

#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

### Институт Информационных технологий

Кафедра математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

## ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 1

по дисциплине «Тестирование и верификация программного обеспечения»

Тема: «Тестирование методом черного ящика»

Выполнили студенты группы ИКБ	O-20-21		Вайдов М.А. Заводченков В. М. Савельев С. А.
Принял преподаватель			Овчинникова М.А.
Практическая работа выполнена	«»	202 г.	(подпись студента)
«Зачтено»	«»	202 г.	(подпись руководителя)

Москва 2023

#### РЕФЕРАТ

Отчет по практической работе №1 содержит 29 страниц, 16 иллюстраций, 6 использованных источников.

ТЕСТИРОВАНИЕ, МЕТОД ЧЕРНОГО ЯЩИКА, ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ, ДОКУМЕНТАЦИЯ, ТЕСТ-ПЛАНИРОВАНИЕ, ТЕЛЕГРАММ-БОТ

В данной работе объектом исследования является метод тестирования программного обеспечения черного ящика. Мы рассматриваем этот метод на примере реального программного продукта, который подвергается тестированию с целью выявления ошибок и недостатков.

Целью данной научной работы является изучение и применение метода тестирования программного обеспечения черного ящика. Мы стремимся овладеть этим методом, используя практический подход и конкретный программный продукт в качестве объекта тестирования.

## СОДЕРЖАНИЕ

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ	4
ВВЕДЕНИЕ	5
1. Цель работы	
2. Постановка задачи	
2.1 Часть 1	6
2.2 Часть 2	7
4. Решение	10
4.1 Теоретическое введение	10
4.2 Решение задания	11
4.2.1 Техническое задание	11
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	15

## ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В настоящем отчете о НИР используются следующие термины и определения:

Тестирование программного обеспечения (Software Testing): Процесс проверки и оценки программного продукта с целью выявления ошибок, дефектов и анализа его соответствия заданным требованиям.

Метод черного ящика (Black Box Testing): Метод тестирования, при котором тестировщик не имеет доступа к внутренней реализации программы и сосредотачивается на проверке функциональности извне, исходя из входных данных и ожидаемых результатов.

Техническое задание (Т3): Документ, содержащий подробное описание требований к программному продукту, включая его функциональные, производственные и операционные характеристики.

Документация на программный продукт: Совокупность документов, описывающих программный продукт, его интерфейс, возможности, использование и взаимодействие с конечными пользователями.

Исполняемый программный продукт: Программное обеспечение, которое может быть запущено и выполнено на компьютере или другом устройстве.

Ошибки при исполнении: Недостатки или дефекты программы, проявляющиеся во время её выполнения, включая сбои, зависания и некорректное поведение.

Тестовый случай: Описание конкретного тестового сценария, включая входные данные, ожидаемый результат и шаги для его выполнения.

Объект тестирования: Система, приложение или компонент, подвергаемые тестированию.

Стратегия тестирования: Общий план тестирования, включая виды тестирования и их применение относительно тестируемого объекта.

Тестовые окружения: Конфигурации и настройки, используемые для проведения тестирования программного продукта.

Чек-листы: Списки критериев или задач, используемые для проверки выполнения определенных шагов или требований в процессе тестирования.

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Современное ПО является неотъемлемой частью нашей жизни, и его качество и надежность играют важную роль в обеспечении безопасности и комфорта пользователей. Для достижения высокого уровня надежности программных продуктов и выявления потенциальных проблем необходимы методы тестирования, которые позволяют проверить функциональность программы без знания деталей ее внутренней реализации. Один из таких методов - метод черного ящика. Цель нашей работы - научиться эффективно тестировать программное обеспечение методом черного ящика. Мы будем использовать практический подход, основанный на анализе и тестировании реального программного продукта, разработанного другой командой.

