Plug-in y Bootstrap

Francisco Paz 28/8/2019

```
library(pander) #Paquetería para sacar tablas más bonitas
library(tidyverse)
```

Plug-in y Bootstrap

Recordemos que el **plug-in** es un método para estimar parámetros a partir de muestras. La estimación de un parámetro $\theta = t(P)$ se define como:

$$\hat{\theta} = t(P_n)$$

Aquí solo estamos obteniendo una estimación y en ningun momento hablamos de presición

Vamos a generar una población utilizando la generación de números aleatorios para una normal N(10,2). Esto representa la distribución de cierta caracteríztica. Extraemos una muestra aleatoria x, y con ella queremos inferir la media de la población (En la mayoría de los problemas vamos a desconocer μ o σ y queremos encontrar su verdadero valor)

```
set.seed(9516)
y <- rnorm(1000,10,2)
mu <- mean(y)
mu</pre>
```

```
## [1] 10.06365
```

De la forma en la que planteamos el problema, es fácil ver que el verdadero valor de $\mu=10.06$. Ahora veamos la estimación con el principio del plug-in. Primero tomemos una muestra de y

```
y_mues <- sample(y, size = 200, replace = FALSE)</pre>
```

Ahora, calculamos el estimador plug-in para la muestra.¿Cómo la harías?

```
mean(y_mues)
```

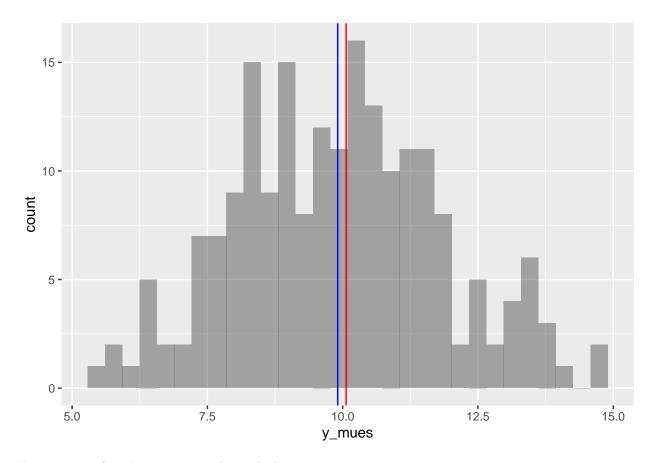
```
## [1] 9.907772
```

Está es la estimación mediante plug-in. Podemos observar que existe una diferencia entre la media de y y $y_{muestra}$.

¿cómo se relaciona esto con bootstrap?

Para empezar a generar intuición acerca de lo que estamos viendo, veamos una gráfica de nuestra muestra.

```
y_datos <- as.data.frame(y_mues)
ggplot(y_datos, aes(x = y_mues )) +
  geom_histogram(alpha = 0.5) +
  geom_vline(xintercept = mu, col = 'red') +
  geom_vline(xintercept = mean(y_mues), col = 'blue')</pre>
```



Hagamos una función que nos ayude a calcular.

```
Bootstrap <- function(x) {
  n <-length(x)
  muestra_boot <- sample(x, size = n, replace = TRUE)
  muestra_boot
}</pre>
```

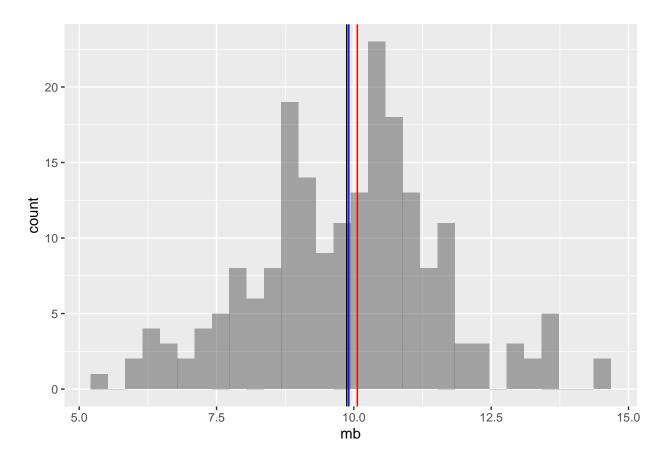
Veamos lo que ocurre con ${\bf una}$ muestra bootstrap

```
mb <- Bootstrap(y_mues)
mean(mb)</pre>
```

