

DEN DANSKE BILLARD UNION

# TURNERINGSREGLEMENT FOR ALLE DISCIPLINER

KEGLEBILLARD - CARAMBOLE - 5-KEGLER  
POOL - SNOOKER -  
UNGDOMS- OG LADIES CUP-GRANDPRIX KEGLEBILLARD

2010 - 2011



**DDBU**  
SPORTSBILLARD



# INDHOLDSFORTEGNELSE

- § 1 ADMINISTRATIVE BESTEMMELSER.
- § 2. TURNERINGSLEDERENS ANSVAR OG PLIGTER.
- § 3. REGISTRERING/SPILLERLICENS.
- § 4. KLUBSKIFTE.
- § 5. PROTESTER.
- § 6. YDELSER I TURNERINGER.
- § 7. TURNERINGSBESTEMMELSER GENERELT.
- § 8. INDIVIDUELLE TURNERINGER.
  - KEGLEBILLARD
  - CARAMBOLE DISCIPLINER TIL DISTANCE
  - CARAMBOLE DISCIPLINER I SÆT
  - 5-KEGLE OG BIATHLON
  - POOL/SNOOKER (tilføjes senere)
- § 9 PULJEINDDELING.
- § 10. UNGDOMSSPILLERE OG JUNIORSPILLERE.
- § 11. HOLDTURNERINGERNE.
- § 12. PULJEAFVIKLING FOR HOLD.
- § 13. SPILLEDRAFTER.
- § 14. REKLAME PÅ SPILLEDRAGT.
- § 15. DOMMEREN/LISTEFØRER.
- § 16. OPVISNINGSKAMPE, PRÆMIEREGULATIV, M.V.
- § 17. PRIORITERING AF HJEMMEBANER.

LANDSMESTERSKAB

TURNERINGSADMINISTRATION.

CUPPER.

CUP-GRAND PRIX.

RETNINGSLINIER FOR BØDER.

## § 1. ADMINISTRATIVE BESTEMMELSER.

1. DDBU's individuelle turneringer afvikles på lørdage eller søndage, dog undtaget Elitedivisionen i Keglebillard, 3-Bande Carambole, Pool og Snooker, der fortrinsvis afvikles på lørdage og søndage.  
Starttidspunkt for kampe i Elitedivisionen er henholdsvis lørdag kl. 13.00 og søndag kl. 10.00
2. De endelige turneringsplaner for DDBU's turneringer skal udsendes således, at de er klubberne i hænde senest 1 måned før første kamp.
3. I tilfælde af internationale ændringer og justeringer af regler, kan turneringsledelsen i DDBU bringe DDBU's turneringsreglement i overensstemmelse hermed. Der orienteres om disse ændringer på DDBU's førstkommende delegeretmøde.
4. Registrering af en officiel dansk rekord i alle discipliner foretages af DDBU. En ny rekord eller en tangering af en bestående rekord, kan registreres i alle kampe, såvel nationale som internationale, som overholder gældende regler og distancer, samt at pågældende turnering er udskrevet af, eller godkendt af DDBU.  
Ansvar for meddelelse om en ny rekord/tangering, påhviler den enkelte spiller/klub.

## § 2. TURNERINGSLEDERENS ANSVAR OG PLIGTER.

1. DDBU er ansvarlig for afviklingen af turneringer og stævner indenfor rammerne af UMB's, CEB's, WPA's, EPBF's, IBSF's, EBSA's, NBC's og DDBU's reglementer.
2. DDBU er ansvarlig for alle turneringer i Keglebillard, Carambole, Pool og Snooker.

## § 3. REGISTRERING/SPILLELICENS.

1. **Alle deltagere i DDBU's turneringer skal have en spillerlicens. Spillerlicens til at spille for en anden klub, kan udstedes såfremt klubben ikke selv råder over materiale, i den pågældende disciplin.**
2. **Spillerlicens udskrives af DDBU og viser årsgennemsnittet for de discipliner, vedkommende har spillet foregående sæson (er).**
3. **For at opnå et gennemsnit i kegle/carambole, skal spilleren spille fire snitkampe. Snitkampe må højst være 3 mdr. gamle og det opnåede snit er kun gældende i én sæson.**  
**Spillere der er registreret i en eller flere discipliner behøver ikke spille snitkampe. Seedningen skal så ske efter gennemsnitslisten i DDBU's Turneringsreglement.**  
**Vælger en spiller at spille snitkampe, kan spilleren ikke opnå mindre gennemsnit, end gennemsnit beregnet ved hjælp af DDBU's gennemsnitsliste.**  
**Hvis en spiller har over 30,00 i Keglebillard – eller over 0,533 i 3-Bande – eller over 1,27 i 1-Bande – eller over 2,55 i Fri Carambole, kan gennemsnitslisten ikke anvendes som middel til udregning af manglende gennemsnit. Der spilles i stedet snitkampe som anført efter flg. regler.**  
**- Keglebillard: 30 indgange pr. kamp, dog højst til elitedistance.**  
**– Caramboledisciplinerne: 60 indgange pr. kamp, dog højst til elitedistance.**  
**Listerne indsendes til turneringssekretariatet henholdsvis vest/øst.**

#### **4. Spillerlicensens anvendelse:**

- A. Såfremt ikke andet er meddelt, skal alle spillede kampe registreres i turneringsprogrammet**
- B. Medbringes spillerlicens kortet ikke til en kamp er spilleren ikke startberettiget og modstanderen vinder uden kamp. I holdkampe udgår spilleren og de øvrige spillere stiller op efter styrke (årsgennemsnit /eller rangliste).**
- C. Det er den pågældende arrangørklub, turneringsledelse, modstander, som er ansvarlig for at ovenstående effektueres.**
- D. Bortkommer licenskortet skal klubbens turneringsleder straks kontakte DDBU, hvorefter en ny licens udstedes.**

#### **5.**

- A. Såfremt en spiller ikke har 4 listeførte kampe, anvendes sidst opnåede årsgennemsnit. Hvis en spiller har 1, 2 eller 3 kampe medregnes disse sammen med kampene, der ligger til grund for det sidst udregnede årsgennemsnit.**
- B. Ved udregning af gennemsnit medtages alle af DDBU udskrevne kampe. Udregningen af årsgennemsnittet, hver disciplin for sig, foretages på følgende måde:
  - A. Alle opnåede points i samtlige kampe divideres med alle indgange.**
  - B. Alle opnåede points i samtlige kampe divideres med modscore i 5-kegle.**
  - C. Opnåede score divideres med indgange.**
  - D. Op/nedrundning af gennemsnit er ikke tilladt.**De derved opnåede resultater er spillerens årsgennemsnit. Gennemsnittet i 3-Bande Carambole og 5-Kegle opgives med 3 decimaler. I alle andre discipliner med 2 decimaler.**
- C. Såfremt en spiller har gennemsnit i flere discipliner, beregnes et nyt gennemsnit i en ny disciplin efter den disciplin, hvormed spilleren opnår det højeste gennemsnit.**
- D. Såfremt det ved udregning af årsgennemsnittet konstateres, at der mangler listeførte kampe, kan DDBU foranledige, at spilleren udelukkes fra alle eksterne turneringer.**
- E. Konstateres det, at der bevidst er udregnet forkert årsgennemsnit for en eller flere spillere, kan de skyldige af DDBU's bestyrelse idømmes en karantæne/bøde.**
- F. Er bøden ikke indbetalt til tiden, kan alle klubbens spillere udelukkes fra eksterne turneringer med øjeblikkelig varsel.**

#### **§ 4. KLUBSKIFTE**

- 1. Der er frit klubsifte, også indenfor sæsonen. Har man spillet holdkamp i indeværende sæson, gælder følgende:  
Ved klubsifte gives en karantæne på 60 dage i holdturneringen.**
- 2. Ved klubsifte er det spillerens pligt skriftligt at underrette DDBU om dette ved indsendelse af licens. og udmeldelsesblanket fra den tidligere klub. Kan spilleren dokumentere at den tidligere klub ikke efter anmodning indenfor 14 efter udmeldelsen har udfærdiget en skriftlig bekræftelse til spilleren idømmes klubben en bøde på kr. 500.- Karantænen udløber 60 dage efter at DDBU har modtaget skriftlig meddelelse om klubsiftet.**
- 3. Såfremt et medlem melder sig ud af en klub, eller en klub udelukker et medlem, og der er et økonomisk mellemværende i form af gebyr for licens, turneringsdeltagelse eller kontingent, er det klubbens pligt at oplyse DDBU om dette forhold. Dette skal gøres senest 30 dage efter udelukkelsen. Medlemmet kan efterfølgende ikke opnå spilletilladelse (licens) i en anden klub under DDBU før det økonomiske mellemværende er afviklet. Navnene på udelukkede/udmeldte medlemmer sendes til DDBU. Så snart det økonomiske mellemværende er afviklet er det klubbens pligt omgående at informere DDBU.**

## § 5. PROTESTER.

1. Et hold eller en spiller kan nedlægge protest såfremt man mener, at gældende reglement er overtrådt. Protest nedlægges ved, at man straks ved begivenhedens indtræden eller straks efter, at man er blevet bekendt med begivenheden orienterer de involverede parter (f. eks. dommer/modspiller/arrangerende klub).  
Kampen spilles til ende under protest og dette påføres spilleskemaet, der herefter underskrives af begge parter. Spilleskemaet og en skriftlig beskrivelse af hændelsesforløbet sendes straks (senest næste dag) til pågældende turneringsledelse vedlagt kr. 100,00. Samtidig fremsendes en kopi af sagens akter til klubben, der protesteres imod.  
Såfremt turneringsudvalget i DDBU vælger at nedlægge protest, skal dette ske senest 8 dage efter den pågældende spilledato.
2. En konkret afgørelse om afvikling af turneringer og om op- og nedrykning kan kun behandles i 2 instanser.  
1. instans er turneringsudvalget.  
  
Sidste instans er DDBU's forretningsudvalg.
3. Kendelse afsiges senest 8 dage efter protestens modtagelse og meddeles de involverede parter skriftligt.
4. Såfremt protesten tages til følge, tilbagebetales gebyret.
5. Hvis en protest medfører, at der dekretes omkamp, skal de hermed forbundne udgifter afholdes af den part, der har tabt sagen.
6. Protester kan kun behandles af uvildige personer. I grænsetilfælde kan et flertal i DDBU's bestyrelse erklære vedkommende for inhabil.