Для данной работы мы разбиваем ее на три части. В первой части мы подготовим необходимые материалы, включая программное обеспечение, техническое задание (ТЗ) для него и документацию. Программное обеспечение должно быть функциональным, удобным в использовании и содержать определенное количество ошибок. Техническое задание должно полностью описывать возможности продукта, а документация взаимодействие с конечными пользователями. Мы проведем тестирование без доступа к исходному коду.

Во второй части, после подготовки материалов, мы составим план тестирования, анализируя ТЗ и документацию на предмет полноты и качества описания программного продукта. Тест-план будет включать в себя определение объекта тестирования, список функций и компонентов системы, стратегию тестирования, тестовые окружения и расписание проведения работ. Мы также будем учитывать риски и способы их разрешения.

В третьей части работы каждая команда представит свои наработки и результаты тестирования. Мы анализируем ошибки, обнаруженные в программном продукте, и ошибки, связанные с ТЗ и логикой плана тестирования. Данный подход позволит нам не только научиться тестировать

программное обеспечение методом черного ящика, но и оценить качество и полноту представленных спецификаций.

## 1. Цель работы

Научиться эффективно тестировать программное обеспечение методом черного ящика. Необходимо использовать практический подход, основанный на анализе и тестировании реального программного продукта, разработанного другой командой.

Состав команды: Вайдов М. А., Заводченков В. М., Савельев С. А. (ИКБО-20-21).

#### 2. Постановка задачи

#### 2.1 Часть 1

Подготовить следующие материалы:

- Рассматриваемый Программный продукт,
- Техническое задание под рассматриваемый программный продукт,
- Документацию на программный продукт

Программный продукт должен быть исполняемым, удобным и читаемым для выполнения другой командой. Должно присутствовать полное и достаточное описание для запуска программного продукта в случае его нетривиального исполнения. Программный продукт должен содержать в себе определенное количество ошибок при исполнении от 5-8.

Техническое задание должно полностью описывать функциональные возможности программного продукта. Описание в каждом пункте технического задания должно быть кратким, лаконичным и не вызывать двояких трактовок.

Документация на программный продукт — это полное описание взаимодействия программного продукта с конечным пользователем. Описание должно быть емким. Лаконичным, описывать все возможные взаимодействия с пользователем. Описание должно обрисовывать все возможные вопросы, которые могут возникнуть у конечного пользователя. В тесте должна быть обеспечена проверка всех возможных открытых методов. Для каждого из

методов должны быть проверены различные возможные значения параметров. Тестирование должно осуществляться без просмотра исходного кода.

#### 2.2 Часть 2

На момент выполнения второй части практического задания у команд в группе должно быть выполнена часть 1 практического задания. Команда берет программный продукт, созданный другой командой. Каждая команда изучает программный продукт, выбранный для тестирования, изучает ТЗ, документацию. Анализирует полноту и качество описания ПП в ТЗ и документации. В случае возникающих несоответствий, командой пишется замечание.

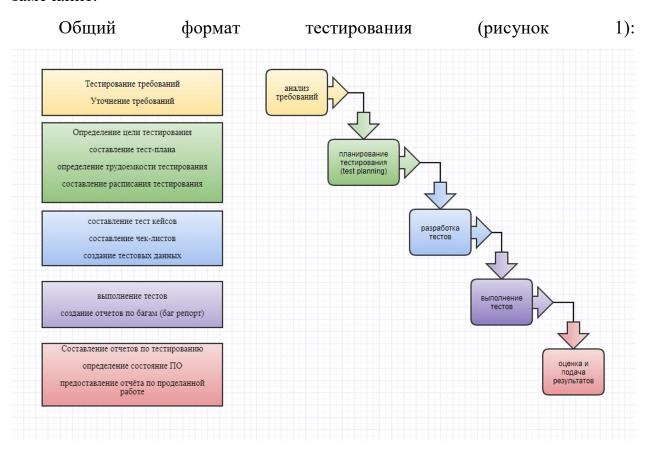


Рисунок 1 — Диаграмма тестирования

Командой составляется план на предстоящую работу:

