

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЁТ
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.7
дисциплины
«Программирование на Python»

Выполнил:
Костукайло Кирилл Николаевич
2 курс, группа ИВТ-б-о-21-1,
09.03.01 «Информатика и
вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Программное обеспечение средств
вычислительной техники и
автоматизированных систем», очная
форма обучения

(подпись)

Проверил:
Кафедры инфокоммуникаций, старший
преподаватель
Воронкин Р.А.

(подпись)

Отчёт защищён с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2022 г.

Тема: Работа с множествами в языке Python

Цель работы: приобретение навыков по работе со словарями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы:

1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия MIT и язык программирования Python, клонировал созданного репозитория.

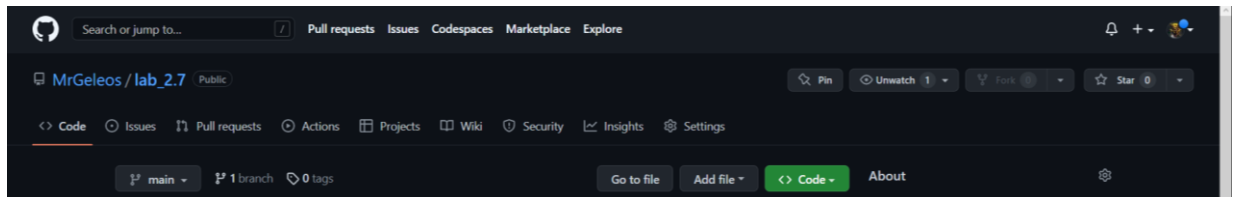


Рисунок 1. Репозиторий в GitHub

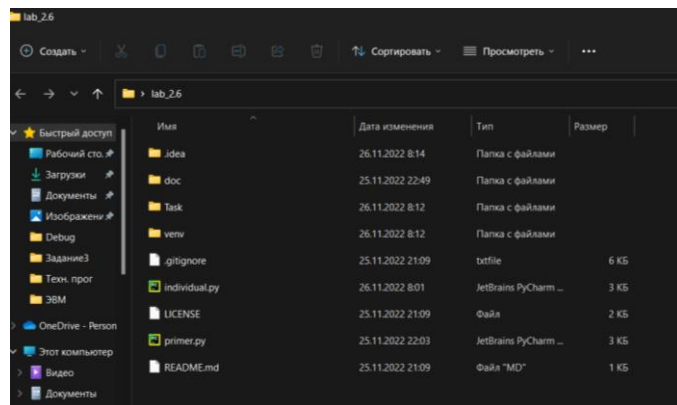


Рисунок 2. Репозиторий на рабочем столе

2. Создайте проект PyCharm в папке репозитория и проработал пример лабораторной работы.

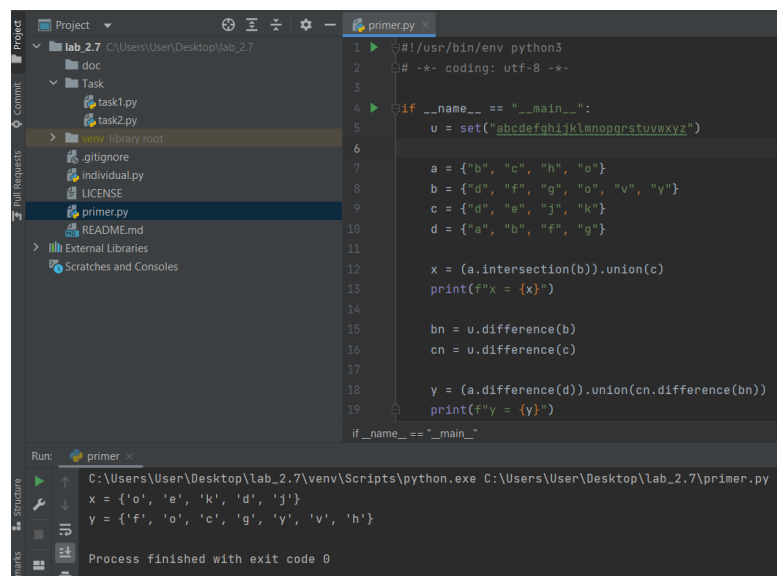


Рисунок 3. Пример

3. Выполнил задачи:

Задача 1: подсчитайте количество гласных в строке, введенной с клавиатуры с использованием множеств.