## § 6. YDELSER OG TILMELDING TIL TURNERINGER.

1. Spilleren/klubben betaler selv sine rejseomkostninger.
2. Billardlejen betales af den arrangerende klub.
3. Tilmeldinger til ovennævnte turneringer sker via DDBU's hjemmeside under ”Turneringer/Tilmeld”, Er turneringsgebyret ikke indbetalt senest 14 dage efter udelukkes spilleren/holdet fra de pågældende turneringer.

## § 7 TURNERINGSBESTEMMELSER GENERELT

1. DDBU offentliggøre hvert år en fortegnelse over samtlige turneringer, gennemsnitsgrænser og distancer gældende for den kommende sæson.
2. Spillere og hold er forpligtede til at overholde den/de udsendte turneringsplaner.
3. Turneringer, der skal have gyldighed i DDBU, skal være afviklet efter bestemmelserne i nærværende turneringsreglement.
4. Turneringerne er opdelt i regioner..

5. Spilletidspunkter for turneringer fastsættes af turneringsledelsen. Spillestedet skal være åbent senest 30 minutter før starttidspunktet.
6. Såfremt en spiller/hold ikke møder op til fastsatte spilletidspunkt, skal spilleren/holdet udelukkes fra stævnet og idømmes en bøde.  
Såfremt der er angivet et mødetidspunkt før første kamps spilletidspunkt, er spilleren/holdet forpligtet til at møde op.  
Der kan meddeles force major.
7. Udebliver en spiller/hold uden afbud, idømmes spilleren/holdet en bøde som anført i TU.  
**Afbud og udeblivelse til DM medføre bøder (se under bøderegulativet)**
8. Afbud fra en spiller/hold til en kamp skal meddeles omgående til den arrangerende klub og turneringsledelsen der administrerer den pågældende turnering.
9. Indsendelse af turneringsskemaer skal ske senest 1. hverdag efter spilletag.
10. Individuelle - og holdkampe.
  - A. Den arrangerende klub, og modstanderne, har ansvaret for at stævnet/turneringen afvikles efter DDBU's reglementer. Accepteres at en spiller/hold kommer for sent, kan der ikke efterfølgende nedlægges protest for dette.
  - B. Den enkelte klub bærer selv ansvaret for, at de enkelte spillere er spilleberettigede, og at der stilles op i korrekt rækkefølge.
  - C. I puljer, hvor der er 2 spillere/hold fra samme klub, skal disse møde hinanden i 1. kamp/runde uanset seedning.
  - D. I puljer med mere end 2 deltagere (spillere/hold) fra samme klub, seedes lavest seedede nedad således, at spilleren/holdet kommer i en anden pulje. Fx. seedes nr.13 som nr.12 i stedet for o.s.v.
  - E. I puljekampe med mere end 3 spillere, skal der afvikles på mindst 2 borde, medmindre andet er bestemt af turneringsledelsen.
  - G. Det gælder for alle discipliner at et kort toiletbesøg er tilladt.
  - H. Ved alle DM Elite stævner spilles der ikke om 3. pladsen. De to tabende spillere ikke semifinaler og noteres begge som nr. 3 og får bronzemedalje.
11. Under afvikling af finaler om danske mesterskaber må tobaksrygning ikke finde sted i spillelokalet.
12. I forbindelse med turneringskampe/stævner er spillere, dommere, listeførere og officials underlagt DIF's dopingreglement.  
Alle er forpligtiget til, på DIF's og DDBU's foranledning, at lade sig doping- og alkoholteste før eller straks efter kampen.  
Det er ikke tilladt at indtage alkoholholdige drikke under stævner/ turneringer. Dette gælder fra stævnets begyndelse til den enkelte spiller har spillet/dømt sin sidste kamp den pågældende dag.  
Det er ikke tilladt, at spille med større alkoholpromille i blodet end laveste promillegrænse for bilkørsel.
13. I alle turneringer gives der for vunden kamp 2 matchpoints, for uafgjort kamp 1 matchpoints og for tabt kamp 0 matchpoints.
14. Hvis en spiller skal repræsentere DDBU, eller Team Danmark, for dennes regning i et international mesterskab, kan klubben/spilleren få ændret spilledato, såfremt det er indenfor samme disciplin. Det er dog kun det hold, som spilleren deltager på, som kan få ændret denne dato (ikke en hel turneringsrunde). Kan de implicerede parter ikke blive enige om ny spilledato, fastsættes denne af turneringsledelsen. Turneringsledelsen skal i alle tilfælde godkende den nye dato.

- A. Såfremt en DDBU eller kredsleder skal deltage i unionsarbejde, kan vedkommende få flyttet fastsatte kampe til en ny dato.  
Såfremt man ikke indbyrdes kan fastsætte en ny dato, fastsættes den af turneringsledelsen. Turneringsledelsen skal i alle tilfælde godkende den nye dato.
- 15. Spillere der skal repræsentere DDBU internationalt udtages af DDBU's eliteudvalg efter ranglisten i den pågældende disciplin.
- 16. Såfremt bestemmelserne i nærværende turneringsreglement ikke overholdes efter hensigten kan turneringsledelsen ændre resultatet af en kamp, frakende spilleren eller klubben retten til hjemmebane i en periode, ligesom de pågældende kan straffes med bøde eller udelukkelse af kortere eller længere varighed.
- 17. Der må i elitedivisionerne i pool – snooker og 3-Bande max. være 2 udlændinge på et hold.
- 18. Udtagelsen til EM for 3-bande hold tilbydes danmarksmesteren samt nr. 2, således at disse deltager i EM i samme sæson som deres placeringer er opnået.  
Ved forfald tilbydes pladsen til nr. 3 og så fremdeles.

## § 8 TILMELDING TIL OG AFVIKLING AF TURNERINGER

- 8.0 Ved deltagelse i individuelle turneringer om DM er kvalifikationskravet hvis intet andet er anført minimum Klasse M status.

### 8.1 KEGLEBILLARD:

- A. Ved afvikling af individuelle turneringer skal den arrangerende klub stille 2 personer til rådighed pr. billard som henholdsvis dommer og listefører, med mindre andet er bestemt af turneringsledelsen.
- B. En spiller kan kun melde sig 1 klasse op i forhold til den klasse, hvori vedkommende spiller er registreret i henhold til licensen.  
En spiller vil kunne deltage ved Landsmesterskabet i begge klasser, såfremt vedkommende kvalificerer sig.
- C. DDBU's Turneringsledelse fastlægger hvert år hvilke afviklingsformer der skal benyttes i DM-elitefinalerne.

### Seedning foretages efter følgende retningslinier:

- D. Første runde: Årsgennemsnit.
- E. Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinjer:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
2. Højeste totalgennemsnit.
3. Totalscore divideret med antal kampe i runden.
4. Højeste serie(r).

- A. I handicaptureringer udregnes i %. Af snit.
- B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

- F. Placering i en færdigafviklet pulje:
1. Matchpoints.
  2. Totalgennemsnit
  3. Største totalscore divideret med spillede kampe..
  4. Højeste serie, næsthøjeste serie o.s.v.
- A. Handicapturneringer udregnes i %. Af snit.
- B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.
- G. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:
- H. Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.
- 4 deltagere: Der spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling som to 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1

Dårligste 2'er = 4

Kamp 1

1		Finale Kamp 3
4		Vinder kamp 1
2		Vinder kamp 2
3		Finale Kamp 3

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.



16 deltagere: Først, som fire 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1

Dårligste 2'er = 8

K-1			
1		Semifinale 1 Kamp 5	
8		Vinder: Kamp 1	
K-2.		Vinder: Kamp 2	Finale Kamp 7
4			Vinder kamp 5
5			
K-3.			
3		Semifinale 2 Kamp 6	
6		Vinder: Kamp 3	Finale Kamp 7
		Vinder: Kamp 4	Vinder kamp 6
K-4.			
2			
7			

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8: Efter snit.

Plads 9 – 16: Efter snit.

- I. I turneringer, der afvikles efter cupsystemet, skal der ved uafgjort kamp spilles omkamp til 1/5 distance. Sluttes denne også uafgjort, spilles omkamp til samme distance, indtil en vinder er fundet. Der trilles om nyt udlæg. Omkampe noteres ikke i licensen.
- J Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinjer:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
2. Højeste totalgennemsnit.
3. Totalscore divideret med antal kampe i runden.
4. Højeste serie(r).

A. I handicaptureringer udregnes i %. Af snit.

B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.

C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

11. Ved alle DM Elite stævner spilles der ikke om 3. pladsen. De to tabende spillere i semifinalerne noteres begge som nr. 3 og får bronzemedalje.

## 8.2 3-BANDE, FRI OG 1-BANDE TIL DISTANCE.

- A. Ved afvikling af individuelle turneringer skal den arrangerende klub stille med 1 dommer pr. billard, med mindre andet er bestemt af turneringsledelsen
- B. En spiller kan kun melde sig 1 klasse op i forhold til den klasse, hvori vedkommende spiller er registreret i henhold til licensen.  
En spiller vil kunne deltage ved Landsmesterskabet i begge klasser, såfremt vedkommende kvalificerer sig.
- C. DDBU's Turneringsledelse fastlægger hvert år hvilke afviklingsformer der skal benyttes i DM-elitefinalerne.

### Seedning foretages efter følgende retningslinier:

- D. Første runde: Årsgennemsnit.

Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinjer:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
2. Højeste totalgennemsnit.
3. Totalscore divideret med antal kampe i runden.
4. Højeste serie(r).

- A. I handicaptureringer udregnes i %. Af snit.
- B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

- E. Placering i en færdigafviklet pulje:

1. Matchpoints.
2. Totalgennemsnit
3. Største totalscore divideret med spillede kampe..
4. Højeste serie, næsthøjeste serie o.s.v.

- F. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:

- G. Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.

4 deltagere: Der spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling som to 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1  
Dårligste 2'er = 4

#### Kamp 1

1		Finale Kamp 3
4		Vinder kamp 1
2		Vinder kamp 2
3		Finale Kamp 3

#### Kamp 2.

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

16 deltagere: Først spilles fire 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Bedste 1'er = 1

Dårligste 2'er = 8

K-1			
1		Semifinale 1 Kamp 5	
8		Vinder: Kamp 1	
K-2.		Vinder: Kamp 2	Finale Kamp 7
4			Vinder kamp 5
5			
K-3.			
3		Semifinale 2 Kamp 6	Finale Kamp 7
6		Vinder: Kamp 3	Vinder kamp 6
K-4.		Vinder: Kamp 4	
2			
7			

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8: Efter snit.

