

2 01232137 (11 1122020 1112

Dokumentacja projektu Przedmiot: Programowanie Tytuł projektu: Biblioteka

Prowadzący: Wykonawca:

Dr Marek Jaszuk Babii Andrii w55228

Vitalii Bodnar w55199

Kierunek: 4IID-P

Wstęp

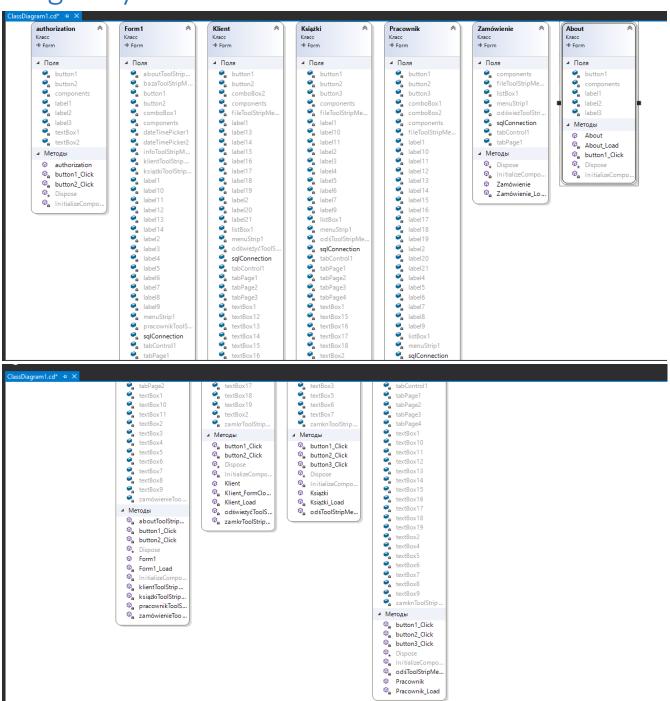
Oprogramowanie było stworzone na podstawie własnego zadania, które jest także opisane poniżej. Zadaniem do realizacji było napisanie bazy do Bibliteki(połączenie z bazą danych i td.) Aplikacja została napisana w języku C#. Pod czas projektowania, skorzystano z technologii WPF. Opracowane oprogramowanie składa się z:

1. Strona administratora – możliwość edytowania informacji oraz dodanie nowej informacji.

Narzędzia stosowane pod czas projektowania

- Visual Studio 2017.
- System Kontroli Wersji Git.
- Dla przechowywania informacji użyto bazę danych (SQL Server 2014).
- Środowisko napisania Microsoft Visual Studio 2017.
- Możliwość edytowania istnieje również w SQL Server Management Studio.

Diagramy klas



Specyfikacja wymagań

Nazwa metody

Opis funkci

Authorization

| button1_Click | pokazuje, że jeśli użytkownik wprowadzi |
|---------------|---|
| | w dwoch textbox poprawne wartości - |
| | uruchomi się okno główne. Jeśli nie, to |
| | pojawi się messagebox z opisem błądu |
| button2_Click | zamyka okno |

Form1

| aboutToolStripMenuItem_Click | Tworzony jest obiekt klasy about, a następnie wywoływana jest metoda show |
|-----------------------------------|---|
| | na ten objekt |
| zamówienieToolStripMenuItem_Click | Tworzony jest obiekt klasy zamówienie, a |
| | następnie wywoływana jest metoda show |
| | na ten objekt |
| pracownikToolStripMenuItem_Click | Tworzony jest obiekt klasy pracownik, a |
| | następnie wywoływana jest metoda show |
| | na ten objekt |
| klientToolStripMenuItem_Click | Tworzony jest obiekt klasy klient, a |
| | następnie wywoływana jest metoda show |
| | na ten objekt |
| książkiToolStripMenuItem_Click | Tworzony jest obiekt klasy książki, a |
| | następnie wywoływana jest metoda show |
| | na ten objekt |
| Form1_Load | Podłącza bazę danych |
| button1_Click | Zapisuje wartość wszystkich textboxsów |
| | w zakładce klient do tabeli, jeśli one nie |
| | są puste. Jeśli puste to pojawi się |
| | messagebox z opisem błądu |
| button2_Click | Zapisuje wartość wszystkich textboxsów |
| | oraz dateTimePicker2 w zakładce |
| | zamówienie do tabeli, jeśli one nie są |
| | puste. Jeśli puste to pojawi się |
| | messagebox z opisem błądu |

