

# Curriculum Vitae

---

MathiasVILLERABEL

Année2017-2018

---

## 00 Présentation

Adresse: 7 Rue du Mesnil Forget 91460 MARCOUSSIS

Tél: 06.27.15.60.26

E-mail: m.villerabel@gmail.com

site : www.VillerabelMathias.eu

Langues : Français (*Natal*)

Anglais (*Courant*)

Espagnol (*Notions*)

---

## 01 Formation

2016 à 2017: Master Informatique - Parcours ANDROIDE (agents distribués, robotique, recherche opérationnelle, interaction, décision)

2016: Licence Mention Majeur en Informatique

Depuis 2012: Enseignement Supérieur Université Pierre et Marie Curie - Mathématique et Informatique

---

## 02 Projets

Stratégies gagnantes dans un jeu à deux joueurs : l'Awalé.

- Langage *recursif* : *Scheme*, *arbre de décision*, *alpha beta*, *apprentissage*.

Modélisation du comportement d'un utilisateur sur un menu.

- Langage : *Python*, *IHM*, *Q-Learning*, *processus de décision Markovien*.

Résolution du problème d'affectation de serveurs dans un centre de données (Qualication Round du Google Hash Code 2015.)

- Langage : *Java*, *méthodes gloutonnes*, *descente stochastique*, *algorithme génétique*, *programmation linéaire*, *relâchement de contrainte*.

Parcours de carte par plusieurs agents inspiré du jeu : «Hunt the Wumpus».

- Langage : *Java*, *communication*, *interblocage*, *échanges d'informations*, *stratégies coopératives*.

Analyse statistique de corpus et de génomes. Utilisation des chaînes de Markov dans l'indexation de site internet.

-Langage : *Java*, *détection de langue dans un texte inconnu*. *Détection de mutation sur des génome*. *Système de ranking entre site*.

---

## 03 Langages de programmation et logiciels

Langages :

- *Java*, *Python* (*compétent*). *C*, *C++*, *Shell* (*courant*). *Scilab*, *Prolog*, *Ocaml* (*expérience préalable*).

Logiciels & Divers

- *Eclipse*, *Emacs*, *Rational Software Architect*, *GitHub*, *LateX*, *TCP/IP*, *MySQL*, *CSP*.

---

## 04 Loisirs

Divers :

- Administration et gestion de serveurs dédiés.

- Membre du Fab Lab de L'université Pierre et Marie Curie.

Distractions: Lectures, jeux de plateaux, actualités scientifiques, voyages.

---