- анализ и уточнение требований,
- планирование тестирования,
- разработка тестов,
- выполнение тестов,

- оценка результатов.
  - Тест-план должен отвечать на следующие вопросы:
- что надо тестировать (объект тестирования: система, приложение, оборудование),
- что будете тестировать (список функций и компонентов тестируемой системы),
- как будете тестировать (стратегия тестирования виды тестирования и их применение по отношению к тестируемому объекту)
- тестовые окружения, на которых необходимо проверять программный продукт,
- когда будете тестировать (последовательность проведения работ: подготовка, тестирование, анализ результатов, учёт зависимостей тестовых активностей от задач разработки и смежных групп),
- риски и стратегии по их разрешению.

План тестирования пишется исходя из ограничений на задание (тестирование проводится методом черного ящика, тестируются только входные и выходные параметры). К каждому пункту ТЗ присваивается свой тестовый случай.

Команда должна протестировать ПП согласно разработанному плану. Исходя из конечного результата тестирования командой составляется отчет, по проделанной работе. Отчет должен содержать:

- найденные ошибки,
- замечания в ходе изучения ТЗ,
- документации и ПП,
- замечания по итогам плана тестирования,
- чек-листы (см. приложение №5)

#### 3.1 Часть 3

Каждая из команд, согласно разделению и проверки ПП другой команды, представляет свои наработки: представляет свой ПП, представляет Документацию.

Команда, протестировавшая ПП предыдущей команды, представляет свою документации и рассказывает об ошибках, найденных в ТЗ Логике при составлении плана тестирования, связанного с ТЗ; ошибках, найденных при тестировании ПП, предыдущей команды.

Первой командой обрисовываются ошибки, заложенные в программном продукте, использованном при выполнении 1 части лабораторной работы.

Анализируется результат работы обеих команд, анализ и качество составления всех спецификации, а также плана тестирования.

Разбираются не найденные баги в программном продукте, а также ошибки, приведшие к возникновению данного инцидента.

Оценивается: Представление своей работы. Качество исполнения своей работы. Полнота, достаточность и соответствие гостам.

#### 4. Решение

#### 4.1 Теоретическое введение

BlackBox тестирование (также известное как функциональное тестирование) — это метод тестирования программного обеспечения, при котором тестирующий не имеет доступа к внутренней структуре кода или деталям реализации программы. Вместо этого тестирование проводится на основе внешних характеристик и функциональных требований программы.

Тестирующий рассматривает программу как "черный ящик", где ему известны только входные данные и ожидаемые результаты, но не знание о том, как программа достигает этих результатов.

Основные характеристики BlackBox тестирования:

- Независимость от кода продукта: Тестировщики не знают о деталях реализации кода, таких как структура данных, алгоритмы и переменные.
  Это позволяет тестировщикам оценивать программу с точки зрения ее внешнего поведения, а не способа, которым она достигает этого поведения.
- 2. Требования: Тестирование проводится на основе требований к программе, которые описывают ожидаемое поведение. Эти требования могут включать функциональные требования, спецификации пользовательского интерфейса и другие виды спецификаций.
- 3. Тестовые сценарии: Тестировщики создают тестовые сценарии, которые описывают последовательность входных данных, действий и ожидаемых результатов. Тестовые сценарии разрабатываются на основе требований и покрывают различные аспекты функциональности программы.
- 4. К используемым методам тестирования относятся тестирование на граничных значениях, тестирование с использованием случайных

- данных и другие методы, которые позволяют выявлять ошибки и несоответствия требованиям.
- 5. Оценка качества: Результаты BlackBox тестирования позволяют оценить соответствие программы требованиям и выявить потенциальные проблемы, такие как ошибки в логике программы, недостаточное или некорректное поведение программы.

