



TAHA BAANTAR

ÉTUDIANT INGÉNIEUR

xxxbaantartahaxxx@gmail.com 

70 Avenue D'Italie, Toulouse 

+33 7 51 43 49 98 

<https://www.linkedin.com/in/taha-baantar> 

<https://github.com/MrGun3r> 

A PROPOS

Je suis étudiant en ingénierie, originaire d'Essaouira, au Maroc, et je poursuis actuellement une licence en sciences du numérique à l'INP-ENSEEIH. Après l'obtention de mon baccalauréat, j'ai effectué deux années de classes préparatoires intensives (MP), qui ont développé mes capacités intellectuelles et analytiques. Passionné de programmation, j'apprécie particulièrement le développement de projets logiciels impliquant des simulations techniques. Je souhaite poursuivre mon apprentissage et contribuer à l'élaboration de solutions innovantes en ingénierie et en technologies numériques.

EDUCATION

2025-Présent INP-ENSEEIH	Cycle d'ingénieur Filière Science Numérique
2023-2025 Lycée Ibn Timiya	Classes Préparatoires CPGE MPSI/MP: Math / Physique / Science d'ingénieur
2022-2023 Lycée Akenous	Lycée <i>Baccalauréat - Science Math A</i>

EXPERIENCE

2025-Présent	Développeur de jeux indépendant J'ai publié et fait la promotion de nombreux jeux qui ont connu un grand succès sous mon pseudonyme MrGun3r.
2024	Membre du club de robotique CPGE J'ai participé au développement d'un radar ARDUINO capable de détecter les objets à proximité.
2020-2022	Concepteur de communauté J'ai créé et publié des skins personnalisés pour des jeux comme Kruner.io ainsi que des cartes qui ont été mises en avant sur la page d'accueil.

SKILLS

- C/C++ Programming
- HTML/CSS
- Python
- SQL
- JavaScript

LANGUES

- Arabic – Langue Maternelle
- French – Pleine maîtrise professionnelle
- English – Pleine maîtrise professionnelle
- German – Débutant

PROJECTS

- **PlatformerEngine** Moteur de jeu de plateforme 2D entièrement réalisé à partir de zéro en utilisant le langage de programmation C, comprenant un éditeur entièrement fonctionnel pour créer des niveaux personnalisés ainsi qu'un système de script pour personnaliser davantage vos propres niveaux.
- **LAN_Game** Un jeu de combat multijoueur entièrement fonctionnel, jouable avec des amis sur le même routeur proxy.
- **pathFinding** Une simulation conviviale qui illustre la résolution d'un labyrinthe étape par étape à l'aide de l'algorithme A*.