Plads 9 – 16: Efter sejre og snit.

- H I turneringer, der afvikles efter cupsystemet, skal der ved uafgjort kamp spilles omkamp til 1/5 distance. Sluttes denne også uafgjort, spilles omkamp til samme distance, indtil en vinder er fundet. Der trilles om nyt udlæg. Omkampe noteres ikke i licensen.

## I Discipliner spillet til distance videre seedning.

I efterfølgende runder foretages seedning på grundlag af resultatet i den foregående runde efter følgende retningslinjer:

1. Placering i puljen uanset matchpoints.
  2. Højeste totalgennemsnit.
  3. Totalscore divideret med antal kampe i runden.
  4. Højeste serie(r).
- A. I handicaptureringer udregnes i %. Af snit.
- B. Hvis en spiller går videre uden kamp, seedes spilleren efter foregående rundes resultat.
- C. Spillere i kvalifikationsturneringer/runder, seedes videre i turneringen, efter opnåede resultater. Oversiddende spillere seedes 1 i efterfølgende runde.

## 8.3 3-BANDE SÆT SPIL.

- A. I sætspil hvor der spilles bedst af 5 sæt kan der kun holdes pause ved stillingen 2-0 eller 2-1. Hvor der spilles bedst af 3 sæt kan der kun holdes pause ved stillingen 1-1. Pausens varighed er max. 5 minutter i henhold til CEB/UNB.
- Ønskes dispensation for ovennævnte, i form af flere/længere pauser, kan en sådan kun gives, på grund af udefrakommende hændelser, som f.eks. TV transmission, og skal være aftalt mellem stævneleder fra DDBU og arrangørens ansvarlige person.
- Dommeren kan såfremt en spiller anmoder om en pause af medicinske årsager give spilleren en pause på 3 minutter.

Seedning foretages efter følgende retningslinier:

- B. Første runde: Årsgennemsnit.
- C. Efterfølgende runder:
1. Placering.
  2. Sæt forskel
  3. Højeste antal vundne sæt.
  4. Højeste score.
  5. Højeste serie.
  6. Totalgennemsnit.
- D. Placering i en færdigafviklet pulje:
- E. Placeringen i en færdigafviklet pulje, hvor der er spillet alle mod alle afgøres således:
1. Matchpoints,
  2. Sæt forskel,
  3. Højeste antal vundne sæt,
  4. Indbyrdes kamp.
  5. Højeste score,
  6. Højeste serie,
  7. Næsthøjeste serie o.s.v.
- F. Placering i en færdigafviklet pulje:
- G. Placeringen i en færdigafviklet pulje spillet efter enkelt eller dobbelt K.O.-system,

afgøres således:

1. Placering efter sejre og nederlag for plads 1 til 4.
2. Runden for 2. tabte kamp (kun Dobbelt K.O)
3. Runden for 1. tabte kamp (fleste sejre i vinderrunden).
4. Sæt forskel.
5. Højeste antal vundne sæt.
6. Højeste score.
7. Højeste serie(r).

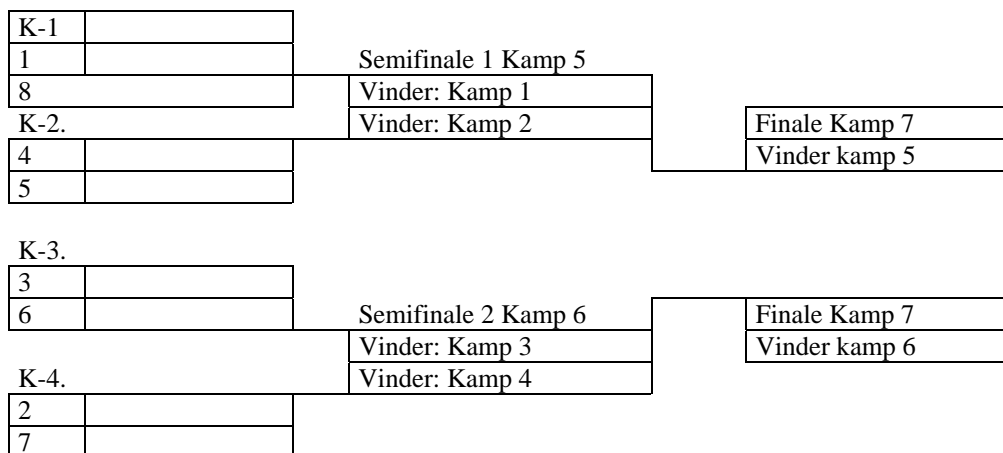
- H. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:

Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.

4 deltagere: Her spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling først to stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

16 deltagere: Afvikling først fire stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:



Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4:

Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8:

1. Matchpoint.
2. Sæt forskel.
3. Højeste antal vundne sæt.
4. Højeste score.
5. Højeste serie(r)

Plads 9 - 16:

1. Matchpoint.

2. Sæt forskel.
3. Højeste antal vundne sæt.
4. Højeste score.
5. Højeste serie(r).

#### 8.4 5-KEGLE OG BIATHLON.

- A. Ved afvikling af individuelle turneringer skal den arrangerende klub stille 1 person til rådighed pr. billard som henholdsvis dommer/listeføre, med mindre andet er bestemt af turneringsledelsen.
- B. I sætspil hvor der spilles bedst af 5 sæt kan der kun holdes pause ved stillingen 2-0 eller 2-1. Hvor der spilles bedst af 3 sæt kan der kun holdes pause ved stillingen 1-1. Pausens varighed er max. 5 minutter i henhold til CEB/UMB.
- C. DDBU's Turneringsledelse fastlægger hvert år hvilke afviklingsformer der skal benyttes i DM-elitefinalerne.

#### Seedning foretages efter følgende retningslinier:

- D. Første runde: DDBU's rangliste..
- E. Efterfølgende runder:
  1. Placering.
  2. Sæt forskel
  3. Højeste antal vundne sæt.
  4. Højeste score.
  5. Højeste serie.
  6. Totalgennemsnit.
- F. For DM-eliteklasserne gælder, at følgende afviklingsformer kan benyttes i finalerunden om DM:
- G. Finalerunden har 4, 8 eller 16 deltagere. Spillerne inddeles i 4-mandspuljer i henhold til de normale seedningsregler.
 

4 deltagere: Der spilles alle mod alle. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen.

8 deltagere: Afvikling først 2 stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

Dårligste 2'er = 4

#### Kamp 1

1		Finale Kamp 3
4		Vinder kamp 1
2		Vinder kamp 2
3		Finale Kamp 3

#### Kamp 2.

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

16 deltagere: Først spilles fire stk. 4-mands puljer. Såfremt at der er to spillere fra samme klub i samme pulje, skal disse spille mod hinanden i første kamp uanset seedningen. De to bedst placerede spillere fra hver pulje spiller videre i en finalerunde hvor der spilles efter K.O.-systemet efter følgende plan:

K-1			
1		Semifinale 1 Kamp 5	
8		Vinder: Kamp 1	
K-2.		Vinder: Kamp 2	Finale Kamp 7
4			Vinder kamp 5
5			

#### K-3.

3			
6		Semifinale 2 Kamp 6	Finale Kamp 7
		Vinder: Kamp 3	Vinder kamp 6
K-4.		Vinder: Kamp 4	
2			
7			

Placeringen afgøres således:

Plads 1 - 4: Efter sejre og nederlag.

Plads 5 - 8: Efter snit.

Plads 9 – 16: Efter sejre og snit.

I 5-Kegle gælder følgende når der spilles til sæt-distance:

Først til 2 sæt:

2 – 0	vinder	1 matchpoints og 3 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 0 sætpoints
2 – 1	vinder	1 matchpoints og 2 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 1 sætpoints

Først til 3 sæt:

3 – 0	vinder	1 matchpoints og 5 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 0 sætpoints
3 – 1	vinder	1 matchpoints og 4 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 1 sætpoints
3 – 2	vinder	1 matchpoints og 3 sætpoints
	taber	0 matchpoints og 2 sætpoints

- H. 1. Matchpoints.  
2. Sætforskel.  
3. Højeste antal vundne sæt.  
4. Indbyrdes kamp.  
5. Højeste "kvotient", som beregnes ved at dividere det samlede antal scorede points med det samlede antal modscorede points.  
6. Omkamp til 30 points.
- I. Slutstilling:  
Placeringerne 1 - 4: Placering ud fra sejr eller nederlag.
- J. Placeringerne 5 - 8:  
1. Matchpoints (slutrunde)  
2. Sæt forskel.  
3. Højeste antal vundne sæt.  
4. Højeste score  
5. Højeste "kvotient", som beregnes ved at dividere det samlede antal scorede points med det samlede antal modscorede points.  
6. Omkamp til 30 points.
- K. Placeringerne 9 – 16/32  
1. Placering (slutrunde)  
2. Matchpoints.  
3. Sæt forskel.  
4. Højeste antal vundne sæt.  
5. Højeste "kvotient", som beregnes ved at dividere det samlede antal scorede points med det samlede antal modscorede points.  
6. Omkamp til 30 points.
- L. Placeringen i en færdigafviklet pulje spillet efter enkelt eller dobbelt K.O.-system, afgøres således:  
1. Placering efter sejre og nederlag for plads 1 til 4.  
2. Runden for 2. tabte kamp (kun Dobbelt K.O)  
3. Runden for 1. tabte kamp (fleste sejre i vinderrunden).  
4. Sæt forskel.  
5. Højeste antal vundne sæt.  
6. Højeste score.  
7. Højeste serie(r).
- M. I Biathlon udregnes scoren efter opnået score i både 5-kegle og 3-bande.



Pointsberegning pr. indbyrdes "match".

Hvis en spiller vinder begge discipliner, tildeles spilleren en match-score på 5 - 0.

Vinder hver spiller en disciplin tildeles hver spiller en match-score på 2 - 2.

Taber en spiller begge discipliner får spilleren en match-score på 0 - 5.

Placering i en pulje ved points lighed.

1. Ved points lighed er det indbyrdes kamp, der afgør placeringen.
2. 3-Bande score x 5 + 5-kegle score.
3. Placeringen afgøres så efter antal scorede points.

- N. Vedkommende spiller der vinder retten til udlæg, vinder ligeledes retten til at vælge hvilken disciplin man starter med.

I tilfælde af uafgjort i K.O. kampe, spilles omkamp til 1/5 distance.