BlackBox тестирование играет важную роль в обеспечении качества программного обеспечения, поскольку оно позволяет оценить программу с точки зрения конечного пользователя и выявить проблемы, которые могут влиять на функциональность и надежность продукта. Оно дополняет WhiteBox тестирование, которое ориентировано на внутреннюю структуру программы.

#### 4.2 Подготовка документации

#### 4.2.1 Техническое задание

- 1. Введение
- 1.1 Назначение

Сайт для фабрики шоколада.

1.2 Область действия

Индустрия услуг.

- 1.3 Определения, акронимы и сокращения
- 1.4 Краткий обзор

Сайт позволяет просматривать оказываемые услуги, а также делать пользовательские заказы.

- 2. Общее описание
- 2.1 Взаимодействие продукта

Сайт взаимодействует с пользователем посредством браузера.

2.2 Функции продукта

Продукт должен выполнять следующие основные функции:

- Выводить список товаров
- Принимать пользовательские заказы
- Регистрация пользователя
- Хранение пользовательской базы данных
  - 2.3 Ограничения

Сайт соответствует следующим ограничениям:

- Не предполагается доступ к закрытым ресурсам или персональным данным пользователей.
  - 3. Детальные требования
  - 3.1 Требования к внешним интерфейсам
    - 3.1.1 Интерфейсы пользователя

Сайт должен предоставлять минималистичный и простой интерфейс для взаимодействия с пользователем.

3.1.2 Интерфейсы аппаратного обеспечения

Сайт будет работать из современных браузеров, которые доступны к установке на большинстве сегодняшних устройствах.

## 3.2 Функциональные требования

### 3.2.1 Требования к производительности

Сайт должен обрабатывать запросы пользователей и отправлять ответы в течение нескольких секунд, обеспечивая быструю и отзывчивую работу.

## 3.2.2 Нефункциональные требования

- Сайт должен быть надежным, обеспечивая стабильную работу без сбоев.
- Должны быть применены меры безопасности для защиты данных пользователей.

## 4.2.2 Документация к ПО

Для пользования сайтом нужно перейти по ссылке: <a href="https://mrgreys0n.github.io">https://mrgreys0n.github.io</a>.

