Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

ОТЧЕТ по лабораторной работе №11 Дисциплина «СПП»

Выполнил: Студент гр. ПО-3

Будяков В.В.

Проверил: Крощенко А. А. **Цель работы:** освоить приемы тестирования кода на примере использования библиотеки JUnit

Задание:

- Создаете тестовый класс SumTest;
- Напишите тест к методу Sum.accum
- Создайте класс StringUtils, в котором будут находится реализуемые функции; Напишите тесты для реализуемых функций.
- Реализуйте функцию String loose(String str, String remove), удаляющую из первой строки все символы, которые есть так же во второй.

Спецификация метода:

```
loose (null, null) = NullPointerException
loose (null, *) = null
loose ("", *) = ""
loose (*, null) = *
loose (*, "") = *
loose ("hello", "hl") = "eo"
loose ("hello", "le") = "ho"
```

- Импорт проекта Импортируйте один из проектов по варианту:
- Stack проект содержит реализацию стека на основе связного списка: Stack.java. Queue содержит реализацию очереди на основе связного списка: Queue.java. Разберитесь как реализована ваша структура данных. Каждый проект содержит: Клиент для работы со структурой данных и правильности ввода данных реализации (см. метод main()).
 - ТОDO-декларации, указывающие на нереализованные методы и функциональность. FIXME-декларации, указывающую на необходимые исправления.
 - Ошибки компиляции (Синтаксические)
 - Баги в коде (!).
 - Метод check() для проверки целостности работы класса.
 - 2) Поиск ошибок
 - Исправить синтаксические ошибки в коде.
- Разобраться в том, как работает код, подумать о том, как он должен работать и найти допущенные баги.
 - 3) Внутренняя корректность
 - Разобраться что такое утверждения (assertions) в коде и как они включаются в Java. Заставить ваш класс работать вместе с включенным методом check.
- Выполнить клиент (метод main() класса) передавая данные в структуру используя вклю ченные проверки (assertions).
 - 4) Реализация функциональности
 - Реализовать пропущенные функции в классе.
- См. документацию перед методом относительно того, что он должен делать и какие ис ключения выбрасывать.
 - Добавить и реализовать функцию очистки состояния структуры данных.

- 5) Написание тестов
 - Все функции вашего класса должны быть покрыты тестами.
- Использовать фикстуры для инициализации начального состояния объекта. Итого, должно быть несколько тестовых классов, в каждом из которых целевая струк тура данных создается в фикстуре в некотором инициализированном состоянии (пустая, заполненная и тд), а после очищается.
 - Написать тестовый набор, запускающий все тесты.

Ход работы

```
1) Текст программы:
1. Sum
public class Sum {
  public static Integer accum(Integer... values) { int result = 0;
    for (int value : values) {
       result += value;
    }
    return result;
 }
}
2. SumTest
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
public class SumTest {
  @Test
  public void accumSuccess() {
    Integer accum = Sum.accum(1, 2, 3, 5);
    assertNotNull(accum);
    assertEquals(Integer.valueOf(11), accum); }
  @Test
  public void accumByIncorrectParam() throws NullPointerException {
    Throwable thrown = assertThrows(NullPointerException.class, () -> {
       Integer accum = Sum.accum(null, 2, 3, 5);
    });
    assertEquals(thrown.getClass(), NullPointerException.class);
 }
}
3. StringUtils
public class StringUtils {
  public static String loose(String str, String remove) {
    if (remove == null && str == null)
       throw new NullPointerException();
    else if (remove == null)
       return str;
    if (str == null)
       return null;
    String result = "";
    for (Character c : str.toCharArray()) {
```

```
if (!remove.contains(c.toString()))
          result = result.concat(c.toString());
    }
    return result;
 }
}
4. StringUtilsTest
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
public class StringUtilsTest {
  @Test
  public void looseByNullRemove() throws NullPointerException {
    Throwable thrown = assertThrows(NullPointerException.class, () -> {
       StringUtils.loose(null, null);
    });
    assertEquals(thrown.getClass(), NullPointerException.class);
 }
  @Test
  public void looseSuccess() {
    assertNull(StringUtils.loose(null, "any"));
    assertEquals("", StringUtils.loose("", "anyystr"));
    assertEquals("anyyyy", StringUtils.loose("anyyyy", null));
    assertEquals("anyyyy", StringUtils.loose("anyyyy", ""));
    assertEquals("eo", StringUtils.loose("hello", "hl"));
    assertEquals("ho", StringUtils.loose("hello", "le"));
 }
}
5. Queue
import java.util.NoSuchElementException;
public class Queue<Item> {
  private int N; // number of elements on queue
  private Node first; // beginning of queue
  private Node last; // end of queue
  // helper linked list class
  private class Node {
    private Item item;
    private Node next;
 }
  * Create an empty queue. */
  public Queue() { first = null;
    last = null;
    N = 0:
    assert check();
 }
  * Is the queue empty? *
```

```
* @return the boolean */
public boolean isEmpty() {
  return first == null;
}
* Return the number of items in the queue. *
* @return the int
*/
public int size() {
  return N;
}
public Item peek() {
  if (isEmpty())
     throw new NoSuchElementException("Queue is empty"); return last.item;
}
* Clean up. */
public void cleanUp() { first = null;
  last = null;
  N = 0; 
* Add the item to the queue. *
* @param item the item
public void enqueue(Item item) { Node oldLast = last;
  last = new Node();
  last.item = item;
  last.next = null; if (isEmpty()) {
     first = last; } else {
     oldLast.next = last; }
  N++;
  assert check();
}
public Item dequeue() {
  if (isEmpty())
     throw new NoSuchElementException("Queue is empty"); Item item = first.item;
  first = first.next;
  --N;
  if (isEmpty()) {
     last = null; // to avoid loitering
  }
  assert check();
  return item;
}
/**
* Return string representation. */
public String toString() {
  StringBuilder s = new StringBuilder();
  for (Node x = first; x == null; x = x.next) {
```

