```

- 1) Построить *транспонированный* граф *reverse*.
- 2) Применить *топологическую сортировку* к *reverse*.
- 3) Применить *DFS* на *graph* в обратном порядке топологической сортировки:

цикл поиска в глубину  $\equiv$  сильная компонента связности

## 2-SAT

**Алгоритм** решения:

- 1) Перевести CNF в INF.
- 2) Построить граф импликаций.

- 3) Найти компоненты сильной связности в графе.
- 4) Проверить, что для любой вершины  $x$  графа справедливо:

$$c[x] \neq c[\neg x]$$

- 5) Если требуется вывести ответ, то воспользоваться формулой:

$$x = \begin{cases} \text{true}, & c[x] < c[\neg x] \\ \text{false}, & c[x] > c[\neg x] \end{cases}$$

## ПОИСК МОСТОВ

**Алгоритм** поиска мостов на неорграфе:

```
def get_bridges(v, parent=-1): # DFS
    vertices[v].visited = 1
    time += 1
    vertices[v].ord = time #1
    vertices[v].min = time
    bridges = set()
    for n in vertices.adjacent:
        if n == parent: #2
            continue
        if vertices[n].visited: #3
            vertices[v].min = min(vertices[v].min, \
                                   vertices[n].ord)
        else: #4
            bridges |= get_bridges(n, v) #5
            vertices[v].min = min(vertices[v].min, \
                                   vertices[n].min)
            if vertices[n].min > vertices[v].ord and \
                parent != -1: #6
                bridges.add((v, n))
    return bridges
```

- 1) Запись текущего порядка захода в вершину.
- 2) Если  $\langle v, n \rangle$  — ребро в обратную сторону.
- 3) Если  $\langle v, n \rangle$  — обратное ребро.
- 4) Если  $\langle v, n \rangle$  — ребро дерева.

- 5) Мост может быть отмечен *несколько раз* за алгоритм.  
 6) Критерий моста:

$$[\langle v, neigh \rangle \text{ — мост}] = \begin{cases} \text{true,} & \min[neigh] > \text{ord}[v] \\ \text{false,} & \min[neigh] \leq \text{ord}[v] \end{cases}$$

## Поиск точек сочленения

**Алгоритм** поиска точек сочленения на неорграфе:

```
def get_cuts(v, parent=-1): # DFS
    vertices[v].visited = 1
    time += 1
    vertices[v].ord = time #1
    vertices[v].min = time
    children, cuts = 0, set()
    for n in vertices.adjacent:
        if n == parent: #2
            continue
        if vertices[n].visited: #3
            vertices[v].min = min(vertices[v].min, \
                                   vertices[n].ord)
        else: #4
            children += 1
            cuts |= get_cuts(n, v) #5
            vertices[v].min = min(vertices[v].min, \
                                   vertices[n].min)
            if vertices[n].min >= vertices[v].ord and \
                parent != -1: #6
                cuts.add(v)
    if children > 1 and parent == -1:
        cuts.add(v)
    return cuts
```

- 1) Запись текущего порядка захода в вершину.
- 2) Если  $\langle v, n \rangle$  — ребро в *обратную сторону*.
- 3) Если  $\langle v, n \rangle$  — *обратное ребро*.
- 4) Если  $\langle v, n \rangle$  — *ребро дерева*.

- 5) Вершина может быть отмечена *несколько раз* за алгоритм.
- 6) Критерий точки сочленения:

$$[v \text{ — т. сочленения}] = \begin{cases} \text{true,} & \min[\text{neigh}] \geq \text{ord}[v] \\ \text{false,} & \min[\text{neigh}] < \text{ord}[v] \end{cases}$$

## Алгоритм Куна

**Алгоритм** поиска максимального паросочетания на двудольном графе:

```
for v in vertices.part: #1
    if has_ichain(v):
        null_all_visited(vertices)

matching = dict() # empty == None
def has_ichain(v): # DFS
    if vertices[v].visited:
        return False
    vertices[v].visited = 1
    for n in vertices[v].adjacent:
        if matching[n] == None or \
           has_ichain(matching[n]): #2
            matching[n] = v
            return True
    return False
```

- 1) Рассматриваются все вершины *одной доли* двудольного графа.
- 2) Если пары нет или если есть *увеличивающаяся цепь*.

## Алгоритм Дейкстры

**Алгоритм Дейкстры** ищет кратчайшие пути из заданной вершины до всех остальных вершин взвешенного графа (*вес рёбер неотрицательный*).

**Наивная** реализация за  $\mathcal{O}(n^2 + m)$ :

```

def dijkstra(root): # tabulation
    # base (default = INF)
    verts[root].min = 0
    while True:
        # minimization -  $O(N)$ 
        v = -1
        for i in verts:
            if not verts[i].visited and \
                (v == -1 or verts[i].min < verts[v].min):
                v = i
        if v == -1: # reachable vertices are visited
            break
        verts[v].visited = 1
        # relaxation
        for n in verts[v].adjacent:
            curr_cost = verts[v].min + edges[n][v].cost
            if curr_cost < verts[n].min:
                verts[n].min = curr_cost
                verts[n].parent = v # certificate

```

**Кучная** реализация за  $O(m \log n)$ :

```

def dijkstrta(root):
    # base (default = INF)
    verts[root].min = 0
    queue = [(0, root)]
    heapq.heapify(queue)
    while queue:
        # minimization -  $O(\log N)$ 
        dist, v = heapq.heappop(queue)
        if dist > verts[v].min:
            continue
        # relaxation
        verts[v].visited = True
        for n in verts[v].adjacent:
            if verts[n].visited:
                continue

```