[1] 9.87051

¿Cuál es el significado de este valor?

```
mb_datos <- as.data.frame(mb)
ggplot(mb_datos,aes(x = mb)) +
  geom_histogram(alpha = 0.5) +
  geom_vline(xintercept = mu, col='red')+
  geom_vline(xintercept = mean(y_mues), col ='blue')+
  geom_vline(xintercept = mean(mb), col = 'black')</pre>
```



Para lo siguiente, redefinitemos la función que calcula bootstrap

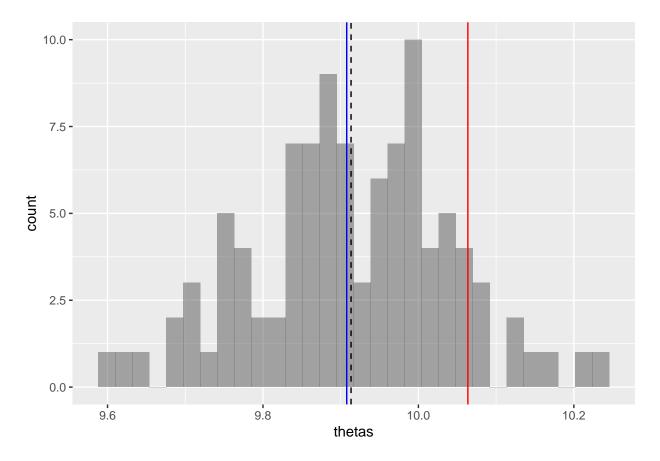
```
Bootstrap <- function(x) {
  n <-length(x)
  muestra_boot <- sample(x, size = n, replace = TRUE)
  mean(muestra_boot)
}</pre>
```

Calculamos ${\bf B}$ muestras bootstrap

```
B <- 100
thetas <- rerun(B,Bootstrap(y_mues)) %>% flatten_dbl()
mean(thetas)
```

[1] 9.913347

Y ahora si, quiero cuantificar la incertidumbre. Se presenta el histograma de las thetas, que recordemos estos son las medias para cada bootstrap



¿Qué fue lo que ganamos?

Definimos la función de error estandar.

```
se <- function(x) sqrt(sum((x - mean(x)) ^ 2)) / length(x)
se(thetas)</pre>
```

[1] 0.01261552

sd(thetas)

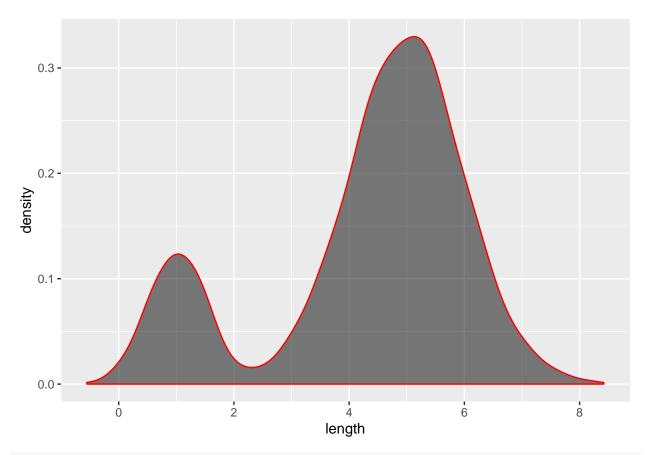
[1] 0.1267908

Veamos un ejemplo un poco más complejo.

```
set.seed(5865)
a <- data.frame(length = rnorm(1000, 1, 0.5))
b <- data.frame(length = rnorm(5000, 5, 1))

a$pob <- 'a'
b$pob <- 'b'

datos <- as.data.frame(rbind(a, b))
ggplot(datos,aes(x = length)) + geom_density(col='red',fill = 'black', alpha = 0.5)</pre>
```



mean(datos\$length)

[1] 4.33122

La siguiente función nos da una estimación(plug-in) del error estandar para la media:

```
se <- function(x) sqrt(sum((x - mean(x)) ^ 2)) / length(x)
se(datos$length)</pre>
```

[1] 0.02261769

sd(datos\$length)

[1] 1.752105

¿Cuál es la diferencia entre error estandar y desviación estandar?