Klient

| Klient_Load | Podłącza bazę danych oraz wywoluje na |
|----------------------------------|--|
| | listbox w zakładce klient zawartość tabeli |
| | klient z bazy danych |
| button2_Click | Aktualizuje wartość komórek w tabeli, |
| | jakie przypisane do textboxsów po ld w |
| | zakładce UPDATE, jeśli one nie są puste. |
| | Jeśli puste to pojawi się messagebox z |
| | opisem błądu |
| odświeżyćToolStripMenuItem_Click | Wywoluje na listbox w zakładce klient |
| | zawartość tabeli klient z bazy danych po |
| | działaniu jakiejś metody |
| button1_Click | Usuwa z tabeli wiersz z takim samym Id |
| | jak użytkownik wpisał w textbox w |
| | zakładce DELETE, jeśli on nie są puste. |
| | Jeśli puste to pojawi się messagebox z |
| | opisem błądu |

Książki

| Książki_Load | Podłącza bazę danych oraz wywoluje na |
|----------------------------|--|
| | listbox w zakładce książki zawartość |
| | tabeli książki z bazy danych |
| button1_Click | Zapisuje wartość wszystkich textboxsów |
| | w zakładce INSERT do tabeli, jeśli one nie |
| | są puste. Jeśli puste to pojawi się |
| | messagebox z opisem błądu |
| odśToolStripMenuItem_Click | Wywoluje na listbox w zakładce książki |
| | zawartość tabeli książki z bazy danych po |
| | działaniu jakiejś metody |
| button2_Click | Aktualizuje wartość komórek w tabeli, |
| | jakie przypisane do textboxsów po Id w |
| | zakładce UPDATE, jeśli one nie są puste. |
| | Jeśli puste to pojawi się messagebox z |
| | opisem błądu |
| button3_Click | Usuwa z tabeli wiersz z takim samym Id |
| | jak użytkownik wpisał w textbox w |
| | zakładce DELETE, jeśli on nie są puste. |
| | Jeśli puste to pojawi się messagebox z |
| | opisem błądu |

Pracownik

| December | De die een been de work even van verloie ve |
|------------------------------|---|
| Pracownik_Load | Podłącza bazę danych oraz wywoluje na |
| | listbox w zakładce pracownik zawartość |
| | tabeli pracownik z bazy danych |
| button1_Click | Zapisuje wartość wszystkich textboxsów |
| | w zakładce INSERT do tabeli, jeśli one nie |
| | są puste. Jeśli puste to pojawi się |
| | messagebox z opisem błądu |
| button2_Click | Aktualizuje wartość komórek w tabeli, |
| | jakie przypisane do textboxsów po Id w |
| | zakładce UPDATE, jeśli one nie są puste. |
| | Jeśli puste to pojawi się messagebox z |
| | opisem błądu |
| button3_Click | Usuwa z tabeli wiersz z takim samym Id |
| | jak użytkownik wpisał w textbox w |
| | zakładce DELETE, jeśli on nie są puste. |
| | Jeśli puste to pojawi się messagebox z |
| | opisem błądu |
| zamknToolStripMenuItem_Click | Wywoluje na listbox w zakładce |
| | pracownik zawartość tabeli pracownik z |
| | bazy danych po działaniu jakiejś metody |

Zamówienie

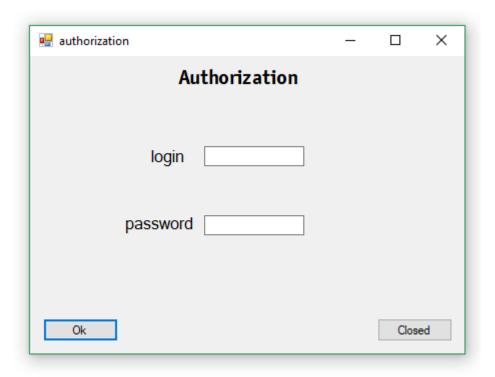
| Zamówienie_Load | Podłącza bazę danych oraz wywoluje na |
|-----------------|---|
| | listbox w zakładce zamówienie zawartość |
| | tabeli zamówienie z bazy danych |

About

| About_Load | Do label przypisuje znaczenie |
|---------------|---------------------------------|
| | ProductName oraz ProductVersion |
| button1_Click | zamyka okno |

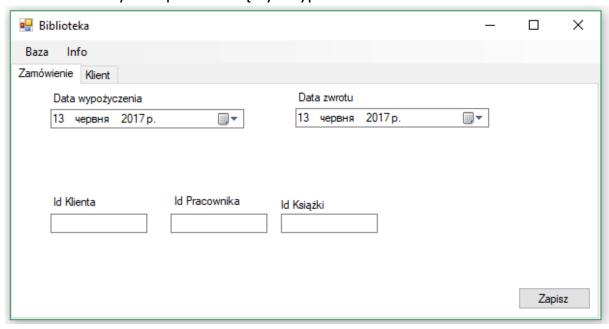
Prezentacja projektu. Wygląd interfejsu

Na Rysunku 1: przedstawiono okno autoryzacji. Użytkownik nie wejdzie do systemu używając pustego pola.