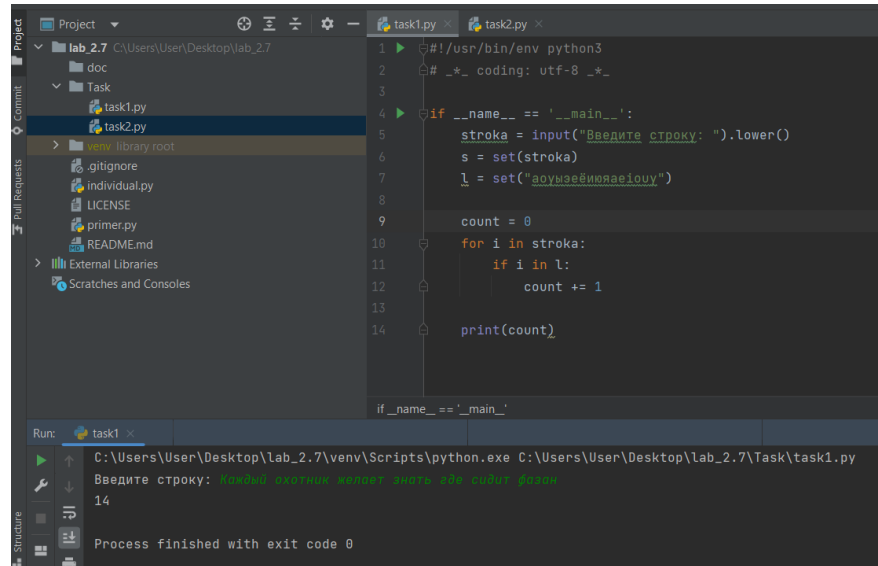


Рисунок 4. Задача 1

Задача 2: определите общие символы в двух строках, введенных с клавиатуры.

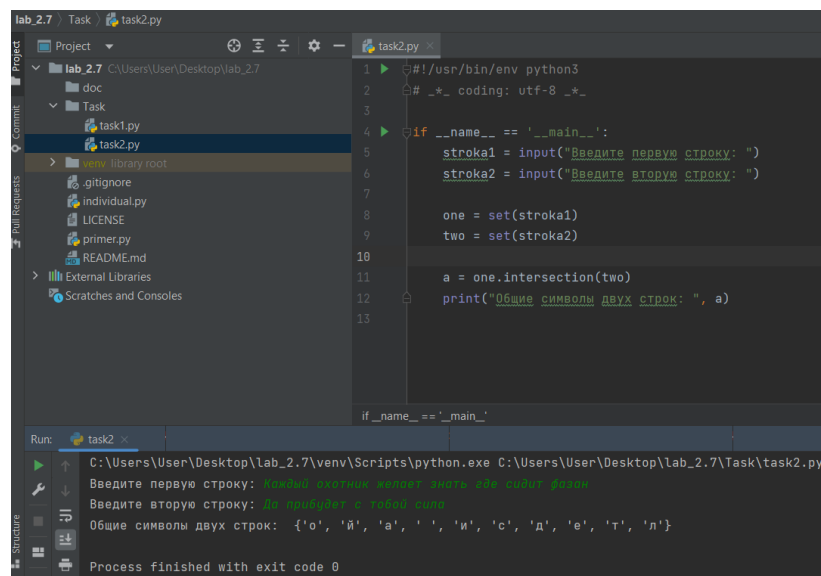


Рисунок 5. Задача 2

4. Выполнил индивидуальную задачу:

Индивидуальное задача. Вариант 7: определить результат выполнения операций над множествами. Считать элементы множества строками.

