

**Липецкий государственный технический университет**

Факультет автоматизации и информатики

Кафедра автоматизированных систем управления

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4**

по дисциплине Математическое программирование

Методы условной оптимизации

Студент

Глубоков Г.В.

Группа

АИ-20

Руководитель

Качановский Ю. П.

Липецк 2022

### **Задание кафедры: вариант 2-1**

1. Нарисовать область допустимых значений.
2. Используя программы ConditionalOptimization и OP\_KOND, решить задачу всеми допустимыми (по виду модели) методами.
3. Для каждого используемого метода написать вспомогательную оптимизируемую функцию.
4. Вычислить множители Лагранжа для всех полученных точек оптимума
5. Результаты расчета представить в таблице.
6. Сделать вывод об оптимальности полученных точек
7. Сделать выводы об эффективности использованных не прямых методов нелинейного программирования (методов последовательной безусловной минимизации)
8. Сравнить решения, полученные прямыми методами условной оптимизации и лучшее решение, полученное непрямыми методами (методами последовательной безусловной минимизации)

### **Условие задачи:**

Требуется спроектировать прямоугольную конструкцию в форме параллелепипеда. Конструкция должна иметь объем – 16000 фут<sup>3</sup>, но периметр ее основания не должен превышать 220 фут. Глубина не должна быть больше 60 фут, а ширина – 80. Кроме того, ширина не должна превышать утроенной глубины. Стоимость гофрированного материала, из которого изготовлены крыша и дно конструкции – а дол.; боковые грани - b дол.; передняя и задняя стенки – с дол. за фут<sup>2</sup>. Требуется определить размеры конструкции таким образом, чтобы минимизировать стоимость материалов.

$x_1$  - глубина конструкции,

$x_2$  - ширина конструкции,

$x_3$  – высота конструкции.

Найти  $\min f(x) = 2ax_1x_2 + 2bx_2x_3 + 2cx_1x_3$

При ограничениях:

$$\begin{cases} h(x) = 16000 - x_1x_2x_3 = 0 \\ g_1(x) = 110 - x_1 - x_2 \geq 0 \\ g_2(x) = 3x_1 - x_2 \geq 0 \\ 0 \leq x_1 \leq 60 \\ 0 \leq x_2 \leq 80 \\ 0 \leq x_3 \end{cases}$$

Для варианта 2-1:  $a = 1, b = 1, c = 1, x^{(0)} = (20; 40; 20)$ .

### Ход работы:

#### 1. Уравнение и график минимизируемой функции

Подставим числа в соответствии с вариантом – получим следующее задание:

$$\text{Найти } \min f(x) = 2x_1x_2 + 2x_2x_3 + 2x_1x_3$$

При ограничениях:

$$\begin{cases} h(x) = 16000 - x_1x_2x_3 = 0 \\ g_1(x) = 110 - x_1 - x_2 \geq 0 \\ g_2(x) = 3x_1 - x_2 \geq 0 \\ 0 \leq x_1 \leq 60 \\ 0 \leq x_2 \leq 80 \\ 0 \leq x_3 \end{cases}$$

Покажем область допустимых значений функции при  $x_3 = 10$  – темной линией выделена область значений, которая удовлетворяет всем условиям неравенств → область допустимых значений – часть линии графика  $16000 - x_1x_2x_3 = 0$ , находящаяся внутри этой области - рисунок 1.