```

curr_cost = verts[v].min + edges[v][n].cost
if curr_cost < verts[n].min:
    verts[n].min = curr_cost
    verts[n].parent = v # certificate
    heapq.heappush((verts[n].min, n))

```

## Алгоритм A\*

**Алгоритм A\*** ищет кратчайший путь между двумя заданными вершинами взвешенного графа на основе эвристики (*вес рёбер неотрицательный*).

**Кучная** реализация алгоритма за  $\mathcal{O}(m \log n)$ :

```

def a_star(start, goal):
    # base (default = INF)
    verts[start].min = 0
    queue = [(eur(start), start)]
    heapq.heapify(queue)
    while queue:
        # minimization -  $\mathcal{O}(\log N)$ 
        heur, v = heapq.heappop(queue)
        if v == goal:
            break
        if heur != verts[v].heur:
            continue
        # relaxation
        verts[v].visited = True
        for n in verts[v].adjacent:
            if verts[n].visited:
                continue
            curr = verts[v].min + edges[v][n].cost
            if curr < verts[n].min:
                verts[n].min = curr
                verts[n].heur = verts[n].min + heur(n)
                verts[n].parent = v # certificate
                heapq.heappush(queue, (verts[n].heur, n))

```

## Кратчайший путь

**Волновой алгоритм** — да.

**Алгоритм Беллмана-Форда** — да.

## Алгоритм Прима

**Алгоритм** поиска *миностова*:

```
def prim(start): # greedy
    # base (default = INF)
    verts[start].min = 0
    while True:
        # minimization
        v = -1
        for i in verts:
            if not verts[i].visited and \
                (v == -1 or verts[i].min < v[1]):
                v = i
        if v == -1: # reachable vertices are visited
            break
        verts[v].visited = 1
        if verts[v].parent != -1: # got safe edge
            add_safe_edge(v, verts[v].parent)
        # relaxation
        for n in verts[v].adjacent:
            curr_cost = edges[v][n].cost
            if curr_cost < verts[n].min:
                verts[n].min = curr_cost
                verts[n].parent = v # certificate
```

Структура идентична *алгоритму Дейкстры*.

## Disjoint Set Union

**Система непересекающихся множеств** (*CHM, или DSU*)  
— дерево, которое обладает операциями:

— `make_set(v)` — создать новое множество за  $\mathcal{O}(1)$



- `find_set(v)` — найти множество элемента за  $\mathcal{O}(\log n)$
- `union(v, u)` — объединить два множества за  $\mathcal{O}(\log n)$

**Создание** нового множества:

```
def make_set(v):
    prev[v] = v # tree root
    rank[v] = 0 # tree depth (~log n)
```

**Определение** множества элемента:

```
def find_set(v): # path compression heuristic
    if v == prev[v]:
        return v
    return find_set(prev[v])
```

**Объединение** двух множеств:

```
def unite(v, u):
    v, u = find_set(v), find_set(u)
    if v != u:
        if rank[v] < rank[u]: # rank heuristic
            v, u = u, v
        prev[u] = v
        if rank[v] == rank[u]:
            rank[v] += 1
```

**Задача.** Дан взвешенный неорграф  $G(N, M)$ . Цена пути между вершинами — вес его максимального ребра. Найти число пар с мин. ценой пути между ними, равной  $X$ .

**Идея.** Добавим «рёбра» весом  $< X$  в СНМ, метрикой которого является количество вершин.

Искомое число — суммарная *разница* числа новых и старых связей\* при добавлении рёбер весом  $X$  (так исключатся их внутренние связи).

\* — число пар всех вершин в  $n$ -компоненте:

$$S_n = \frac{n(n-1)}{2}$$

# Алгоритм Краскала

**Алгоритм Краскала** помогает составить *миностов* на основе *DSU*.

В СНМ хранятся вершины графа, которые объединяются *безопасными рёбрами* в порядке *возрастания веса*.

**Безопасным** называется ребро, которое соединяет *разные* компоненты связности.

**Алгоритм** поиска миностова:

```
def kraskal():
    span = list()
    edges.sort()
    for i in range(len(edges)):
        e = edges[i]
        if find_set(e.start) != find_set(e.end):
            union(e.start, e.end)
            span.append(i)
```

**Задача.** Дан архипелаг из  $N$  островов с  $M$  мостами. Стоимость постройки моста — *расстояние* между островами. Объединить архипелаг мостами за *минимальную* стоимость.

**Идея.** Представим архипелаг как несвязный неорграф, который нужно сделать связным.

Сделаем граф полным, добавив все отсутствующие рёбра.

Ответ на задачу — стоимость *миностова*, который можно составить *алгоритмом Краскала*.

## Дерево отрезков

**Дерево отрезков** (*segment tree*) — бинарное дерево, которое обладает операциями:

- `build(arr)` — построить дерево на массиве  $arr$  за  $\mathcal{O}(n)$
- `get(l, r)` — вернуть  $f(arr[l:r])$  за  $\mathcal{O}(\log n)$
- `get(i)` — вернуть  $f(arr[i])$  за  $\mathcal{O}(\log n)$

- `update(i, val)` — обновить  $arr[i]$  за  $\mathcal{O}(\log n)$
- `update(l, r, val)` — обновить  $arr[l:r]$  за  $\mathcal{O}(\log n)$

**Требования** к операции  $f$ :

- ассоциативность
- наличие нейтрального элемента  $\perp$

**Построение** дерева «сверху»:

```
def build(root, tl, tr):
    if tl + 1 == tr: # we use [tl; tr)
        verts[root].value = arr[tl]
    else:
        tm = (tl + tr) // 2
        build(2 * root, tl, tm)
        build(2 * root + 1, tm, tr)
        verts[root].value = f(verts[2 * v].value, \
                               verts[2 * v + 1].value)
```

**Получение** значения функции на отрезке:

