**TilemapEditor**

Made by MrH2T

如果你想要自己创建瓦片地图但是苦于手动添加的不直观与工作量，可以尝试使用这个程序辅助你完成。

程序由Python编写，需要提前安装Python环境和PIL、Tkinter库，这些操作在网上都可以搜到。

程序主要包括读取、绘制、导出。运行后按下 Load Tile Bitmap即可搜索 Bitmap格式（.bmp）的瓦片素材文件，选择后需要手动填入瓦片的宽高（可以自行观察图片文件来计算，如给的模板中的map.bmp是16×16的）。之后从左侧选择，左击右侧即可放置（可覆盖现有瓦片），右击瓦片可以删除。

绘制结束后按Export Tile Map即可导出到.txt文件中，形式为一个C++二维数组，每一项代表瓦片编号（从左到右、从上到下，从0开始编号），如果你的程序适配应该可以直接读取。注意可能存在-1，这代表你的地图的“最小矩形”内存在空白瓦片。

如有bug敬请反馈。