I mellem disciplinerne har hver spiller ret til 3 min. opvarmning.

I forbindelse med 2. kamp, kan spillerne stoppe kampen, såfremt modstanderen ikke har mulighed for at vinde kampen.

Der er ikke efterstød når en spiller har nået den fastsatte distance.

- O. Rangliste 5 - Kegel:

Ranglisten.

Tours:		DM:
1.	1000	1500
2.	850	1275
3.	750	1125
4.	750	1125
5-8	600	900
9-16	500	750
17-24	300	
25-32	200	
33-48	150	
49-64	100	
65 -	75	

Ved alle DM Elite stævner spilles der ikke om 3. pladsen. De to tabende spillere i semifinalerne noteres begge som nr. 3 og får bronzemedalje.

## § 9. PULJEINDDELING.

1. Ved seedning forstås, at spillerne opstilles i rækkefølge efter de i § 10 beskrevne regler.
2. Seedning kan foretages geografisk.
3. Ved geografisk seedning inddeles området i forhold til rejseafstande og antallet af spillere, der går videre i turneringen.
4. Seedning og Turneringsafvikling.

### Seedning:

- A. Alle discipliner: - Nr. 1 – 4 fra det sidste DM seedes først.
- B. **3-bande carambole** og 5-Kegle: - Seedning foretages efter DDBU's officielle rangliste i pågældende disciplin.

### Turneringsafvikling:

Såfremt der afvikles runder udover semifinaler og finale, gælder flg.:

- A. I Keglebillard mænd seedes de 16 bedste direkte til semifinalen, dog forudsættes, at spillerne fra 5 – 16 har elitesnit, - indledende runder seedes geografisk (kvalifikation og kvartfinaler)
  - B** **3-bande carambole** og 5-Kegle: - Seedning foretages efter DDBU's officielle rangliste i pågældende disciplin, indledende runder seedes geografisk (kvalifikation og kvartfinaler)
  - C. I øvrige discipliner seedes de fire bedste i første runde.
5. En pulje, hvor der spilles alle mod alle, kan højst bestå af 2 spillere fra samme klub, såfremt de fysiske rammer ikke er til hindring herfor.  
Hvis en spiller bliver seedet således, at en pulje ved normal seedning kommer til at bestå af 3 spillere fra samme klub, tildeles den lavest seedede spiller en seedning højere end den der ellers ville være opnået.  
I tilfælde af afbud i en 4-mandspulje der medfører at puljen herefter kun består af 3 spillere afvikles puljen efter de retningslinier der gælder for afvikling af 3-mandspuljer.
6. Godskrivning af points i sætspil.  
Såfremt der ikke er samme antal spillere i alle puljer i én spillerunde, tilskrives de spillere, som har deltaget i en pulje med færre deltagere, en sejr på:
- A) 3 - 0 + score i kampe først til 3 sæt.
  - B) 2 - 0 + score i kampe først til 2 sæt.
- Dette gælder også for puljer, hvortil der er afbud.

7. Inddeling i puljer med ulige antal spillere, 3-mands og 5-mandspuljer etc.:

### 3-mands puljer:

6 deltagere	9 deltagere	12 deltagere	
Pulje 1:	1 4 6	1 6 9	1 8 12
Pulje 2:	2 3 5	2 5 8	2 7 11
Pulje 3:		3 4 7	3 6 10
Pulje 4:			4 5 9

### 5-mands puljer:

	10 deltagere	15 deltagere	20 deltagere
Pulje 1:	1 4 5 8 10	1 6 7 12 15	1 8 9 16 20
Pulje 2:	2 3 6 7 9	2 5 8 11 14	2 7 10 15 19
Pulje 3:		3 4 9 10 13	3 6 11 14 18
Pulje 4:			4 5 12 13 17

## 8. Inddeling i puljer med lige antal spillere, 4-mands og 6-mands puljer etc.:

### 4-mands puljer:

8 deltagere	12 deltagere	16 deltagere	
Pulje 1:	1 4 5 8	1 6 7 12	1 8 9 16
Pulje 2:	2 3 6 7	2 5 8 11	2 7 10 15
Pulje 3:		3 4 9 10	3 6 11 14
Pulje 4:			4 5 12 13

### 6-mands puljer:

12 deltagere	18 deltagere
Pulje 1:	1 4 5 8 9 12
Pulje 2:	2 3 6 7 10 11
Pulje 3:	3 4 9 10 15 16

## 9. Inddeling i blandede puljer (puljer med lige - og ulige antal spillere) foretages efter flg. retningslinier:

I turneringer hvor antallet af spillere i 4-mandspuljer ikke er deleligt med 4, foretages seedningen på almindelig vis, dog således at den/de bedst seedede spillere altid deltager i en 4-mands pulje.

14 deltagere	15 deltagere
Pulje 1:	1 8 9 14
Pulje 2:	2 7 10 13
Pulje 3:	3 6 11
Pulje 4:	4 5 12

4- og 5-mands puljer inddeles som 5-mands puljer.

18 deltagere	19 deltagere
Pulje 1:	1 8 9 16 18
Pulje 2:	2 7 10 15 17
Pulje 3:	3 6 11 14
Pulje 4:	4 5 12 13

Bemærk at puljerne inddeles således, at den spiller der er seedet sidst, placeres i pulje 1, og den spiller der er seedet næstsist placeres i pulje 2, o.s.v.

## 10. Afvikling på samme spillested. Bedst seedede spiller har hjemmebane.

Valg af bord:

Hjemmebanen vælger først.

Bedste vinder efter første runde vælger bord. Efterfølgende runder bedst placerede.

3-mands puljer:

Indledende runder  
(2 går videre)

1. A - C
2. B - vinder-1
3. B - taber-1

Finalerunde  
(2 går videre)

1. B - C
2. A - taber-1
3. A - vinder-1

4-mands puljer:

Indledende runder

1. A - D
2. B - C
3. Vinder-1 - Vinder-2
4. Taber-1 - Taber-2
5. Vinder-1 - Taber-2
6. Vinder-2 - Taber-1

Finalerunde

1. A - D
2. B - C
3. Vinder-1 - Taber-2
4. Vinder-2 - Taber-1
5. Taber-1 - Taber-2
6. Vinder-1 - Vinder-2

5-mands puljer, alle runder:

- |          |           |
|----------|-----------|
| 1. E - A | 7. D - E  |
| 2. B - D | 8. A - C  |
| 3. C - D | 9. C - E  |
| 4. E - B | 10. A - B |
| 5. B - C |           |
| 6. D - A |           |

6-mands puljer, alle runder:

- |          |           |           |
|----------|-----------|-----------|
| 1. F - A | 7. E - F  | 13. D - F |
| 2. B - E | 8. A - D  | 14. C - E |
| 3. C - D | 9. B - C  | 15. A - B |
| 4. B - D | 10. A - C |           |
| 5. C - F | 11. F - B |           |
| 6. E - A | 12. D - E |           |

11. Reglerne om hjemmebane kan af turneringsledelsen fraviges, når den pågældende spillers klub ikke har tilfredsstillende materialekapacitet eller faciliteter.

1. A. For at deltage i en ungdomsturnering, må spilleren ikke være fyldt 19 år den 1. september i den pågældende sæson.
2. A. For at deltage i en juniorturnering, må spilleren ikke være fyldt 21 år den 1. september i den pågældende sæson.  
B. For at deltage i en juniorturnering i Pool må spilleren ikke være fyldt 19 år efter 1. januar i den pågældende sæson.
3. Ungdomsspillere, der tilmeldes i unionsmesterskaberne for seniorer, skal mindst starte i klasse A.  
Ungdomsspillere må frit benyttes i divisionsturneringer.
4. Piger kan tilmeldes i seniorklasserne i den klasse, hvor de spiller ifølge deres årsgennemsnit.

#### § 11. HOLDTURNERINGERNE.

1. Et hold kan bestå af 2, 3 eller 4 spillere, afhængig af disciplinen.
2. **For at en holdturnering kan udskrives skal der være mindst tre hold fra 2 klubber.**
3. **Klubberne har mulighed for at mikse hold i oldboys og kvindedivision fra flere klubber, - disse hold skal godkendes af turneringsledelsen inden sæsonstart**  
**For 3-bande hold gælder følgende:**  
**Det er muligt at spille på hold for anden klub end ens egen, og individuel for egen klub**  
**Licens skal søges sammen med holdtilmeldingen og godkendes af sekretariatet.**
4. En holdkamp som består af mere end 3 individuelle kampe, skal afvikles på mindst 2 borde.  
En holdkamp i Snooker, kan afvikles på 1 bord.  
En finale med 4 hold, skal afvikles på 4 borde.  
I Landsfinaler og Slutspil spiller alle spillere på et hold samtidigt.
5. En holdkamp afvikles samlet på spilledagen, og alle spillere skal være til stede fra kampens start til afslutning.  
Når en holdkamp skal afvikles, skal man starte med de lavest rangerende spillere på holdet, altså 3. og 4. mand ved 4-mands hold.  
Ved 3-mands hold startes med 2. og 3. mand.  
Der kan dispenseres fra ovenstående, hvis begge hold er enige kan der spilles på ét bord.
6. Spillerne på holdene stiller op efter årsgennemsnittet. Såfremt to eller flere spillere på holdet har samme årsgennemsnit, er rækkefølgen den som man stillede op med i første kamp.
7. Møder et hold ikke fuldtalligt op, spiller de fremmødte som nr. 1, 2 og 3. Mindst 3 spillere skal møde op for et hold. Hold i Elitedivisionerne skal møde fuldtalligt op. Der kan dog forekomme force majeure tilfælde.  
I så tilfælde godskrives det fuldtallige hold individuelle points og sætscore i henhold til gældende regler.