```
def get(root, tl, tr, ql, qr):
    if [tl;tr) ∩ [ql;qr) = ∅: # don't go further
        return ⊥
    if [tl;tr) ⊆ [ql;qr): # subtree is covered
        return verts[root].value
    tm = (tl + tr) // 2
    return f(get(2 * root, tl, tm, ql, qr), \
             get(2 * root + 1, tm, tr, ql, qr))
```

**Обновление** элемента массива:

```
def update(root, tl, tr, i, val):
    if tl + 1 == tr:
        verts[root] = val
        return
    tm = (tl + tr) // 2
    if i < tm:
        update(2 * root, tl, tm, i, val)
```

```

else:
    update(2 * root + 1, tm, tr, i, val)
verts[root].value = f(verts[2 * root].value, \
                      verts[2 * root + 1].value)

```

## Несогласованные поддеревья

**Отложенной (массовой)** называется операция, которая применяется к *подотрезку* массива в дереве отрезков.

**Несогласованным** называется поддерево, которое хранит в своих вершинах *частичный* результат выполнения отложенной операции.

**Проталкивание** массовой операции  $g$ :

```

def push(root, tl, tr):
    if tl + 1 != tr:
        verts[2 * root] = g(verts[2 * root], \
                             verts[root].diff)
        verts[2 * root + 1] = g(verts[2 * root + 1], \
                                 verts[root].diff)
    verts[root].diff = 0

```

**Обновление** отрезка массива:

```

def update(root, tl, tr, ql, qr, val):
    push(root, tl, tr) # ???
    if  $[t_l; t_r) \cap [q_l; q_r) = \emptyset$ : # don't go further
        return  $\perp$ 
    if  $[t_l; t_r) \subseteq [q_l; q_r)$ : # subtree is covered
        verts[root].diff = g(verts[root].diff, val)
        return
    push(root, tl, tr) # ???
    tm = (tl + tr) // 2
    update(2 * root, tl, tm, ql, qr)
    update(2 * root + 1, tm, tr, ql, qr)
    verts[root].val = f(g(verts[2 * root].val, \
                          verts[2 * root].diff), \
                       g(verts[2 * root + 1].val, \

```

```
verts[2 * root + 1].diff))
```

**Получение значения функции на отрезке:**

```
def get(root, tl, tr, ql, qr):  
    if qr <= tl or tr <= ql: # don't go further  
        return 1  
    if ql <= tl and tr <= qr: # subtree is covered  
        return g(verts[root].val, verts[root].diff)  
    push(root, tl, tr)  
    ans = f(get(2 * root, tl, tm, ql, qr), \  
            get(2 * root + 1, tm, tr, ql, qr))  
    verts[root].val = f(g(verts[2 * root].val, \  
                        verts[2 * root].diff), \  
                        g(verts[2 * root + 1].val, \  
                        verts[2 * root + 1].diff))  
    return ans
```

**Корневая декомпозиция**

Да.

# Алгоритмы на строках

## Префикс-функция

**Собственным** называется *префикс*, который не совпадает со всей строкой.

**Грань** — собственный префикс строки, который равен её суффиксу.

**Префикс-функция** строки  $S$  — массив,  $i$ -ый элемент которого равен длине максимальной грани подстроки  $S[0 \dots i]$ .

**Алгоритм** реализации *префикс-функциции*:

```
prefixes = [0] * len(S)
def fill_prefixes(S, prefixes):
    for i in range(len(S) - 1):
        j = 0
        while j and S[i + 1] != S[j]: # I
            j = prefixes[j - 1]
        if S[i + 1] == S[j]:
            j += 1
        prefixes[i + 1] = j
```

I



Цикл смены индекса  $j$  идёт до равенства с  $S(i + 1)$  или до границ индексации.

## Алгоритм КМП

**Задача.** Даны строки *text* и *search*. Найти позиции всех вхождений *search* в *text*.

**Идея.** Образовать новую строку конкатенацией:

$search + \# + text$

Вычислить *префикс-функцию* от новой строки: индексы элементов, которые численно равны длине *search*, будут ответом.

## Вхождения префиксов

**Задача.** Дана строка  $S$ . Посчитать для каждого префикса  $S$ , сколько раз он встречается в  $S$ .

**Идея.** Вычислить префикс-функцию от  $S$ . Затем составить отдельный массив *occur* по принципу:

- 1) Посчитать для каждого значения  $\pi$ , сколько раз оно встречалось в  $\pi$ .
- 2) Посчитать *динамику*: вхождения большего префикса  $i$  добавить к наибольшему собственному суффиксу этого префикса  $prefixes[i - 1]$ .

```
fill_prefixes()
for i in range(len(S)):
    occur[prefixes[i]] += 1
for i in range(len(S) - 1, 0, -1):
    occur[prefixes[i - 1]] += occur[i]
```

## Учёт различных подстрок

**Задача.** Дана строка  $S$ . Посчитать количество её различных подстрок.

**Идея.** Добавим один символ в конец неполной строки: появятся новые подстроки, которые оканчиваются в новом символе. Нужно найти *уникальные* среди них.

Инвертируем строку, чтобы символ стал префиксом. Тогда число уникальных подстрок равно числу элементов  $\pi$  с нулевым значением:

$$\text{len}(S) - \pi_{\max}$$

Аналогично можно дописывать символы в начало или удалять символы с конца или с начала.

## Сжатие строки

**Задача.** Дана строка  $S$ . Найти такую строку наименьшей длины, что  $S$  можно представить в виде конкатенации её копий.

**Идея.** Пусть  $n = \text{len}(S)$ ,  $k = n - \pi[n - 1]$ . Тогда верно:

$$k \mid n \implies k \text{ — длина искомой строки}$$

Иначе  $S$  невозможно сжать.

## Z-функция

**Блок** строки  $S$  — подстрока  $S$ , которая равна её собственному префиксу.

**Z-функция** строки  $S$  — массив,  $i$ -ый элемент которого равен длине максимального блока с началом в  $i$ .

**Алгоритм** реализации *z-функции*:

