

2 01232137 (11 1122020 1112

Dokumentacja projektu Przedmiot: Programowanie Tytuł projektu: Biblioteka

Prowadzący: Wykonawca:

Dr Marek Jaszuk Babii Andrii w55228

Vitalii Bodnar w55199

Kierunek: 4IID-P

Wstęp

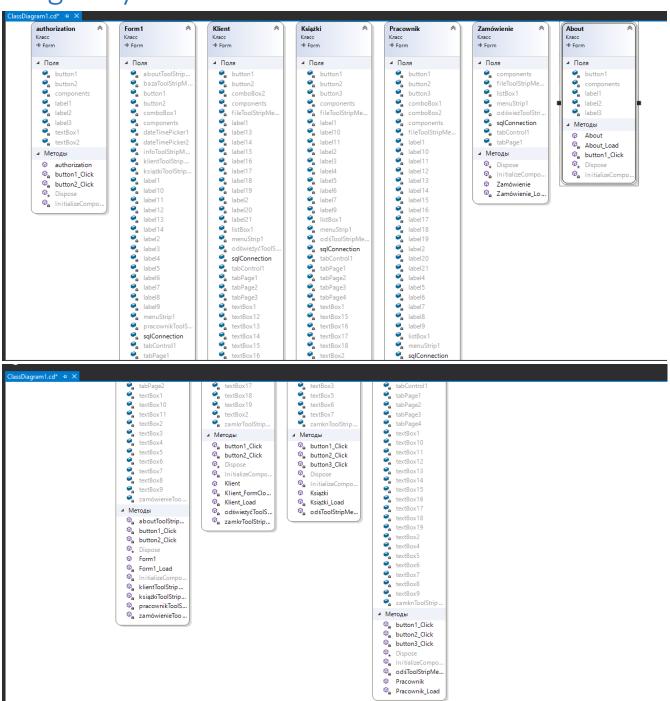
Oprogramowanie było stworzone na podstawie własnego zadania, które jest także opisane poniżej. Zadaniem do realizacji było napisanie bazy do Bibliteki(połączenie z bazą danych i td.) Aplikacja została napisana w języku C#. Pod czas projektowania, skorzystano z technologii WPF. Opracowane oprogramowanie składa się z:

1. Strona administratora – możliwość edytowania informacji oraz dodanie nowej informacji.

Narzędzia stosowane podczas projektowania

- Visual Studio 2017.
- System Kontroli Wersji Git.
- Dla przechowywania informacji użyto bazę danych (SQL Server 2014).
- Środowisko napisania Microsoft Visual Studio 2017.
- Możliwość edytowania istnieje również w SQL Server Management Studio.

Diagramy klas



Specyfikacja wymagań

Wymaganie funkcjonalne

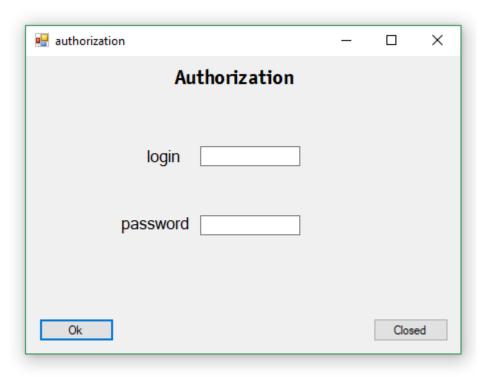
- **❖** Wymaganie 1:
 - Program posiada graficzny interfejs użytkownika.
- ❖ Wymaganie 2:
 - Program posiada okno autoryzacji.
- ❖ Wymaganie 3:
 - Program posiada bazę danych, a wszystkie informacje są zapisywane na niej w trybie online.
- **❖** Wymaganie 4:
 - ➤ Użytkownik ma możliwość dodawania klientów, usuwanie starych klientów i aktualizować informacje na temat już istniejących klientach.
- **❖** Wymaganie 5:
 - Użytkownik ma możliwość dodawania książek, usuwać zaginionych książek, i aktualizować informacje na temat już istniejących książek.
- **❖** Wymaganie 6:
 - Użytkownik ma możliwość składania zamówień

Wymaganie niefunkcjonalne

- ❖ Wymaganie 7:
 - Program musi być uruchomiony na windows(od windows xp do windows 10), linux, mac os.
- ❖ Wymaganie 8:
 - Program musi posiadać prosty, nie drażniący interfejs użytkownika, zaprojektowany w spokojnych kolorach.
- ❖ Wymaganie 9:
 - Program musi mieć niski próg wejścia.
- ❖ Wymaganie 10:
 - > Podczas pracy program nie musi zużywać dużo pamięci RAM.

