

Reflexión

En un mundo donde la computación está presente en cada día, y hay millones y millones de usuarios, es muy necesario contar con herramientas para poder organizar los datos de todos estos usuarios y encontrarlos de una manera fácil para poder visualizarlos, y esta tarea es un buen ejemplo de como se debe de implementar estos sistemas.

Para poder ordenar los datos de la tarea utilicé el algoritmo de '*quick sort*' ya que es el mejor algoritmo para ordenar una gran cantidad de datos, ¿la razón? Pues es fácil, la complejidad temporal de este casi siempre es de $O(n \log n)$, y el peor es $O(n^2)$ que es bastante raro y ocurren por lo general con datos ya ordenados, y no es el caso en nuestra tarea.

Para la búsqueda de datos implementamos el algoritmo de '*binary search*' en el que por lo general la complejidad de este es de $O(\log n)$, un algoritmo bastante rápido ya que no recorre todos los datos a comparación de otros algoritmos de búsqueda, si no que divide el arreglo en partes y los busca en ellas hasta que lo encuentra.

La implementación de estos algoritmos fue un poco complicada, todavía no se como implementar del todo los algoritmos que ya teníamos hecho en otras actividades, lo intenté, pero no funcionaban, por lo que tuve que volver a escribirlos en el programa. Espero y próximamente pueda solucionar este problema que tuve para así poder reciclar código que creo que es una de las ideas de este curso.