Discord工具盒使用教程

使用前建议先阅读该说明或者观看讲解视频

讲解视频:

基本功能 - https://www.youtube.com/watch?v=TBG0hbVKVUo

基本功能 - https://www.youtube.com/watch?v=Q_q6i_eXV9E

普通邀请 - https://www.youtube.com/watch?v=cZa5Ymo95iw

高级邀请 - https://www.youtube.com/watch?v=yu5T-dYN6_8&t=556s

随着功能的新增与改进,视频中展示的界面也当前系统界面有些许出入,有任何问题可以联系我

功能说明

☑ 自动聊天及回复

☑ 邀请及进群验证

□一键抽奖

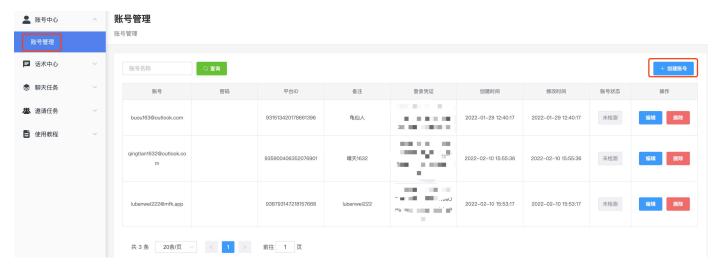
1.自动聊天及回复

作为用户使用最为频繁的功能,也作为市场上同类工具基本都具有的功能,客观分析下现状

	客户端脚本型	平台型
是否需要本地安装环境	是	否
多discord账号之间IP是否独立	否	是
机器指纹信息是否一致	大部分一致	独立
更新版本方式	重新下载安装软件或脚本	刷新页面
可否在移动端查看进行情况	一般不能	可以

作为开发人员,客户端脚本的开发工作量相较于平台型是小许多的,因为在一定程度上,它将开发成本转嫁了用户

1.1使用前准备 - 导入discord账户



如图所示, 账号管理中导入discord账号

参数	含义	是否必 填	示例
平台ID	discord账户ID,开启 <mark>开发者</mark> 模式后点击头像右 键可复制ID	是	931513420178661396
账号	discord账户登录名,便于区别账户	否	buou163@outlook.com
密码	discord账户登录密码,启用改名功能时需要	否	xxxxxxx
登录凭证	获取方式参见视频,通过该凭证可操作账户	是	OTMNjYxMzk2.YfTEwQ.F8NuiJ_ls1jtpOuk
备注	给账户一个说明,比如该账户用来肝白名单等	否	肝xxx项目白名单

表格中有一列<mark>账号状态</mark>,只需要关注其状态是否为<mark>需登录</mark>即可,平台检测账号时是延迟检测的(用到才会去检测登录状态)

1.2使用前准备 - 创建话术



如图所示,在数据中心中创建话术

在本系统内,为话术做了两个类别

● 普通发言话术 - 自动发言、回复非管理员时使用的话术

● 回复管理员专用话术 - 需要回复管理员时使用的话术

上传话术文件格式如下,每一行就是发言时的原文

寥落古行宫,宫花寂寞红 曾经富丽堂皇的古行宫已是一片荒凉冷落 皇帝在京城之外的宫殿

这边建议多建一些话术,至少建3种,因为本系统可以支持多种场景的发言,所以不同话术应对不同场景,会让其看起来更像是真人在发言

- 普通发言话术 自动发言话术
- 普通发言话术 回复普通成员话术
- 回复管理员专用话术 舔管理员用的话术

1.3使用前准备 - 导入昵称

昵称集合 昵称集合			
+ 创建昵称集合			
名称	创建时间	更新时间	操作
昵称列表	2022-02-15 15:20:43	2022-02-15 15:20:43	查看详情 删除
1	2022-02-16 16:56:15	2022-02-16 16:56:15	查看详情 删除
2	2022-02-16 17:01:42	2022-02-16 17:01:42	查看详情 删除

如图所示, 在<mark>数据中心</mark>中创建昵称

目的是创建任务时,可以进行配置,打到发言n次后改变昵称的效果

上传昵称文件格式如下,每一行就是要修改的昵称前缀(任务配置时,可添加固定后缀)

