

```

public class Variablen {

    public static void main(String[] args) {

        int a = 2; // a = 2

        int b = 3 * a; // b = 6

        double c = 4.5; // c = 4,5

        double d = 6 * c; // d = 27

        float e = 5.0f; // e = 5

        float f = e / 2; // f = 2,5

        long g = 100L; // g = 100

        long h = g + 300L - 400L; // h = 0

        int i = (int) h; // i = 0

        int j = i - 70; // j = -70

        boolean m = i > 100; // m = false

        i = (j > 50) ? 22 : 2; // i = 2

        h = (i < 30) ? ((int) (10.5 / 4)) : ((int) (6.9 / 2)); // h = 2

        char n = 'S'; // n = S

        char o = (char) (n + 1); // o = T

        int p = (int) o; // p = 84


        System.out.println("Dies soll nur einen Breakpoint ermöglichen");

    }

}

```

Bei switch betrachten wir nur eine Variable und prüfen nur, ob die Variable einen bestimmten Wert hat. Bei if kann man mehrere Bedingungen miteinander verknüpfen (&&, |) und man kann verschiedene Vergleichsoperatoren ( !=, <, >, >=, <=) verwenden. Switch ist also nur für eine einfache Fallunterscheidung geeignet, während if komplexere Fälle zulässt.