Objektorientierte Modellierung Implementierung einer Banksoftware

♥ Hinweis: Auf der Rückseite seht ihr auf der rechten Seite das *Implementierungsklassendiagramm* zum *Entwurfsklassendiagramm* links.

#□ Aufgabe 1

Analysiert die Diagramme und vergleicht sie mit dem Entwurf aus dem Unterricht.

#□ Aufgabe 2

Implementiert die Klasse

Kunde entsprechend des Implementierungsdiagramms. Geht dazu so vor:

- Öffnet BlueJ und erstell ein neues Projekt. Speichert das Pojekt in eurem Laufwerk (☐N:
).
- · Deklariert die Objektvariablen name, geburtstag, adresse und konto in der Klasse.
- · Implementiert den Konstruktor der Klasse, der die Attribute initialisiert.
- · Implementiert die Getter und Setter.

₩□ Aufgabe 3

Implementiert die Klasse

Konto entsprechend des Implementierungsdiagramms. Geht dazu so vor:

- Erstellt die Klasse EKonto als leere Klasse wie oben.
- Deklariert die Objektvariablen der Klasse (mit Ausnahme der Transaktionen).
- Implementiert den Konstruktor der Klasse, der die Attribute initialisiert. Dabei sollen kontostand, dispo und zinssatz zunächst null sein und die vierstellige pin soll zufällig generiert werden. (Siehe Random.)
- · Implementiert die Getter und Setter.
- Implementiert die Methode einzahlen und auszahlen. auszahlen soll true zurück gegeben werden, wenn die Auszahlung (unter Berücksichtigung des Dispos) erfolgreich war.
- Implementiert die Methode ueberweisen. Sie bekommt das Zielkonto als Parameter und ruft die Methode einzahlen des Zielkontos auf.

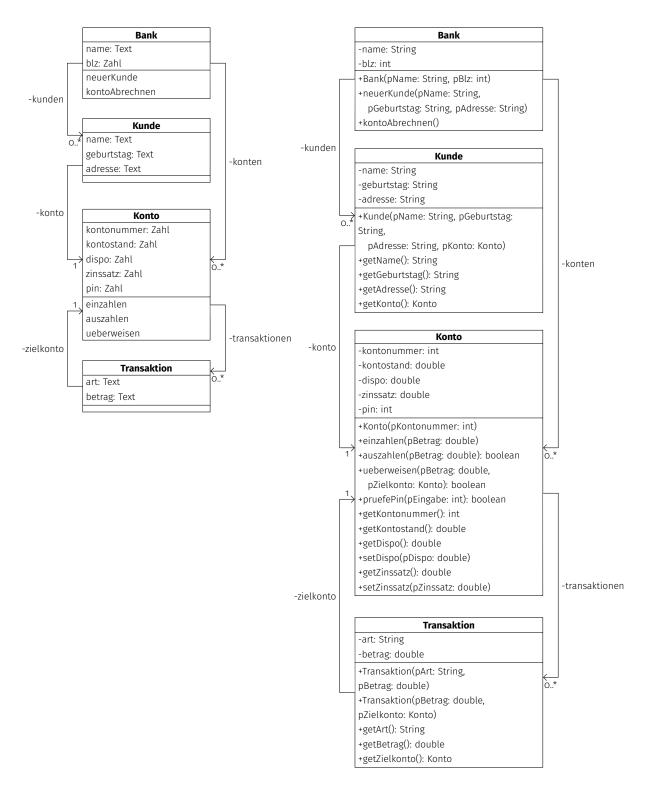
Testet die Klasse ausgiebig.

#□ Aufgabe 4

Implementiert die Klasse Eransaktion entspechend des Implementierungsdiagramms. Geht dazu ungefähr so vor, wie bei den anderen Klassen.

Modifiziert die Klasse Ekonto dann so, dass bei jeder Einzahlung, Auszahlung und Überweisung ein neues Transaktion-Objekt mit den passenden Informationen erstellt wird. Das neue Objekt soll in einer Objektvariablen "letzteTransaktion" gespeichert werden. Ergänzt auch einen entsprechenden Getter.

v.2020-02-20 @①\$②



v.2020-02-20 @①\$②