

Final Project

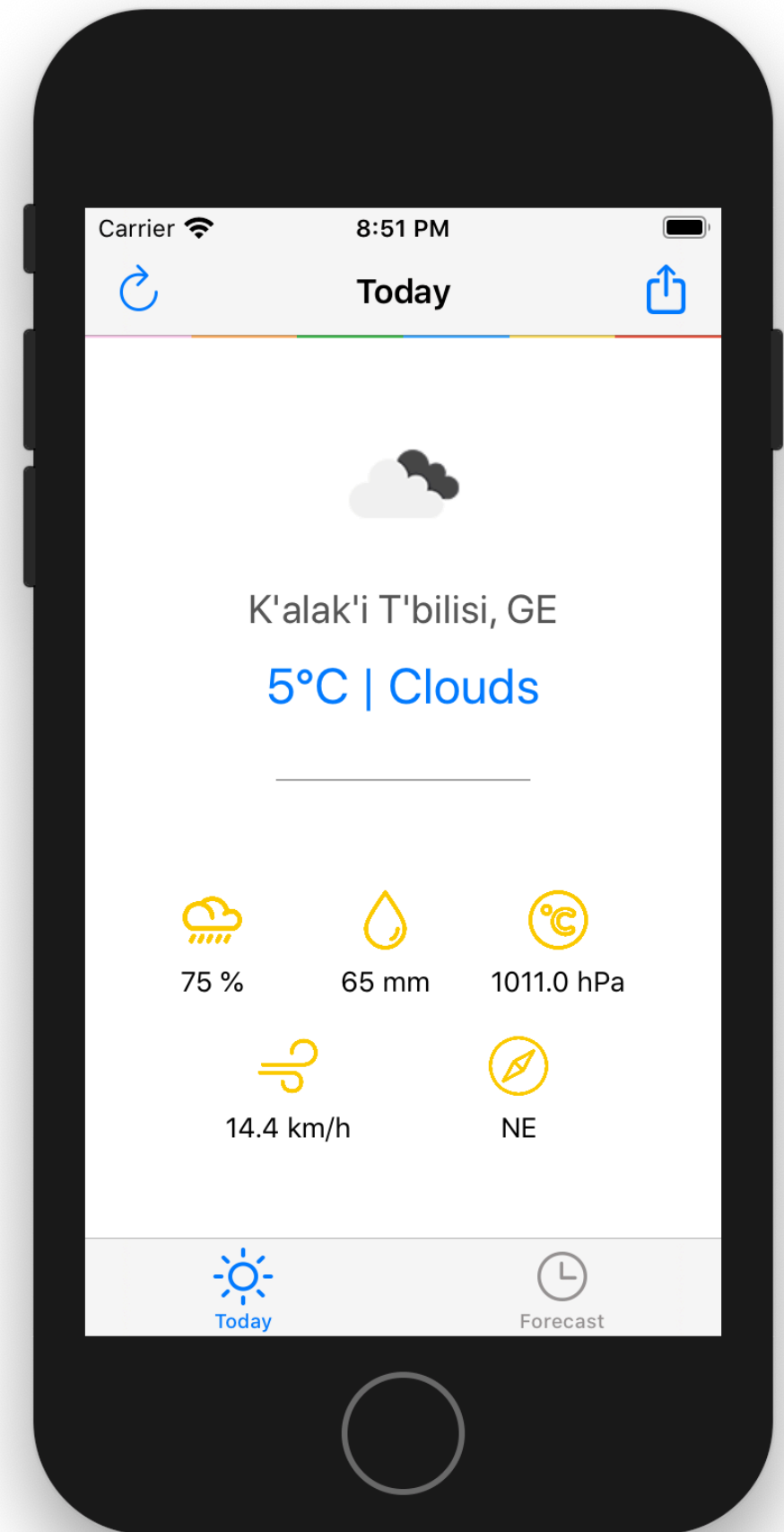
Weather App

Weather App

- აპლიკაცია გვანვდის ინფორმაციას ამინდის პროგნოზზე, ჩვენ ლოკაციის მიხედვით
- გვაქვს 2 ტაბი, დღევანდელი დეტალური ამინდის პროგნოზი და მომავალი 5 დღის პროგნოზი
- ინფორმაცია უნდა წამოიღოთ უფასო API-დან
<http://openweathermap.org/api>
 - <https://openweathermap.org/current> - დღევანდელი
 - <https://openweathermap.org/forecast5> - 5 დღისასევე ეს API გვანვდის იკონკებს და ეგენი უნდა გამოიყენოთ (ცოტა დოკუმენტაციის კითხვა და გარჩევა მოგიწევთ)
- იმის და მიუხედავად რომ არ გვექნება ბევრი გვერდი, აქცენტს გავაკეთებ ხარისხზე და მაქსიმალურად აპკ-სტორზე ატვირთვის დონის აპლიკაციებს ველოდები, რაც ნიშნავს რომ როდესაც მონაცემები იტვირთება უნდა დავხატოთ ლოადერი, როცა რატომღაც შეცდომა მოხდება უნდა გამოვიტანოთ შესაბამისი შეტყობინება და ა.შ, ანუ უნდა გავითვალისწინოთ ყველა შესაძლო ვარიანტი.

