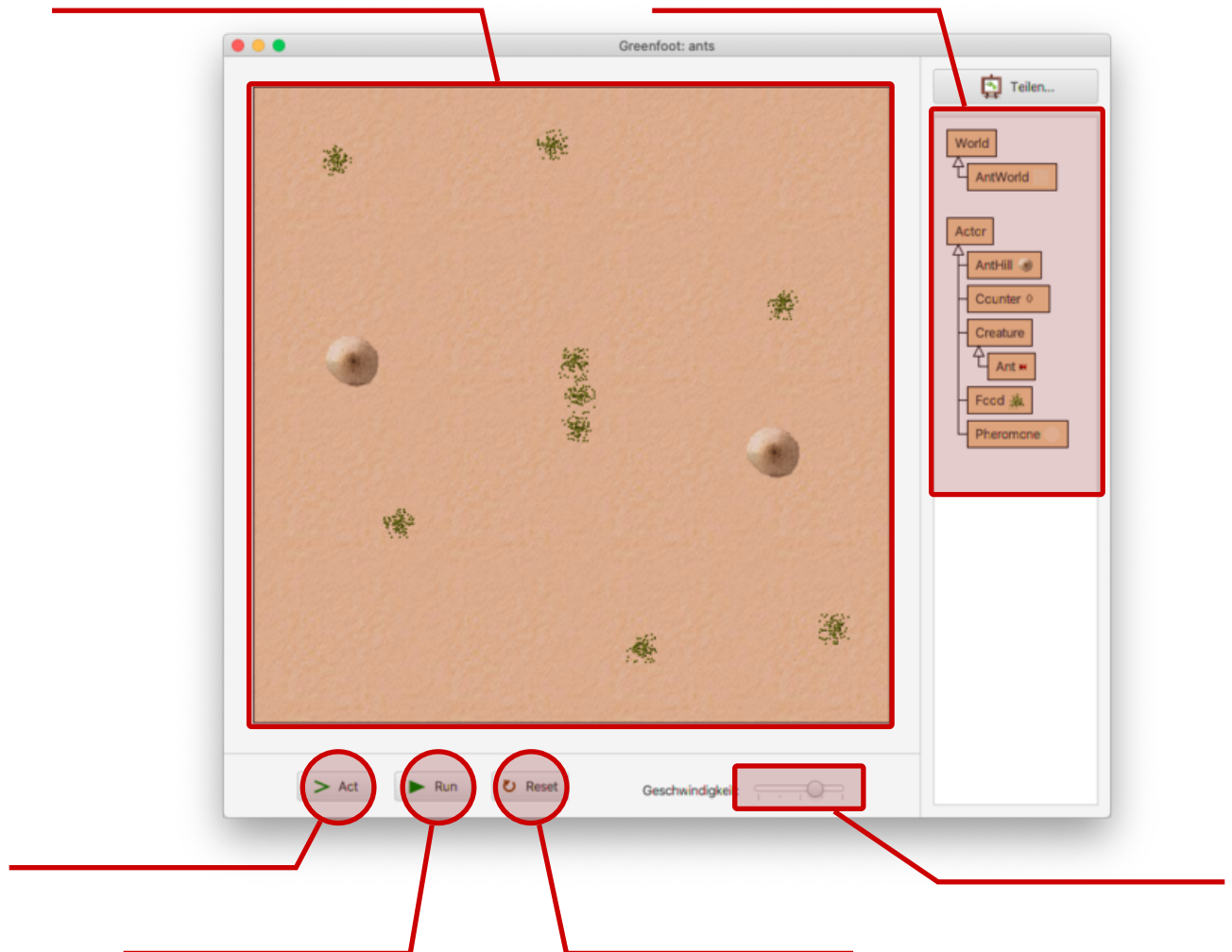


## Objektorientierte Programmierung Greenfoot



### Aufgabe 1

- Öffne das Projekt `ants` aus dem Greenfoot-Ordner (`C:\Programme\Greenfoot\scenarios\java\ants`) in Greenfoot.
- Probiert die Funktionen von Greenfoot aus.
- Tragt eure Entdeckungen und Vermutungen zu den Funktionen auf den Linien ein. Notiert euch gegebenenfalls weitere Stichpunkte, die die Funktion / das Element beschreiben.