



## Yannis PELOUTIER

### Premier emploi Ingénieur logiciel

Ingénieur diplômé de l'ENSEA et titulaire d'un MSc en Interactive Media de l'University College Cork (Irlande), je suis actuellement à la recherche de mon premier emploi. Grâce à plusieurs stages et projets, j'ai acquis une solide maîtrise de nombreuses technologies et un vif intérêt pour l'innovation. Je souhaite désormais mettre mes compétences au service de projets concrets et motivants.

yannis.peloutier@yahoo.fr

Français

25 ans

LinkedIn : Yanniss Peloutier

Lyon

06 51 69 06 85

### Compétences techniques

#### Langages

C, C++, Java,  
JavaScript/TypeScript,  
Python, PHP, UE Blueprints

#### Systèmes embarqués

STM32, Raspberry pi

#### Développement mobile natif et web

- Android Java/Kotlin, iOS Swift, React Native, PWA
- Backend Nodejs, Django
- Frontend React, Three.js
- UX/UI design

#### Réalité Virtuelle (VR)

Unreal Engine 5, OpenXR

### Compétences interpersonnelles

#### Travail en équipe

#### Adaptabilité

#### Curiosité

### Langues

#### Anglais

C1 - 1 an en Irlande

› TOEIC : 950/990

#### Espagnol

Notions

### Centres d'intérêt

#### Jeux vidéo et JDR

#### Esport

Organisation de LANs et compétitions dans mon école et IUT

### Diplômes et Formations

#### Diplôme d'Ingénieur

De 2020 à 2024

##### Ecole Nationale Supérieure de l'Electronique et de ses Applications, Cergy

Spécialisation en traitement du signal et développement logiciel  
Président du Bureau des Arts  
DSI et Responsable communication de la junior entreprise de l'école, Junior ENSEA

#### MSc Interactive Media

De 2023 à 2024

##### University College Cork, Cork, Ireland

Spécialisation en réalité virtuelle et UX/UI design  
MSc Thesis : "Eye Tracking in Virtual Reality: A Proof of Concept for Assessing Autism Spectrum Disorders in Forensic Settings"

#### DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

De 2018 à 2020

##### IUT d'Angers, Angers

Spécialisation en réseaux  
Organisateur et animateur du tournoi de robotique du département GEII de l'IUT

### Expérience professionnelle

#### Stagiaire assistant ingénieur développement logiciel

De mai 2023 à août 2023 (3 mois)

##### AEGLE informatique médicale, Cergy

Étude du développement de solutions vidéo web :  
- Réalisation d'un Proof Of Concept d'une solution d'enregistrement de vidéos mobile  
- Déploiement d'un serveur WebRTC  
- Recherche d'une solution de live vidéo

#### Stagiaire développeur web

De juin 2022 à septembre 2022 (3 mois)

##### Elephant Films, Nanterre

Développement du catalogue de la société avec React

#### Stagiaire informatique embarquée

De juin 2021 à août 2021 (2 mois)

##### GEMA-LIFE, Ivry-sur-Seine

Développement sur STM32  
Conception et réalisation d'un contrôleur moteur et d'un capteur Time-Of-Flight

### Projets

- **Projet de fin d'études MSc** : Développement d'une solution VR basée sur l'eyetracking pour l'évaluation du Trouble du Spectre Autistique sur Unreal Engine et Meta Quest Pro, en collaboration avec l'asile Broadmoor (UK)
- **Projet 2A ENSEA** : Développement d'un calendrier à l'usage des étudiants et professeurs de l'école (Next.js, API REST, MongoDB, Docker)
- **Projet informatique DUT** : Reinforcement learning pour une IA de jeu de société en Python et JavaScript
- **Projet réseaux DUT** : Plateforme de jeux en ligne développée en PHP/JavaScript et hébergée sur Raspberry Pi