Verslag vergadering 2

13/03/2024

**Aanwezigen: Pjotr Brunain, Luca Vandeweghe, Jonas Van Kerkhove, Evert-Jan Jacobs, Thibe Provost.**

**Afwezigen: /**

1. **Wat hebben we gedaan?**

Thibe had een eerste ruw databank design gemaakt en ondertussen alweer wat verfijnd door Pjotr en Jonas. Ook heeft Jonas al een werkende demo gemaakt waarin we de data uit een voorbeeld json bestand halen. Pjotr, Jonas en Luca maakten een schema die visueel de samenwerking tussen de verschillende delen van ons project voorstelt. Ook langs de Minecraft kant van ons project heeft Pjotr al wat werk verricht. Zo wordt er al data geëxporteerd aan de hand van een paar LUA-scripts. Ook voor de website heeft Luca er al eens nagedacht over een design. Het issue bord werd uitgebreid met een “Need Feedback” kolom door Thibe en extra issues. Thibe heeft ook wat probleempjes in Gitlab opgelost.

1. **Demo’s**

Korte demo van het uitlezen van een Json bestand (Jonas)

Korte demo LUA (pjotr)

Kort voorstellen van schema

1. **Wat kan beter?**

* Demo’s zijn goed gekeurd maar structureer het schema net iets beter
* Alle velden met kleine letters zetten in databank (Fk-velden)
* Probleem id dat hoog oploopt 🡪 Misschien een andere unieke key (misschien de id uit de Json file)
* Commentaar bij LUA
* Markdown bestandje maken op git

1. **Wat doen we tegen volgende sprint?**

* Get Items
* Db connectie
* Patterns aka recipies
* Extracten crafting recipies
* Final db shema
* Finish Figma design
* First step of website
  + Homepage en login

1. **Tips van Evert-Jan**

* Maak een kalender/ planning voor wie wat doe tot het einde van het project 🡪 via roadmap op git
* Wat gaan we tonen op het einde van de opdracht? Wat is ons eindproduct