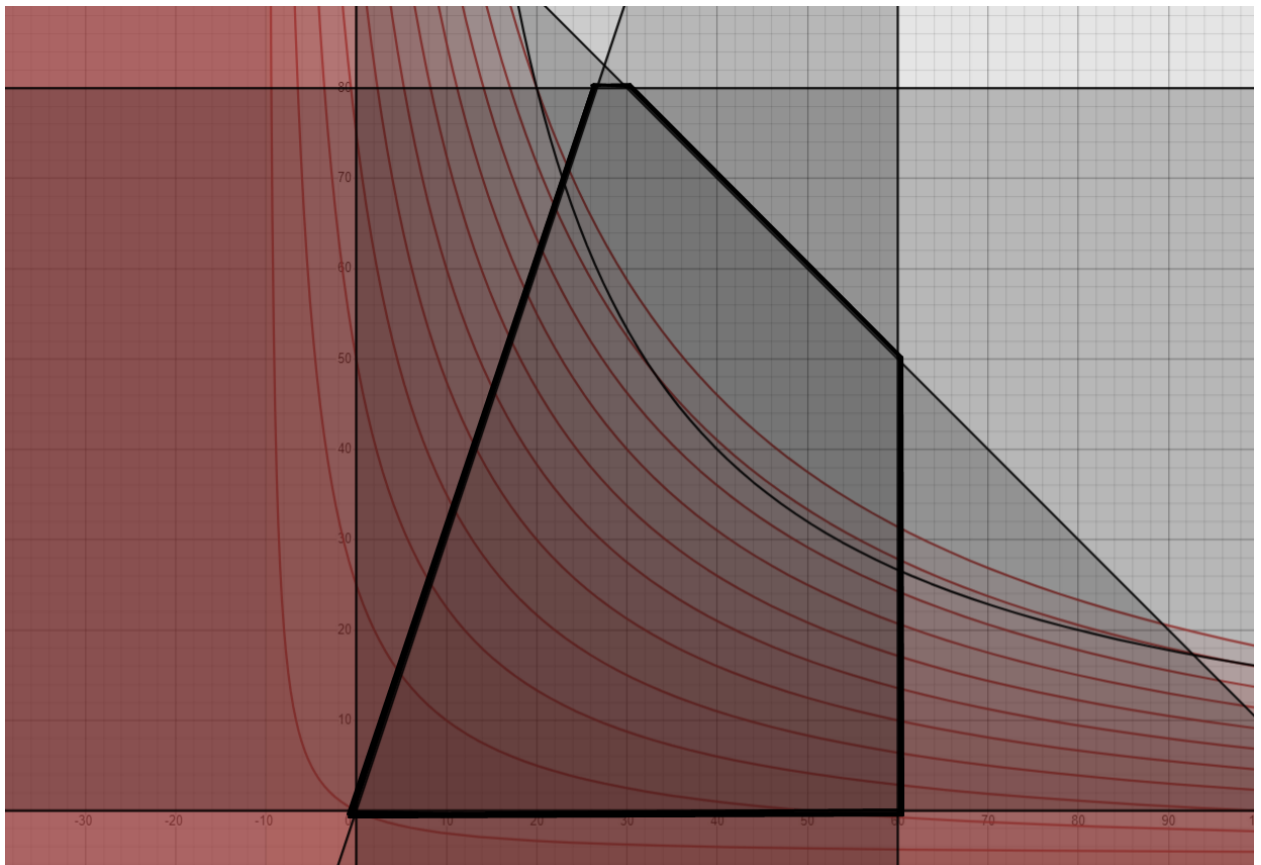


Рисунок 1 – График функции  $f(x_1, x_2, x_3)$  и область допустимых значений

## 2. Работа с программами

При решении данной задачи программа ConditionalOptimization.exe выдает различные ошибки на всех методах

Рассмотрим методы с применением штрафных функций с помощью программы OP\_KOND (рисунок 5) – для каждого метода запишем функцию штрафа и результат выполнения алгоритмов.

Условная оптимизация

Данные Справка

Найти минимум  $f(x)$   $(2*(x1*x2))+(2*(x2*x3))+(2*(x1*x3))$

при ограничениях  $g(x)$  и  $h(x)$

110-x1-x2  
3\*x1-x2  
x1  
x2  
x3  
60-x1  
80-x2

16000-((x1\*x2)\*x3)

Размерность  $f(x)$ : 3

Количество неравенств: 7

Количество равенств: 1

Имя файла отчета: result.dat

Файл отчета  
☒ Создавать  
☐ Не создавать

Начальная 20 40 20

Число 100

Точность: 0.01

Итерация 3

Старт

Результаты поиска

Точка оптимума: 20.00 40.00 20.00

Значение функции: 3999.999853

Файл отчета

Новая точка x: 20 40 20  
 $z(x) = 4000$   
 $R = 0.01$

Итерация 3  
 =====  
 Новая точка x: 20 40 20  
 $z(x) = 4000$   
 $R = 0.001$

Просмотреть Другой

Закрыть

Рисунок 11 – Введенные в программу OP\_KOND условия задачи

Функция для всех видов штрафов будет выглядеть как

$$Z(x, r) = f(x) + P(x, r) = 2x_1x_2 + 2x_2x_3 + 2x_1x_3 + P_1(x, r) + P_2(x, r),$$

где  $P_1(x, r)$  – штраф для ограничений – неравенств

$P_2(x, r)$  – штраф для ограничений – равенств

Запишем соответствующее значение  $P(x, r)$  для каждого метода.

