

„APLIKACJA INTERNETOWA DO ZARZĄDZANIA ZESPOŁEM KTÓRY WYKONUJE PROJEKTY”

AUTOR: ALEKSANDER KOWALSKI
PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA
ZAWODOWA W LEGNICY
WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH I
EKONOMICZNYCH KIERUNEK
INFORMATYKA, ROK I, GRUPA INFS-2-2,
STUDIA STACJONARNE.
NR INDEKSU:40308

SPIS TREŚCI

Spis treści	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
I. Wstęp	3
II. Opis bazy danych	3
1. Opis bazy danych	3
2. Opis relacji	3
3. Opis poszczególnych tabel	5
1. Użytkownicy domyślni w bazie danych	8
2. Wydajność bazy danych i jej bezpieczeństwo	8
III. Opis serwisu	9
IV. Zarządzanie aplikacją	12
1. Panel admina	12
2. Panel użytkownika	12
V. Podsumowanie	13
VI. Biblioteki	14
VII. Literatura	14
Spis ilustracji	14

I. WSTĘP

Celem projektu było zdobycie nowej nabytej wiedzy przy wykonywaniu takich lub podobnych projektów i utrwalenie wiedzy którą już się nabyło w danych technologiach.

Projekt można zobaczyć i przetestować pod adresem: <http://forum-azyl.pl/index.php>

Dane do logowania:

Konto administratorskie: Email: admin@admin.pl Hasło:admin

Konto użytkownika: Email: user@user.pl Hasło:test

II.OPIS BAZY DANYCH

1.OPIS BAZY DANYCH

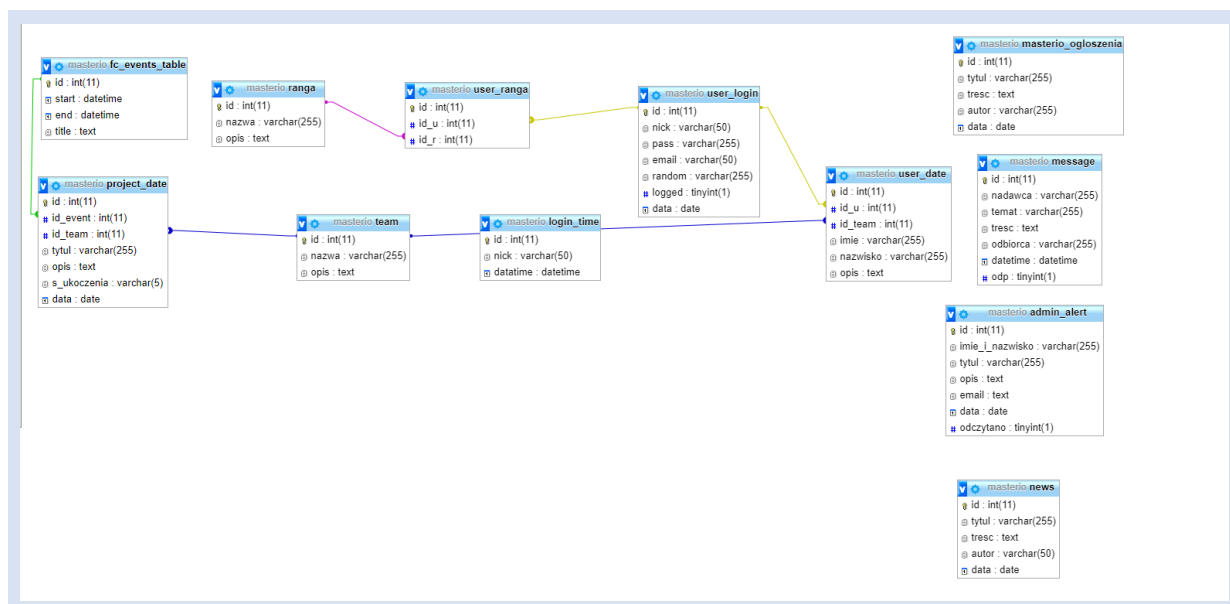
Baza została oparta na modelu bazy relacyjnej co aplikacja w pełni wykorzystuje.

W bazie nie powtarzają się dane ze względu na uniknięcie redundancji co można zaobserwować w wzroście wydajności samych zapytań.