```
def get_block(S, l, r):
    idx = 0
    while S[l + idx] == S[r + idx]:
        if r + idx < len(S):
            break
        idx += 1
    return idx

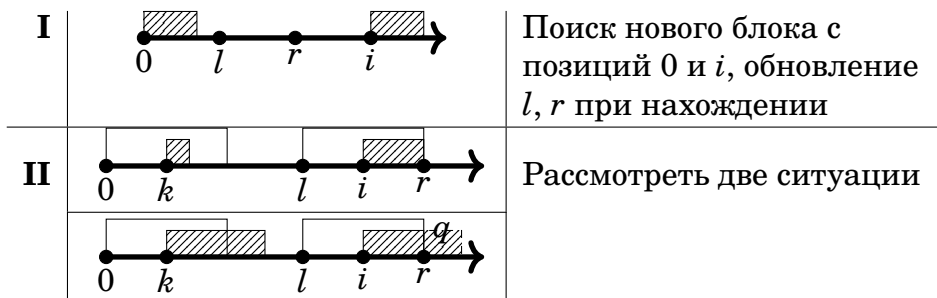
blocks = [0] * len(S)
def fill_blocks(string, blocks):
    l, r = 0, 0
    for i in range(len(S)):
        if i > r: # I
            value = get_block(S, 0, i)
            if value:
                l, r = i, value
        else: # II
            k = i - l
            if blocks[k] < r - i + 1:
```