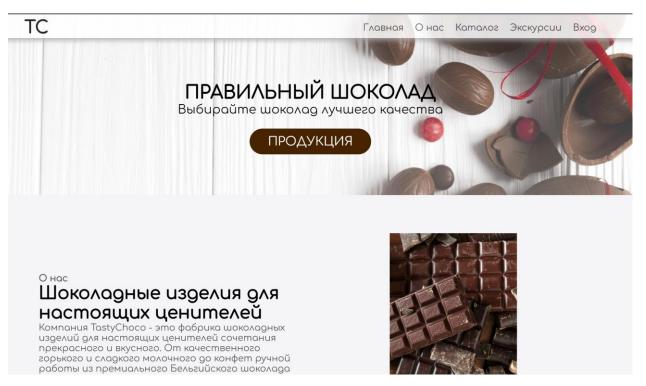


Рисунок 2 — Главная страница

**TC** Главная О нас Каталог Экскурсии Вход

## НАША ПРОДУКЦИЯ







Рисунок 3 – Категории предлагаемых товаров

## КОНФЕТЫ

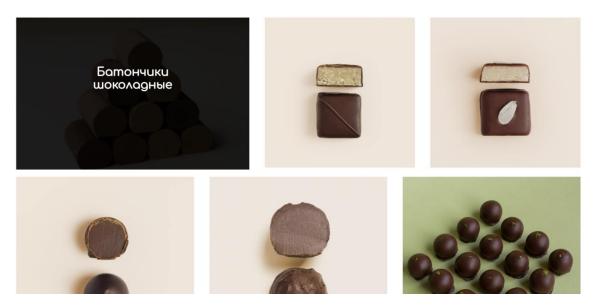


Рисунок 4 — Список товаров определенной категории

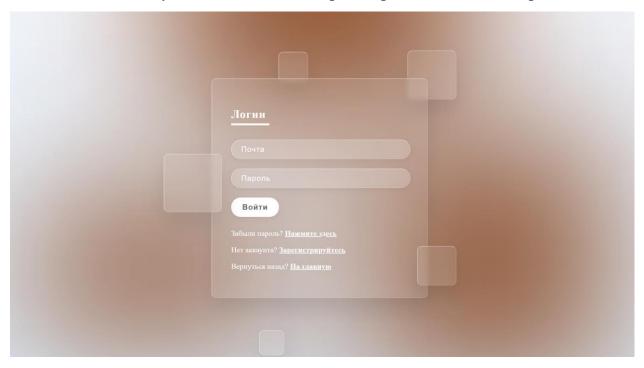


Рисунок 5 — окно авторизации

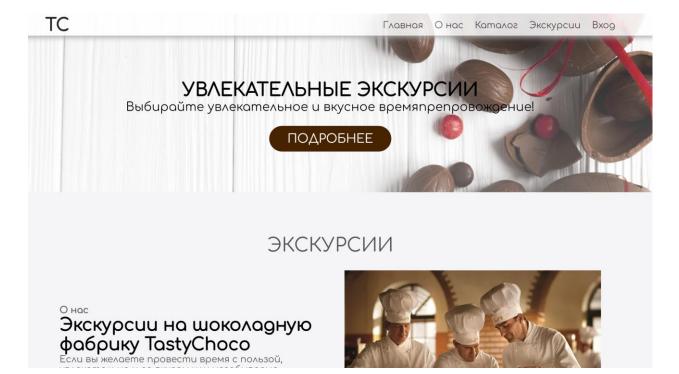


Рисунок 6 — Запись на экскурсию

На этом функционал сайта заканчивается.

## 4.2.3 Ошибки в собственном программном продукте

- 1. Не отображается картинка на главной странице.
- 2. Не работает перенаправление на "О нас" из "Каталога".
- 3. Не работает авторизация.
- 4. Кнопка "войти" вместо "зарегистрироваться".
- 5. Отсутствует кнопка с перенаправлением на каталог с шоколадом.

#### 4.3 Тест-план

Состав второй команды: Попов Д. С., Ерцов И. Д., Короткевич Д. А., Зверев А. А. (ИКБО-20-21).

## Руководство пользователя

Для использования сайта нужно перейти по ссылке: <a href="https://colloneldain.github.io/-courseWorkSite/index5.html">https://colloneldain.github.io/-courseWorkSite/index5.html</a>.



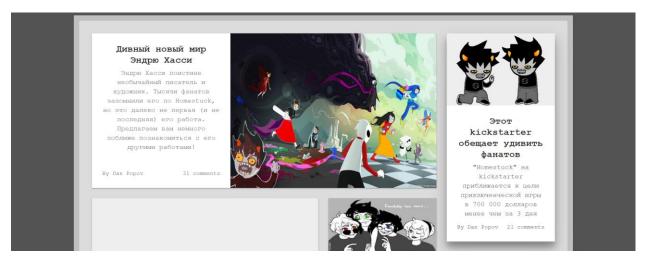
# **MSPAINTADVENTURES.RU**



Рисунок 7- Главная страница



# MSPAINTADVENTURES.RU



## Рисунок 8 — Новости



Home News Gallery Contact

Sign in

# MSPAINTADVENTURES.RU



Рисунок 9 — Галерея



# MSPAINTADVENTURES.RU



Рисунок 10 — Поле для вопросов пользователей

## 4.3.1 Анализ требований

Сайт запускается на персональном компьютере, соответствующем минимальным требованиям к интерфейсам аппаратного обеспечения.

## 4.3.2 Планирование тестирования

Целью проведения тестирования является получение практических знаний по тестированию приложений методом черного ящика и поиск ошибок в чужом программном продукте.