Tabela	Działanie	Rekordy	Typ	Metoda porównywania napisów	Rozmiar	Nadmiar
<input type="checkbox"/> admin_alert	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	1	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> fc_events_table	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> login_time	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	93	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> masterio_ogloszenia	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	0	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> message	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	7	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> news	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	1	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> project_date	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	7	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	48 KB	-
<input type="checkbox"/> ranga	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	3	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> team	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	3	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> user_date	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	2	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	48 KB	-
<input type="checkbox"/> user_login	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	2	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> user_ranga	Przeglądaj Struktura Szukaj Wstaw Opróżnij Usuń	2	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	48 KB	-
12 tabele	Suma	124	InnoDB	utf8mb4_polish_ci	288 KB	0 B

Rysunek 1 Schemat bazy

2.OPIS RELACJI



Rysunek 2 Schemat relacji

W pokazanej bazie danych relacje zostały utworzone aby uniknąć redundancji (powtarzania się danych) oraz aby móc uzyskać w prosty i szybki sposób dostęp po przez złożone zapytanie SQL do danych z wielu tabel co ogranicza liczbę zapytań w tym samym czasie do bazy. Zamiast wielu zapytań typu SELECT możemy za pomocą złożonego zapytania uzyskać dostęp do danych tych samych.

Na powyższym schemacie można zaobserwować że pare tabel nie są połączone w relacjach. Już tłumaczę dlaczego. Ponieważ dane z tych tabel nie są wykorzystywane nigdzie indziej w bazie więc przez to nie ma żadnych relacji.

3.OPIS POSZCZEGÓLNYCH TABELEK

1) Tabela admin_alert

W tej tabeli są przechowywane dane o wiadomościach do administracji tego serwisu na temat błędów czy pytaniach na temat tej aplikacji.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	imie_i_nazwisko	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
3	tytul	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
4	opis	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
5	email	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
6	data	date			Nie	Brak		
7	odczytano	tinyint(1)			Nie	0		

Rysunek 3 Schemat tabeli admin_alert

2) Tabela fc_events_table

W tej tabeli są przechowywane dane z modułu kalendarza w aplikacji. Dzięki tym danym można łatwo mieć podgląd do projektów jakie obowiązują na dane dni i szybko rozeznać się czy można dać zespołowi kolejny projekt do wykonania.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	start	datetime			Tak	NULL		
3	end	datetime			Tak	NULL		
4	title	text	latin1_swedish_ci		Tak	NULL		

Rysunek 4 Schemat tabeli fc_events_table

3) Tabela login_time

W tej tabeli są przechowywane dane o logowaniu użytkowników do aplikacji. Za pomocą tych danych można określić ruch w aplikacji i aktywność danych użytkowników.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	nick	varchar(50)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
3	datetime	datetime			Nie	Brak		

Rysunek 5 schemat tabeli login_time

4) Tabela message

W tej tabeli są przechowywane wiadomości użytkowników do siebie. W planach miałem ze każda treść będzie szyfrowana sha1 ale krytyczny błąd uniemożliwił wykonanie tej możliwości co umożliwia podgląd każdej wiadomości. Ze względu na prostotę pomysłu postawiłem że w tej tabeli nie będzie relacji co przy testach pokazało że sprawdza się idealnie do tej tabeli.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	nadawca	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
3	temat	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
4	tresc	text	utf8mb4_polish_ci		Tak	NULL		
5	odbiorca	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
6	datetime	datetime			Nie	Brak		
7	odp	tinyint(1)			Nie	0		

Rysunek 6 Schemat tabeli message

5) Tabela news

Jak sama nazwa wskazuje w tabeli są przechowywane dane na temat ogłoszeń dla użytkowników tej aplikacji.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	tytul	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
3	tresc	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
4	autor	varchar(50)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
5	data	date			Nie	Brak		

Rysunek 7 Schemat tabeli news

6) Tabela project_date

W danej tabeli są przechowywane dane na temat zadań dla danego projektu. Można zobaczyć poprzez klucze obce wykorzystanie relacji co ułatwia w aplikacji segregację i szybszy dostęp do zadań dla danego projektu.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	id_event	int(11)			Nie	Brak		
3	id_team	int(11)			Nie	Brak		
4	tytul	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
5	opis	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
6	s_ukoczenia	varchar(5)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
7	data	date			Nie	Brak		

Rysunek 8 Schemat tabeli project_date

7) Tabela ranga

Jest to jedna z ważniejszych tabel w aplikacji ponieważ są przechowywane w niej dane na jakie rangi są w systemie. Na podstawie tej tabeli jest oparta logika uprawnień w całej aplikacji co uniemożliwiłem edycje tej tabeli.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	nazwa	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
3	opis	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		

Rysunek 9 Schemat tabeli ranga

8) Tabela team

W przedstawionej tabeli są przechowywane dane na temat teamów które znajdują się w systemie.