8. Før sæsonstart udarbejder DDBU en oversigt over holdene i divisionerne og serierne. Trækkes et hold inden 15. juli trækkes holdet helt ud af divisionerne, og der fyldes derefter op nedefra, klubben idømmes en bøde (se bøderegulativ). Trækkes et hold efter den 15. juli sættes det på bundlinien og er automatisk nedrykker. Klubbens underliggende hold kan ikke rykke op, spille slutspil eller spille om LM i den sæson hvor trækningen har fundet sted i den pågældende turnering/disciplin, klubben idømmes en bøde (se bøderegulativ).
- A. Såfremt et hold trækkes ud af elitedivisionen vil klubben ikke være oprykningsberettiget fra 1., 2. og 3. division eller kunne spille om LM i den sæson hvor trækningen har fundet sted i den pågældende turnering/disciplin og klubben idømmes en bøde (se bøderegulativ).
- Melder et hold afbud mere end 3 gange trækkes holdet ud af turneringen. Holdet sættes på bundlinien og er automatisk nedrykker til en lavere division. klubben idømmes en bøde (se bøderegulativ).
- B.. To hold kan, for så vidt der er enighed herom, afvikle en kamp på en anden dato, end den turneringsplanen foreskriver, kampen i første halvdel af turneringen skal være afviklet inden anden halvdel af turneringen starter. Er der tale om en dobbeltkamp SKAL de afvikles i første halvdel af turneringen. Kampe i anden halvdel af turneringen skal være afviklet inden sidste spillerunde. DDBU kan dispensere herfra. Elitedivisionskampe spilles lørdag kl. 13.00 og søndag kl. 10.00, ændring af spilletidspunkt aftales imellem de enkelte hold og efterfølgende besked til den turneringsansvarlige.
9. Afbud - Udeblivelse
- I det følgende defineres rejseudgifter som kr. pr. kørt kilometer – den til enhver tids gældende takst fastsat af staten + udgifter til bro/færge. Hvis et hold på hjemmebane ikke møder op på spilledagen, skal klubben afholde det tilrejsende holds rejseudgifter. I tilfælde af et holds afbud til returkampen, skal klubben afholde det tilrejsendes hold rejseudgifter. I tilfælde af et holds udeblivelse, skal klubben afholde modstanderens rejseudgifter i den første kamp. Såfremt et hold melder afbud til en udekamp i første halvdel af turneringen, skal holdet have udekamp igen i anden halvdel af turneringen. For Elitedivisionen gælder det at klubben vil blive idømt en bøde pr. kamp.
10. Trækkes et hold ud af turneringen bibeholdes resultaterne for den enkelte spiller men ikke for holdet.
11. En spiller kan ikke deltage i mere end 14 divisions/seriekampe (dog undtaget puljer med flere hold- der må man spille det antal kampe puljen foreskriver) derudover også undtaget spillere i Elitedivisionerne samt kampe i slutspil. Rykker en spiller op på et hold i Elitedivisionen, hvor der spilles dobbeltkampe, vil en sådan kamp kun blive betragtet som 1 kamp. Såfremt en spiller i Elitedivisionen melder afbud til en kamp og herefter spiller en kamp på et lavere rangerende hold, vil en sådan kamp blive betragtet som 2 kampe. Der kan ikke dispenseres for antal spillede kampe.

12. Hvis en spiller rykkes ned fra et hold, må vedkommende spiller kun deltage på det hold klubben har, der rangerer lige under det hold, hvorfra nedrykning sker.
13. Placering i en færdigafviklet pulje/række spillet til distance, afgøres efter følgende retningslinjer:
- A. Match points.
  - B. Individuelle points.
  - C. Holdets totalscore.
  - D. Totalgennemsnit.

Til totalscoren medregnes "tomme kampe" til det sagesløse hold.

14. Placering i en færdigafviklet pulje/række spillet til sæt, afgøres efter følgende retningslinjer:
- A. Match points.
  - B. Individuelle points.
  - C. Sætforskel.
  - D. Højeste antal vundne sæt.
  - E. Holdets totalscore.
  - F. Totalgennemsnit.

Handicapturneringer udregnes i % af score.

Placering i en færdigafviklet pulje/række i pool, afgøres efter følgende retningslinier:

- A. Match points.
  - B. Individuelle points.
  - C. Sæt forskel.
  - D. Højeste antal vundne sæt.(8-Ball og 9-Ball)
  - E. Højeste score i Straight pool
  - F. Næsthøjeste score i Straight pool, o.s.v.
15. Divisionsturneringerne i Keglebillard, 3-Bande Carambole, Pool og Snooker omfatter følgende turneringer, der alle spilles som dobbeltturneringer:
- A. Elitedivision, Keglebillard.  
Landsomfattende turnering bestående af 1 x 12 hold.  
De 4 bedst placerede går videre til et slutspil om det danske mesterskab.  
Afvikling: Der spilles alle mod alle.
  - B. Elitedivision, 3-Bande Carambole.  
Landsomfattende turnering bestående af 1 x 8 hold.  
De 4 bedst placerede går videre til et slutspil om det danske mesterskab.  
Afvikling: Der spilles alle mod alle.
  - C. Elitedivision, Pool.  
Afviklingen af Elitedivisionen i Pool fastsættes indtil videre af DDBU's turneringsadministrator.
  - D. Elitedivision Snooker.  
Afviklingsform for Elitedivisionen i Snooker fastsættes hvert år af DDBU's Turneringsledelse.
  - E. 1. division.  
Turnering mellem 1 x 8 hold vest og 1 x 8 hold øst.

- F. 2. division.  
Turnering mellem 2 x 8 hold vest og 2 x 8 hold øst.
- G. 3. Division  
Turnering mellem 4 x 8 hold vest og 4 x 8 øst.
- H. Regionsserien..  
a. Serie 1  
b. Serie 2  
c. Serie 3  
og så videre
- I. Kvindedivisionen, keglebillard.  
Klubberne har mulighed for at mikse hold fra flere klubber. Det skal dog godkendes af DDBU's turneringsledelse.  
Videre til landsmesterskab: Vinderen fra hver region  
Slutspillet afholdes i klubben med bedst % score fra grundspillet.
- J. Ungdomshold, keglebillard.  
Her er fri tilmelding og landsfinalen afvikles over en weekend
- K. Oldboyshold Keglebillard.  
Turnering mellem hold i regionerne  
  
Videre til slutspil: Vinderne fra de 3 regioner spiller LM-finale  
Slutspillet afholdes i klubben med bedst % score fra grundspillet.  
Aldersgrænse for deltagelse er 50 år.
- L. **Op - og nedryknings regler for 1. 2., 3. division og serie 1**  
**Alle 1'ere rykker automatisk op og der er oprykningspligt.**  
**Alle 7'ere og 8'ere rykker automatisk ned, undtagen serie 1.**  
**(Men de 2 sidst placerede hold, hvis der er flere end 8 hold).**
- M. Slutspil:  
Vinderen af grundspillet arrangerer slutspillet.  
Dog kan der søges ekstraordinært i forbindelse med jubilæer og lign.  
Såfremt klubben ikke har den nødvendige bordkapacitet til at arrangere slutspillet, kan klubben vælge en anden klub med den nødvendige bordkapacitet som sin hjemmebane.  
Såfremt vinderen af grundspillet gør brug af denne mulighed skal DDBU informeres senest 8 dage efter afslutningen af grundspillet med bekræftelse fra begge klubber.  
Ønsker vinderen af grundspillet at afstå som arrangør af slutspillet tilbydes arrangementet til nr. 2 i slutspillet og så fremdeles.



**N. Nedrykningsspil**

**De to sidst placerede i elitedivision i henholdsvis kegler og 3-bande carambole spiller et slutspil mod vinderne fra 2. division**

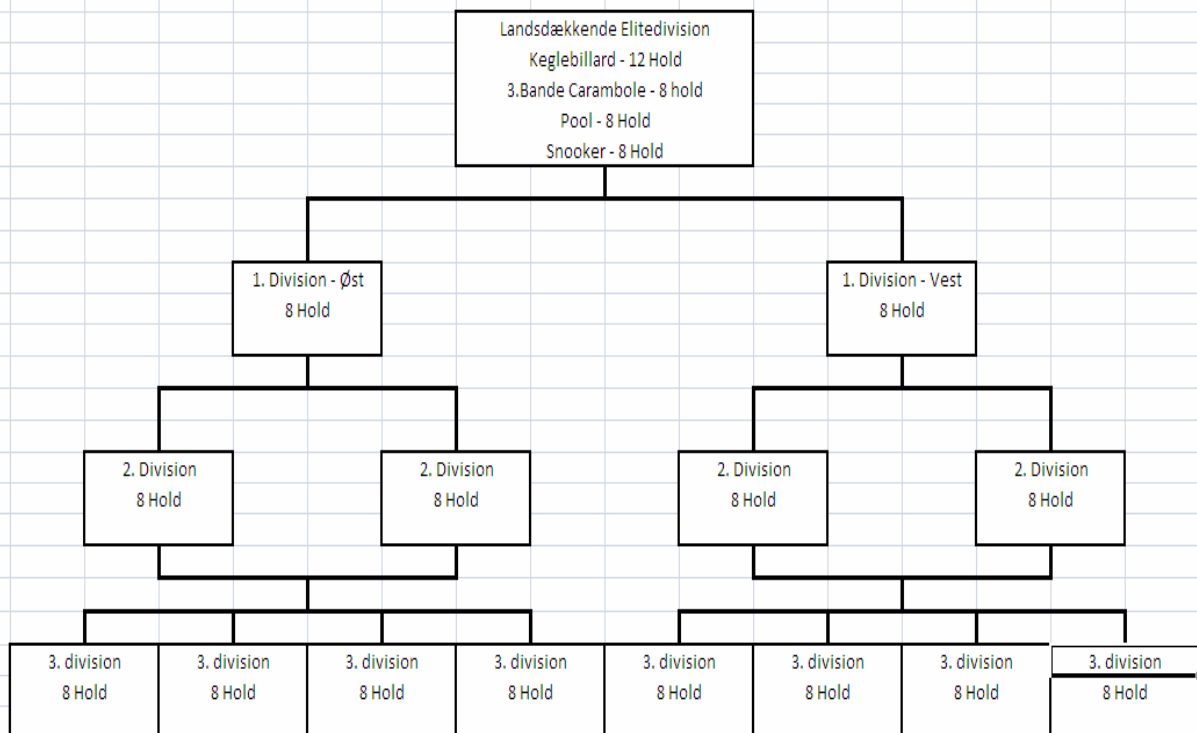
**Nr. 11 og 12 i elitediv. Keglebillard og nr. 7 og 8 i elitediv. 3-bande spiller oprykningskamp mod vinderen i 1. div. øst og vest, kampen mellem de to 1. divisionshold tæller som 1. divisions landsfinale, - det hold der har bedst hold-gennemsnit fra grundspillet har hjemmebane.**

Slutspil afvikles i Elitedivisionerne i, Keglebillard, 3-Bande Carambole, Pool, Snooker. Vinderen af slutspillet er DANSK MESTER.

Bordfordeling i forbindelse med slutspil foretages af stævnelederen, i samråd med den arrangerende klub.