### 2.1 Штраф типа квадрата срезки

$$P_1(x, r) = r \sum_{j=1}^J \overline{g_j^2}(x), \text{ где } \overline{g_j}(x) = \min[0, g_j(x)] = \begin{cases} g_j(x), & \text{если } g_j(x) < 0 \\ 0, & \text{если } g_j(x) \geq 0 \end{cases}$$

### 2.2 Обратный штраф

$$P_1(x, r) = -r \sum_{j=1}^J \frac{1}{g_j(x)}$$

$$P_1(x, r) = -r \left( \frac{1}{110-x_1-x_2} + \frac{1}{3x_1-x_2} + \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3} + \frac{1}{60-x_1} + \frac{1}{80-x_2} \right)$$

### 2.3 Логарифмический штраф

$$P_1(x, r) = -r \sum_{j=1}^J \ln(g_j(x))$$

$$P_1(x, r) = -r(\ln(110 - x_1 - x_2) + \ln(3x_1 - x_2) + \ln(x_1) + \ln(x_2) + \ln(x_3) + \ln(60 - x_1) + \ln(80 - x_2))$$

### 2.4 Квадратичный штраф

$$P_2(x, r) = r \sum_{k=1}^K h(x)^2$$

$$P(x, r) = (16000 - x_1x_2x_3)^2$$

Получим следующие отчеты:

### Метод Фиакко-Маккормика (штраф типа квадрата срезки)

Целевая функция:  $(2 \cdot (x_1 \cdot x_2)) + (2 \cdot (x_2 \cdot x_3)) + (2 \cdot (x_1 \cdot x_3))$   
Начальная точка: 20 40 20  
Точность вычислений: 0.01

Итерация 0  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 3999.99$   
 $R = 1$

Итерация 1  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.1$

Итерация 2  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.01$

Итерация 3  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.001$

### Метод Фиакко-Маккормика (бесконечный барьер)

Целевая функция:  $(2 \cdot (x_1 \cdot x_2)) + (2 \cdot (x_2 \cdot x_3)) + (2 \cdot (x_1 \cdot x_3))$   
Начальная точка: 20 40 20  
Точность вычислений: 0.01

Итерация 0  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 3999.99$   
 $R = 1$

Итерация 1  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.1$

Итерация 2  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.01$

Итерация 3  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.001$



## Метод Фиакко-Маккормика (обратный штраф)

Целевая функция:  $(2 \cdot (x_1 \cdot x_2)) + (2 \cdot (x_2 \cdot x_3)) + (2 \cdot (x_1 \cdot x_3))$   
Начальная точка: 20 40 20  
Точность вычислений: 0.01

Итерация 0  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000.24$   
 $R = 1$

Итерация 1  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000.02$   
 $R = 0.1$

Итерация 2  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.01$

Итерация 3  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 4000$   
 $R = 0.001$

## Метод Фиакко-Маккормика (логарифмический штраф)

Целевая функция:  $(2 \cdot (x_1 \cdot x_2)) + (2 \cdot (x_2 \cdot x_3)) + (2 \cdot (x_1 \cdot x_3))$   
Начальная точка: 20 40 20  
Точность вычислений: 0.01

Итерация 0  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 3976.03$   
 $R = 1$

Итерация 1  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 3997.6$   
 $R = 0.1$

Итерация 2  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 3999.76$   
 $R = 0.01$