Struktura tabeli		Relation view						
#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	nazwa	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
3	opis	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		

Rysunek 10 Schemat tabeli team

9) Tabela user_date

W tej tabeli są przechowywane dane na temat danych osobowych danego użytkownika. Można zobaczyć relacje utworzone w tej tabeli poprzez klucze obce np.(id_u) które są pobrane z tabeli user_login.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
1	id	int(11)			Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
2	id_u	int(11)			Nie	Brak		
3	id_team	int(11)			Nie	Brak		
4	imie	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
5	nazwisko	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		
6	opis	text	utf8mb4_polish_ci		Nie	Brak		

Rysunek 11 Schemat tabeli user_date

10) Tabela user_login

Jedna z najważniejszych tabel w tej aplikacji ponieważ przechowuje informacje na temat danych logowania konkretnych użytkowników i jest podstawą do kluczy obcych do innych tabel tzw.relacji.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
<input type="checkbox"/>	1	id	int(11)		Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2	nick	varchar(50)	utf8mb4_polish_ci	Nie	Brak		
<input type="checkbox"/>	3	pass	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci	Nie	Brak		
<input type="checkbox"/>	4	email	varchar(50)	utf8mb4_polish_ci	Nie	Brak		
<input type="checkbox"/>	5	random	varchar(255)	utf8mb4_polish_ci	Tak	NULL		
<input type="checkbox"/>	6	logged	tinyint(1)		Nie	0		
<input type="checkbox"/>	7	data	date		Nie	Brak		

Rysunek 12 Schemat tabeli user_login

11) Tabela user_ranga

Przedstawiona tabela przechowuje informacje na temat jaki użytkownik posiada jaką range. Można było osiągnąć ten efekt za pomocą relacji.

#	Nazwa	Typ	Metoda porównywania napisów	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Komentarze	Dodatkowo
<input type="checkbox"/>	1	id	int(11)		Nie	Brak		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/>	2	id_u	int(11)		Nie	Brak		
<input type="checkbox"/>	3	id_r	int(11)		Nie	Brak		

Rysunek 13 Schemat tabela user_ranga

1. UŻYTKOWNICY DOMYŚLNI W BAZIE DANYCH

W bazie danych są użytkownicy domyślni których nie zaleca się w wykorzystywaniu do dalszej eksploatacji serwisu ze względu na bezpieczeństwo. Na dzień dzisiejszy użytkownik phpmyadmin ma zmieniono hasło z domyślnego co czyni serwis bardziej odporny na ataki brutal force na tego użytkownika. Dla bezpieczeństwa w przyszłości zostanie utworzony specjalnie dedykowany użytkownik dla danej aplikacji.

	Nazwa użytkownika	Host name	Hasło	Globalne uprawnienia	Grupa użytkownika	Nadawanie	Działanie
<input type="checkbox"/>	admin	%	Tak	USAGE		Nie	Eksport
<input type="checkbox"/>	phpmyadmin	localhost	Tak	ALL PRIVILEGES		Nie	Eksport
<input type="checkbox"/>	root	localhost	Tak	ALL PRIVILEGES		Tak	Eksport

Rysunek 14 Spis użytkowników w systemie bazodanowym

2. WYDAJNOŚĆ BAZY DANYCH I JEJ BEZPIECZEŃSTWO

Po wielokrotnych testach stwierdzam że baza na tą ilość informacji lub o wiele większą (pare tysięcy rekordów) jest i będzie trzymała stałą wydajność. Bezpieczeństwo oceniam na dobre ale mogło być lepsze ze względu że jeden użytkownik z którego aktualnie korzysta serwis ma dostęp do wszystkiego co stwarza zagrożenie.

