

Методология Agile

Гольдфельд Яков

КЭО 2 курс

Методология Agile

- это гибкая методология разработки программного обеспечения, которая фокусируется на взаимодействии между командой разработчиков и заказчиками. Она предполагает итеративный подход к разработке, где каждая итерация включает в себя планирование, разработку, тестирование и внедрение новой версии продукта.

Основные принципы Agile

- Итеративный подход: разработка продукта происходит через короткие итерации, называемые спринтами, каждый из которых длится от одной до четырёх недель.
- Взаимодействие с заказчиком: регулярные встречи с заказчиками для определения требований и получения обратной связи.
- Гибкая адаптация: возможность быстро адаптироваться к изменениям в требованиях или условиях разработки.
- Самоорганизация команды: команда самостоятельно определяет приоритеты задач и способы их выполнения.
- Регулярная демонстрация прогресса: регулярные демонстрации промежуточных результатов заказчику для получения обратной связи.

Выводы

Agile подходит для разработки сложных и динамичных проектов, где требуется быстрая реакция на изменения и активное взаимодействие с заказчиками.