

Objektorientierte Programmierung Variablen

Aufgabe 1

Studiere die Algorithmen auf der linken Seite sorgfältig. Notiere dann in der rechten Spalte die Werte der Variablen nachdem der Algorithmus beendet ist.

☞ **Tipp:** Gehe den Ablauf des Algorithmus durch und notiere die Veränderungen der Variablen in jedem Schritt in einer Tabelle.

Algorithmus	Variablen nach Ablauf
<code>int i;</code>	i =
<code>int i = 5;</code>	i =
<code>double zahl;</code>	zahl =
1 <code>double zahl1 = 2.3;</code> 2 <code>double zahl2;</code> 3 <code>double zahl3 = zahl1 + zahl2;</code>	zahl1 = zahl2 = zahl3 =
1 <code>int i = 0;</code> 2 <code>while(i < 10) {</code> 3 <code>int j = 2;</code> 4 <code>i = i + 1;</code> 5 <code>}</code>	i = j =
1 <code>String a = "x";</code> 2 <code>String b = "y";</code> 3 <code>int x = 0;</code> 4 <code>while(x < 4) {</code> 5 <code>a = a + b;</code> 6 <code>x = x + 1;</code> 7 <code>}</code>	a = b = x =
1 <code>int zahl = 0;</code> 2 <code>int var = 5;</code> 3 <code>while(var > 0) {</code> 4 <code>int j = 0;</code> 5 <code>while(j < 5) {</code> 6 <code>var = var - 1;</code> 7 <code>j = j + 1;</code> 8 <code>}</code> 9 <code>zahl = zahl + 1;</code> 10 <code>}</code>	zahl = var = j =
1 <code>double intt;</code> 2 <code>while(intt < 8.0) {</code> 3 <code>int t = 4;</code> 4 <code>intt = intt + 0.5;</code> 5 <code>t = t + 1;</code> 6 <code>}</code> 7 <code>int f = 15;</code> 8 <code>intt = 15.0;</code>	intt = t = f =