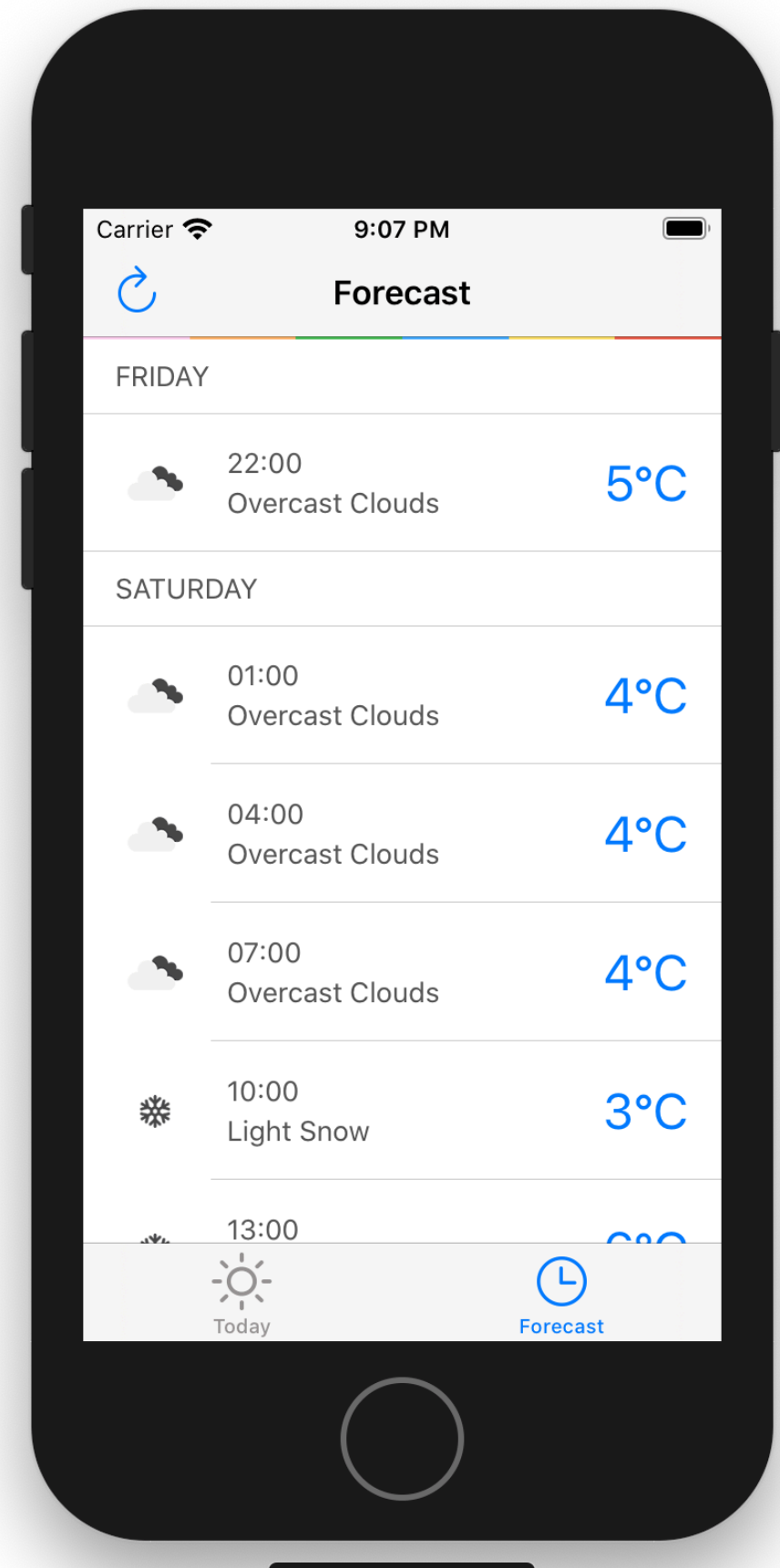
დღევანდელი ამინდის პროგნოზი

- ამ გვერდზე უნდა ვაჩვენოთ:
 - ადგილმდებარეობა
 - ტემპერატურა, პროგნოზი
 - ღრუბლიანობის პროცენტი
 - ტენიანობა
 - წნევა
 - ქარის სიჩქარე
 - ქარის მიმართულება
- ზედა მარცხენა კუთხეში refresh ღილაკი, ინფორმაციის განახლებისთვის
- ზედა მარჯვენა კუთხეში, ამინდის პროგნოზის ტექსტის გაზიარება (UIActivityViewController-ის საშუალებით)



ამინდის 5 დღის პროგნოზი

- ამ გვერდზე უნდა ვაჩვენოთ:
 - ცხრილში მომდევნო 5 დღის ამინდის პროგნოზი, ყოველ 3 საათში ერთხელ, დაყოფილი სექციებად დღეების მიხედვით
- ზედა მარცხენა კუთხეში refresh ღილაკი, ინფორმაციის განახლებისთვის