16. Alle 4 spillere på et hold spiller samtidig i.f.m. Landsfinaler og Slutspil.
17. De 4 spillere der har spillet de fleste kampe i sæsonen for et hold der skal deltage i slutspillet er de spilleberettigede.  
Er der benyttet en femte spiller som afløser på holdet og denne sammen med en af de øvrige 4 spillere har spillet lige mange kampe i sæsonen er det spilleren der har spillet fast på holdet der er den spilleberettigede.  
Såfremt et hold i slutspillet skal benytte reserver må reserven ikke have mere i gennemsnit end den spiller vedkommende erstatter.  
Såfremt den kamp vindes hvor reserven deltager og holdet derved fortsætter i slutspillet må den afløste spiller igen deltage i de efterfølgende kampe.  
DDBU's turneringsudvalg kan dog i særlige tilfælde dispensere.
- Dette gælder ikke for klubbens bedste hold.
18. De fire bedst placerede hold i Elitedivisionens grundspil går videre til et slutspil.  
Følgende points bringes med til dette slutspil.
- |       |             |
|-------|-------------|
| Nr. 1 | 1,5 points. |
| Nr. 2 | 1,0 points. |
| Nr. 3 | 0,5 points. |
| Nr. 4 | 0,0 points. |
19. En klub kan have flere hold i 1. division og derunder.  
En klub kan kun være repræsenteret med 1 hold i hver disciplin i Elitedivisionen.
20. Såfremt en klub repræsenteres med mere end ét (1) i holdturneringen må et højere rangerende hold, ikke have et lavere hold (års) gennemsnit, (i hver spillerunde) end et lavere rangerende hold.  
Har en klub mere end et (1) hold i 1. Division, 2. Division eller 3. Division, er hold 1 højere rangerende end hold 2 o.s.v.
21. Såfremt de 2 nedrykkere fra Elitedivisionen hører til i samme region (øst/vest) reguleres de underliggende divisioner i henholdsvis øst og vest derefter.
22. En klub, der første gang stiller hold i turneringen, skal indplaceres efter holdets totalgennemsnit.

SLUTSPIL I ELITEDIVISIONEN - NR 1-2-3-4



1. Førstnævnte hold har hjemmebane.

2. 4 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE
D - A	A - C	B - A
B - C	D - B	C - D
4. RUNDE	5. RUNDE	6. RUNDE
A - D	C - A	A - B
C - B	B - D	D - C

6 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
B - C	A - E	B - E	A - C	B - A
E - D	C - D	C - F	D - B	C - E
F - A	F - B	D - A	E - F	F - D
6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
C - B	E - A	E - B	C - A	A - B
D - E	D - C	F - C	B - D	E - C
A - F	B - F	A - D	F - E	D - F

3. 7 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
A - G	B - E	D - A	A - E	F - A
E - C	G - D	F - B	G - F	C - G
D - B	C - F	E - G	B - C	E - D
6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
G - B	B - A	G - A	E - B	A - D
A - C	C - D	C - E	D - G	B - F
D - F	F - E	B - D	F - C	G - E
11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE	
E - A	A - F	B - G	A - B	
F - G	G - C	C - A	D - C	
C - B	D - E	F - D	E - F	

4. 8 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE B - C E - D F - G H - A	2. RUNDE A - G B - H C - E D - F	3. RUNDE C - H E - B A - F G - D	4. RUNDE E - A F - B G - C H - D	5. RUNDE B - G C - F D - A H - E
6. RUNDE A - C D - B F - H G - E	7. RUNDE B - A C - D E - F H - G	8. RUNDE C - B D - E G - F A - H	9. RUNDE G - A H - B E - C F - D	10. RUNDE H - C B - E F - A D - G
11. RUNDE A - E B - F C - G D - H	12. RUNDE G - B F - C A - D E - H	13. RUNDE C - A B - D H - F E - G	14. RUNDE A - B D - C F - E G - H	

5. 10 HOLD I EN DOBBELTTURNERING

1. RUNDE A - B C - D E - F G - H I - J	2. RUNDE H - A B - I C - E F - D J - G	3. RUNDE A - J D - B I - C E - H G - F	4. RUNDE E - A B - H C - F J - D G - I	5. RUNDE A - D G - B F - H I - E C - J
6. RUNDE A - G J - B H - C D - E F - I	7. RUNDE I - A G - C B - F D - H E - J	8. RUNDE C - A B - E G - D F - J I - H	9. RUNDE A - F C - B I - D E - G H - J	10. RUNDE B - A D - C F - E H - G J - I
11. RUNDE A - H I - B E - C D - F G - J	12. RUNDE J - A B - D C - I H - E F - G	13. RUNDE A - E H - B F - C D - J I - G	14. RUNDE D - A B - G H - F E - I J - C	15. RUNDE G - A B - J C - H E - D I - F
16. RUNDE A - I C - G F - B H - D J - E	17. RUNDE A - C E - B D - G J - F H - I	18. RUNDE F - A B - C D - I G - E J - H		

6. 12 HOLD I EN DOBBELTTURNERING.

1. RUNDE	2. RUNDE	3. RUNDE	4. RUNDE	5. RUNDE
B - G	A - K	B - C	A - I	B - J
C - F	D - H	E - L	C - H	E - D
E - K	F - B	G - I	D - L	G - K
H - I	G - E	H - F	F - G	H - A
J - D	I - C	J - A	J - E	I - F
L - A	L - J	K - D	K - B	L - C
6. RUNDE	7. RUNDE	8. RUNDE	9. RUNDE	10. RUNDE
A - G	C - J	A - E	B - I	A - C
B - L	E - B	F - D	C - K	D - B
C - E	F - A	G - C	D - A	F - L
D - I	G - D	H - B	E - H	G - J
J - H	I - K	I - L	J - F	I - E
K - F	L - H	K - J	L - G	K - H
11. RUNDE	12. RUNDE	13. RUNDE	14. RUNDE	15. RUNDE
B - A	A - L	B - F	A - J	B - K
C - D	D - J	C - I	C - B	E - J
E - F	F - C	E - G	D - K	G - F
H - G	G - B	H - D	F - H	H - C
J - I	I - H	J - L	I - G	I - A
L - K	K - E	K - A	L - E	L - D
16. RUNDE	17. RUNDE	18. RUNDE	19. RUNDE	20. RUNDE
A - H	E - C	A - F	B - H	A - D
C - L	F - K	B - E	C - G	F - J
D - E	G - A	D - G	D - F	G - L
F - I	H - J	H - L	E - A	H - E
J - B	I - D	J - C	J - K	I - B
K - G	L - B	K - I	L - I	K - C
21. RUNDE	22. RUNDE			
B - D	A - B			
C - A	D - C			
E - I	F - E			
H - K	G - H			
J - G	I - J			
L - F	K - L			

1. DDBU's officielle spilledragt fastsættes af DDBU's bestyrelse.
2. Det skal af klubdragten klart fremgå, hvilken klub spilleren repræsenterer. Klublogo skal være fastsyet eller påtrykt spilleoverdelen.
3. Spilleoverdelen skal være ensfarvet skjorte eller polo. I spillerens klædedragt må ikke indgå joggingbukser.
4. I holdturneringer fra 3. division og opefter skal spillerne være ens påklædt fra top til tå.
5. I holdturneringer fra regionerne og nedefter skal spillerne være ens påklædt fra livet og opefter.  
Ved deltagelse i individuelle turneringer skal spilleren være iført spilledragt i henhold til §14 stk. 2 og 3.
6. Medlemmerne er pligtige til at være klædt i spilledragt i kampe mod andre klubbers medlemmer samt i officielle kampe og turneringer.
7. I DM-finaler skal på forlangende stilles op i spilledragt med en renvasket, nystrøget klubskjorte, butterfly og evt. vest eller pullover.  
  
A: Hvis andet ikke er forlangt anvendes i DM og LM finaler min. følgende påklædning: Klubdragt med påsyet emblem og benklæder. Benklæder er IKKE cowboybukser – Hip Hop-bukser – joggingbukser eller jeans.
8. Spillere der deltager i internationale kampe eller turneringer, hvor arrangørerne har foreskrevet en bestemt spilledragt, har tilladelse til at spille i den foreskrevne spilledragt.
9. Spillere, der ikke møder i reglementeret spilledragt, skal nægtes spilletilladelse og erklæres for tabere. I holdkampe kan en anden reglementeret påklædt spiller indtræde på holdet. Turneringsreglementets øvrige bestemmelser skal dog samtidig være overholdt. Det er arrangørklubben, turneringsledelsen, modstanderens, ansvar at ovenstående effektueres.  
Såfremt reglerne vedr. reglementeret spilledragt ikke overholdes, idømmes klubben en bøde.
10. Det er klubbens ansvar at tilse at ovennævnte regler overholdes samt at spillernes påklædning i øvrigt iagttager god påklædningsskik.

§ 14. REKLAME PÅ SPILLEDRAFT.

1. Det er klubbernes ansvar at tilse at reklamer på spilledragter og andre synlige reklamer i klubbens lokaler er i overensstemmelse med god etik. Klubberne godkender selv indgåede sponsoraftaler.
2. Reklamen må ikke omfatte opfordringer til at indtage alkohol og tobak eller reklamere for udenlandske bookmakere og spiludbydere.
3. DDBU skal ikke godkende sponsoraftaler.
4. En spiller/hold kan have forskellige sponsor logoer.  
I forbindelse med ovenstående gøres der opmærksom på, at der kan være undtagelser, idet der kan fremkomme bestemmelser i forbindelse med internationale stævner samt ved TV transmission fra stævner i Danmark.
5. En spiller kan indgå individuelle sponsorkontrakter, der skal administreres og godkendes af klubben.
6. Iagttager klubben ikke sit ansvar for overholdelse af §15 stk. 1 og 2 kan klubben af DDBU's bestyrelse udelukkes for turneringsdeltagelse i alle discipliner i op til 2 på hinanden følgende sæsoner.  
Inden indgåelse af en sponsoraftale kan klubben kontakte DDBU's sekretariat for udtalelse.