III. OPIS SERWISU

1. Podstawowe Informacje na temat aplikacji

Serwis posiada takie funkcjonalności jak ogłoszenia, wysyłanie wiadomości między użytkownikami, wysyłanie wiadomości poza aplikację itd. Aplikacja posiada podstawowe zabezpieczenia aby uniemożliwić osobą postronnym wejściem do aplikacji.

2. Spis mechanizmów i ich opis

- Mechanizm Logowania

Cały mechanizm wkomponowałem w do jednego pliku gdzie wszelkie najważniejsze dane zostają wpisane w sesje jak np. Czy dany użytkownik jest zalogowany, nick czy specjalny ciąg liczb i znaków pod nazwą random.

```

1 <!-- loader --><!--
2 meta charset="utf-8">
3 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit">
4
5 <!-- Runes Google -->
6 <!-- plus robota, lat random to -->
7
8 <!-- CSS Bootstrap -->
9
10 <!-- CSS Bootstrap -->
11 <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.2.1/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-ggheYzc72hpdrda61pgAsV0r65nufr418293Ozdd5SU0A4HLLnR120vlt19Cult1" crossorigin="anonymous">
12
13 <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.slim.min.js" integrity="sha384-q8i/X+9654zq87zP8tVRNNtchW44L8e24vA7dPYQ6tGao5v33m9ZQLt+Z8sdRv24" crossorigin="anonymous"></script>
14 <script src="https://code.jquery.com/jquery-migrate-2.0.3.js" integrity="sha384-1t9MuqCkL2kNwW50foEgUv8pDR5rfVHZ342C0jk98" crossorigin="anonymous"></script>
15 <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.2.1/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-S9h3/vhGQeVdHPEDDX92qZH4fL1yhUBLrWvvThS6Wi1AtvtrZpcN7j41fA+yO3" crossorigin="anonymous"></script>
16
17 <!-- style sheet -->
18 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="loader.css">
19
20 </head>
21
22 <body onload="myfunction()" style="margin:0">
23 <div id="loader"></div>
24
25 <div>
26 <div>
27 <div>
28 <div>
29 <div>
30 <div>
31 <div>
32 <div>
33 <div>
34 <div>
35 <div>
36 <div>
37 <div>
38 <div>
39 <div>
40 <div>
41 <div>
42 <div>
43 <div>
44 <div>
45 <div>
46 <div>
47 <div>
48 <div>
49 <div>
50 <div>
51 <div>
52 <div>
53 <div>
54 <div>
55 <div>
56 <div>
57 <div>
58 <div>
59 <div>
60 <div>
61 <div>
62 <div>
63 <div>
64 <div>
65 <div>
66 <div>
67 <div>
68 <div>
69 <div>
70 <div>
71 <div>
72 <div>
73 <div>
74 <div>
75 <div>
76 <div>
77 <div>
78 <div>
79 <div>
80 <div>
81 <div>
82 <div>
83 <div>
84 <div>
85 <div>
86 <div>
87 <div>
88 <div>
89 <div>
90 <div>
91 <div>
92 <div>
93 <div>
94 <div>
95 <div>
96 <div>
97 <div>
98 <div>
99 <div>
100 <div>
101 <div>
102 <div>
103 <div>
104 <div>
105 <div>
106 <div>
107 <div>
108 <div>
109 <div>
110 <div>
111 <div>
112 <div>
113 <div>
114 <div>
115 <div>
116 <div>
117 <div>
118 <div>
119 <div>
120 <div>
