Verslag vergadering 5

8/05/2024

**Aanwezigen: Pjotr Brunain, Luca Vandeweghe, Jonas Van Kerkhove, Evert-Jan Jacobs.**

**Afwezigen: Thibe Provost**

1. **Wat hebben we gedaan?**

Thibe en Jonas hebben ervoor gezorgd dat de requests, builder request, colonie en werelden in de databank worden opgeslagen door de data vanuit het C# Programma door te sturen naar de web API. Voor de storage items had Thibe geen tijd om de route te maken dus dat is voor volgende sprint. Luca heeft verder gewerkt aan de website en heeft de Nuxt hell even links laten liggen en leren werken met three.js in de plaats. Pjotr heeft nog wat verder gewerkt aan de LUA-scripts zo heeft hij voor Jonas en Thibe een fingerprint toegevoegd om iedere colonie gemakkelijk te identificeren. Ook heeft hij ervoor gezorgd dat we de recepten van de verschillende items kunnen extraheren uit de verschillende modpacks.

1. **Demo’s**

API & c# link 🡪 Jonas

Three.js 🡪 Luca

1. **Wat kan beter?**

* GIT moet verbeterd worden en in orde gezet worden

1. **Wat doen we tegen volgende sprint?**

* Thibe maakt een route voor storage items en fixt de authenticatie.
* Pjotr extract recipes van de Minecraft jar en begint met recipe calculations. Hiernaast gaat hij het LUA-script fixen zodat commando’s niet meerdere keren kunnen uitgevoerd worden.
* Luca gaat kijken met Bart voor Nuxt, en begint aan het dashboard.
* Jonas maakt de post requests voor items in storage. Hierna gaat hij samen met Thibe authenticatie op het C# programma voorzien. Ook gaat hij kijken

1. **Tips van Evert-Jan**

* Naar Luca, Vraag rond Nuxt ook zeker dingen aan Bart, Als we het nog niet vinden best inderdaad overschakelen naar een gewone website maken zonder Nuxt.
* Doorvragen aan mevr. Martens waarom we een bepaalde score gekregen hebben. Zijn er dingen waarmee we rekening moeten houden in de toekomst? Zeker ook nog eens vragen verder voor bachelor proef.
* Gebruik ChatGPT om teksten te verbeteren. Laat zeker weten aan ChatGPT dat het over een wetenschappelijk rapport gaat.