1. Dommeren er den højeste myndighed og han træffer enerådigt alle afgørelser i den kamp han dømmer. I tvivlstilfælde kan dommeren rådføre sig med en evt. listeførere, der fungerer som hjælpedommer.  
Dommerens afgørelser kan ikke ankes til overdommer eller turneringsleder. Kun hvis en dommer har taget fejl af en regel, kan turneringsleder/stævneleder træde til.
2. Dommeren skal kontrollere, om materiellet opfylder gældende reglement, og om nødvendigt bede rette vedkommende bringe forholdene i orden.
3. Dommeren skal til enhver tid være upartisk.
4. Dommeren foretager alle reglementerede meddelelser højt og tydeligt.
5. Når spillet går videre til modspilleren, annoncerer dommeren spillerens navn samt det antal points, der er opnået af spilleren (eventuelt nul). Listeføreren gentager scoringen.
6. Dommeren må ikke advare en spiller, hvis denne er ved at begå en fejl.
7. Ved utilbørlig optræden kan stævneledelsen bortvise en dommer.
8. I Pool er det dommerens opgave at tømme fyldte huller på borde som ikke har returløb. Det er spillerens ansvar at minde dommeren om denne opgave.
9. Ved oplægning af ballerne i Pool, skal dommeren forsøge at lægge ballerne så tæt som muligt. Trekantsområdet børstes jævnlige. Det er tilladt for spilleren at tjekke dommerens oplægning af ballerne. Spilleren kan én gang forlange ballerne lagt om. Hvis der ikke er dommer på, kan spilleren altid forlange ballerne lagt om, indtil han er tilfreds.
10. Såfremt en spiller ønsker at få rengjort en eller flere baller, skal dommeren efterkomme dette ønske.
11. Såfremt en spiller ikke efterkommer dommerens anvisninger, kan dommeren tildele vedkommende en advarsel.  
Sker dette to gange i samme sæt/kamp, medfører det tab af sæt, evt. tab af kamp og dermed diskvalifikation.
12. En spiller skal, når han ikke er ved bordet, sidde på den stol han er blevet tildelt. Hvis han af en eller anden grund får brug for at forlade stolen, skal han først spørge dommeren om tilladelse..
13. Det er ikke tilladt en spiller at få råd og vejledning under en kamp. Hvis dommeren skønner at en spiller har overtrådt denne regel kan han dømmes for usportslig optræden.
14. Protester skal indgives før det næste stød tages. Hvis ikke, kan protesten ikke behandles. Hvis protesten ikke kan afgøres af dommeren, med henvisning til reglerne, må han tage den til stævnelederen. Kampen er suspenderet indtil protesten er afgjort.
15. Dommeren har ret og pligt til at sikre, at ingen foretager sig noget som efter hans vurdering er usportsligt, forstyrrende, eller lign., overfor andre spillere, officials, gæster eller sporten i almindelighed.  
Dommeren eller andre officials har retten til at straffe eller diskvalificere, med eller uden advarsel, en hvilken som helst spiller som opfører sig på usportslig vis.
16. Konstateres det at dommeren eller listeføreren har talt forkert, rettes fejlen, og spillet fortsætter til den fastsatte distance er nået.



Forekommer dette urimeligt kan dommeren i samråd med listeføreren dekretere omkamp, eller fastholde de oprindeligt annoncerede points.

17. Dommer/listefører skal som minimum være medlem af en klub under DDBU.

#### § 16. TURNERINGER UDENFOR DDBU-REGI

1. **Det henstilles at spillere som er registreret som medlemmer i DDBU ved deltagelse i turneringer udenfor DDBU regi udviser en opførsel der er i overensstemmelse med god billard etik.**  
**Såfremt en spiller melder afbud til en DDBU turnering for i stedet at deltage i en turnering udenfor DDBU regi idømmes spilleren karantæne fra alle aktiviteter i DDBU for den indeværende og kommende sæson.**

#### § 17. PRIORITERING AF HJEMMEBANE.

Såfremt en klub/spiller ikke har den nødvendige bordkapacitet til at afvikle et tildelt arrangement kan klubben/spilleren vælge en anden klub med den nødvendige bordkapacitet som sin hjemmebane. Ønsker klubben at gøre brug af denne mulighed skal DDBU informeres inden næste runde udskrives. Ønsker klubben/spilleren ikke at gøre brug af dette tilfalder arrangementet det hold/spiller der er seedet 2. Og så fremdeles.

#### **PRIORITERINGSLISTE - ALLE DISCIPLINER:**

1. Elitedivisionerne
2. Elite DM individuelt.
3. 1. Division.
4. Regionernes Elitemesterskaber.
5. 2. Division.
6. 3. Division.
7. Kvindedivisionen og landsfinaler fra Kl. M og nedefter.

Sidst revideret den 27. april 2010

DEN DANSKE BILLARD UNION

ORGANISATION SAMT AFVIKLING  
AF

LANDSMESTERSKABER

**DDBU**  
SPORTSBILLARD

AFVIKLING AF LANDSMESTERSKABER

### Generelt:

Landsmesterskaberne afvikles efter de i turneringsplanen fastsatte terminer.

Landsfinaler afvikles lørdag eller søndag.

Kampe der ikke er afviklet indenfor den fastsatte tidsramme udgår.

Såfremt en pulje i en individuel Landsmesterskab – turnering kun består af 2 spillere afvikles kampen ikke.

Begge spillere videreseedes med den sidste opnåede placering og gennemsnit.

Semifinaler må ikke flyttes tættere på den fastsatte dato for Landsfinaler.

Resultatskema fra Lands-semifinaler skal være administratoren i hænde senest onsdagen efter spilledagen. Det er DDBU's turneringssekretariats ansvar at videregive resultaterne rettidigt.

Der skal tilmeldes til Landsfinaler med: Klub – Klubnr. – Navn – Licens – Snit – sætscore ( vundne sæt og tabte sæt) og højeste serie.

Såfremt tilmeldingen til Landsfinalerne er mangelfuld henvises til bøderelevativet.

Landsmesterskaberne afvikles for hver klasses vedkommende hos den spiller eller det hold, som er blevet nr. 1 og som har højeste totalgennemsnit i en kredsfinale.

### Individuelt-Seniorer:

Regionerne afvikler hver sin afdeling indtil hver region har 2 spillere tilbage.

Hjemmebanen tilfalder den spiller der i semifinalen har højeste gennemsnit.

Såfremt der i en række kun er én region der har afviklet turneringen i sit område er dennes regionsmester samt nr. 2-3-4 automatisk kvalificeret til Landsmesterskabsfinalen.

Regionsmesterens gennemsnit fra den lokale finale gælder som semifinalегennemsnit med hensyn til tildeling af hjemmebane til .

1-Bande som spilles i sæt:

Har en spiller ikke spillet kampe i sin region, og derved ikke opnået nogen sætforskel, indplaceres spilleren som dårligst. Seedes ikke efter sit årssnit.

Spillere der tilmeldes direkte i discipliner der ikke spilles i sæt, indplaceres efter sit årssnit, dersom vedkommende ikke har spillet i sin region.

Såfremt der i en række kun er én region i hele landet der har afviklet turneringen afvikles landsfinalen ikke.

### Hold-Seniorer:

1. Division: De 2 puljevindere mødes i Landsfinalen.
2. Division: De 4 puljevindere mødes i Landsfinalen. Puljevinderen med højeste gennemsnit har hjemmebane. Afvikles over en weekend. Der afvikles 4 kampe lørdag. Der kræves 4 borde. Udnyttelse af hjemmebane ved manglende bordkapacitet som individuelt.
3. Division: **Puljevinderne øst/nord/syd spiller et regionsmesterskab, de 3 vindere af regionsfinalen, spiller landsfinale. - Den bedste 1ere har hjemmebane**
- LM-serierne: Regionsvinderne spiller landsmesterskab, bedste 1ere har hjemmebane.
- LM-Oldboys: Regionsvinderne spiller landsfinale, bedste 1ere har hjemmebane.
- LM-Kvindedivisionen: Afvikles i hhv. øst og vest indtil der er 2 hold tilbage fra hver side. Deltagere pr. hold: 4 Old-Boys. Deltagere Kvindedivisionen pr. hold 3.
- Hjemmebane tildeles efter følgende retningslinier baseret på opnået resultat i semifinalen:  
Højeste procent baseret på scorede point i forhold til maksimal opnåelig score.  
Derefter: Laveste antal indgange.  
Derefter: Opnået holdgennemsnit/tilmeldt holdgennemsnit x 100.  
(procentvis frem/tilbagegang)  
Afvikles over en weekend. Der afvikles 4 kampe lørdag. Der kræves 4 borde. Udnyttelse af hjemmebane ved manglende bordkapacitet som individuelt.

I øvrigt er gældende for hold og individuelt - seniorer:

Medaljer: DDBU

Der er 4 medaljer til uddeling i alle Landsfinaler. I holdfinaler er der medaljer til alle de deltagende hold.

Tilsendes DDBU's turneringssekretariat der er ansvarlig for den videre forsendelse.

#### Individuelt -ungdom:

Afvikles som individuelt seniorer.

Øst – hhv. vest afvikler hver sin afdeling baseret på regions tilmeldinger.

Medaljer og omkostninger som ovenstående.

#### Hold-ungdom:

Her er fri tilmelding fra regionerne. Landsfinalen afvikles over en weekend.

Medaljer og omkostninger som ovenstående.

#### TURNERINGSADMINISTRATION

DDBU's turneringssekretariat.

Sidst revideret den 27. april 2010

**DEN DANSKE BILLARD UNION**

# LADIES CUP OG UNGDOMSCUP GRANDPRIX FOR CUPPER KEGLEBILLARD

REGLER FOR AFVIKLING M.V.

**DDBU**  
SPORTSBILLARD

*Deltagere:*

Alle ungdomsspillere som er medlem af en klub under DDBU kan deltage i ungdomscupperne.  
Alle kvinder/piger som er medlem af en klub under DDBU kan deltage i Ladiescupperne.  
For at være spilleberettiget skal deltagerne være i besiddelse af en licens.  
I cupperne er der ikke loft over gennemsnittet.

### **Materiale:**

Ungdomscupperne er deltagermæssigt baseret på 10 spillere pr. bord. For ladiescupperne 6 spillere pr. bord.

Overstiger deltagerantallet bordkapaciteten påhviler det den arrangerende klub at alliere sig med en satellitklub.

Stævnet afvikles på både kegle- og caramboleborde. Dog afvikles A-finalen kun på kegleborde.

### **Tilmelding:**

Indbydelse til cupperne udsendes af den arrangerende region/DDBU.

Klubberne indsender tilmeldingerne til den arrangerende region med angivelse af klubnr. – klubnavn – licensnr og aktuelt gennemsnit.

Frem til den 31.12 beregnes distancen ud fra spillerens årssnit.

