

## Département Electronique Electrotechnique Automatique

Equipe Automatique Traitement du Signal

### STITC3 CONVERSION ANALOGIQUE NUMÉRIQUE

#### BE n°1: Conversion Uniforme

### Objectifs:

- prise en main de l'ensemble des étapes intervenants dans la conversion analogique numérique uniforme
- simulation d'un convertisseur uniforme sous matlab
- étude de l'erreur de quantification pour différents signaux

## Matériel à télécharger sur le serveur pédagogique :

- le script matlab CANuniforme.m
- les 4 fichiers de données sinus.mat, glock.mat, voix.mat et chant.mat
- les transparents du cours

#### Travail à rendre en fin de séance :

- votre script matlab CANuniforme.m complété et commenté Celui-ci est à envoyer par email à l'encadrant **à la fin de la séance**. Un script par binôme est demandé. Vous reporterez dans ce script, en commentaire, vos observations et les réponses à certaines questions.

# 1 - Signal analogique x

- 0°) Compléter l'en-tête du script CANuniforme.m en indiquant vos Nom, Prénom, groupe de TP et la date.
- 1°) Lancer le script CANuniforme.m et observer les représentations temporelle et fréquentielle du signal "analogique" contenu dans le fichier chant.mat.

Note importante : les signaux "analogiques" utilisés dans ce travail sont en réalité des signaux discrets échantillonnés à une très grande fréquence d'échantillonnage  $\nu_{\text{scont}} = 60000 \text{Hz}$ .

2°) Relever la fréquence maximale  $\nu_{\rm max}$  du signal.

# 2 - Échantillonnage et signal discret $x^*$

On décide d'échantillonner les signaux à la fréquence d'échantillonnage  $\nu_s = 15000 \text{Hz}$ . Dans le script CANuniforme.m, effacer la commande matlab return pour accéder à cette partie du code dans laquelle le signal discret  $x^*$  est dénommé xstar.

3°) Appliquer un filtre anti-repliement au signal x. Celui-ci est réalisé grâce à un filtre de Butterworth (fonction matlab butter) dont vous choisirez l'ordre et la fréquence de coupure  $\nu_c$ . L'instruction matlab y = lsim(tf(B,A),x) permet d'appliquer ce filtre au signal d'entrée x. En observant le spectre du signal filtré y, vérifier la conformité de votre filtre.

Les signaux "analogiques" étant ici des signaux discrets échantillonnés à  $\nu_{\text{scont}} = 60000\text{Hz}$ , l'échantillonnage du signal correspond en pratique à une opération de sous-échantillonnage de facteur  $rse = \nu_{\text{scont}}/\nu_s = 4$ . La ligne de commande xstar = y(1:rse:end); réalise cette opération de sous-échantillonnage.

 $4^{\circ}$ ) Écouter et visualiser le signal  $x^*$  obtenu ainsi que son spectre  $X^*$ . A-t-on perdu de l'information?

# 3 - Quantification et signal numérique $\tilde{x}$

On décide de quantifier les signaux sur  $N_{\rm bit}=3$  bits. Dans le script CANuniforme.m, effacer la commande matlab return pour accéder à cette partie du code dans laquelle le signal numérique  $\tilde{x}$  est dénommé xtild.

- 5°) Calculer le pas de quantification q et appliquer une quantification uniforme au signal  $x^*$ .
- 6°) Écouter et visualiser le signal  $\tilde{x}$  obtenu ainsi que son spectre  $\tilde{X}$ . Noter les différences observées avec le signal discret  $x^*$ .
- 7°) Recommencer l'opération en augmentant ou en diminuant le nombre de bit de quantification  $N_{\text{bit}}$  et pour les autres signaux contenus dans les fichiers .mat.

# 4 - Erreur de quantification $e^*$

On se propose dans cette dernière partie d'étudier l'erreur de quantification. Dans le script CANuniforme.m, effacer la commande matlab return pour accéder à cette partie du code.

- 8°) Calculer et observer l'erreur de quantification  $e^*$  ainsi que sa densité spectrale de puissance  $S_{e^*}$ . La densité spectrale de puissance obtenue correspond-elle au modèle adopté en cours? Refaire l'expérience avec les autres signaux contenus dans les fichiers .mat.
- 9°) À l'aide de la fonction hist de matlab, calculer et représenter la distribution des valeurs de  $e^*$ . La distribution obtenue correspond-elle au modèle adopté en cours?
- $10^{\circ}$ ) Pour des valeurs de  $N_{\text{bit}}$  allant de 1 à 16, calculer le RSB, c-a-d le rapport entre la puissance du signal  $x^*$  et la puissance de l'erreur de quantification  $e^*$ . Tracer la courbe cout-performance obtenue et vérifier son adéquation avec le modèle vu en cours.