

## Objektorientierte Programmierung mit Java

### Referenzen in BlueJ

---

```
public void fahreDeinenRoller( double pStrecke
    meinRoller.fahren(pStrecke);
}
```

```
public void fahren( double pStrecke ) {
    double verbrauch = 2*pStrecke/100;
    if( tankinhalt >= verbrauch ) {
        kilometerstand += pStrecke;
        tankinhalt -= verbrauch;
    }
}
```