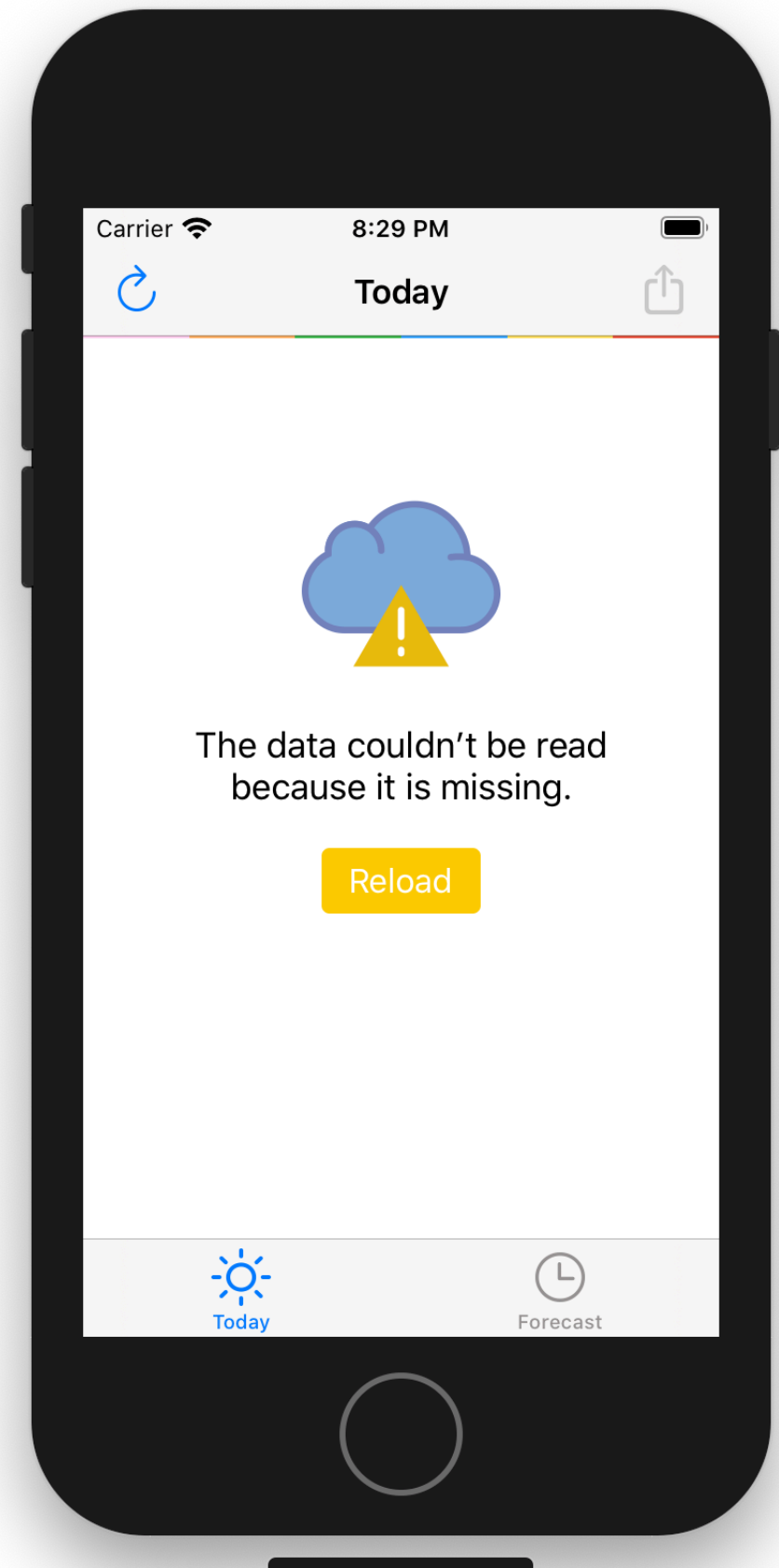
ჩატვირთვის ინდიკატორი

- ორივე გვერდზე, სანამ ინფორმაცია ჩაიტვირთება უნდა ჩანდეს ჩატვირთვის ინდიკატორი
- ასევე refresh ღილაკზე დაჭერით უნდა თავიდან გამოჩნდეს ჩატვირთვის ინდიკატორი
- ამ შემთხვევაში დამატებით კონტენტს უნდა გადაედოს ბლარი რომ ჩატვირთვისას დაიმალოს (UIVisualEffectView -> UIBlurEffect)



ეროვნების ჰენდლინგი

- ორივე გვერდზე როდესაც მოხდება რაიმე ტიპის შეცდომა, უნდა გამოვიტანოთ შესაბამისი ტექსტი და თავიდან ჩატვირთვის ღილაკი
- სხვა კონტენტი უნდა დაიმალოს
- ამ შემთხვევაში პირველ გვერდზე გაზიარების ღილაკიც დადისეიბლებულია, რადგან ვერაფერი ვერ გაზიარდება



ადგილმდებარეობის დადგენა

- ადგილმდებარეობის დადგენისათვის უნდა გამოიყენოთ CLLocationManager
- ეს არის ობიექტი რომელიც გვანვდის ყველა საჭირო ინფორმაციას რაც გვჭირდება დივიდის ადგილმდებარეობასთან დაკავშირებით