7. $A = \{b, f, g, m, o\}; \quad B = \{b, g, h, l, u\}; \quad C = \{e, f, m\}; \quad D = \{e, g, l, p, q, u, v\};$
 $X = (A \cap C) \cup B; \quad Y = (A \cap \bar{B}) \cup (C/D).$

Рисунок 6.1. Вариант 7

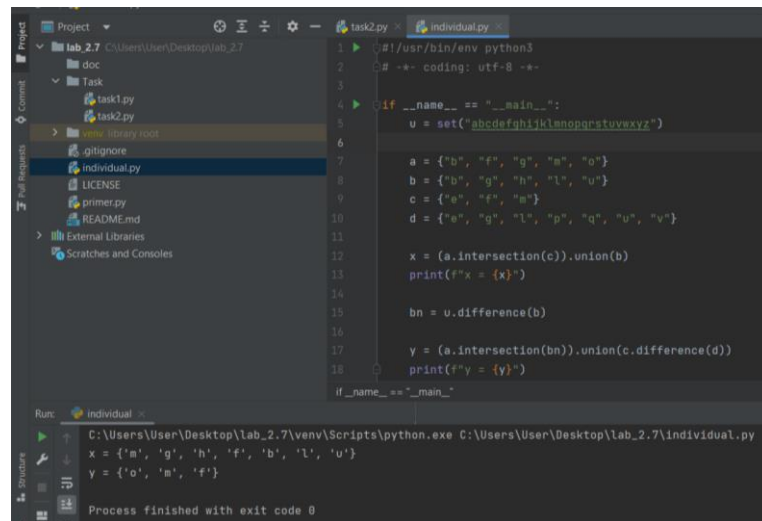


Рисунок 6.2. Индивидуальное задание

Контрольные вопросы:

1. Что такое множества в языке Python?

Множеством в языке программирования Python называется неупорядоченная совокупность уникальных значений. В качестве элементов этого набора данных могут выступать любые неизменяемые объекты, такие как числа, символы, строки. В отличие от массивов и списков, порядок следования значений не учитывается при обработке его содержимого. Над одним, а также несколькими множествами можно выполнять ряд операций, благодаря функциям стандартной библиотеки языка программирования Python.

2. Как осуществляется создание множеств в Python?

Создать можно, просто присвоив переменной последовательность значений, выделив их фигурными скобками. Следующий пример показывает код, в котором создается множество целых чисел под названием a, после функция print выводит на экран его содержимое.

```
a = {1, 2, 0, 1, 3, 2}
```

```
print(a)
```

```
{0, 1, 2, 3}
```

Существует и другой способ создания множеств, который

подразумевает использование вызова `set`. Аргументом этой функции может быть набор неких данных или даже строка с текстом, как это показано в следующем примере.

```
a = set('data')  
print(a)  
{'d', 'a', 't'}
```

3. Как проверить присутствие/отсутствие элемента в множестве?

Проверка, есть ли данное значение в множестве. Для этого используется `in`.

```
a = {0, 1, 2, 3}  
print(2 in a)  
True
```

Наоборот, проверка отсутствия. Используется `not in`.

```
a = {0, 1, 2, 3}  
print(2 not in a)  
False
```

4. Как выполнить перебор элементов множества?

Перебор всех элементов.

```
for a in {0, 1, 2}:  
    print(a)  
0 1 2
```

5. Что такое `set comprehension`?

`Set Comprehensions` — для создания множества можно в Python воспользоваться генератором, позволяющих заполнять списки, а также другие наборы данных с учетом неких условий. Следующий код демонстрирует генерацию множества `a` с циклом `for` для нескольких чисел:

```
a = {i for i in [1, 2, 0, 1, 3, 2]}  
print(a)  
{0, 1, 2, 3}
```

6. Как выполнить добавление элемента во множество?

Чтобы внести новые значения, потребуется вызывать метод `add`. Аргументом в данном случае будет добавляемый элемент последовательности. В примере кода на Python добавим в множество элемент со значением 4.

```
a = {0, 1, 2, 3}
a.add(4)
print(a)
{0, 1, 2, 3, 4}
```

7. Как выполнить удаление одного или всех элементов множества?

