

**Bachelier en Informatique et Systèmes
Informatique Industrielle
Bloc2**



**Catégorie technique
Charleroi**

Exercice numéro 16

Microcontrôleur

Jeux de lumière 1

**2017 – 2018
Mignolet Martin**

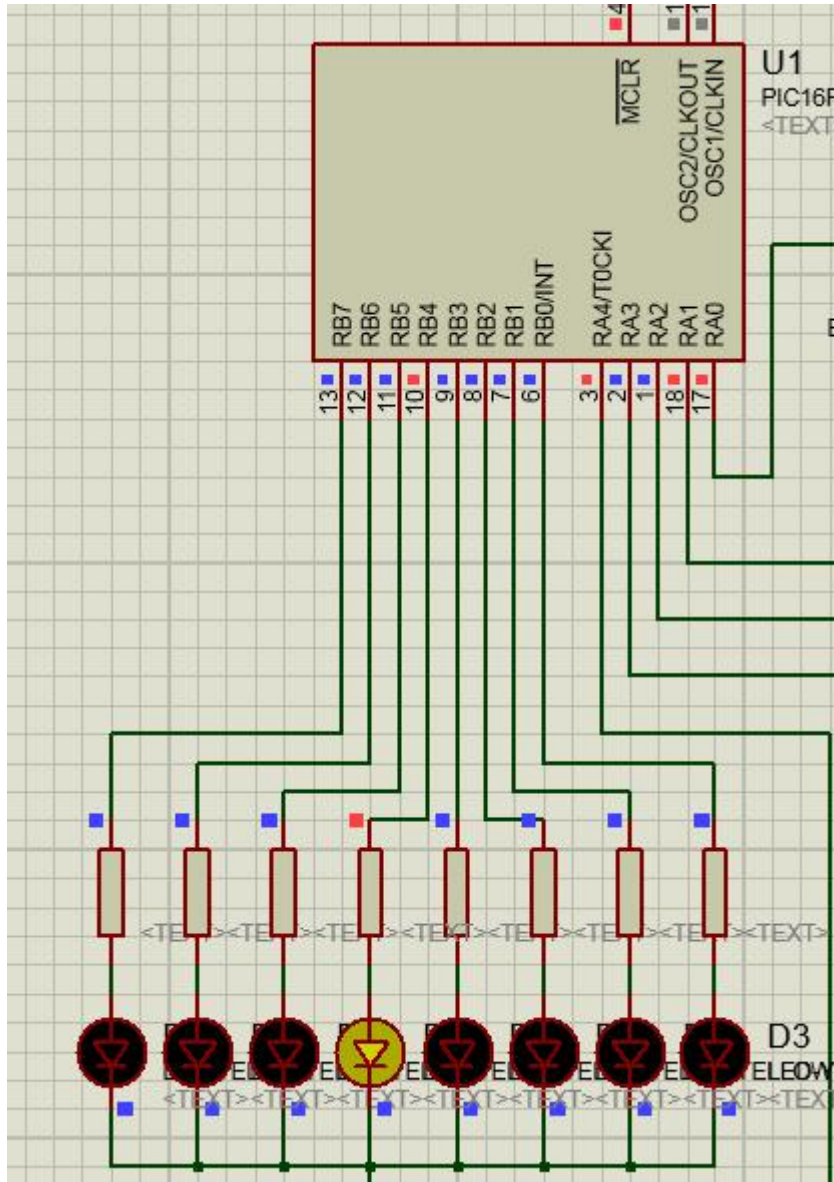
Table des matières :

1.Énoncé du projet.....	p.3
2.Illustration.....	p.3
3.Ordinogramme.....	p.4
4.Code du programme.....	p.5

1.Énoncé du projet

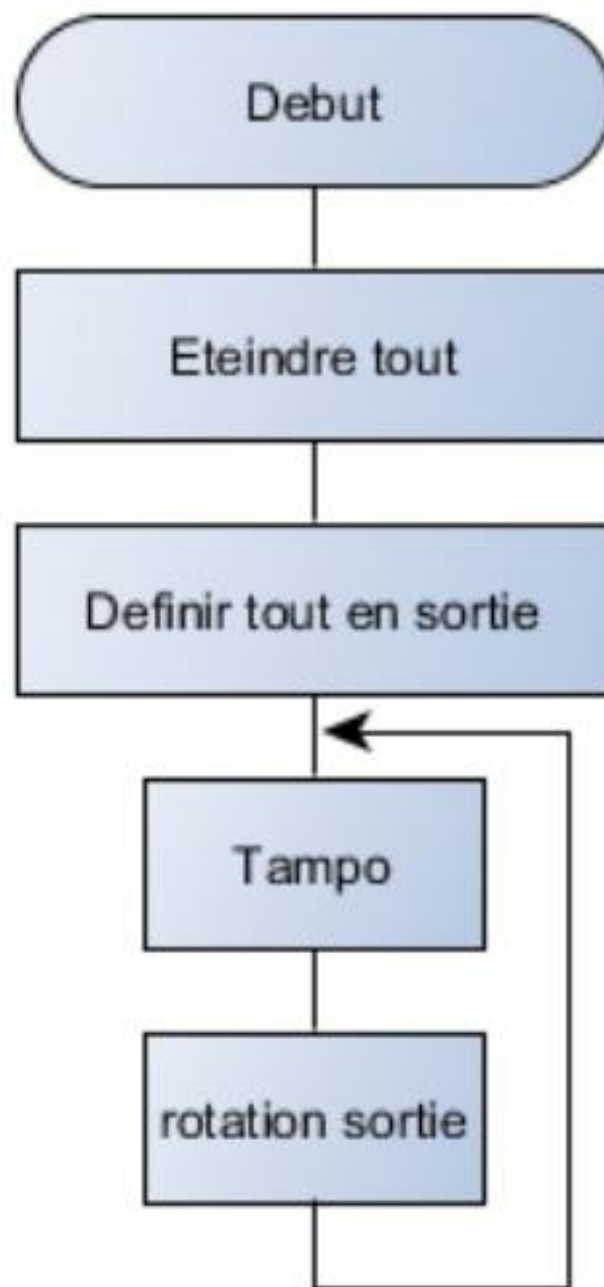
Réaliser un programme qui permet de faire un chenillard sur la plaque de teste

2.Illustration



Les Leds doivent
s'allumer seul
chacune a leur
tours sans
interruption

3. Ordinogramme



4.Code du programme

C:\Users\lal60887\Documents\micro\chenillard.asm

```
=====
; "Circuit de test : jeux de lumiere 1"
; (C) Martin Mignolet, avril 2018
; Helha Charleroi
; version 1.00
; microcontrôleur PIC 16F84A
; développé avec Microchip MPLAB IDE
=====
;__config __CP_OFF & __WDI_OFF & __PWRTE_ON & __RC_OSC
;bits de configuration :
;code protect OFF
;watchdog timer OFF
;power up timer ON
;oscillateur RC
=====
; VARIABLES
=====
STATUS    equ 03
portb     equ 06
cpt1      equ 0C
cpt2      equ 0D
=====
; INITIALISATION
=====
        movlw 00010000
        tris portb
        clrf portb
=====
; CODE
=====
debut
        call tempo
        rrf portb,f
        btfss STATUS,0
        goto debut
        rrf portb,f
        goto debut

tempo
        movlw d'255'
        movwf cpt2

hey
        movwf cpt1

loop
        decfsz cpt1
        goto loop
        decfsz cpt2
        goto hey
        return
=====
        END
```