```

        blocks[i] = blocks[k]
    else:
        blocks[i] = r - i + 1
        l, q = i, get_block(S, blocks[i], r + 1)
        if q:
            blocks[i] += q
            r = i + blocks[i] - 1

```



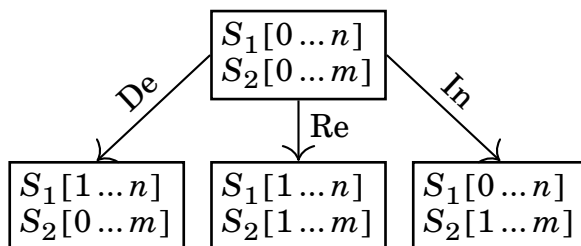
## Редакционное расстояние

К элементарным операциям редактирования строки относятся:

- удаление символа;
- вставка символа;
- замещение символа.

**Редакционное расстояние** между строками  $S_1$  и  $S_2$  — минимальное количество элементарных операций редактирования, которые нужно совершить, чтобы перевести  $S_1$  в  $S_2$ .

**Редакционный граф** для строк  $S_1$  и  $S_2$  — орграф с вершинами-состояниями строк, у которых есть до трёх рёбер, эквивалентных элементарным операциям редактирования:



## Алгоритм Вагнера-Фишера

**Редакционное предписание** — сертификат редакционного расстояния между двумя строками:

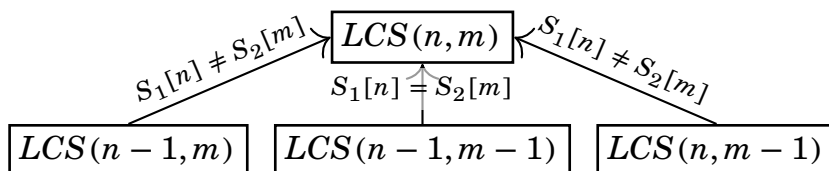
**Delete, Insert, Replace, Match.**

**Алгоритм Вагнера-Фишера** находит редакционное предписание по *матрице расстояний*, минимизируя выбор элементарных операций редактирования.

## Общая подпоследовательность

**Задача.** Даны строки  $S_1$  и  $S_2$ . Определить длину их наибольшей общей подпоследовательности  $LCS(S_1, S_2)$ .

**Идея.** Используем принцип оптимальности на префиксе:



- 1)  $S_1[n] = S_2[m] \Rightarrow$  инкрементируем прошлый узел
- 2)  $S_1[n] \neq S_2[m] \Rightarrow$  максимизируем прошлые узлы

## Алгоритм Нидлмана-Вунша

**Задача.** Даны две строки  $S_1$  и  $S_2$ . Составить их оптимальное выравнивание.

**Идея.** Составить *матрицу схожести* с весовой функцией:

- +1 — вес совпадения;
- $-\mu$  — штраф за замену;
- $-\delta$  — штраф за удаление, вставку.

Задача сводится к нахождению пути с *максимальным весом*.

## Скобочная последовательность

Когда-нибудь...

# Алгоритм сортировочной станции

**Обратная польская нотация** — форма записи математических выражений, в которой операторы расположены *после* операндов.

**Задача.** Дано математическое выражение в инфиксной нотации. Перевести его в постфиксную нотацию.

**Идея.** Сначала запарсить строку *регулярным выражением*:

$$\backslash d + \backslash . ? \backslash d * | [ + \backslash - * / ^ ( ) ]$$

Затем ввести две структуры: *строку* с ответом и *стек* для операторов. Их заполнение происходит при считывании по токену за раз:

- 1) Токен — *число*  $\Rightarrow$  добавить к строке.
- 2) Токен — *бинарный оператор*:
  - > если приоритет последнего элемента в стеке  $\geq$ , чем у токена, то вытолкнуть его из стека в строку (*повторить при необходимости*);
  - > добавить токен в стек.
- 3) Токен — *открывающая скобка*  $\Rightarrow$  добавить в стек.
- 4) Токен — *закрывающая скобка*  $\Rightarrow$  вытолкнуть все операторы до «(» из стека в строку, а «(» удалить.

Для поддержки унарных операторов ввести флаги *next\_unary* и *is\_unary*.

## DP по цифрам

**Задача.** Найти количество двоичных последовательностей из  $n$  элементов без  $k$  единиц подряд.

**Идея.** Пусть  $f(x)$  — количество двоичных последовательностей из  $x$  элементов без  $k$  единиц подряд.

Определим базовые случаи:

$$\begin{aligned} f(0) &= 2^0 & f(k-1) &= 2^{k-1} \\ f(1) &= 2^1 & f(k) &= 2^k - 1 \end{aligned}$$

Рассмотрим случаи, когда  $k$  последовательности

дописывается одна цифра:

$$011 \dots 010 + 0 = \underbrace{011 \dots 010}_f(x-1) \text{ seq. } 0$$

$$011 \dots 010 + 1 = \underbrace{011 \dots 010}_f(x-1) \text{ seq. } 1$$

Но в конце предыдущей последовательности может находиться  $k - 1$  единиц, поэтому исключим её:

$$\underbrace{011 \dots 010}_f(x-k-1) \text{ seq. } 0 \underbrace{1 \dots 1}_{k-1}$$

Значит, конечная рекуррентная формула имеет вид:

$$f(x) = 2f(x-1) - f(x-k-1)$$

**Задача.** Найти количество  $n$ -значных чисел, у которых сумма любых двух соседних цифр — простое число.

**Идея.** Пусть  $f(x, k)$  — количество  $x$ -значных чисел, у которых сумма любых двух соседних цифр — простое число, причём они оканчиваются на  $k$ .

Определим базовые случаи:

$$f(0, i) = 0 \quad f(1, j) = 1, \text{ но } f(1, 0) = 0$$

Тогда рекуррентная формула примет вид:

$$f(x, k) = \sum_{j+k - \text{простое}} f(x-1, j)$$

**Задача.** Найти количество строк длины  $n$ , которые состоят из символов  $a, b, c$  и не содержат подстроки  $ab$ .

**Идея.** Пусть  $f(x, k)$  — количество строк длины  $x$ , которые оканчиваются символом  $k$ .

Определим базовые случаи:

$$f(0, k) = 1 \quad f(1, k) = 1$$

Тогда рекуррентная формула примет вид:

$$f(x, k) = \begin{cases} f(x-1, a) + f(x-1, c), & k = a \\ f(x-1, a) + f(x-1, b) + f(x-1, c), & k = b, c \end{cases}$$

Ответ — сумма  $f(n, a) + f(n, b) + f(n, c)$ .