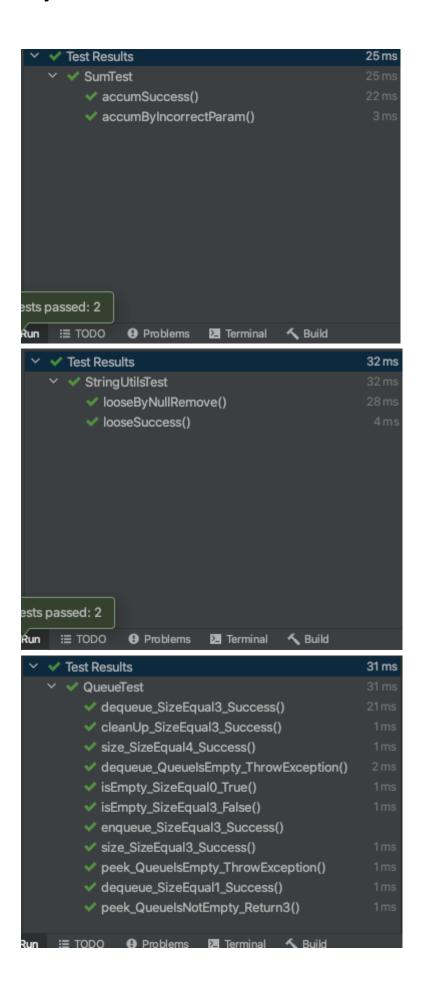
```
s.append(x.item).append(" "); }
    return s.toString();
  }
  // check internal invariants
  private boolean check() {
    if (N == 0) {
       if (first != null) {
          return false;
       return last == null;
    } else if (N == 1) {
       if (first == null || last == null) {
          return false;
       }
       if (first != last) {
          return false;
       }
       return first.next == null;
    } else {
       if (first == last) {
          return false;
       }
       if (first.next == null) {
          return false;
       }
       if (last.next != null) {
          return false;
       int numberOfNodes = 0;
       for (Node x = first; x != null; x = x.next) {
          numberOfNodes++;
       if (numberOfNodes != N) {
          return false;
// check internal consistency of instance variable last
       Node lastNode = first;
       while (lastNode.next != null) {
          lastNode = lastNode.next;
       return last == lastNode;
}
6. QueueTest
import org.junit.jupiter.api.*;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import java.util.NoSuchElementException;
```

```
public class QueueTest {
 private Queue<String> queue = new Queue<>();
 @BeforeEach
 public void before() {
   queue.enqueue("1");
   queue.enqueue("2");
   queue.enqueue("3");
 }
 @AfterEach
 public void after() {
   queue.cleanUp();
 }
 @Test
 public void isEmpty_SizeEqual3_False() {
   assertFalse(queue.isEmpty());
 }
 @Test
 public void isEmpty_SizeEqual0_True() {
   queue.cleanUp();
   assertTrue(queue.isEmpty());
 }
 @Test
 public void size_SizeEqual3_Success() {
    assertEquals(3, queue.size());
 }
 @Test
 public void size_SizeEqual4_Success() {
   queue.enqueue("4");
   assertEquals(4, queue.size());
 }
 @Test
 public void peek_QueueIsEmpty_ThrowException() throws NoSuchElementException {
   Throwable thrown = assertThrows(NoSuchElementException.class, () -> {
      queue.cleanUp();
      queue.peek();
   });
    assertEquals(thrown.getClass(), NoSuchElementException.class);
 }
 @Test()
 public void peek_QueuelsNotEmpty_Return3() {
    assertEquals("3", queue.peek());
 }
```

```
@Test
public void cleanUp SizeEqual3 Success() {
  assertEquals(3, queue.size());
  queue.cleanUp();
  assertEquals(0, queue.size());
}
@Test
public void enqueue_SizeEqual3_Success() {
  assertEquals(3, queue.size());
  queue.enqueue("4");
  assertEquals(4, queue.size());
}
@Test
public void dequeue_SizeEqual3_Success() {
  assertEquals("1", queue.dequeue());
}
@Test
public void dequeue_QueueIsEmpty_ThrowException() throws NoSuchElementException {
  Throwable thrown = assertThrows(NoSuchElementException.class, () -> {
    queue.cleanUp();
    assertEquals(0, queue.size());
    queue.dequeue();
  });
  assertEquals(thrown.getClass(), NoSuchElementException.class);
}
@Test
public void dequeue_SizeEqual1_Success() {
  queue.cleanUp();
  queue.enqueue("str");
  assertEquals("str", queue.dequeue());
  assertEquals(0, queue.size());
}
```

}

Результаты:



Вывод: освоил приемы тестирования кода на примере использования библиотеки JUnit