路飞 悟空 比克

若不需要修改昵称,则可以不进行该配置

1.4创建聊天任务



如图所示,在任务管理中创建聊天任务

参数	含义	是否必填	示例
任务名称	标识该任务的目的	是	xxx项目白名单
服务器ID	项目方的服务器ID	否	905382875183054859
聊天频道ID	项目方服务器内的具体聊天频道	是	907877461948243968

服务器ID跟聊天频道ID经常有用户是弄错,这里特做下解释

一个discord频道的链接如: https://discord.com/channels/905382875183054859/907877461948243968

可以看到在链接的后面后两串数字

前者905382875183054859 - 即为服务器ID

后者907877461948243968 - 即为聊天频道ID

创建完成后的任务处于<mark>暂停状态</mark>,此时还需要进行一些配置,才能使任务正常开始运行(需手动开启任务)

1.5配置聊天任务 - 基础配置

← 任务配置中心-功能展示

任务配置中心

 任务ID 99 聊天话术 表情话术	务配置 配置任务成员	高级配置 高级配置	
聊天话术 表情话术 回复聊天话术(@) 普通回复 回复聊天话术(非@) 请选择 * 删除消息概率 0			
回复聊天话术(@) 普通回复 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	任务ID	99	
回复聊天话术(非@) 请选择 人	聊天话术	表情话术	~
*刪除消息概率 0	回复聊天话术(@)	普通回复	V
*刪除消息概率 0	回复聊工注表(北高)	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	
* 删除泪息概率 ()	凹复聊大话小(計學)	谓 延挥	
	*删除消息概率	0	

参数	含义	是否必填	示例
聊天话术	自动聊天时使用的话术	是	
回复聊天话术@	非管理员@你时使用的话术,若配置则会@该用户并回复	否	
回复聊天话术非@	非管理员回复你时使用的话术,若配置则会回复该用户	否	
删除消息概率	消息发出后删除的概率0-100	否	60
顺序发言	按照话术进行顺序发言	否	

删除消息概率 - 0表示不删除,100表示每条都删除,如有需求建议配置60-70;若每条消息都删除,且一直在该频 道内发言,可能会触发风控,因为这明显不是一个正常人该有的行为

顺序发言 - 正常情况下,发言是随机的,也就是从话术里随机挑取一条;若用户对话术有比较高的设计能力,可使 用该功能进行顺序发言

1.6配置聊天任务 - 配置任务成员

- 任务配置中心-功能展示

务配置中心



参数	含义	是否必填	示例
任务执行间隔	每次发言间隔时长(秒)	是	60

讲解视频里也说过, 我们经过大量账号的测试得出的结论

发言频率30秒 - 5~10分钟内必被踢

发言频率60秒配合删除消息 - 在相对活跃的频道内往往能存活1-2天以上

发言频率60秒配合删除消息以及管理员监控 - 在相对活跃的频道内往往能存活3-5天以上

本系统内置时间为至少60秒发言间隔,加上一定的随机等待

1.7配置聊天任务 - 高级配置



这是一块非常重要的配置, 耐心理解

高级配置类型分为三种, 我们分别讲解

- 管理员筛查机器人
- 回复管理员@
- 回复管理员非@

管理员筛查机器人

新建



参数	含义	是否必填	示例
话术ID		该类型下不用选择话术	
暂停发言时长	任务暂停时长(分钟)	是	10
优先级	判定顺序,建议填1	是	1
关键词	触发判定的关键词	是	禁言

关键词可以多配几个, 例如常见的 扫地、禁言、机器人、木头人等等

杀手锏-现在有些管理员玩的花里胡哨,比如要扫地了,他不发文字,发个图片,图片内容是'非机器人禁言'等等;应对措施为进入该频道后,先往上翻一番,看看管理员有没有扫地过,如果管理员喜欢玩的花里胡哨的,那么我们**不要设置关键词**,这样做的含义即为