**Задача.** Назовём число *интересным*, если его цифры идут в неубывающем порядке. Сколько интересных положительных чисел лежит в диапазоне  $[L; R]$ ?

**Идея.** Пусть  $f(x, k)$  — количество  $x$ -значных интересных чисел, которые оканчиваются на  $k$  (*ведущие нули допускаются*).

Представим  $R$  в виде  $\overline{a_1 \dots a_n}$ . Пусть  $y$  — интересное число в диапазоне  $[1; R]$ , причём  $y = \overline{b_1 \dots b_n}$ :

- 1) Если  $b_i = a_i$ , то  $b_{i+1} \leq a_{i+1}$ .
- 2) Если  $b_i < a_i$ , то последующие цифры интересного числа — любые.

Когда-нибудь... возможно...

**Задача.** Назовём число *гладким*, если его цифры идут в неубывающем порядке. Вывести  $N$ -ое гладкое число.

**Идея.** Пусть  $f(x, k)$  — количество  $x$ -значных гладких чисел с цифрой  $k$  в  $x$ -ом разряде (*отсчёт справа*).

Определим базовый случай:

$$f(1, k) = 1 \text{ (нуль считается)}$$

Тогда рекуррентная формула имеет вид:

$$f(x, k) = \sum_{j=k}^9 f(x-1, j)$$

Определимся с числом разрядов у искомого числа:

$$\begin{cases} f(n, 0) \leq N \\ f(n+1, 0) > N \end{cases} \Rightarrow n+1 \text{ — число разрядов}$$

Каждую цифру  $N$ -го числа найдём при помощи цикла:

$$1) \text{ count} + f(x, k) \leq N \implies \text{count} += f(x, k)$$

$$2) \text{ count} + f(x, k) > N \implies k \text{ — } x\text{-ая цифра}$$

**Задача.** Назовём число *плавным*, если две соседние цифры различаются не более, чем на 1. Определить количество плавных натуральных чисел длины  $n$ .

**Идея.** Когда-нибудь...

**Задача.** Дан диапазон чисел  $[L; R]$ . Посчитать сумму *цифр* всех его натуральных чисел.

**Идея.** Пусть  $f(x)$  — сумма цифр всех натуральных чисел из диапазона  $[1; x]$ .

Посчитаем некоторые значения:

$$f(9) = 1 + \dots + 9 = 45$$

$$\begin{aligned} f(99) &= f(9) + (10 + f(9)) + \dots + (90 + f(9)) \\ &= 10f(9) + 10 \cdot 45 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(999) &= f(99) + (100 + f(99)) + \dots + (900 + f(99)) \\ &= 10f(99) + 100 \cdot 45 \end{aligned}$$

Заметим, что  $f(10^k - 1) = 10f(10^{k-1} - 1) + 10^{k-1} \cdot 45$ .

Тут ещё добавить пример для  $f(328)$ ...

Допустим,  $k$  — количество разрядов числа  $x$ ,  $m$  — его *MSD*. Тогда искомая величина складывается из двух диапазонов:

$$[1; m10^{k-1} - 1] \cup [m10^{k-1}; x]$$

Посчитаем суммы цифр чисел на них:

$$f_1(x) = mf(10^{k-1} - 1) + \frac{m(m-1)}{2}10^{k-1}$$

$$f_2(x) = m(x \bmod 10^{k-1} + 1) + f(x \bmod 10^{k-1})$$

# Комбинаторное исчисление

## Принципы подсчёта

**Правило сложения.** Пусть  $S$  — конечное множество, образованное объединением подмножеств  $S_1, \dots, S_k$ . Тогда:

$$|S| = |S_1| + \dots + |S_k|$$

**Правило умножения.** Пусть  $S$  — конечное множество, которое есть декартово произведение  $S_1 \times \dots \times S_k$ . Тогда:

$$|S| = |S_1| \times \dots \times |S_k|$$

**Правило вычитания.** Пусть  $S$  — искомое подмножество  $T$ ,  $\bar{S}$  — его дополнение. Тогда:

$$S = T \setminus \bar{S}$$

**Задача.** Сколько существует четырёхзначных чисел, в записи которых есть хотя бы одна цифра 7?

**Идея.** Пусть  $T$  — количество всех четырёхзначных чисел,  $S$  — количество четырёхзначных чисел, в записи которых *нет семёрки*.

Тогда искомое множество равно:

$$\bar{S} = T \setminus S$$

**Принцип Дирихле.** Пусть  $S_1, \dots, S_m$  — конечные непересекающиеся множества, причём:

$$|S_1| + \dots + |S_m| = n$$

Тогда существуют такие  $i, j \in [1; m] \cap \mathbb{N}$ , что:

$$|S_i| \geq \left\lceil \frac{n}{m} \right\rceil \quad |S_j| \leq \left\lfloor \frac{n}{m} \right\rfloor$$

## Основные понятия

Пусть  $X$  — конечное множество,  $n := |X|$ ,  $[m] := [1; m] \cap \mathbb{N}$ .

*Упорядоченное разбиение*  $m$  элементов из  $X$  — соответствие

$$s: [m] \rightarrow X.$$



*Неупорядоченное разбиение*  $t$  элементов из  $X$  — множество  $S$  мощностью  $t$  с элементами из  $X$ .

*Перестановка* — упорядоченное биективное разбиение:

$$P_n: [n] \rightarrow X, \quad P_n = n!$$

*k-Размещение* — упорядоченное инъективное разбиение:

$$A_n^k: [k] \rightarrow X, \quad A_n^k = \frac{P_n}{P_{n-k}}$$

*k-Сочетание* — неупорядоченное инъективное разбиение:

$$C_n^k: [k] \rightarrow X, \quad C_n^k = \frac{A_n^k}{P_k}, \quad C_n^k \equiv \binom{n}{k}$$

## Полиномиальная теорема

*Полиномиальными* называются коэффициенты  $\binom{n}{k_1, \dots, k_r}$  многочлена при  $k_1, \dots, k_r \in \mathbb{N}_0$ :

$$(x_1 + \dots + x_r)^n = \sum_{\substack{k_1, \dots, k_r \geq 0 \\ k_1 + \dots + k_r = n}} \binom{n}{k_1, \dots, k_r} x_1^{k_1} \dots x_r^{k_r}$$

**Теорема.** Для  $k_1, \dots, k_r \geq 0$  с  $k_1 + \dots + k_r = n$  справедливо:

$$\begin{aligned} \binom{n}{k_1, \dots, k_r} &= \binom{n}{k_1} \binom{n - k_1}{k_2} \dots \binom{n - k_1 - \dots - k_{r-1}}{k_r} \\ &= \frac{n!}{k_1! \cdot \dots \cdot k_r!} \end{aligned}$$

