

Verslag vergadering 6

22/05/2024

Aanwezigen: Pjotr Brunain, Luca Vandeweghe, Jonas Van Kerkhove, Evert-Jan Jacobs, Thibe Provost.

Afwezigen:

1 Wat hebben we gedaan?

Pjotr heeft de minecraft jar te pakken gekregen om de recipes eruit te extracten ook heeft de git repo's opgekuist, Thibe en Luca hebben hier de frontend en API repo opgesplitst in 2 verschillende repo's om de projecten gemakkelijker te kunnen plaatsen op plesk. Luca heeft het project overgezet naar nuxt en hij heeft het three.js concept verder uitgewerkt en bijna afgewerkt en ook de login/dashboard en dus verbinding met de backend bijna afgewerkt, ook heeft hij samen met Pjotr een eerste versie van een handleiding zitten maken. Thibe heeft de laatste normale endpoint afgemaakt en al een volledige API eerste versie (zonder authenticatie en autorisatie) op plesk gezet (<https://minecraftapi.thibeprovost.ikdoeict.be/api/>). Thibe heeft ook eens aan Joris Maervoet gevraagd wat ze het beste voor authenticatie zouden gebruiken. Joris zijn antwoord was dat we best met JWT-Tokens gaan werken want zelf is hij ook geen fan van Sanctum. Jonas heeft de items in de databank gekregen en auto complete gefixed.

2 Demo's

Luca → website & three.js

Pjotr → git

3 Wat kan beter?

- Jonas en Thibe moeten hun issues updaten
- Kleur contrast
- Foto's voor items

4 Wat doen we tegen het einde?

Thibe: jwt token implementeren en Luca helpen met de API aan te roepen

Git issues updaten

Proberen icons bij de items zetten

Luca: Login fixen met Thibe

Three.js afwerken

Dashboard

Stijling

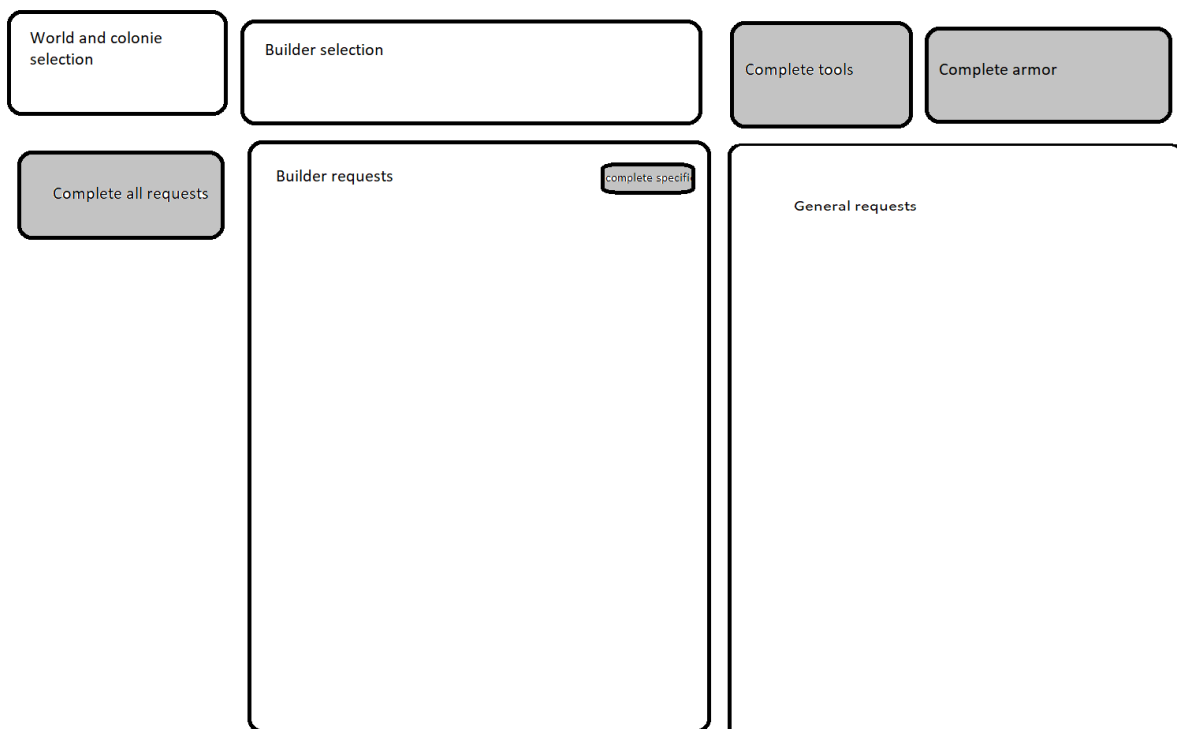
Jonas: Git issues updaten

Post recipes

Pjotr: Kijken om een installeren te maken en API op eigen server zetten

5 Tips van Evert-Jan

- Maak het dashboard net iets anders, teken het eens uit want voor iemand die het niet kent zegt dit niks.



- Gaat er rol gebaseerde authenticatie inzitten? → neen aangezien dit niet nuttig is.
- Zet icons bij de items en denk na over uitbreiding