121 <div>
122 <div>
123 <div>
124 <div>
125 <div>
126 <div>
127 <div>
128 <div>
129 <div>
130 <div>
131 <div>
132 <div>
133 <div>
134 <div>
135 <div>
136 <div>
137 <div>
138 <div>
139 <div>
140 <div>
141 <div>
142 <div>
143 <div>
144 <div>
145 <div>
146 <div>
147 <div>
148 <div>
149 <div>
150 <div>
151 <div>
152 <div>
153 <div>
154 <div>
155 <div>
156 <div>
157 <div>
158 <div>
159 <div>
160 <div>
161 <div>
162 <div>
163 <div>
164 <div>
165 <div>
166 <div>
167 <div>
168 <div>
169 <div>
170 <div>
171 <div>
172 <div>
173 <div>
174 <div>
175 <div>
176 <div>
177 <div>
178 <div>
179 <div>
180 <div>
181 <div>
182 <div>
183 <div>
184 <div>
185 <div>
186 <div>
187 <div>
188 <div>
189 <div>
190 <div>
191 <div>
192 <div>
193 <div>
194 <div>
195 <div>
196 <div>
197 <div>
198 <div>
199 <div>
200 <div>
201 <div>
202 <div>
203 <div>
204 <div>
205 <div>
206 <div>
207 <div>
208 <div>
209 <div>
210 <div>
211 <div>
212 <div>
213 <div>
214 <div>
215 <div>
216 <div>
217 <div>
218 <div>
219 <div>
220 <div>
221 <div>
222 <div>
223 <div>
224 <div>
225 <div>
226 <div>
227 <div>
228 <div>
229 <div>
230 <div>
231 <div>
232 <div>
233 <div>
234 <div>
235 <div>
236 <div>
237 <div>
238 <div>
239 <div>
240 <div>
241 <div>
242 <div>
243 <div>
244 <div>
245 <div>
246 <div>
247 <div>
248 <div>
249 <div>
250 <div>
251 <div>
252 <div>
253 <div>
254 <div>
255 <div>
256 <div>
257 <div>
258 <div>
259 <div>
260 <div>
261 <div>
262 <div>
263 <div>
264 <div>
265 <div>
266 <div>
267 <div>
268 <div>
269 <div>
270 <div>
271 <div>
272 <div>
273 <div>
274 <div>
275 <div>
276 <div>
277 <div>
278 <div>
279 <div>
280 <div>
281 <div>
282 <div>
283 <div>
284 <div>
285 <div>
286 <div>
287 <div>
288 <div>
289 <div>
290 <div>
291 <div>
292 <div>
293 <div>
294 <div>
295 <div>
296 <div>
297 <div>
298 <div>
299 <div>
300 <div>
301 <div>
302 <div>
303 <div>
304 <div>
305 <div>
306 <div>
307 <div>
308 <div>
309 <div>
310 <div>
311 <div>
312 <div>
313 <div>
314 <div>
315 <div>
316 <div>
317 <div>
318 <div>
319 <div>
320 <div>
321 <div>
322 <div>
323 <div>
324 <div>
325 <div>
326 <div>
327 <div>
328 <div>
329 <div>
330 <div>
331 <div>
332 <div>
333 <div>
334 <div>
335 <div>
336 <div>
337 <div>
338 <div>
339 <div>
340 <div>
341 <div>
342 <div>
343 <div>
344 <div>
345 <div>
346 <div>
347 <div>
348 <div>
349 <div>
350 <div>
351 <div>
352 <div>
353 <div>
354 <div>
355 <div>
356 <div>
357 <div>
358 <div>
359 <div>
360 <div>
361 <div>
362 <div>
363 <div>
364 <div>
365 <div>
366 <div>
367 <div>
368 <div>
369 <div>
370 <div>
371 <div>
372 <div>
373 <div>
374 <div>
375 <div>
376 <div>
377 <div>
378 <div>
379 <div>
380 <div>
381 <div>
382 <div>
383 <div>
384 &
```

