

## Objektorientierte Programmierung Variablen

---

### Aufgabe 1

Studiere die Algorithmen auf der linken Seite sorgfältig. Notiere dann in der rechten Spalte die Werte der Variablen nachdem der Algorithmus beendet ist.

☞ **Tipp:** Gehe den Ablauf des Algorithmus durch und notiere die Veränderungen der Variablen in jedem Schritt in einer Tabelle.

Algorithmus	Variablen nach Ablauf
<code>int i;</code>	<code>i =</code>
<code>int i = 5;</code>	<code>i =</code>
<code>double zahl;</code>	<code>zahl =</code>
<code>double zahl1 = 2.3;</code> <code>double zahl2;</code> <code>double zahl3 = zahl1 + zahl2;</code>	<code>zahl1 =</code> <code>zahl2 =</code> <code>zahl3 =</code>
<code>int i = 0;</code> <code>while( i &lt; 10 ) {</code> <code>int j = 2;</code> <code>i = i + 1;</code> <code>}</code>	<code>i =</code> <code>j =</code>
<code>String a = "x";</code> <code>String b = "y";</code> <code>int x = 0;</code> <code>while( x &lt; 4 ) {</code> <code>a = a + b;</code> <code>x = x + 1;</code> <code>}</code>	<code>a =</code> <code>b =</code> <code>x =</code>