



Bialowas Patryk Sebastian

Junior Developer

CONTATTI

Recapito Tel: Scrivere per email
E-Mail: bialowas.patryk@libero.it
Residenza: Civitella Del Tronto,
Italia (TE)
GitHub: <https://github.com/MrEntropy303>
LinkedIn:
<https://www.linkedin.com/in/patryk-sebastian-bialowas-95a48a309/>

SitoWeb: <https://my-site-patryk-bialowas.vercel.app/>

PROFILO

Sono un appassionato dell'informatica e disponibile a fare nuove esperienze, inoltre mi piace lavorare per un'azienda in linea con i miei valori.

Sono dedicato al lavoro e al rispetto delle politiche aziendali. Disponibile e flessibile sui orari e capace nei lavori di gruppo.

COMPETENZE

Software: Latex, Excel, Word, PowerPoint, AutoCAD, Inventor.

Linguaggi: Java, C/C++, JavaScript, Python, PHP, SQL, SpringBoot, Express.

Personale: Comunicazione, dedizione, puntualità, passione.

PATENTE B

Disponibile a spostarsi.

LINGUE

Italiano

Polacco

Inglese

FORMAZIONE

Laurea di Informatica (L-31)
2020 – In corso
Università di Camerino

Certificato in "Planning and design 2D/3D based on autocad autodesk Inventor"
2019 – 2020
Tecna Evolution S.R.L

Diploma Perito Informatico
2018 – 2019
Istituto Istruzione Superiore "Fermi-Sacconi-Ceci" AP

Certificato di Primo Soccorso Croce Bianca
2017 – 2018
Croce Bianca Val Vibrata

ESPERIENZA PROFESSIONALE

COFFE FAMILY

Addetto alle vendite | San Benedetto (AP), Italia

- Venditore di caffè e prodotti benessere
- Promotore prodotti a chiamata.

YUMATECH (Attività PCTO)

Stagista | Ascoli Piceno, Italia

- Disegno 2D con AutoCAD.
- Programmazione PLC per ambienti domotici.

EURONICS (Attività PCTO)

Assistente Vendite | Ascoli Piceno, Italia.

- Addetto all'inventario.
- Assistente alle vendite in reparto.

EuroEngineering (Stage-InCorso)

Junior Developer | Ascoli Piceno, Italia.

- Sviluppo Software.
- Approfondimento Intelligenza Artificiale.

Steganografo “Architettura degli Elaboratori”

Dispositivo ARDUINO UNO R3 ATMEGA328P

Obiettivo: Dimostrare la velocità di esecuzione e compilazione in tra C e Assembly.

Competenze Sviluppate:

- Programmazione Assembly.
 - Utilizzo di Latex per la pubblicazione.
 - Programmazione C.
 - Lavoro di gruppo.
-

Steganografo 2.0 “Sistemi Operativi”

Obiettivo: Realizzare un restyling dello steganografo per adattarlo ai comuni dispositivi informatici.

Competenze Sviluppate:

- Programmazione C.
 - Lavoro di gruppo.
 - Programmazione Multi-Thread.
 - Utilizzo di sistemi Linux.
 - Utilizzo delle piattaforme cloud per condivisione dei lavori in simultanea.
-

Loyalty Platform “Ingegneria del Software”

Obiettivo: Realizzare una piattaforma per le attività commerciali che desiderano possedere una carta fedeltà.

Competenze Sviluppate:

- Programmazione Java.
 - Sviluppo e l'uso API REST per la comunicazione tra client e server.
 - Utilizzo del framework: SpringBoot.
 - Apache Maven.
 - Basi di dati relazionali SQL.
-

RevGames “Programmazione Applicazioni Web e Mobile”

Obiettivo: Realizzare una piattaforma per la recensione di video giochi.

Competenze Sviluppate:

- Utilizzo del framework Vue.js.
 - Programmazione JavaScript.
 - Utilizzo del framework: Express.
 - Applicazione di sistemi di sicurezza utenti e sessioni.
 - Basi di dati relazionali SQL.
 - Sviluppo e l'uso API REST per la comunicazione tra client e server.
-

Group Project “Configurazione sensoristica ambientale”

Obiettivo: Configurare un sistema di sensoristica precedentemente programmato per gestione di emergenze e calamità naturali.

Competenze Sviluppate:

- Utilizzo AutoCAD per realizzazione di piantine 2D.
- Utilizzo Inventor per la realizzazione dei sensori e modelli 3D.
- Esperienza aggiuntiva in sistemi Linux.
- Utilizzo di Google Drive per coordinamento del lavoro di gruppo.