Rysunek 15 logowanie

- Mechanizm sprawdzania rangi

Polega na sprawdzeniu odpowiednich wartości w sesji czy wgl użytkownik jest zalogowany jak tak to jaką ma rangę jeżeli wszystko się zgadza mechanizm wyświetla stronę która jest dostępna dla użytkownika.

```
<?php
if (isset($_SESSION["zalogowany"]))
{
    if((time() - $_SESSION['last_time']) > 600) // Time in Seconds (10 minut nie aktywności)
```

Rysunek 16 Spr czy user jest zalogowany

- Sesje
Dla każdego użytkownika zostaje utworzona sesja w której są przechowywane różne dane które aplikacja wykorzystuje do sprawdzania rangi albo nick .

```
//Wpisywanie wartosci do sesji
$_SESSION["nick"] = $nick;
$_SESSION["id"] = $id;
$_SESSION["zalogowany"] = true;
$_SESSION["ranga"] = $n_ranga;
$_SESSION['last_time'] = time();
$_SESSION['random'] = $random_p;
header("refresh:3;URL=main_page.php");
```

Rysunek 17Sesja

- Mechanizm wylogowywania jeżeli użytkownik jest beczyny
Podczas logowania jest wpisywana czas logowania i jest od tego czasu odliczane 15 minut jeżeli użytkownik nie zrobi żadnej czynności to aplikacja go wyloguje.

```
if (isset($_SESSION["zalogowany"]))
{
    if((time() - $_SESSION['last_time']) > 600) // Time in Seconds (10 minut nie aktywności)
    {
        $nick = $_SESSION['nick'];
        $logged = "UPDATE user_login SET logged = '0' WHERE nick = '$nick'";
        $conn->query($logged);
        session_destroy();
        echo "<script type='text/javascript'>window.alert('Wylogowana z powodu nie aktywności');</script>";
        header("Location:index.php");
    }
}
```

- Cookies
Ciasteczka w serwisie są wykorzystywane do zapamiętywania czy dany użytkownik już był w serwisie. Dana informacja o wykorzystywaniu cookies jest wyświetlana każdemu nowemu użytkownikowi.

```
1 function WHCheckCookies(){
2     if(!localStorage.cookies_accepted) {
3         var cookies_message = document.getElementById("cookies-message");
4         cookies_message.style.display="block"
5     }
6 }
7 function WHCloseCookiesWindow(){
8     localStorage.cookies_accepted = true;
9     document.getElementById("cookies-message-container").removeChild(document.getElementById("cookies-message"));
10 }
11
12 window.onload = WHCheckCookies;
```

Rysunek 18 Cookies

- Kalendarz
Moduł kalendarza bazuje na bibliotece calendar.io.W aplikacji służy do organizacji projektów w czasie.Większość biblioteki jest napisana w języku javascript ale to nie przeszkodziło w integracji w php.Pomogła taka technologia jak ajax której kod jest wykonywany w czasie rzeczywistym i jest to mieszkanka jquery a php.

```

6
7 (function(factory) {
8     if (typeof define === 'function' && define.amd) {
9         define([ 'jquery', 'moment' ], factory);
10    }
11    else if (typeof exports === 'object') { // Node/CommonJS
12        module.exports = factory(require('jquery'), require('moment'));
13    }
14    else {
15        factory(jQuery, moment);
16    }
17 })(function($, moment) {
18
19 ;;
20
21 var FC = $.fullCalendar = {
22     version: "3.4.0",
23     // When introducing internal API incompatibilities (where fullcalendar plugins would break),
24     // the minor version of the calendar should be upped (ex: 2.7.2 -> 2.8.0)
25     // and the below integer should be incremented.
26     internalApiVersion: 9
27 };
28 var fcViews = FC.views = {};
29
30
31 $.fn.fullCalendar = function(options) {
32     var args = Array.prototype.slice.call(arguments, 1); // for a possible method call
33     var res = this; // what this function will return (this jQuery object by default)
34
35     this.each(function(i, _element) { // loop each DOM element involved
36         var element = $(_element);
37         var calendar = element.data('fullCalendar'); // get the existing calendar object (if any)
38         var singleRes; // the returned value of this single method call
39
40         // a method call
41         if (typeof options === 'string') {
42             if (calendar && $.isFunction(calendar[options])) {
43                 singleRes = calendar[options].apply(calendar, args);
44                 if (!i) {
45                     res = singleRes; // record the first method call result
46                 }
47                 if (options === 'destroy') { // for the destroy method, must remove Calendar object data
48                     element.removeData('fullCalendar');
49                 }
50             }
51         }
52         // a new calendar initialization

```

Rysunek 19 Moduł kalendarza

IV ZARZĄDZENIE APLIKACJA

1. PANEL ADMINA

Administracja jest zdolna do wyedytowania każdej wartości z bazy oprócz (uprawnień,temów) poprzez odpowiednie formularze które są adekwatnie zabezpieczone (10.01.20).Każda strona aplikacji jest responsywna czyli reaguje na zmiany w bazie danych.

```
<?php
if ($_SESSION["ranga"] == "admin")
{
    ?>
    <a href="" onClick="op('wyswietl_2'); return false;" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Użytkownicy</a>
    <div id="wyswietl_2" style="display:none">
        <?php
            include './panel_admin/panel_user.php';
            echo '<a href="./add_user.php" class="btn btn-success">Dodaj nowego użytkownika</a>';
        ?>
    </div>
    <br />
    <a href="" onClick="op('wyswietl_3'); return false;" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Rangi</a>
    <div id="wyswietl_3" style="display:none">
        <?php
            include './panel_admin/rang_panel.php';
        ?>
    </div>
    <br />
    <a href="" onClick="op('wyswietl_4'); return false;" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Wszystkie ogłoszenia</a>
    <div id="wyswietl_4" style="display:none">
        <?php
            include './panel_admin/classifieds_panel.php';
        ?>
    </div>
    <br />
    <a href="" onClick="op('wyswietl_6'); return false;" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Login list</a>
    <div id="wyswietl_6" style="display:none">
        <?php
            include './panel_admin/login_panel.php';
        ?>
    </div>
}
```

