

Objektorientierte Programmierung

Gültigkeitsbereiche

Aufgabe 2

Studiere die Algorithmen sorgfältig. Markiere die Gültigkeitsbereiche der Variablen im Quelltext. Einige Variablenzugriffe sind ungültig, da sie außerhalb des Gültigkeitsbereiches liegen. Markiere auch diese.

```
1 public void test1() {  
2     boolean wahrheit;  
3     if( wahrheit ) {  
4         int i = 2;  
5     } else {  
6         int i = 4;  
7     }  
8     if( i == 4 ) {  
9         wahrheit = true;  
10    }  
11 }
```

```
1 public void test2() {  
2     double intt;  
3     while( intt < 8.0 ) {  
4         int t = 4;  
5         intt = intt + 0.5;  
6         t = t + 1;  
7     }  
8     t = t + 1;  
9 }
```

```
1 public void test3() {  
2     int i = 4;  
3     for( int j = 0; j < 5; j = j + 1 ) {  
4         fahre();  
5     }  
6     if( i < 10 ) {  
7         j = j - 1;  
8     }  
9 }
```

Aufgabe 3

Wähle einen der drei Algorithmen oben aus und gehe seinen Ablauf zeilenweise durch. Notiere zu jedem Schritt die Werte aller zu diesem Zeitpunkt gültigen Variablen in einer Tabelle.