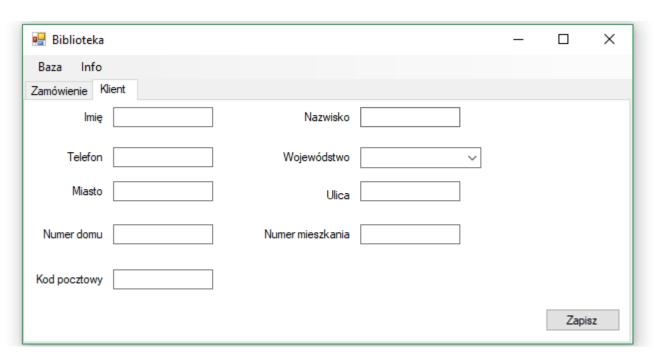


Rysunek 1 Okno autoryzacji

Na Rysunku 2-3: przedstawiono główne okno aplikacji. Tutaj można dodać zamówienie or klienta. Wszystkie pola muszą być wypełnione

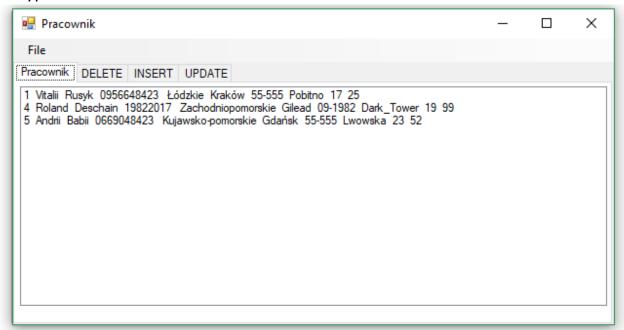


Rysunek 2 Startowa strona



Rysunek 3 Startowa strona

Na Rysunku 4: można zobaczyć zawartość tabeli z bazy danych. Wszystkie pola muszą być wypełnione



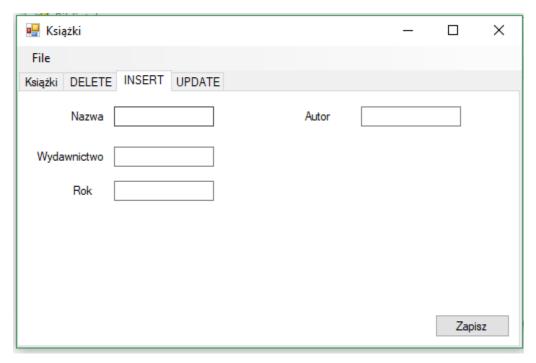
Rysunek 4 wewngtrz bazy

Na Rysunku 5: można usunąć zawartość pola w tabeli. Wszystkie pola muszą być wypełnione



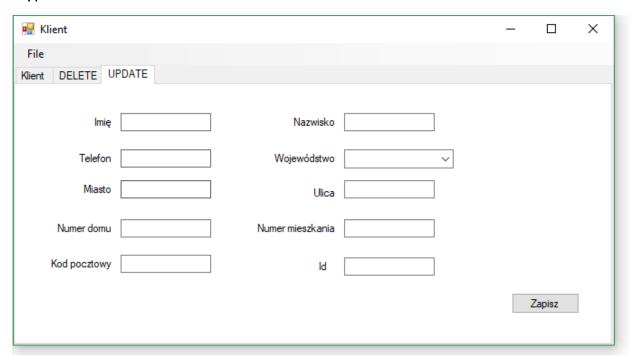
Rysunek 5 usunięcie elementu

Na Rysunku 6: można dodać zawartość pola w tabeli. Wszystkie pola muszą być wypełnione



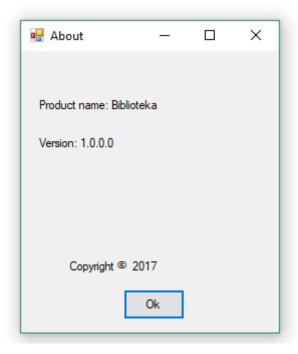
Rysunek 6 dodanie elementu

Na Rysunku 7 można zaktualizować zawartość pola w tabeli. Wszystkie pola muszą być wypełnione