Для удаления элементов из множества используются следующие функции в Python (кроме очистки, которая будет рассмотрена ниже): – `remove` — удаление элемента с генерацией исключения в случае, если такого элемента нет; – `discard` — удаление элемента без генерации исключения, если элемент отсутствует; – `pop` — удаление первого элемента, генерируется исключение при попытке удаления из пустого множества. Избавиться от лишних значений в наборе данных с помощью `remove`. В качестве входного параметра здесь выступает элемент, который нужно удалить (в примере удалим число со значением 3).

8. Как выполняются основные операции над множествами: объединение, пересечение, разность?

Объединение

Чтобы объединить все элементы двух разных множеств, стоит воспользоваться методом `union` на одном из объектов. Следующий пример демонстрирует работу данной функции, где создается последовательность чисел под именем `c`.

```
a = {0, 1, 2, 3}
b = {4, 3, 2, 1}
c = a.union(b)
print(c)
{0, 1, 2, 3, 4}
```

Пересечение

Чтобы найти общие элементы для двух разных множеств, следует применить функцию `intersection`, принимающую в качестве аргумента один из наборов данных. Код, приведенный ниже, создает новую последовательность чисел из пересечения двух множеств в Python 3.

Разность

Чтобы вычислить разность для двух разных множеств, необходимо воспользоваться методом `difference`. Функция позволяет найти элементы, уникальные для второго набора данных, которых в нем нет. Следующий код демонстрирует эту операцию.

```
a = {0, 1, 2, 3}
b = {4, 3, 2, 1}
c = a.difference(b)
print(c)
{0}
```

9. Как определить, что некоторое множество является надмножеством или подмножеством другого множества?

Чтобы выяснить, является ли множество `a` подмножеством `b`, стоит попробовать вывести на экран результат выполнения метода `issubset`, как в следующем примере. Так как не все элементы набора чисел `a` присутствуют в `b`, функция вернет `False`.

```
a = {0, 1, 2, 3, 4}
b = {3, 2, 1}
print(a.issubset(b))
False
```

Определение надмножества

Чтобы узнать, является ли множество `a` надмножеством `b`, необходимо вызвать метод `issuperset` и вывести результат его работы на экран. Поскольку все элементы набора чисел `b` присутствуют в `a`, функция возвращает `True`.

```
a = {0, 1, 2, 3, 4}
```

```
b = {3, 2, 1}
print(a.issuperset(b))
True
```

10. Каково назначение множеств frozenset?

Тип `frozenset` — множество, содержимое которого не поддается изменению имеет тип `frozenset`. Значения из этого набора нельзя удалить, как и добавить новые. В следующем примере демонстрируется создание при помощи стандартной функции.

```
a = frozenset({"hello", "world"})
print(a)
frozenset({'hello', 'world'})
```

Поскольку содержимое `frozenset` должно всегда оставаться статичным, перечень функций, с которыми такое множество может взаимодействовать, имеет ограничения.

11. Как осуществляется преобразование множеств в строку, список, словарь?

Строка

Для преобразования множества в строку используется конкатенация текстовых значений, которую обеспечивает функция `join`. В этом случае ее аргументом является набор данных в виде нескольких строк. Запятая в кавычках выступает в качестве символа, разделяющего значения. Метод `type` возвращает тип данных объекта в конце приведенного кода. `a = {'set', 'str', 'dict', 'list'} b = ','.join(a) print(b) print(type(b)) set,dict,list,str`

Словарь

Чтобы получить из множества словарь, следует передать функции `dict` набор из нескольких пар значений, в каждом из которых будет находиться ключ. Функция `print` демонстрирует на экране содержимое полученного объекта, а `type` отображает его тип. `a = {('a', 2), ('b', 4)} b = dict(a) print(b) print(type(b)) {'b': 4, 'a': 2}` Следует отметить, что каждый элемент для такого преобразования — кортеж состоящий из двух значений: 1. ключ будущего

словаря; 2. значение, соответствующее ключу.

Список

По аналогии с предыдущими преобразованиями можно получить список неких объектов. На этот раз используется вызов `list`, получающий в качестве аргумента множество `a`. На выходе функции `print` отображаются уникальные значения для изначального набора чисел. `a = {1, 2, 0, 1, 3, 2} b = list(a) print(b)`
`print(type(b)) [0, 1, 2, 3]`

Вывод: приобрел навыки по работе со словарями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.