

Problem J3: Cold Compress

Problem Description

Your new cellphone plan charges you for every character you send from your phone. Since you tend to send sequences of symbols in your messages, you have come up with the following compression technique: for each symbol, write down the number of times it appears consecutively, followed by the symbol itself. This compression technique is called *run-length encoding*.

More formally, a block is a substring of identical symbols that is as long as possible. A block will be represented in compressed form as the length of the block followed by the symbol in that block. The encoding of a string is the representation of each block in the string in the order in which they appear in the string.

Given a sequence of characters, write a program to encode them in this format.

Input Specification

The first line of input contains the number N , which is the number of lines that follow. The next N lines will contain at least one and at most 80 characters, none of which are spaces.

Output Specification

Output will be N lines. Line i of the output will be the encoding of the line $i + 1$ of the input. The encoding of a line will be a sequence of pairs, separated by a space, where each pair is an integer (representing the number of times the character appears consecutively) followed by a space, followed by the character.

Sample Input

```
4
+++==!!!!
777777.....TTTTTTTTTTTT
(AABBC)
3.1415555
```

Output for Sample Input

```
3 + 3 = 4 !
6 7 6 . 12 T
1 ( 2 A 2 B 1 C 1 )
1 3 1 . 1 1 1 4 1 1 4 5
```

Explanation of Output for Sample Input

To see how the first message (on the second line of input) is encoded, notice that there are 3 + symbols, followed by 3 = symbols, followed by 4 ! symbols.

La version française figure à la suite de la version anglaise.

Problème J3: Compresse froide

nonc du problème

Votre nouveau forfait cellulaire vous cote pour chaque caractere que vous envoyez. Comme vous avez tendance à envoyer des sequences de symboles dans vos messages, vous avez mis au point la technique de compression suivante pour chaque symbole: vous écrivez le nombre de fois o il parat de maniere conscutive et vous écrivez ensuite le symbole lui-même. Cette technique de compression s'appelle le *codage par plages*.

Dans un contexte plus formel, un bloc est une sous-chane de symboles identiques d'une grande longueur. On peut représenter un bloc sous sa forme comprimée en écrivant la longueur du bloc suivie par le symbole qui parat dans le bloc. Une chane peut être encodée par la représentation de chaque bloc de cette chane dans l'ordre dans lequel ils y figurent.

écrivez un programme qui encoderait une sequence de caracteres dans ce format.

Précisions par rapport aux données d'entrée

La première ligne des données d'entrée contient le nombre de lignes qui suivront, soit N . Les N lignes suivantes contiennent de un à 80 caracteres dont aucun n'est un espace.

Précisions par rapport aux données de sortie

Il devrait y avoir N lignes dans les données de sortie. La ligne i des données de sortie devrait contenir l'encodage de la ligne $i + 1$ des données d'entrée. L'encodage d'une ligne sera formé d'une sequence de couples qui seront séparés les uns des autres par des espaces. Chaque couple comportera un entier (qui représente le nombre de fois que le caractere parat conscutivement), suivi d'un espace, suivi du caractere lui-même.

Exemple de données d'entrée

```
4
+++===!!!!
777777.....TTTTTTTTTTTTT
(AABBC)
3.1415555
```

Exemple de données de sortie

```
3 + 3 = 4 !
6 7 6 . 12 T
1 ( 2 A 2 B 1 C 1 )
1 3 1 . 1 1 1 4 1 1 4 5
```

Justification des données de sortie

On examine la maniere dont le premier message (qui se trouve sur la deuxième ligne des données d'entrée) a été encodé: on remarque qu'il y a le symbole + 3 fois, suivi du symbole = 3 fois, suivi du symbole ! 4 fois.