Объектом исследования является сайт для вывода информации, фотографий и новостей по веб комиксу homestuck.

В процессе тестирования будут проверены функции сервиса в общем виде методом черного ящика. Основной метод поиска уязвимостей - проверка граничных и некорректных значений.

В качестве тестового окружения выступает компьютер с установленной системой Windows 10, подключенный к сети интернет и программой Opera GX.

отказоустойчивость сервиса.

Стратегией по разрешению рисков тестирования является полное покрытие функций сервиса, доступные рядовому пользователю и проверка результата на корректность.

являются

### 4.3.3 Разработка тестов

Тестирование будет состоять из нескольких тест-кейсов.

- 1. Правильность отображения сервиса на мобильном устройстве,
- 2. Работоспособность межстраничной навигации,
- 3. Корректность заполнения форм для вопросов
- 4. Корректность работы подсчета количества символов в поле для ввода
- 5. Корректность работы кнопок на сайте
- 6. Проверка работы сайта в разные моменты времени

## 4.4 Отчет по тестированию

#### 4.4.1 Чек-листы

Чек-листы представлены таблицей 1.

Таблица 1. Чек-листы тестирования

№	Входные значения	Ожидаемый результат	Полученный результат	Корректно
1	Отображение сервиса на мобильном устройстве	Правильное отображение	Неправильное отображение	Нет
2	Попытка перехода на другую страницу с помощью межстраничной навигации	Корректная работа	Отсутствие перехода	Нет

3	Попытка заполнить форму для вопроса пользователя	Корректное заполнение на любом языке	Отсутствие поддержки русских букв, цифр и специальных символов	Нет
4	Проверка работы счетчика символов в поле ввода вопроса	Bce	Для части входных комбинаций выборы обрабатываются некорректно	Нет
5	Проверка работы всех кнопок на сайте	Корректная работа	Кнопка «Написать письмо» не работает	Нет
6	Проверка работы сайта в разные моменты времени	Сервис бесперебойно работает	Задержек между запросом и ответом не возникает	Да

## 4.4.2 Найденные ошибки

В ходе тестирования командой были обнаружены следующие баги:

1. Сайт отображается некорректно на мобильных устройствах, отсутствует адаптация.



Рисунок 11 – Пример неработающей адаптации

2. Есть нарушения межстраничной навигации (рисунок 12).

## MSPAINTADVENTURES.RU



Рисунок 12 – Пример нарушения межстраничной навигации

3. Отсутствует возможность вводить буквы русского алфавита, цифры и спец. символы (рисунок 13)



RMN	F A Q
E-mail	
helloworld	
	7,
10/500 знаков	Отправить

Рисунок 13 – Невозможность ввода некоторых символов

4. Не работает подсчет вводимых пользователем символов (Рисунок 14)

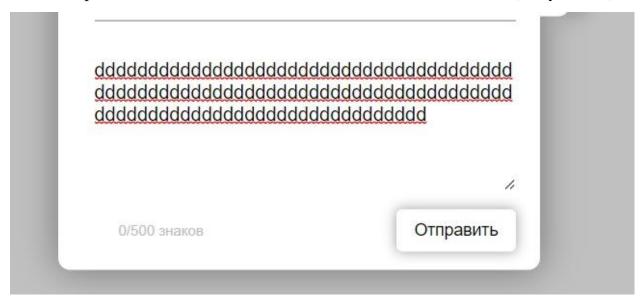


Рисунок 14 – Пример неработающего счетчика

5. Кнопка "Написать письмо" не работает (Рисунки 15, 16)

