Basemap.bin转.txt的教程：

1. 创建一个 `.proto` 文件，定义用于读取 `basemap.bin` 文件的消息结构。假设您已经有了适当的 `.proto` 文件，假设为 `basemap.proto`。以下是一个示例 `.proto` 文件的内容：

syntax = "proto2";

message BaseMap {

// 定义消息的字段

// 示例:

// optional int32 some\_field = 1;

// optional string another\_field = 2;

// ...

}

2. 使用 protobuf 工具生成相应的代码。在命令行中运行以下命令：

```bash

protoc -I=/apollo/modules/map/proto --cpp\_out=/apollo/modules/map/proto/ /apollo/modules/map/proto/basemap.proto

```

将生成的代码（`.h` 和 `.cc` 文件）添加到您的项目中，并根据需要进行适当的修改。

3.编写一个.cpp代码

在代码中使用生成的代码来读取 `basemap.bin` 文件并将其输出为文本消息。以下是一个示例代码的框架：

请将 `/path/to/basemap.bin` 替换为实际的 `basemap.bin` 文件路径。

```cpp

#include <iostream>

#include <fstream>

#include "basemap.pb.h" // 包含生成的 protobuf 代码头文件

int main() {

// 打开二进制文件

std::ifstream input("/apollo/modules/map/data/yizhuang/basemap.bin", std::ios::binary);

if (!input) {

std::cerr << "Failed to open basemap.bin." << std::endl;

return 1;

}

// 创建 BaseMap 消息对象

BaseMap base\_map;

// 从二进制流中读取消息

if (!base\_map.ParseFromIstream(&input)) {

std::cerr << "Failed to parse base\_map.bin." << std::endl;

return 1;

}

// 输出消息到文本

std::cout << base\_map.DebugString() << std::endl;

return 0;

}

```

1. 编译并运行代码。使用适当的编译器和构建系统将代码编译为可执行文件，并运行它。输出将会是 `basemap.bin` 文件的文本表示。

5.要在终端中编译和运行 `basemap.pb.cc` 文件，您需要执行以下步骤：

5.1. 打开终端，并进入包含 `basemap.pb.cc` 文件的目录。

5.2. 使用适当的编译器编译 `basemap.pb.cc` 文件。根据您的编译器和项目配置，可以使用类似以下的命令进行编译：

g++ -o basemap basemap.pb.cc 1.cpp -lprotobuf

请确保将 `your\_source\_file.cpp` 替换为您的源文件名，并确保已安装 protobuf 库并在编译时链接到 `-lprotobuf`。

5.3. 编译成功后，您可以使用以下命令运行生成的可执行文件：

```bash

./basemap >1.txt

./basemap >1.xml

```

protoc --decode apollo.hdmap.Map modules/common\_msgs/map\_msgs/map.proto < modules/map/data/borregas\_ave/base\_map.bin > base\_map.txt

<https://github.com/daohu527/Apollo-1000-questions/blob/main/questions/how_to_change_base_map_to_human_readable.md>

protoc --decode apollo.hdmap.Map modules/common\_msgs/map\_msgs/map.proto < modules/map/data/yizhuang/base\_map.bin > base\_map.txt

~~protoc --decode apollo.hdmap.Map modules/common\_msgs/map\_msgs/map.proto < modules/map/data/yizhuang/base\_map.bin > base\_map.xml~~

//

source scripts/apollo\_base.sh

protoc --decode apollo.hdmap.Map modules/map/proto/map.proto < modules/map/data/sunnyvale\_loop/base\_map.bin > base\_map.txt