**Доказательство.** Раскроем скобки:

$$(x_1 + \dots + x_r)^n = \sum_{i_1=1}^r \dots \sum_{i_n=1}^r x_{i_1} \dots x_{i_n}$$

Одночлен  $x_1 \dots x_r$  равен  $x_1^{k_1} \dots x_r^{k_r}$ , если среди индексов  $i_1, \dots, i_n$  ровно  $k_j$  равны  $j \in [1; r] \cap \mathbb{Z}$ .

Выбор  $k_j$  индексов происходит среди  $n - k_1 - \dots - k_{j-1}$  оставшихся. Поэтому таких упорядоченных выборов

$$\binom{n-k_1-\dots-k_{j-1}}{k_j}:$$

$$\binom{n}{k_1, \dots, k_r} = \binom{n}{k_1} \binom{n-k_1}{k_2} \dots \binom{n-k_1-\dots-k_{r-1}}{k_r} \quad \square$$

По формуле сочетаний:

$$\begin{aligned} & \frac{n!}{k_1! \cancel{(n-k_1)!}} \cdot \frac{\cancel{(n-k_1)!}}{k_2! \cancel{(n-k_1-k_2)!}} \cdot \dots \cdot \frac{\cancel{(n-k_1-\dots-k_{r-1})!}}{k_r! \cancel{(n-k_1-\dots-k_r)!}} \\ &= \frac{n!}{k_1! \cdot \dots \cdot k_r! \cdot 0!} = \frac{n!}{k_1! \cdot \dots \cdot k_r!} \quad \blacksquare \end{aligned}$$

## Формула Паскаля

Для  $n \geq 1$  и  $0 \leq k \leq n$  справедливо:

$$\binom{n}{k_1, \dots, k_r} = \sum_{i=1}^r \binom{n-1}{k_1, \dots, k_i-1, \dots, k_r}$$

**Доказательство.** Раскроем скобки:

$$(x_1 + \dots + x_r)^n = \sum_{\substack{k_1, \dots, k_r \\ k_1 + \dots + k_r = n}} \binom{n}{k_1, \dots, k_r} x_1^{k_1} \dots x_r^{k_r}$$

Раскроем скобки иначе:

$$\begin{aligned} (x_1 + \dots + x_r)^n &= (x_1 + \dots + x_r) (x_1 + \dots + x_r)^{n-1} \\ &= (x_1 + \dots + x_r) \cdot \sum_{\substack{k'_1, \dots, k'_r \\ k'_1 + \dots + k'_r = n-1}} \binom{n-1}{k'_1, \dots, k'_r} x_1^{k'_1} \dots x_r^{k'_r} \\ &= \sum_{i=1}^r \sum_{\substack{k'_1, \dots, k'_r \\ k'_1 + \dots + k'_r = n-1}} \binom{n-1}{k'_1, \dots, k'_r} x_1^{k'_1} \dots x_i^{k'_i+1} \dots x_r^{k'_r} \end{aligned}$$

Произведём замену индексов  $k_i := k'_i + 1, k_j := k'_j$  ( $i \neq j$ ):

$$(x_1 + \dots + x_r)^n =$$

$$\sum_{k_1, \dots, k_r} \sum_{i=1}^r \binom{n-1}{k_1, \dots, k_i-1, \dots, k_r} x_1^{k_1} \dots x_r^{k_r} \blacksquare$$

## Принцип включения-исключения

Пусть  $A_1, \dots, A_n$  — конечные множества. Тогда верно:

$$\left| \bigcup_{i=1}^n A_i \right| = \sum_{k=1}^n (-1)^{k+1} \left| \bigcap_{j=1}^k A_j \right|$$

**Доказательство.** Пусть  $x \in \bigcup_i^n A_i$ , причём  $x$  содержится в  $k$  множествах  $A_1, \dots, A_k$ .

Левая часть формулы — 1. Докажем, что правая часть тоже:

$\binom{k}{1}$  раз  $x$  встречается во множествах мощностью 1;

...

$\binom{k}{k}$  раз  $x$  встречается во множествах мощностью  $k$ .

Подставляем биномиальные коэффициенты в формулу:

$$\binom{k}{1} - \binom{k}{2} + \dots + (-1)^{k+1} \binom{k}{k} = \sum_{i=1}^k \binom{k}{i} (-1)^{i+1}$$

По определению биномиальных коэффициентов:

$$\sum_{i=1}^k \binom{k}{i} (-1)^{i+1} = \binom{k}{0} - \sum_{i=0}^k (-1)^i 1^{k-i} = \binom{k}{0} - (1-1)^k = 1 \blacksquare$$

## Беспорядок

**Беспорядок** — перестановка без инвариантов:

$$D_n = n! \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^k}{k!}$$

**Доказательство.** Да.

**Факт.** Из разложения  $e$  в ряд Тейлора следует:

$$D_n = \left\lfloor \frac{n!}{e} \right\rfloor$$

## Правило биекции

Пусть  $f: X \rightarrow Y$  — биективное соответствие, где  $X, Y$  — конечные множества. Тогда:

$$|X| = |Y|$$

**Задача.** Сколько подмножеств имеет  $n$ -множество?

**Решение.** Пусть  $Y$  —  $n$ -множество.

Пусть  $\overline{x_1 \dots x_n}$  — бинарная  $n$ -строка, где  $x_i$  указывает на наличие  $i$ -го элемента в произвольном множестве  $\mathcal{P}(Y)$ .

Пусть  $f: X \rightarrow \mathcal{P}(Y)$  — соответствие, где  $X$  — множество всех возможных бинарных  $n$ -строк. Очевидно, что:

$$f \text{ — биекция} \implies |Y| = |X|$$

По правилу умножения:

$$|X| = 2^n \implies |\mathcal{P}(Y)| = 2^n$$

Ответ:  $|\mathcal{P}(Y)| = 2^n$ .

## Биномиальные коэффициенты

**Свойство 1.** Для  $n \in \mathbb{N}$  и  $r \in [0; n] \cap \mathbb{Z}$  верно:

$$\binom{n}{r} = \binom{n}{n-r}$$

**Доказательство.** Пусть  $A$  —  $n$ -множество, из которого нужно выбрать  $B$  —  $r$ -подмножество.

По определению биномиальных коэффициентов:

$$\text{число неупорядоченных} \\ \text{выборок } B = \binom{n}{r}$$

С другой стороны, рассмотрим комплемент  $A \setminus B$ :

$$\text{число неупорядоченных} \\ \text{выборок } A \setminus B = \binom{n}{n-r}$$

Пусть  $f: A_1 \rightarrow A_2$  — биективное соответствие,  $A_1 = A_2 = A$ .

Любой элемент  $x \in B \subset A_1$  можно сопоставить  $x \in A \setminus B \subset A_2$ .  
Значит, числа таких сопоставлений равны:

$$\binom{n}{r} = \binom{n}{n-r} \blacksquare$$

**Свойство 2.** Для  $n \in \mathbb{N}$  верно:

$$\sum_{r=0}^n \binom{n}{r} = 2^n$$

**Доказательство.** Пусть  $A$  —  $n$ -множество, для которого посчитаем  $|\mathcal{P}(A)|$ .

С одной стороны,  $|\mathcal{P}(A)| = 2^n$  по доказанному.