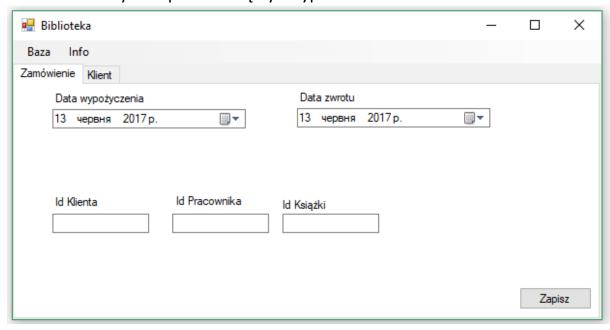
Prezentacja projektu. Wygląd interfejsu

Na Rysunku 1: przedstawiono okno autoryzacji. Użytkownik nie wejdzie do systemu używając pustego pola.

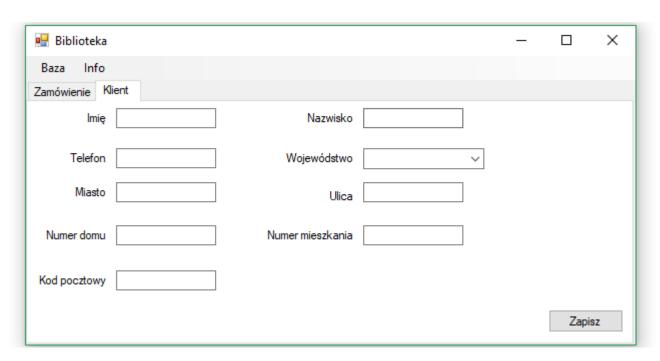


Rysunek 1 Okno autoryzacji

Na Rysunku 2-3: przedstawiono główne okno aplikacji. Tutaj można dodać zamówienie or klienta. Wszystkie pola muszą być wypełnione



Rysunek 2 Startowa strona



Rysunek 3 Startowa strona

Na Rysunku 4: można zobaczyć zawartość tabeli z bazy danych. Wszystkie pola muszą być wypełnione



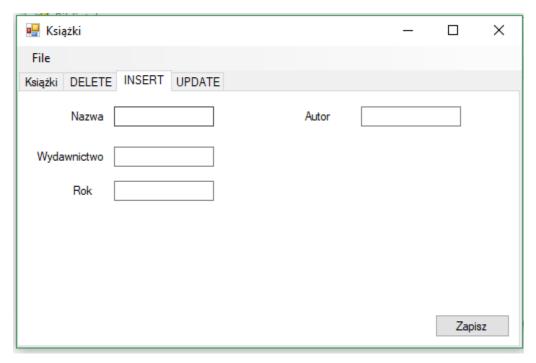
Rysunek 4 wewnątrz bazy

Na Rysunku 5: można usunąć zawartość pola w tabeli. Wszystkie pola muszą być wypełnione



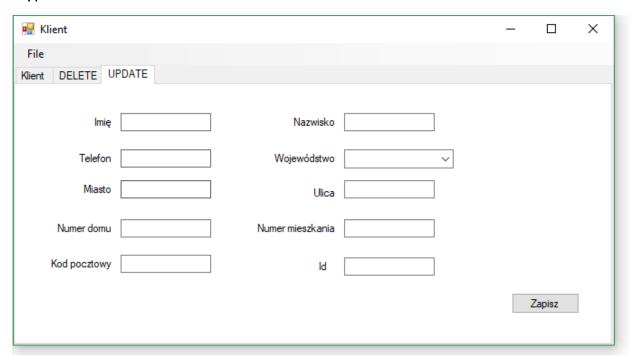
Rysunek 5 usunięcie elementu

Na Rysunku 6: można dodać zawartość pola w tabeli. Wszystkie pola muszą być wypełnione



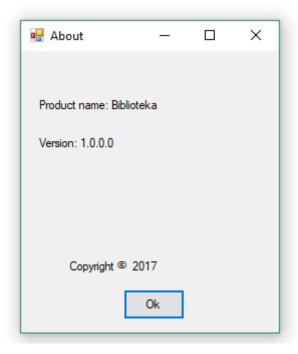
Rysunek 6 dodanie elementu

Na Rysunku 7 można zaktualizować zawartość pola w tabeli. Wszystkie pola muszą być wypełnione



