



# Bialowas Patryk Sebastian

Junior Developer

## CONTATTI

**Recapito Tel:** Scrivere per email

**E-Mail:** bialowas.patryk@libero.it

**Residenza:** Civitella Del Tronto,  
Italia (TE)

**GitHub:** <https://github.com/MrEntity303>

**LinkedIn:**

<https://www.linkedin.com/in/patryk-sebastian-bialowas-95a48a309/>

**SitoWeb:** <https://my-site-patryk-bialowas-bwl78vgjx-patryks-projects-9b388eae.vercel.app/>

## PROFILO

Sono un appassionato dell'informatica e disponibile a fare nuove esperienze, inoltre mi piace lavorare per un'azienda in linea con i miei valori.

Sono dedicato al lavoro e al rispetto delle politiche aziendali. Disponibile e flessibile sui orari e capace nei lavori di gruppo.

## COMPETENZE

**Software:** Latex, Excel, Word, PowerPoint, AutoCAD, Inventor.

**Linguaggi:** Java, C/C++, JavaScript, Python, PHP, SQL, SpringBoot, Express.

**Personale:** Comunicazione, dedizione, puntualità, passione.

## PATENTE B

Disponibile a spostarsi.

## LINGUE

Italiano

Polacco

Inglese

## FORMAZIONE

Laurea di Informatica (L-31)

2020 – In corso

Università di Camerino

Certificato in "Planning and design 2D/3D based on autocad autodesk Inventor"

2019 – 2020

Tecna Evolution S.R.L

Diploma Perito Informatico

2018 – 2019

Istituto Istruzione Superiore "Fermi-Sacconi-Ceci" AP

Certificato di Primo Soccorso Croce Bianca

2017 – 2018

Croce Bianca Val Vibrata

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

### COFFE FAMILY

Addetto alle vendite | San Benedetto (AP), Italia

- Venditore di caffè e prodotti benessere
- Promotore prodotti a chiamata.

### YUMATECH (Attività PCTO)

Stagista | Ascoli Piceno, Italia

- Disegno 2D con AutoCAD.
- Programmazione PLC per ambienti domotici.

### EURONICS (Attività PCTO)

Assistente Vendite | Ascoli Piceno, Italia.

- Addetto all'inventario.
- Assistente alle vendite in reparto.

### EuroEngineering (Stage-InCorso)

Junior Developer | Ascoli Piceno, Italia.

- Sviluppo Software.
- Approfondimento Intelligenza Artificiale.

### **Steganografo “Architettura degli Elaboratori”**

Dispositivo ARDUINO UNO R3 ATMEGA328P

*Obiettivo: Dimostrare la velocità di esecuzione e compilazione in tra C e Assembly.*

#### **Competenze Sviluppate:**

- Programmazione Assembly.
  - Utilizzo di Latex per la pubblicazione.
  - Programmazione C.
  - Lavoro di gruppo.
- 

### **Steganografo 2.0 “Sistemi Operativi”**

*Obiettivo: Realizzare un restyling dello steganografo per adattarlo ai comuni dispositivi informatici.*

#### **Competenze Sviluppate:**

- Programmazione C.
  - Lavoro di gruppo.
  - Programmazione Multi-Thread.
  - Utilizzo di sistemi Linux.
  - Utilizzo delle piattaforme cloud per condivisione dei lavori in simultanea.
- 

### **Loyalty Platform “Ingegneria del Software”**

*Obiettivo: Realizzare una piattaforma per le attività commerciali che desiderano possedere una carta fedeltà.*

#### **Competenze Sviluppate:**

- Programmazione Java.
  - Sviluppo e l'uso API REST per la comunicazione tra client e server.
  - Utilizzo del framework: SpringBoot.
  - Apache Maven.
  - Basi di dati relazionali SQL.
- 

### **RevGames “Programmazione Applicazioni Web e Mobile”**

*Obiettivo: Realizzare una piattaforma per la recensione di video giochi.*

#### **Competenze Sviluppate:**

- Utilizzo del framework Vue.js.
  - Programmazione JavaScript.
  - Utilizzo del framework: Express.
  - Applicazione di sistemi di sicurezza utenti e sessioni.
  - Basi di dati relazionali SQL.
  - Sviluppo e l'uso API REST per la comunicazione tra client e server.
- 

### **Group Project “Configurazione sensoristica ambientale”**

*Obiettivo: Configurare un sistema di sensoristica precedentemente programmato per gestione di emergenze e calamità naturali.*

#### **Competenze Sviluppate:**

- Utilizzo AutoCAD per realizzazione di piantine 2D.
- Utilizzo Inventor per la realizzazione dei sensori e modelli 3D.
- Esperienza aggiuntiva in sistemi Linux.
- Utilizzo di Google Drive per coordinamento del lavoro di gruppo.