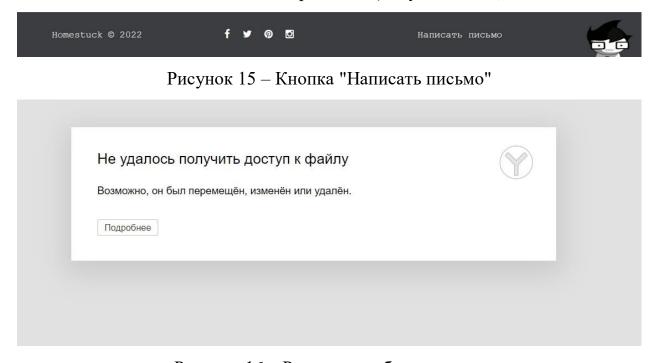


Рисунок 16 – Результат работы кнопки

## 4.1.1 Оценка и подача результатов

В ходе тестирования выяснилось, что предложенный другой командой программный продукт лишь частично соответствует предоставленному ТЗ, в сервисе допущены ошибки.

В действительности сайт имеет большое количество ошибок. В частности, не работают некоторые кнопки и межстраничная навигация, что значительно усложняет работу с сайтом.

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В рамках данной научной работы мы успешно освоили и применили метод тестирования программного обеспечения черного ящика при взаимодействии с другой командой. Нашей целью было овладеть этим методом, используя практический подход и реальный программный продукт как объект тестирования.

Метод черного ящика: Метод черного ящика оказался эффективным инструментом для проверки функциональности программного продукта. Он позволяет независимо оценить работу программы, не требуя доступа к её исходному коду.

Подготовка материалов, включая программный продукт, техническое задание и документацию, оказалась ключевым этапом в успешном тестировании. Полное и точное описание продукта и его функциональности являются неотъемлемой частью эффективного тестирования.

Разработка тест-плана, учитывающего объект тестирования, виды тестирования, тестовые окружения и риски, оказалась не менее важной. Эффективное планирование помогает систематизировать процесс тестирования и выявить потенциальные проблемы заранее.

В процессе тестирования мы выявили ошибки и несоответствия как в программном продукте, так и в документации и ТЗ. Этот анализ позволяет улучшить качество продукта и предостеречь пользователя от потенциальных проблем.

Работа в команде и обмен знаниями между участниками позволили эффективно решать возникающие проблемы и улучшать процесс тестирования.

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Операционные системы. Программное обеспечение: учебник / составитель Т. П. Куль. Санкт-Петербург: Лань, 2020. 248 с. ISBN 978-5-8114-4290-4. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/131045 (дата обращения: 08.09.2023). Режим доступа: для авториз. пользователей.List of Unix commands
- 2 Бобровский, В. И. Расширенное администрирование сетевой операционной системы GNU/Linux. Локальное системное администрирование: учебное пособие / В. И. Бобровский, А. В. Дагаев, Е. П. Журавель. Санкт-Петербург: СПбГУТ им. М.А. Бонч-Бруевича, 2022. 138 с. ISBN 978-5-89160-252-6. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/279176 (дата обращения: 08.09.2023). Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 3 Аграновский, А. В. Тестирование веб-приложений: учебное пособие / А. В. Аграновский. Санкт-Петербург: ГУАП, 2020. 155 с. ISBN 978-5-8088-1515-5. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/216533 (дата обращения: 08.09.2023). Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 4 Аниче, М. Эффективное тестирование программного обеспечения / М. Аниче; перевод с английского А. Н. Киселева. Москва: ДМК Пресс, 2023. 370 с. ISBN 978-5-97060-997-2. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/314930 (дата обращения: 08.09.2023). Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 5 Турнецкая, Е. Л. Программная инженерия. Интеграционный подход к разработке / Е. Л. Турнецкая, А. В. Аграновский. Санкт-Петербург : Лань, 2023. 216 с. ISBN 978-5-507-46898-0. Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/352307 (дата обращения: 08.09.2023). Режим доступа: для авториз. пользователей.

6 Старолетов, С. М. Основы тестирования и верификации программного обеспечения / С. М. Старолетов. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2023. — 344 с. — ISBN 978-5-507-46773-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/319445 (дата обращения: 08.09.2023). — Режим доступа: для авториз. пользователей.