



Odisee Gent

Gebroeders de Smetstraat 1, 9000 Gent

Project wetenschappelijk rapporteren

MineColonies Automation

Pjotr Brunain, Thibe Provost

Luca Vandenweghe, Jonas Van Kerkhove

MineColonies Automation

Inhoud

Codefragmentenlijst.....	5
Figurenlijst	6
Tabellenlijst	7
Afkortingenlijst	8
Inleiding.....	9
1 Minecraft.....	10
1.1 LUA	10
1.2 Extraheren van takenlijst data.....	10
2 C# program	10
2.1 Materiaal berekender	10
2.2 Extra recepten toevoegen.....	10
2.3 Integratie met LUA data.....	10
3 Website.....	10
3.1 Figma	10
3.2 Html & css	10
3.3 PHP	10
4 Samenhang tussen web en app.....	10
4.1 Web integratie maken van app.....	10
Conclusie	11
Handleiding	12
Literatuurlijst	13
Bijlagenoverzicht.....	14
Bijlage 1: bestand_1_ICTEO3.docx.....	14

Codefragmentenlijst

Figurenlijst

Tabellenlijst

Afkortingenlijst

Inleiding

1 Minecraft

1.1 LUA

1.2 Extraheren van takenlijst data

2 C# program

2.1 Materiaal berekender

2.2 Extra recepten toevoegen

2.3 Integratie met LUA data

3 Website

3.1 Figma

3.2 Html & css

3.3 PHP

4 Samenhang tussen web en app

4.1 Web integratie maken van app

Conclusie

Handleiding

Literatuurlijst

Bijlagenoverzicht

Bijlage 1: bestand_1_ICTEO3.docx

