

Super Rolling Ball Spielanleitung

Ein Spiel von Pascal Friedrichsen und Dominik Heckner

Zum Spielen muss die **preloadScene** gestartet werden!

Steuerung

WASD – Kugelsteuerung, bei der W immer die Kugel in Sichtrichtung bewegt.

Leertaste – Drücken um zu Springen. Kann aufgeladen werden

E – Zieht Rätselkisten in kleiner Entfernung zu dir an

P – Pausiert das Spiel

C – Wechselt den festen Kamera Modus

V – Wechselt ob X-Achsen Kamerasteuerung aktiviert ist

B – Wechselt ob Y-Achsen-Kamerasteuerung aktiviert ist

Maus, Pfeiltasten, links- und Rechts-Shift – ändert die Sichtrichtung

Mausrad – Zoomt zur Kugel hin/weg

HUD



HUD mit

Lebensanzeige, Trefferpunktanzeige, Münzanzeige, Sprungladungsanzeige und Kamerasteuerungsanzeige.



Lebenspunktanzeige:

Zeigt, wie viele Wiederbelebungen man noch hat.



Trefferpunktanzeige: Zeigt, wie viele Treffer man noch nehmen kann, bevor man stirbt.



Münzanzeige: Zeigt die gesammelten Münzen im Level auf.



Sprunganzeige: Zeigt die momentane Sprungauffüllung an.

Kamerasteuerungsanzeige: Zeigt die momentane Kamerasteuerung an.

Feste Kamera	Nur X-Achse	Nur Y-Achse	Volle Bewegung	Keine Achse aber fest eigene Kameraposition
				