只要管理员说话了, 那么我就停止发言, 暂停任务

回复管理员@

新建

话术ID	请选择	RE
* 类型	回复管理员(@)	
* 优先级	请选择	B
* 关键词	请输入	= +-

取消

确定

参数	含义	是否必填	示例
话术ID	回复管理员的话术	是	
优先级	判定优先级	是	
关键词	触发回复的关键词	否	在吗

这里解释下优先级与关键词的使用

现有三条回复管理员@设置

优先级1,关键词:在吗优先级2,关键词:吃饭优先级5,关键词未配置

当管理员@你时,并输入'在吗,吃饭了吗'

虽然同时命中配置1,配置2的关键词,但是由于配置1优先级高,所以会先判定,于是会根据配置1的话术ID进行回复

当管理员@你时,并输入'你是机器人吗'

未命中配置1,配置2的关键词,但是有配置3的存在,配置3中没有配置关键词,即**只要管理员@你,你就会对其进行回复**,是一个兜底措施

回复管理员非@

与回复管理员@一样,只是回复管理员的方式不一样,这里不做多赘述

1.8聊天任务配置 - 昵称修改配置

← 任务配置中心-顺序聊天测试

任务配置中心



参数	含义	是否为空	示例
昵称集合	上传的昵称列表	非空	
昵称后缀	改变昵称时的固定后缀	非空	
触发改名发言数	发言n次后触发改名	非空	

修改昵称需要在1.1导入discord账户中配置密码

改昵称是有限制的,改的太快会被系统拒绝,这边建议发言10-20分钟改名一次,根据你设置的发言间隔来定<mark>触发</mark> 改名发言次数

比如 15分钟/1分钟 = 15 即,将触发改名发言数设置为15

当然,如果不需要修改昵称,则不可以进行配置,该项配置不是必须的,只是为了更好的避免被识别出来

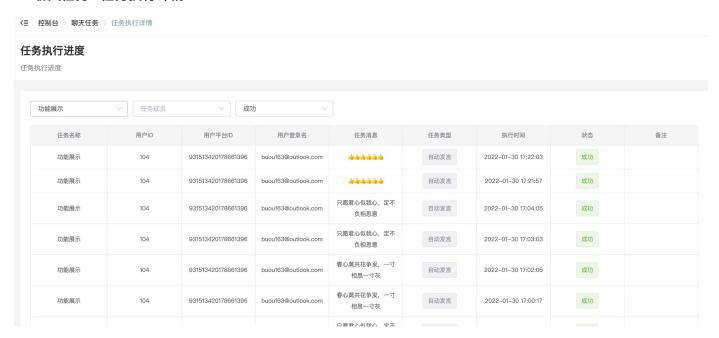
1.9聊天任务 - 其他配置



频道管理员 - 在监控消息时,无法判定发言的用户是否为管理员,需要在这里对任务进行配置,将管理员ID配置 后,方可判定

通知配置 - 若任务暂停,用户被管理员@,登录过期等等场景出现,会发送通知到指定邮箱,建议配置

1.9聊天任务 - 任务执行详情



这里可以看到任务的执行情况

状态分为

- 成功
- 失败
- 已删除

失败的任务会在备注中标明失败原因,诸如网络异常,频道慢模式发言,无权发言等等

其中网络异常是较为常见的,因为我们再任务中的每个用户都是使用全球独立IP,独立设备信息,保证不会触发风控;但是于此同时,并不能保证IP的可用性,所以会偶尔出现网络异常;不用担心,出现异常后我们会对发言进行 更换IP重试

至此,自动聊天功能讲解完毕,如有疑问,可在群里留言

顺便多提一句,虽然上述配置较多,但也是为了大家能更好的拿到白名单,而不是进去10分钟就被踢了,发言频率不要太快,一次进去个15个号,这效果不比你冒着大风险10秒钟发言一次来的好嘛

2.邀请任务

为配合聊天任务,当你账号变多时,每个账号一个个进群就是件比较麻烦的事情,所以我们开发了邀请任务需要注意的是,使用邀请任务时,discord账号最好是双绑的,因为很多好的项目方的服务器进入会要求双绑号;同时双绑号使用起来安全程度是更好的