С другой стороны, посчитаем  $|\mathcal{P}(A)|$  через биномиальные коэффициенты: есть  $\binom{n}{r}$  способов выбрать  $r$ -подмножество.

По правилу сложения:

$$|\mathcal{P}(A)| = \sum_{r=0}^n \binom{n}{r} \Rightarrow \sum_{r=0}^n \binom{n}{r} = 2^n \blacksquare$$

## Метод шаров и перегородок

Число способов составить  $r$ -мультимножество из  $n$ -множества равно:

$$\left( \binom{n}{r} \right) := \binom{n+r-1}{r} = \left( \binom{n}{k-1} \right) + \left( \binom{n-1}{k} \right)$$

**Доказательство.** Для подсчёта числа всех возможных  $r$ -мультимножеств введём  $n-1$  *перегородок* — считается, что элементы между двумя соседними перегородками равны.

Таким образом, число способов заполнить  $n+r-1$  позиций

с выбором  $r$  шаров (или вставкой  $n-1$  перегородок) равно:

$$\binom{n+r-1}{r} \square$$

По формуле Паскаля:

$$\begin{aligned} \left( \binom{n}{k-1} \right) + \left( \binom{n-1}{k} \right) &= \binom{n+k-2}{k-1} + \binom{n+k-2}{k} \\ &= \binom{n+k-1}{k} \blacksquare \end{aligned}$$

**Задача.** Посчитать число неотрицательных целых решений

$$3x_1 + 3x_2 + 3x_3 + 7x_4 = 22.$$

**Решение.** Методом полного перебора,  $x_4 \in \{0, 1, 2, 3\}$ .

По методу шаров и перегородок:

$$\begin{aligned} \left[ \begin{array}{l} x_4 = 0 \Rightarrow 3(x_1 + x_2 + x_3) = 22 \Leftrightarrow \text{решений нет} \\ x_4 = 1 \Rightarrow 3(x_1 + x_2 + x_3) = 15 \Leftrightarrow x_1 + x_2 + x_3 = 5 \\ x_4 = 2 \Rightarrow 3(x_1 + x_2 + x_3) = 8 \Leftrightarrow \text{решений нет} \\ x_4 = 3 \Rightarrow 3(x_1 + x_2 + x_3) = 1 \Leftrightarrow \text{решений нет} \end{array} \right. \\ \Leftrightarrow \left( \binom{3}{5} \right) = \binom{7}{5} = 21 \end{aligned}$$

Ответ: 21 решение.

## Правило деления

Пусть  $f: X \rightarrow Y$  — отображение  $k$ -к-одному, где  $X, Y$  — конечные множества. Тогда:

$$|X| = k |Y|$$

**Задача.** Сколько существует рассадок 4 рыцарей вокруг стола? Две рассадки эквивалентны, если одну можно получить из другой поворотом.

**Решение.** Пусть  $A = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}$  — множество рыцарей,  $X$  — множество 4-строк вида  $x_j \dots x_k$ ,  $1 \leq j, k \leq 4$ ,  $i \neq j$ .

Пусть  $f: X \rightarrow Y$  — соответствие, где  $Y$  — множество всех

возможных рассадок для  $A$ . Очевидно, что:

$$f \text{ — } n\text{-к-одному} \Rightarrow 4|Y| = |X| \Leftrightarrow |Y| = |X|/4$$

По правилу умножения:

$$|X| = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = P_4 = 24 \Rightarrow |Y| = 24/4 = 6$$

Ответ:  $|Y| = 6$ .

## Разбиение множеств

**Разбиение** множества  $A$  — его представление в виде  $k$  непересекающихся непустых подмножеств:

$$A = \bigcup_{i=1}^k B_i \quad \begin{cases} B_i \neq \emptyset \\ B_i \cap B_j = \emptyset, i \neq j \end{cases}$$

**Число Белла** — количество разбиений  $n$ -множества.

**Число Стирлинга второго порядка** — количество разбиений  $n$ -множества на  $k$  подмножеств:

$$C(n, k) \equiv \begin{Bmatrix} n \\ k \end{Bmatrix} = k \begin{Bmatrix} n-1 \\ k \end{Bmatrix} + \begin{Bmatrix} n-1 \\ k-1 \end{Bmatrix}$$

Частные случаи:

$$\begin{Bmatrix} n \\ 0 \end{Bmatrix} = 0 \quad \begin{Bmatrix} n \\ 1 \end{Bmatrix} = 1 \quad \begin{Bmatrix} n \\ n \end{Bmatrix} = 1 \quad \begin{Bmatrix} n \\ n-1 \end{Bmatrix} = \binom{n}{2}$$

**Доказательство.** Да

# Материал к ЕГЭ

## 16 задание

Величина	Название
$S$	первоначальная сумма долга
$B_i$	размер долга на конец $i$ -го периода
$X_i, x$	размер платежа в $i$ -ый период
$n$	число платёжных периодов
$r$	учётная ставка ( <i>в %</i> )
$p = 1 + 0.01r$	повышающий коэффициент

**Аннуитетный** платёж — долг выплачивается *равными платежами*.

Уравнение аннуитетного платежа:

$$p^n S = x \left( \frac{p^n - 1}{p - 1} \right)$$

**Дифференцированный** платёж — долг *уменьшается равномерно*, при этом платежи в каждый период *разные*.

Рекуррентные формулы дифференцированного платежа:

$$\begin{cases} B_i = pB_{i-1} - X_i \\ B_i = \frac{n-i}{n}S \end{cases}$$

$X_i$  образует *арифметическую прогрессию*.



# Информатика

## Кодирование информации

**Код** —

**Кодирование** —

блочный, свёрточный равномерный, неравномерный  
разделимый, неразделимый

## Помехоустойчивый код

**Помехоустойчивый код** обнаруживает ошибки в кодовых словах, которые возникают при передаче.

**Самокорректирующийся код** автоматически исправляет ошибки в кодовых словах, которые возникают при передаче.

**Контрольная сумма** — значение, которое рассчитано для данных и используется для проверки их целостности при хранении, передаче.

хеш-функция? CRC, MD5

## Код Хэмминга

**Код Хэмминга** — реализация блочного равномерного делимого самокорректирующегося кода, которая исправляет одиночные битовые ошибки, возникшие при передаче или хранении данных.

**Синдром ошибок** — вектор контрольных сумм информационных и проверочных разрядов.