Rysunek 20 Fragment kodu w panelu admina

2. PANEL UŻYTKOWNIKA

Każdy użytkownik ma możliwość wyedytowania swoich danych i sprawdzenia zadań które lider czy admin dodał do projektu.

[illegible]

Rysunek 21 Przykład kodu panelu usera

V PODSUMOWANIE

Podczas wykonywania projektu często musiałem zmieniać główne zamysły logiki czy schematu wykonania danego modułu do aplikacji. Dzięki temu projektowi nauczyłem się że wybranie wzorca projektowego na samym początku projektu jest kluczowe do czytelnego kodu który nie będzie podlegał w przyszłości refaktoryzacji. Także odkryłem parę przydatnych narzędzi które wykorzystam w następnych projektach a takim narzędziem jest composer które pomaga instalować do projektu biblioteki z różnymi modułami jak np. calendar.io ,CKE editor czy php mailer.

Moim błędem było nie wykonanie tego projektu obiektowo ponieważ jeżeli od samego początku projekt był pisany obiektowo by był o wiele czytelniejszy i można było go łatwo rozbudowywać .Była to cenna lekcja że prosty zamysł może rozrosnąć się bardzo szybko i stać się z aktualizacji na aktualizacje mniej czytelny.

Większość zamysłu zostało wykonane ale szyfrowanie wiadomości w sha i hasel uniemożliwił mi tajemniczy błąd który na dzień dzisiejszy nie mogłem rozwiązać a polegał na tym że na każdym dokumencie inaczej dany ciąg znaków był szyfrowany gdzie uniemożliwiło prawidłową implementację tego modułu do aplikacji. Aplikacja na tym cierpi ponieważ jest mniej przez to bezpieczna i jeżeli ktoś włamie się do bazy będzie miał wszystko jak na tacy podane a to nie bezpieczne.

Podsumowując jestem zadowolony z jakości wykonania projektu ale wiem że jak na moje umiejętności mógłbym o wiele lepiej napisać i rozplanować architekturę tej o to aplikacji ale dzięki takim właśnie projektom daje mi to do myślenia że jak wiele drogi mam przede mną i jak wyboistej aby być dobrym backendowcem.

VI BIBLIOTEKI

- CKE editor [link](#)
- PHPmailer [PHPmailer](#)
- Fullcalendar.io [link](#)

VII LITERATURA

- Phpinfo ()
- php obiekty, wzorce i narzędzia wyd V Matt Zandstra
- Forum pasja informatyki

SPIS ILUSTRACJI

Rysunek 1 Schemat bazy	3
Rysunek 2 Schemat relacji.....	4
Rysunek 3 Schemat tabeli admin_alert.....	5
Rysunek 4 Schemat tabeli fc_events_table	5
Rysunek 5 schemat tabeli login_time	5
Rysunek 6 Schemat tabeli message	6
Rysunek 7 Schemat tabeli news	6
Rysunek 8 Schemat tabeli project_date.....	6
Rysunek 9 Schemat tabeli ranga.....	7
Rysunek 10 Schemat tabeli team.....	7
Rysunek 11 Schemat tabeli user_date.....	7
Rysunek 12 Schemat tabeli user_login.....	8
Rysunek 13 Schemat tabeli user_ranga	8
Rysunek 14 Spis użytkowników w systemie bazodanowym.....	8
Rysunek 15 logowanie	9
Rysunek 16 Spr czy user jest zalogowany.....	10
Rysunek 17 Sesja	10
Rysunek 18 Cookies	10
Rysunek 19 Moduł kalendarza.....	11
Rysunek 20 Fragment kodu w panelu admina.....	12
Rysunek 21 Przykład kodu panelu usera	12