# Introduzione a Node, jstudi di Milano copyright Università degli studi di di Milano copyright università degli

# Cos' é Node.js?

- Node.js é un ambiente JavaScript multipiattaforma lato server.
- JavaScript è il linguaggio utilizzato come collante per i moduli C++
- È basato sul motore JavaScript V8 di Google
- Node.js utilizza un modello di 1/0 non bloccante e guidato dagli eventi
- Node.js è come un browser web con un diverso insieme di moduli C++
- Fornisce moduli per interagire con le risorse del sistema, come i processi, il file system, la rete, ecc...

# Installare Node.js

- Node.js può essere installato sui principale sistemi operativi.

  Per scaricare il programma di installati



# Versioni di Node.js

- Il programma di installazione è disponibile:
  - in una versione Long-Term Support
  - in una versione Corrente (Current).
- La versione Long-Term Support è la migliore per le applicazioni in produzione.
- La versione Current è la migliore per lavorare con le funzioni più recenti.

copyright università degli Studi di Milano

# Node.js Programmi

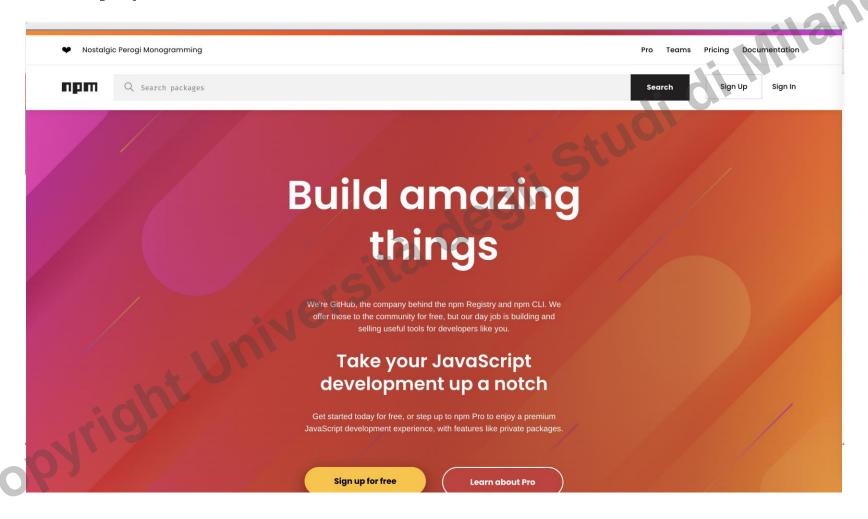
- I programmi Node.js possono essere creati utilizzando file JavaScript che devono essere eseguiti tramite Node.js.
   I file contengono codice JavaScript
- Per eseguire un programma, è necessario eseguire Node.js e passare il nome del file (con o senza l'estensione JS) come primo parametro

DEMO: Eseguire un programma Node.js

### Gestire Pacchetti con NPM

- NPM è l'acronimo di Node.js Package Manager (Gestore di pacchetti Node.js). Fornisce:
  - NPM fornisce un repository pubblico di pacchetti
  - una specifica per la creazione di pacchetti
  - uno strumento a riga di comando per lavorare con i pacchetti.
- La società npm, Inc. sviluppa e mantiene NPM.
- Node.js distribuisce npm insieme a Node.js, ma in realtà si tratta di un programma separato con un proprio versioning

# NPM Repository pubblica



## Pacchetti Locali vs Globali

- I pacchetti possono essere installati localmente o globalmente.
- I pacchetti locali sono memorizzati localmente nella cartella node\_modules
  - In genere, i pacchetti locali sono librerie di codice utilizzate dal progetto
- I pacchetti globali sono memorizzati globalmente nel sistema
- I pacchetti locali sono disponibili solo all'interno del progetto specifico, mentre quelli globali sono disponibili in tutto il sistema.

# Installing & Uninstalling Packages

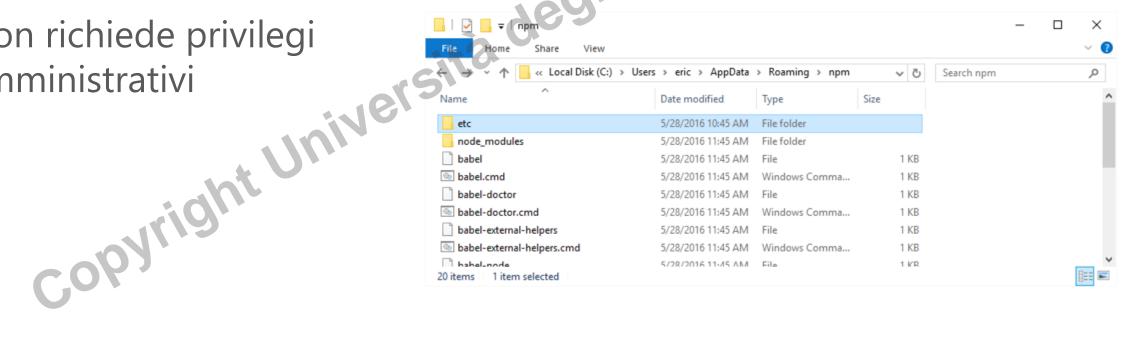
- Il programma npm viene utilizzato per gestire i pacchetti
- Il primo argomento del programma npm è il comando da eseguire
- I pacchetti possono essere installati con il comando install e disinstallati con il comando uninstall.
- Esistono molti altri comandi disponibili per NPM

- \$ npm install --global express
- \$ npm install express
- \$ npm uninstall --global express
- \$ npm uninstall express
- Il flag --global installa e disinstalla il pacchetto a livello globale; senza il flag global, i pacchetti vengono installati e disinstallati localmente.