- CLLocationManager API გასარჩევად არის საშუალო სირთულის და ჯობია რამდენიმე დღე დახარჯოთ რომ კარგად გაიგოთ რა და როგორ ხდება, რადგან სანამ ვერ დავადგენთ ადგილმდებარეობას, აზრი არ აქვს სერვისების
- CLLocationManager გამოსაყენებლად გვჭირდება უფლებების მოთხოვნა იუზერისგან, რომ ავიღოთ მისი ადგილმდებარეობა
- უნდა დაჰყენდეთ როგორც უფლების მიცემის ქეისი, რა შემთხვევაშიც ჩვეულებრივ გრძელდება აპლიკაციის პროცესი, ასევე უარყოფის შემთხვევა რა დროსაც უნდა დავხატოთ შესაბამისი ერორ ტექსტი.

ბონუსი - Landscape mode

- დამატებით, თუ დრო დაგრჩებათ შეგეძლებათ იმუშაოთ აპლიკაციაში landscape mode-ის დასასაპოვრებლად
- ეს არ არის მარტივი და თუ ამ ტასკის გაკეთებას გადანყვეტთ, თავიდანევე სწორად უნდა ააწყოთ კომპონენტები, რომ ორივე ორიენტაციას კარგად მოერგოს
- ბონუსი შეფასდება დამატებით 10 ქულით (პროექტის 40 ქულის გარდა)