Итерация 3  
=====

Новая точка x:	20	40	20
----------------	----	----	----

$z(x) = 3999.98$   
 $R = 0.001$

Таким образом, на основе работы с предложенной программой получаем следующий вывод – все методы пришли к одному и тому же значению за 3 итерации:

$$x_1 = 20; x_2 = 40; x_3 = 20 \rightarrow z(X) = 4000$$

### 3 Вычисление множителей Лагранжа

Вычислим множители Лагранжа для полученной точки:

$$\begin{aligned} L(X, \lambda) = & 2x_1x_2 + 2x_2x_3 + 2x_1x_3 + \lambda_1(16000 - x_1x_2x_3) \\ & + \lambda_2(x_1 + x_2 - 110 + u_2^2) + \lambda_3(x_2 - 3x_1 + u_3^2) + \lambda_4(-x_1 + u_4^2) \\ & + \lambda_5(-x_2 + u_5^2) + \lambda_6(-x_3 + u_6^2) + \lambda_7(x_1 - 60 + u_7^2) \\ & + \lambda_8(x_2 - 80 + u_8^2) \end{aligned}$$

Условия Куна-Таккера для точек оптимума:

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x_2 + 2x_3 - \lambda_1x_2x_3 + \lambda_2 - 3\lambda_3 - \lambda_4 + \lambda_7 = 0 \\ 2x_1 + 2x_3 - \lambda_1x_1x_3 + \lambda_2 + \lambda_3 - \lambda_5 + \lambda_8 = 0 \\ 2x_2 + 2x_1 - \lambda_1x_1x_2 - \lambda_6 = 0 \\ 16000 - x_1x_2x_3 = 0 \\ \lambda_2(x_1 + x_2 - 110) = 0 \\ \lambda_3(x_2 - 3x_1) = 0 \\ -\lambda_4x_1 = 0 \\ -\lambda_5x_2 = 0 \\ -\lambda_6x_3 = 0 \\ \lambda_7(x_1 - 60) = 0 \\ \lambda_8(x_2 - 80) = 0 \\ \\ x_1 + x_2 - 110 \leq 0 \\ x_2 - 3x_1 \leq 0 \\ -x_1 \leq 0 \\ -x_2 \leq 0 \\ -x_3 \leq 0 \\ x_1 - 60 \leq 0 \\ x_2 - 80 \leq 0 \\ \\ \text{Для всех } n = 2 \dots 8 \\ \lambda_n \geq 0 \text{ } (\lambda_n \leq 0 - \text{для } \max) \end{array} \right.$$

Так как  $x_1 = 20 \neq 0$ ;  $x_2 = 40 \neq 0$ ;  $x_3 = 20 \neq 0$ :

$$x_1 - 60 \neq 0; x_2 - 80 \neq 0; x_1 + x_2 - 110 \neq 0; x_2 - 3x_1 \neq 0$$

$$\lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = \lambda_5 = \lambda_6 = \lambda_7 = \lambda_8 = 0$$

Получаем систему:

$$\begin{cases} 2x_2 + 2x_3 - \lambda_1 x_2 x_3 = 0 \\ 2x_1 + 2x_3 - \lambda_1 x_1 x_3 = 0 \\ 2x_2 + 2x_1 - \lambda_1 x_1 x_2 = 0 \end{cases}$$

$$\lambda_1 = \frac{2x_2 + 2x_3}{x_2 x_3} = \frac{2x_1 + 2x_3}{x_1 x_3} \rightarrow x_1 x_3 (2x_2 + 2x_3) = x_2 x_3 (2x_1 + 2x_3) \rightarrow$$

$$48000 = 64000 - \text{неверно} \rightarrow \lambda_1 = \emptyset$$

Таким образом, получаем, что точка (20; 40; 20) не удовлетворяет условиям Куна-Таккера.

## **Вывод**

В ходе лабораторной работы были изучены прямые и непрямые методы условной оптимизации. В результате были получены следующие результаты: точки, которые были получены в результате условной оптимизации в данной задаче, не удовлетворяют условиям Куна-Таккера.

В данной задаче все методы Фиакко-Маккормика дали приблизительно одинаковый результат за 3 итерации каждый.

В ходе вычислений была получена точка  $(20; 40; 20)$ , которая не удовлетворяет условиям Куна-Таккера - значение функции в этой точке составляет 4000