### Pacchetti Globali su Windows

- Sono globali per l'utente, non per il sistema
- Non richiede privilegi amministrativi

di Milano Globally Installed Packages are stored in: C:\Users\<username>\AppData\Roaming\npm



### Pacchetti Globali su Mac e Linux

- Per impostazione predefinita, sono globali per il sistema, non solo per l'utente
- Richiede privilegi amministrativi

Su un Mac per impostazione predefinita, i pacchetti installati globalmente sono memorizzati in:

```
node modules -- - bash -- 80×14
$ pwd; ls
/usr/local/lib/node_modules
                         generator-fluxible
                                                  nodemon
@training4developers
                         generator-karma
                                                  npm
babel-cli
                         generator-webapp
                                                  npm-check-updates
babel-eslint
                         grunt-cli
                                                  phantomis
                         gulp-cli
                                                  protractor
                                                  scope-chains-closures
compass
                         http-server
config-app
                         karma-cli
                                                  update
                         lite-server
                                                  webpack
eslint-plugin-react
                         mocha
eslint-plugin-requirejs node-gyp
generator-angular
                         node-inspector
```

DEMO: Gestione dei pacchetti con NPM

# Creare un semplice Server Web

- Uno dei moduli principali per Node.js è il modulo HTTP, che fornisce un server Web e un client Web
- Il server web è molto flessibile, ma richiede molto codice boilerplate per costruire anche le applicazioni più semplici
- Comunemente, altri pacchetti come Express vengono utilizzati per configurare il server web
- I server Web sono applicazioni ad alta intensità di I/O che li rendono adatti per Node.js
- Node is è ottimo per i server Web grazie alla sua facile gestione dei dati JSON

DEMO: Creare un semplice webserver it à de gli Studi di Milanc

# Leggere I File Dal Disco

- Node.js consente l'accesso completo al sistema a differenza di un browser Web che consente solo l'accesso in modalità sandbox
- L'accesso alle risorse del file system può avvenire in modo sincrono e asincrono
- L'accesso sincrono può essere utilizzato per il caricamento iniziale del programma, ma solo l'accesso asincrono deve essere utilizzato durante il funzionamento del programma
- Sia il testo che i dati binari possono essere letti e scritti

# Creare un pacchetto

- Tutti i progetti (che sono anche pacchetti) devono essere configurati per funzionare con NPM
- Il comando npm init viene utilizzato per configurare un progetto
  - Verrà posta una serie di domande, tutte con risposte predefinite, utilizzate per creare e inizializzare un file package.json
- Il file package.json contiene metadati sul progetto, nonché un elenco di dipendenze dell'applicazione e dello sviluppo
- Quando i pacchetti NPM sono installati, NPM li salva nel file package.json

# Salvare le dipendenze di un paccheto

- La semplice installazione dei pacchetti non salva la dipendenza nel file package.json
- Oltre all'installazione, è necessario specificare flag aggiuntivi:
  - --save o -S salverà il pacchetto come dipendenza dell'applicazione
  - --save-dev o -D salverà il pacchetto come dipendenza per lo sviluppo
- Le dipendenze dell'applicazione vengono utilizzate dal programma Node.js durante l'esecuzione (esempio comune potrebbe essere Express)
- Le dipendenze per lo sviluppo vengono utilizzate per sviluppare il programma Node.js (esempio comune potrebbe essere Grunt)

# Salvare le dipendenze di un paccheto

### **Terminal Commands**

- \$ npm init -y
- \$ npm install -S express
- \$ npm install -D grunt
- \$ more package.json

- I comandi del terminale a sinistra, produrranno un file package.json simile a quello a destra.
- Il file è un file JSON e può essere modificato manualmente
- Name è il nome del pacchetto
- La versione segue lo schema SEMVER
- Viene monitorata anche la versione di ogni dipendenza
- Main è il file principale importato quando si richiede il modulo

### Package.json

```
"name": "demo",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "Gruntfile.js",
"dependencies": {
    "express": "^4.13.4"
},
"devDependencies": {
    "grunt": "^1.0.1"
}
```

Copyright Università degli Studi di Milano

# Use NPM per eseguire un pacchetto

- Oltre ad essere gestiti NPM, i pacchetti possono essere eseguiti con NPM
- Per configurare l'esecuzione dei pacchetti Node, viene configurata l'opzione scripts del file package.json
- Per eseguire un programma Node.js, lo script di avvio è configurato

```
package.json
       "name": "some-node-app",
       "version": "1.0.0",
       "main": "index.js",
       "scripts": {
          "start": "node index"
$ npm start
> some-node-app@1.0.0 start /Users/eri
cwgreene/git/training4developers/node-
demo
> node index
{ name: 'some-node-app',
  version: '1.0.0',
  main: 'index.js',
  scripts: { start: 'node index' } }
```

DEMO: Usare NPM per eseguire un pacchetto