在测试过程中,我们的账号出现过被封禁的情况,因为我们在某个服务器频繁进出,触发风控,被判定为异常账号;所以使用该功能会出现一定风险,因而建议<mark>主账号手动进入频道,因为主账号如果被封禁,损失比较大</mark>

我们承诺,若是因为邀请功能被封禁的,经核实后,会赔一个同样绑定状态的账号(双绑号赔双绑号)

2.1使用前准备 - 导入discord用户

这个步骤与聊天任务的导入discord用户相同,不做赘述

2.2创建邀请任务



参数	含义	是否必填	示例
任务名称	简单描述任务	是	xxx项目邀请
任务类型	邀请任务的类别	是	表情验证型
目标频道	需要去肝的聊天频道ID	是	907877461948243968
服务器	目标频道所在的服务器ID	是	907877461948241214
主邀请人	已经在频道内的主账号,用来生成邀请码	是	
验证频道	表情验证的频道ID	否	905382875183054859

任务类型详细说明

- 无验证邀请
- 同意协议型
- 表情验证型
- 同意协议后验证表情型

我们把目前的邀请种类分为如上4种,实际情况根据你要进去的服务器来看

验证频道 - 我们需要在该频道内点击对应表情后方可通过验证,若任务类型为表情验证、同意协议后验证表情,则该字段必填

同样的,任务创建完毕后,会先处于暂停状态,需要一些配置后方可运行(需手动开启)

2.2生成邀请码

点击生成邀请码按钮,等待一会后刷新页面即出出现邀请码

需要注意的是,邀请码是根据主账号生成的,也就是说主账号必须在服务器内(手动进入),否则无法生成邀请码

2.3表情点击配置

激请任务配置

← 邀请任务配置-cyberworld邀请

The state of the s		
基础配置表情配置验证		
校验频道 907877461948243961		
序号	1	编辑 删除

该配置用来指定点击表情的序号

系统有两种验证表情的方式

- 自动匹配
- 用户指定点击

自动匹配



系统会检测到该频道内验证机器人的消息,然后获取消息下方的表情

逐一与消息进行匹配,若消息中包含该表情,则会被列入点击范围

但是 有些项目方不太靠谱,如上图,需要点击的是一辆小黄车,从肉眼上看,是第一个,第十个表情符合,对吧?

如果从获取到的消息来对比,第一个虽然与第十个表情看上去一直,但是实际代码不一致,且第十个才是跟消息中的小黄车匹配的,所以,如果安装自动匹配的规则,第十个会被点击…

因而, 我们加上了补充规则, 整理后如下

- 表情列表中匹配消息中表情的, 纳入待点击
- 表情列表中点击数量最多的, 纳入待点击
- 若表情列表只有1个表情,纳入待点击

用户指定点击序号

上图中,真正要点击的是第一个表情,那么再**表情点击配置**中配置序号1,则表示需要点击第一个表情若系统检测到表情点击配置的存在,则优先执行,不会去自动匹配

这种方式的好处是,因为主号是手动进入频道的,所以一定是通过了验证,那么就知道要点哪个验证,配置后系统 执行的更快捷

2.4配置邀请用户

邀请任务成员 邀请任务成员				
cyberworld邀请				
登录账号	平台用户	状态	操作	
暂无数据				

该操作的含义是,将需要被邀请的用户配置进来,任务开始执行后,会将这些自动拉进频道并通过验证 配置完毕后,手动打开任务,等待一会便会自动执行

为防止触发风控,我们每个步骤执行会有一定延迟,被邀请用户的具体状态可以在这里查看,若用户的状态在10分钟内没有发生改变,可尝试点击**手动执行** 或者咨询一下负责人

邀请任务的讲解也基本结束,我们当前总结的4种邀请类型,并不一定涵盖了全部验证方式,包括邀请流程;再系统发布1周之后,discord做过一次隐式修改,所以在使用过程中如果有任何问题

若是有新的验证方式, 我们会及时开发, 涵盖这种方式

若是discord进行流程更新,我们也会对应修改我们的流程

争取给用户最好的体验

3.一键抽奖

当前频道内抽奖越来越多,且都只需要点击一些表情即可参与

应用户要求,已列入开发规划,预计2月底完成上线,使用教程后续更新

4.其他事项