Rysunek 7 aktualizacja elementu

Na Rysunku 8 Napisano o program



Rysunek 8 o program

Diagram przypadków użycia

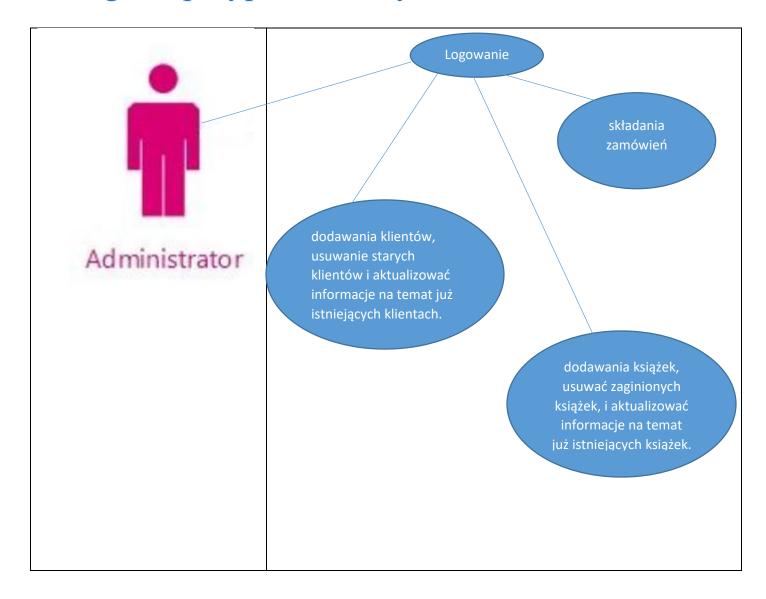
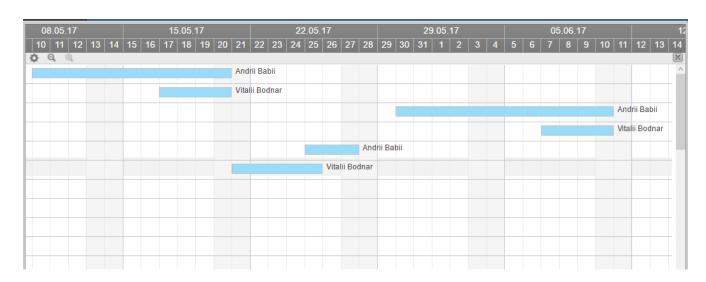


Diagram Gantta

Wykonawca	Nazwa zadania	Początek	Koniec	Czas trwania
Andrii Babii	Baza danych i połączenia z bazą danych	10.05.	20.05	10
Vitalii Bodnar	Design	17.05.	20.05	3
Andrii Babii	Klas: Form1,Klient,Zamówienie	30.05.	10.06	10
Vitalii Bodnar	Klas: About,authorization	07.06.	10.06	3
Andrii Babii	Klas: Książki	25.05.	27.05	2
Vitalii Bodnar	Klas: Pracownik	21.05.	25.05	4

Rysunek 9 Diagram Gantta

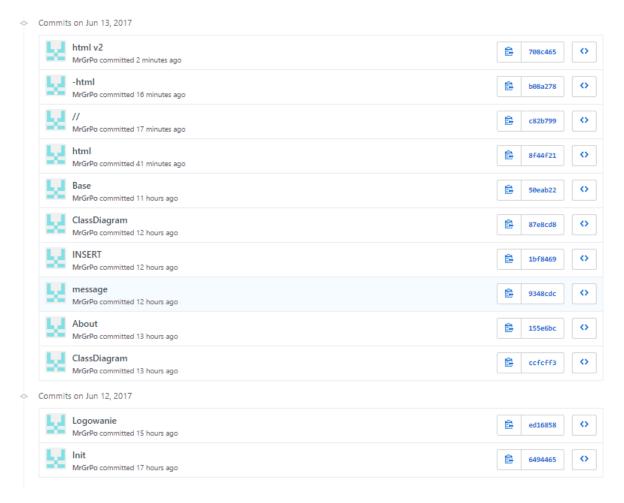
https://app.smartsheet.com/b/home



Rysunek 10 Diagram Gantta

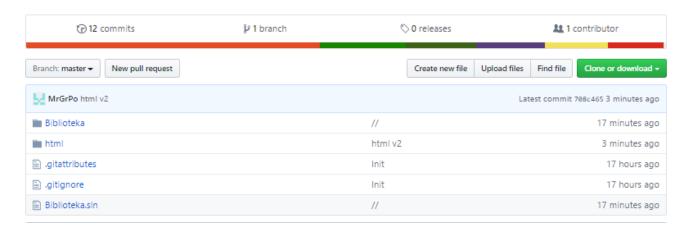
https://app.smartsheet.com/b/home

Wersjonowanie



Rysunek 11 Git commits

https://github.com/MrGrPo



Rysunek 12 Git updates

https://github.com/MrGrPo

Podsumowanie

Pod czas wykonania projektu otrzymaliśmy dużo doświadczenia w tworzeniu aplikacji z Graficznym Interfejsem Użytkownika. Oczywiście otrzymaliśmy dużo wiedzy praktycznej programując w języku C# i korzystając z dość pojemnego Środowiska Programowania Visual Studio 2017. Mieliśmy również okazję pracować nad projektem jako rzeczywisty zespół, korzystając z rozszerzenia GitHub,pomogło nam to rozszerzenie zapisywać i aktualizować zmiany w projekcie oraz równolegle nad nim pracować.

Materialy źródlowe:

- http://www.cyberforum.ru
- https://msdn.microsoft.com/
- https://github.com/MrGrPo
- https://app.smartsheet.com/b/home