

Checkup 1. Informatikarbeit: Objektorientierte Programmierung

Kreuze jeweils an, wie sicher du dich bei den einzelnen **Themenschwerpunkten** fühlst (von „sehr sicher“ 😊 bis „sehr unsicher“ ☹). Nutze die **Aufgaben und Informationen** zum Wiederholen und Lernen von Themen, *bei denen du noch unsicher bist*.

<input checked="" type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____
<input type="checkbox"/>	_____

Ich kann ...		Informationen & Aufgaben
...eine Situationsbeschreibung auf Objekte, Klassen, Eigenschaften und Fähigkeiten analysieren.	😊 😊 😊 ☹	Buch S.20ff AB „Mars-Rover“
...den Zustand von Objekten als Objektdiagramm darstellen.	😊 😊 😊 ☹	Buch S.20ff AB „Mars-Rover“
...Klassen mit ihren Eigenschaften und Fähigkeiten als Klassendiagramm darstellen.)	😊 😊 😊 ☹	Buch S.20ff AB „Mars-Rover“
...Probleme strukturiert (in Teilprobleme) zerlegen.	😊 😊 😊 ☹	Buch S.59ff
...Anfragen und Aufträge in Java nutzen, um mit dem Mars-Rover Probleme zu lösen.	😊 😊 😊 ☹	Buch S.23ff
...logische Aussagen und Verknüpfungen interpretieren und aufstellen.	😊 😊 😊 ☹	Buch S.53ff AB „Wahrheitswerte“
.....Bedingte-Anweisungen und -Schleifen in Java nutzen.	😊 😊 😊 ☹	Buch S.38ff (ohne Abschnitt 3.3!)