\*Pr. 31.12. udregnes det aktuelle gennemsnit for alle kampe i licensen. Konstateres en fremgang anvendes dette nye udregnede gennemsnit som grundlag for spillerens distance i cupperne indtil ny licens udstedes. Spillere der starter med gennemsnit baseret på snitkampe reguleres til gældende "årssnit" baseret på deltagelse i 3 cupper. Snittet kan kun reguleres opad i forhold til snitkampenes resultat.

Det er klubbens turneringsleder der er ansvarlig for denne kontrol.

Det er deltagerens ansvar at opgive et korrekt gennemsnit. Konstateres det efter turneringsstart at det opgivne gennemsnit er for lavt diskvalificeres deltageren og allerede afviklede kampe udgår. Er det opgivne gennemsnit for højt gennemfører deltageren cuppen med den distance der svarer til det for høje gennemsnit.

Den anførte tilmeldingsfrist i den udsendte invitation skal overholdes. Efter tilmeldinger vil normalt ikke kunne efterkommes.

Eventuelle afbud skal meddeles den arrangerende klub senest 2 dage før stævnet.

Udeblivelse uden afbud kan medføre karantæne.

### **Påklædning:**

Klubdragt er obligatorisk. Førstegangsspillere vil dog normalt kunne få dispensation.

### **Mødetidspunkt:**

Mødetidspunkt og start tid for stævnet skal fremgå af den udsendte indbydelse.

Som udgangspunkt forbliver ledere og spillere i den arrangerende klub indtil stævnet er afviklet.

Såfremt en klubs deltagere alle er færdige efter den første finalerunde kan man forlade stævnet uden dispensation fra stævneledelsen.

### **Licens:**

Licens skal medbringes. Uden denne er man ikke spilleberettiget.

### **Distancer:**

Gennemsnit x 25 min. 70 P

Såfremt en spiller deltager med et gennemsnit baseret på snitkampe, og efter puljekampene har en fremgang på 150 % eller derover, rettes distancen baseret på det opnåede gennemsnit til finalekampene.

### **Forfald:**

Får en spiller forfald f.eks. på grund af sygdom slettes de allerede afviklede kampe. Møder en spiller ikke op til finalekampene vinder hans modstander uden kamp.

### **Generelt:**

Den arrangerende region/klub fremsender program med puljeinddeling – som minimum en deltagerliste.

Den arrangerende region/klub fastsætter præmieantal og hvorvidt man ønsker at afvikle en B-finale. Tilmelding til spisning er bindende.

Tobaksrygning i spillelokalet er ikke tilladt.

Hver klub skal stille med min. 1 leder til ungdomscupperne.

I puljekampene fungerer deltagerne selv som dommere. I slutrunden bliver man ved bordet og dømmer den næste kamp.

Til finalekampene udpeger stævnelederen dommerne.

### **LANDSFINALEN:**

Regionerne kan afvikle det antal cupper man finder passende.

#### **Til Lands-finalerne er følgende kvalificerede:**

Cupvinderne – regions cupmestre – lokale grandprix vindere såfremt regionerne afvikler en sådan.

Såfremt en af ovennævnte melder afbud kan regionen **ikke** tilmelde reserver.

Såfremt en vinder af en cup er fra en anden region end den arrangerende går denne videre.

Den bedst placerede fra den arrangerende region er ligeledes kvalificeret.

Såfremt en vinder af en cup allerede er kvalificeret til Landsfinalen er nr.2 kvalificeret og så fremdeles.

Senest den 15. august fremsender regionerne deres samlede cupoversigt til administrator af Billardresultater.dk for opdatering.



## TURNERINGSREGLEMENT:

Cupperne afvikles med indledende puljekampe. Puljerne udarbejdes af den arrangerende klub efter følgende retningslinier:

Den første seedning udarbejdes efter DDBU'S turneringsreglement. Såfremt 2 eller flere spillere fra samme klub kommer i samme pulje er det tilladt at fravige turneringsreglementet. Stævnelederen kan ved sidste øjebliks afbud ændre puljerne tilsvarende.

Placeringerne i puljerne afgøres efter følgende retningslinier:

1. Matchpoint
2. % (Opnået snit divideret med tilmeldt snit x 100)
3. Største procentvise serie i forhold til distancen.

**Videreseedning til K.O. er på baggrund af snitprocent – et eller andet omkring videreseedning skal indføres i reglerne.**

Herefter inddeles puljevinderne efter snitprocenten. Højeste vinder får tallet 1 næsthøjeste får tallet 2 osv.

Hvis stævnet er afviklet med f.eks. 8 puljer får puljevinderne således tallene 1 til 8.

Herefter inddeles 2'erne efter samme mønster. Dvs. at den bedste 2'er får tallet 9 – den dårligste 2'er tallet 16.

Placeringsrækkefølgen i slutkampene afgøres efter procent af det opnåede gennemsnit i den kamp spilleren taber.

\*Såfremt en kamp i slutrunden ender uafgjort spilles omkamp til halv distance. Ender omkampen som ikke indskrives i licensen også uafgjort får hver spiller et udlæg. Vinder er den spiller der opnår den højeste procent af sin distance i omkampen.  
Distancer oprundes altid til nærmeste højere lige tal.

## LANDSFINALEN

Landsfinalen afvikles kun på kegleborde og i øvrigt gælder samme afvikling som for de enkelte cupper.

Mødetid er kl. 9.30 og stævnet starter kl. 10.

DDBU yder 100 kr. pr deltager til afsluttende bespisning.

DDBU yder derudover i alt kr. 1000.- til indkøb af præmier som foretages af den arrangerende klub

Den arrangerende region udfærdiger program for stævnet.

**DDBU indkøber præmier og udfærdiger programmet for stævnet**

Ungdomscupperne afvikles i lige år i Vest og i ulige år i Øst.

Ladiescupperne afvikles som følger:

2010 er endnu ikke besluttet

# GRANDPRIX TURNERING :

Turneringen (GPT) er baseret på resultaterne fra lokalunionernes Ladies- & Ungdomscupper. GPT er indbefattet i breddeudvalgets budget.

Der gives point efter følgende retningslinier:

**Eksempel 12 deltager      Eksempel 8 Deltager      Eksempel 6 Deltager**

Nr. 1 100 p	Nr. 1	Nr. 1
Nr. 2 80 p	Nr. 2	Nr. 2
Nr. 3 60 p	Nr. 3	Nr. 3
Nr. 4 50 p	Nr. 4	Nr. 4
Nr. 5 40 p	Nr. 5 40 p	Nr. 5
Nr. 6 39 p	Nr. 6 39 p	Nr. 6
Nr. 7 38 p	Nr. 7 38 p	Nr. 7 38 p
Nr. 8 37 p	Nr. 8 37 p	Nr. 8 37 p
Nr. 9 36 p	Nr. 9 36 p	Nr. 9 36 p
Nr. 10 35 p	Nr. 10 35 p	Nr. 10 35 p
Nr. 11 34 p	Nr. 11 34 p	Nr. 11 34 p
Nr. 12 33 p	Nr. 12 33 p	Nr. 12 33 p

Herefter gives 40 – 39 – 38 point osv. indtil 5 point. Dette medfører at deltagerne min. vil opnå 5 point.

De ovennævnte point er baseret på et min. deltagerantal på 12.

Hvis cuppen har et mindre deltagerantal - **Se eksempel**

Kun regionernes ordinære cupper er pointgivende. Lokale afsluttende mesterskaber eller GP-turneringer indgår ikke i regnskabet.

## Finalen:

\*Turneringen afsluttes hver sæson med en landsfinale der afvikles om muligt den 4 weekend i August.

Distancer beregnes ud fra det nye årssnit.

Til finalen er de 16 eller ligestillede der har opnået flest point kvalificerede. Der afvikles en indledende turnering i hver række hvor deltagerne inddeles i puljer. Til A-finalen i hver række går de 8 bedste videre. Herefter afvikles turneringen efter KO-systemet. De spillere der ikke kvalificerer sig til A-finalerne afvikler en fælles B-finale.

Hver region skal være repræsenteret med min. 1 deltager. Har en region ikke en allerede kvalificeret deltager til finalen indstiller regionen sin deltager.

Finalen afvikles lørdag med mødetid kl. 10.00 og søndag med mødetid kl. 9.00

Ved eventuelle afbud til finalen indkaldes spillere efter deres placering såfremt antallet af spillere kommer under 16. Af hensyn til udarbejdelse af programmer og lignende vil disse blive indkaldt indtil 3 uger før finalen. Tilmelding til finalen skal foretages på de udsendte tilmeldingslister og skal være den turneringsansvarlige i hænde indenfor den angivne tidsfrist. Overskrides tilmeldingsdatoen fortabes ret til deltagelse. Der indkaldes ikke reserver for de af regionernes indstillede spillere.

### Præmier:

Breddeudvalget fastsætter hvert år præmierne.

Til hver vinder af den løbende GP-turnering uddeles 1 stk. gavekort pålydende kr. 500.- til Søren Søgaard A/S. Derudover modtager hver vinder 1 pokal til ejendom. Den vindende klub modtager 1 pokal til ejendom.

Efter 5 sæsoner modtager den klub der i dette tidsrum har opnået flest point 1 pokal til ejendom.

I Grandprix-finalen modtager vinderen i hver række 1 kø indkøbt af DDBU. Derudover er der pokaler til nr. 1 – 2 – 3 og 4. Der er mindre præmier til nr. 1 og 2 i B-finalen.

### Tilskud:

DDBU yder kr. 100 pr. deltager som tilskud til banketten lørdag aften. Der kan opkræves et mindre gebyr for ledere og andre hvorimod de deltagende spillere er gebyrfri.

Den arrangerende klub:

Tilsender den turneringsansvarlige priser for fortæring. Lørdag morgenmad – frokost – banket. Søndag morgenmad samt frokost. Derudover overnatningsmuligheder enten i klubben eller andre alternativer.

Klubben er forpligtiget til at holde åbent fra fredag kl. 17.00.

I øvrigt:

Resultaterne fra cupperne indsendes hurtigst muligt til administratoren af Billardresultater.dk der lægger resultater og løbende stilling på hjemmesiden. Indsendes et cupresultat mere end 30 dage efter afvikling af cuppen, udgår cuppens resultat i den løbende pointgivning.

Finalen afvikles de lige år i øst og i de ulige år i vest. DDBU's breddeudvalg kan dog dispensere herfra.