A continuación se presentaran ejemplos acerca del comportamiento del bootstrap no paramétrico

Pensemmos en una primera muestra de la distribución antes planteada

Aquí vamos

```
B <- 5000
thetas <- rerun(B,Bootstrap(datos$length)) %>% flatten_dbl()
mean(thetas)
```

[1] 4.331096

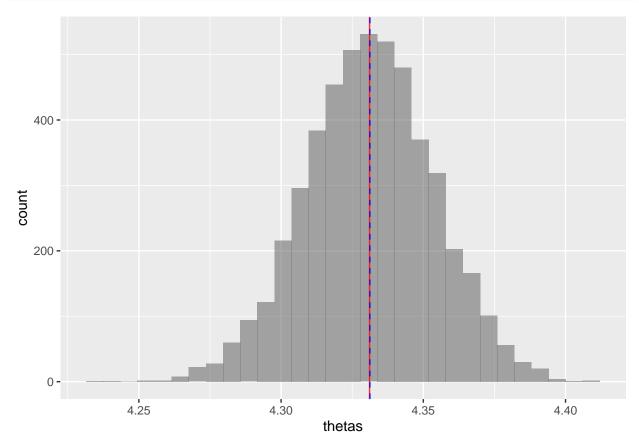
se(thetas)

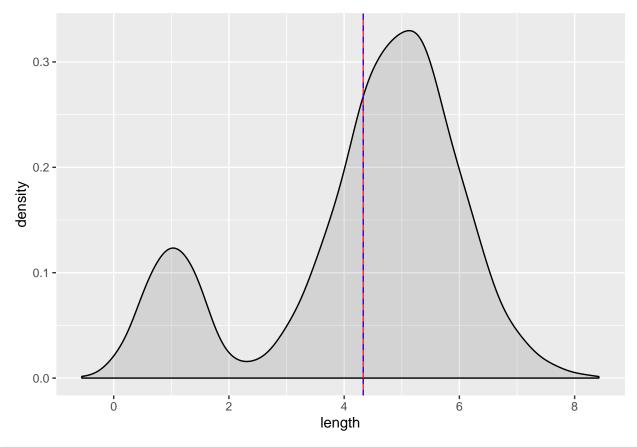
[1] 0.0003198712

sd(thetas)

[1] 0.02262057

Ahora veamos que sucede con todos los casos combinaddos:





```
seMediaBoot <- function(x, B){
    thetas_boot <- rerun(B, Bootstrap(x)) %>% flatten_dbl()
    se(thetas_boot)
}

B_muestras <- data_frame(n_sims = c( 5, 50, 150, 400, 1000, 1500, 3000,
    5000, 10000, 20000)) %>%
    mutate(est = map_dbl(n_sims, ~seMediaBoot(x = datos$length, B = .)))
B_muestras
```

```
##
   # A tibble: 10 x 2
##
      n_sims
                   est
##
       <dbl>
                 <dbl>
           5 0.0102
##
    1
    2
          50 0.00294
##
         150 0.00189
##
    3
##
         400 0.00119
##
    5
        1000 0.000713
##
    6
        1500 0.000599
##
    7
        3000 0.000417
        5000 0.000321
##
    8
##
    9
       10000 0.000227
       20000 0.000159
```

Aquí estamos viendo como se reduce, es decir, se reduce la desviación estandar de la distibución bootstrap. Veamos que sucede con la desviación estandar

```
seMediaBoot <- function(x, B){
    thetas_boot <- rerun(B, Bootstrap(x)) %>% flatten_dbl()
    sd(thetas_boot)
}

B_muestras <- data_frame(n_sims = c( 5, 50, 150, 400, 1000, 1500, 3000,
    5000, 10000, 20000)) %>%
    mutate(est = map_dbl(n_sims, ~seMediaBoot(x = datos$length, B = .)))
B_muestras
```

```
## # A tibble: 10 x 2
##
   {\tt n\_sims}
            est
##
     <dbl> <dbl>
## 1
        5 0.0217
## 2
        50 0.0219
      150 0.0232
## 3
## 4
      400 0.0224
## 5
     1000 0.0229
## 6 1500 0.0230
## 7
       3000 0.0226
## 8 5000 0.0226
## 9 10000 0.0226
## 10 20000 0.0226
```