



1. INFORMAÇÕES SOBRE A PROVA

Curso:	Turma:	Turno: Vespertino
Disciplina: Laboratório de Programação	Data:	Prova: AV1
Nome Completo:		

AV1 – Laboratório de Programação

2. QUESTÕES

1. Escreva um algoritmo para ler o nome de 2 times e o número de gols que cada time marcou em uma determinada partida. Escrever o nome do vencedor. Caso não haja vencedor deverá ser impresso a palavra EMPATE. O programa deve se repetir até que o usuário final digite o nome do primeiro time como "Encerrar".

2. Escreva um algoritmo para ler o número de lados de um polígono regular, e a medida do lado. O programa deve se repetir até que o usuário final digite número de lados igual a 0 (zero). Calcular e imprimir o seguinte:

- Se o número de lados for igual a 3 escrever TRIÂNGULO.
- Se o número de lados for igual a 4 escrever QUADRADO e o valor da sua área.
- Se o número de lados for igual a 5 escrever PENTÁGONO e o valor do seu perímetro.

3. Faça um algoritmo que leia o número de DDD e informe a qual cidade pertence, considerando só os seguintes valores:

71 - Salvador
11 até 15 - São Paulo
98 e 99 - Maranhão
qualquer outro - DDD desconhecido.

4. Leia o salário de **(50 + o último dígito do seu código de matrícula)** funcionários e escreva:

- quantos funcionários recebem mais de R\$4.000,00;
- quanto a empresa gasta com estes funcionários e
- quanto a empresa gastaria se fosse dar um aumento de **(5% + o último dígito do seu código de matrícula%)** aos funcionários que recebem menos que R\$4.000,00.

5. Faça um algoritmo que:

- Coloque o valor de cada posição de um vetor (vetor1) em um novo vetor (vetor2), com o **(3 + o último dígito do seu código de matrícula)** vezes o valor original de cada posição do vetor original. O algoritmo deve ler o tamanho desejado do vetor pelo usuário final.
- Após isso, o algoritmo deve somar o conteúdo de cada posição dos dois vetores entre si e armazene o resultado em um terceiro vetor (que será do mesmo tamanho do primeiro e do segundo).