

UNIVERSIDAD DE SONORA



**“El saber de mis hijos
hará mi grandeza”**

PROYECTO DESARROLLO DE SISTEMAS II

Alumnos: Andre Siqueiros y Cecilia Casas.
Profesor: Gerardo Sanchez

Hermosillo, Sonora; 25 de mayo de 2023.

Introducción:

Una base de datos es como un almacén virtual donde se pueden almacenar, organizar y recuperar datos de manera estructurada y eficiente.

Es un sistema diseñado para facilitar la gestión y manipulación de información, permitiendo a las organizaciones almacenar datos de diversos tipos, como nombres, números, fechas, imágenes o cualquier otro tipo de información relevante para su funcionamiento.

El objetivo principal de este proyecto es crear un sistema de gestión de datos personalizado que se ajuste a las necesidades particulares de nuestra organización. Esto implica desarrollar una estructura coherente y eficiente para almacenar y organizar la información, diseñar interfaces intuitivas para ingresar y consultar los datos, y asegurar la protección y confiabilidad de la información almacenada.

Ideas principales:

En nuestro proyecto, la idea principal es desarrollar una base de datos que incluya un sistema de inicio de sesión y un inventario de objetos.

Los usuarios podrían acceder dependiendo de sus accesos, con un correo y contraseña que en el login permiten su acceso a la base de datos.

Una base de datos se encarga no solo de almacenar datos, sino también de conectarlos entre sí en una unidad lógica..

La base de datos la construimos mediante unos comandos en la sección de sql de manera que esté ordenada de manera sencilla y práctica, además de poder agregar los datos necesarios dependiendo de cada persona que necesitemos.

DESCRIBE LA BASE DE DATOS Y SU ESTRUCTURA

Los usuarios deberán autenticarse mediante credenciales únicas, como un nombre de usuario y una contraseña. Esta funcionalidad nos permitirá controlar el acceso al inventario y brindar diferentes niveles de autorización según los roles y permisos asignados a cada usuario.

Los datos fueron agregados correctamente sin error y permitiendo un número limitado de aproximadamente 100 personas mas que se podrán agregar dentro de dicha base de datos. El acomodo por tabla nos facilita la búsqueda y acomodo a la hora de imprimir, y guardar los datos que queremos que el código guarde, para que nosotros podamos indicarle que queremos imprimir una vez puesta las credenciales que ocupamos.

El sistema de inicio de sesión fue logrado con varios tutoriales y conocimientos adquiridos en el semestre, pero optamos por utilizar el UI design en IntelliJ, dando, creando el espacio del login, con actionlisteners y varios botones, un par de imágenes en la interfaz para lo estético.

Con la finalidad de que de acceso a la base de datos, conectar la base de datos con el login requirió de varias modificaciones.


Nos dividimos el trabajo, login y base de datos, al final conectarlos fue un poco complicado, un proceso medio extenso pues había varias confusiones pero al final todo funcionó.

Lo más complicado dentro de la conexión de la base de datos junto con el código, fueron los enlaces y los nombres que la base de datos y el código tienen. Ya que en ciertas ocasiones, IntelliJ no reconoció de manera satisfactoria lo que es la base de datos. Haciendo que el login funcionara correctamente, solamente al momento de poner alguna credencial correcta. El login dejaba de funcionar y así evitando algún inicio correcto.

Login

✕

Welcome to the
Login



Email

gilberto@gmail.com

Contraseña

***T

OK

Cancelar