Rysunek 7 aktualizacja elementu

Na Rysunku 8 Napisano o program



Rysunek 8 o program

Diagram przypadków użycia

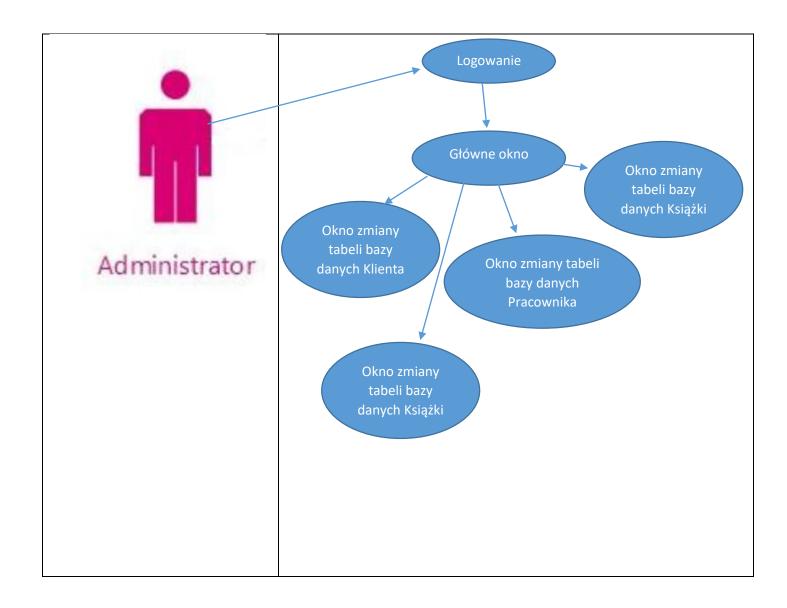
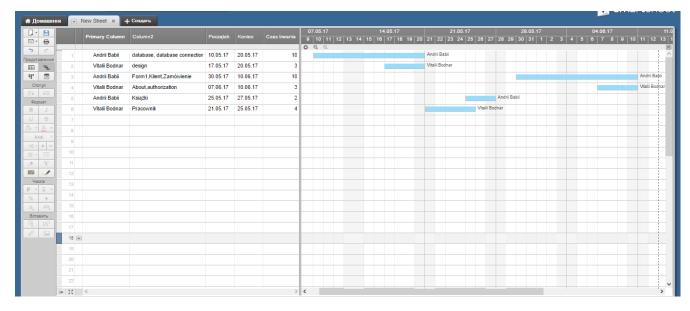
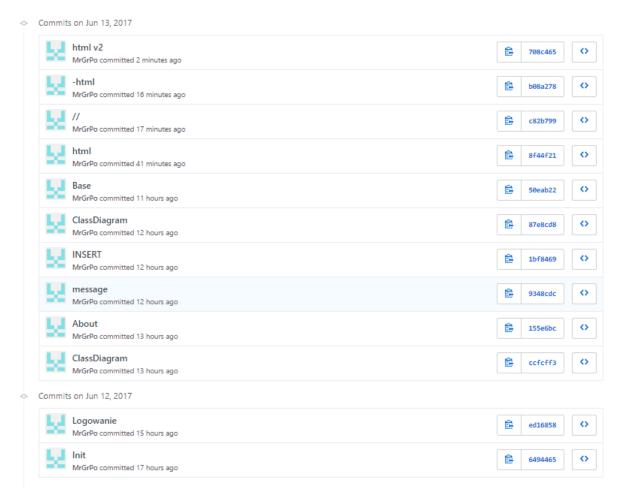


Diagram Gantta

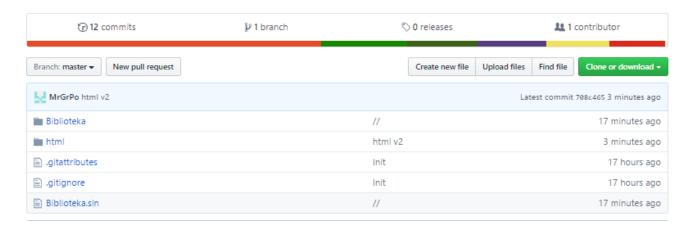


Rysunek 9 Diagram Ganta

Wersjonowanie



Rysunek 10 Git commits



Rysunek 11 Git updates

Podsumowanie

Pod czas wykonania projektu otrzymaliśmy dużo doświadczenia w tworzeniu aplikacji z Graficznym Interfejsem Użytkownika. Oczywiście otrzymaliśmy dużo wiedzy praktycznej programując w języku C# i korzystając z dość pojemnego Środowiska Programowania Visual Studio 2017. Mieliśmy również okazję pracować nad projektem jako rzeczywisty zespół, korzystając z rozszerzenia GitHub,pomogło nam to rozszerzenie zapisywać i aktualizować zmiany w projekcie oraz równolegle nad nim pracować.

Materialy źródlowe:

- http://www.cyberforum.ru
- https://msdn.microsoft.com/