

Daniel David Arcos Mosquera

Desarrollador en Unity y Desarrollador Software

+57 3108629015 | daniel.d.arcos05@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#) | [Portafolio](#)

Tunja, Colombia

Soy Desarrollador Unity enfocado en mecánicas y creación de videojuegos, con conocimientos en Java, C#, JavaScript y el framework Spring Boot. Actualmente curso un bootcamp especializado en desarrollo con Unity, donde fortalezco mis habilidades en el diseño de experiencias interactivas y entornos virtuales. Me destaco por la responsabilidad y el trabajo en equipo, cualidades con las que apporto a entornos colaborativos y al desarrollo de soluciones innovadoras. Mis metas son desarrollarme como profesional y contribuir a desarrollo de soluciones innovadoras.

EDUCACIÓN

Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia, Tunja, Colombia
Tecnología de Programación de Sistemas Informáticos

Mayo-2025

Generation Colombia, Bogotá, Colombia
Junior Unity Developer

Junio-2025

SENA, Tunja, Colombia
Técnico en Sistemas

Diciembre-2021

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

UPTC, Tunja, Colombia
Líder de equipo

Septiembre 2024-Octubre 2024

Coordiné un equipo de trabajo para el desarrollo de un proyecto académico basado en APIs RESTful.

Asigné tareas y responsabilidades de forma estratégica para maximizar la productividad del equipo.

Estructuré la separación entre backend y frontend con el fin de implementar el frontend en GitHub Pages.

Implementé pruebas unitarias para validar el correcto funcionamiento de la API.

Integré y probé localmente la conexión entre el frontend y el backend, garantizando la interoperabilidad del sistema.

HABILIDADES

- Unity, Java, C#, JavaScript, HTML, GitHub, Spring Boot, Node.js.

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (A2)