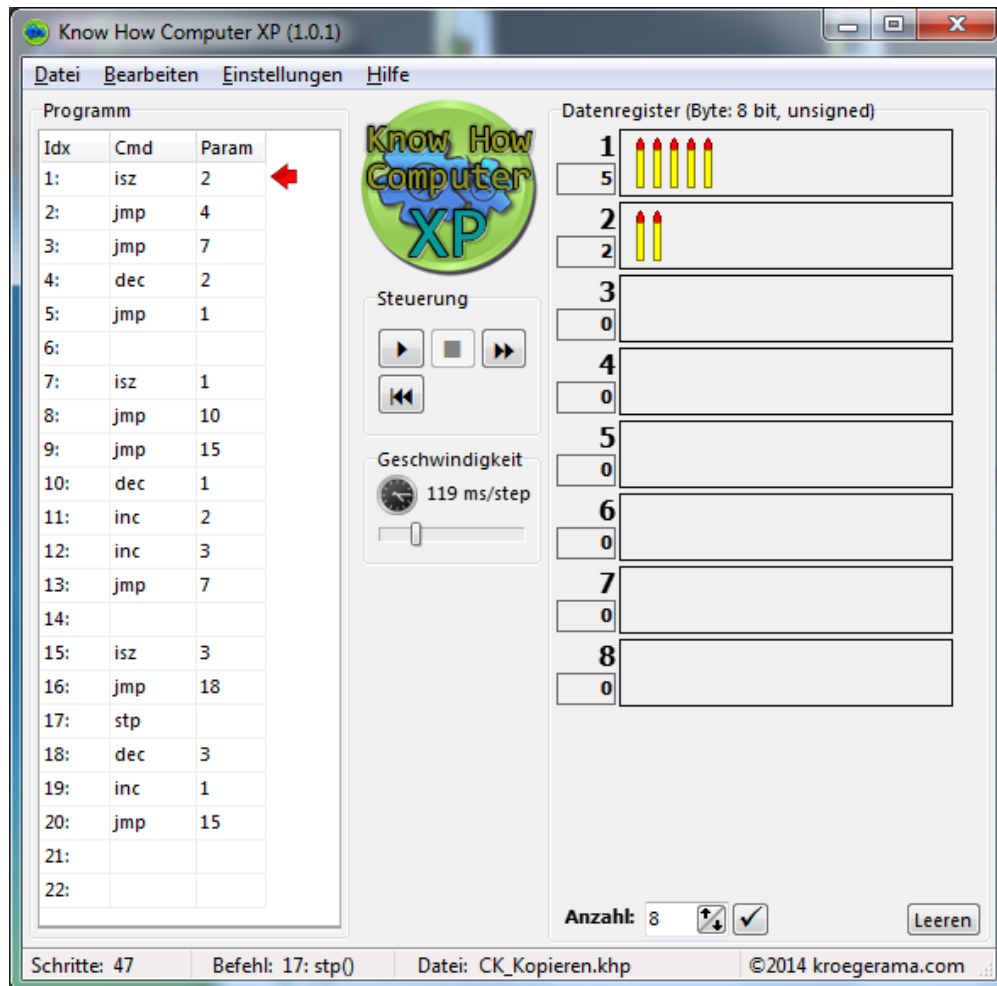


Der KnowHowPC Wie arbeitet ein Computer?

Aufgabe 1

Im Tauschordner findest du ein weiteres Programm für den KnowHowPC: Drittes Programm.khp.



- Gib nun in das Register 1 fünf Streichhölzer ein und in das Register 2 zwei. Lass das Programm im *Einzelschritt-Modus* ablaufen.
- Probiere andere Kombinationen an Werte in den Registern aus – auch welche, in der Register 1 oder 2 leer sind.
- Beschreibe, was das Programm leistet.
- Zeichne für das Programm ein *Ablaufdiagramm*.
- Erläutere nun, wie das Programm seine Aufgabe erledigt.
Beachte: Das Programm besteht aus drei Blöcken: Zeile 1-5, Zeile 7-13 und Zeile 15-20. Jeder Block ist für eine andere Teilaufgabe zuständig.
- Verändere das Programm so, das die Bedeutung von Register 1 und 2 vertauscht ist.
- ✳ Verändere das Programm aus f) so, dass nach Beendigung des Programms Register 1 immer doppelt so viele Hölzer enthält, wie Register 2.