1. JFrame中的方法

setLocation();设置窗体初始显示的位置

setResizable();设置窗体是否可以改变大小

1. JOptionPane中的方法

showMessageDialog(mf,“信息”)；显示一个消息对话框，主要用来提示信息

showConfirmDialog(mf,“确认信息”)；显示一个对话框，用户选择后根据返回的结果进行判断（返回值类型为int型）

1. MouseListener的使用方法，需要调用JFrame的addMouseListener方法加入监听

mouseClicked(MouseEvent e) ；监听鼠标点击事件的操作

mousePressed(MouseEvent e)；监听鼠标按下事件的操作

mouseReleased(MouseEvent e)；监听鼠标抬起事件的操作

mouseEntered(MouseEvent e)；监听鼠标进入事件的操作

mouseExited(MouseEvent e)；监听鼠标事件离开的操作

鼠标点击执行的顺序：

mousePressed->mouseReleased->mouseClicked（判断按下与抬起是否在同一位置）

1. MouseEvent类的方法

getX()；得到鼠标的横坐标位置

getY()；得到鼠标纵坐标的位置

1. Graphics类的方法

drawString()；绘制字符串

drawOval()；绘制一个空心圆形

fillOval()；绘制一个实心圆形

drawline()；绘制一条线

drawRect()；绘制一个空心矩形

fillRect()；绘制一个实心矩形

drawImage()；绘制一个已经存在的图片，将一个图片直接显示到窗体之中

setColor()；设置画笔的颜色

setFont()；设置绘制文字的字体

//设置左上角的图标

 ImageIcon ig = new ImageIcon("D:\\java\\云音乐\\image\\音乐.jpg");//这里放上你要设置图标图片  
 Image im = ig.getImage();  
 loginFrame.setIconImage(im);

//取出按钮的边框和按钮上文字的虚线框

loginButton.setBorderPainted(false);  
loginButton.setFocusPainted(false);