

Projeto Lógico

Arterfatos(nome, id_heroi)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Herois(id_heroi, estado, nome!, mentor)

mentor → Herois(id_heroi)

Comuns(id_heroi, habilidade!)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Super(id_heroi)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Poderes(titulo, descricao, grau!, id_heroi!)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Feitos(feitos_realizados, id_heroi)

id_heroi → Herois(id_heroi)

HeroiEquipe(id_heroi, cod_equipe)

id_heroi → Herois(id_heroi)

cod_equipe → Equipes(codigo)

Equipes(codigo, nome!, latitude, longitude)

latitude, longitude → Locais(latitude, longitude)

Base_De_Operacoes(numero, cod_equipe, latitude!, longitude!)

cod_equipe → Equipes(codigo)

latitude, longitude → Locais(latitude, longitude)

Locais(latitude, longitude)

Viloes(codinome, nome)

Combates(id_heroi, codinome_vilao, cpf_vitima, latitude, longitude, data)

id_heroi → Herois(id_heroi)

codinome_vilao → Viloes(codinome)

cpf_vitima → Vitimas(cpf)

latitude, longitude → Locais(latitude, longitude)

Vitimas(cpf, combate!)

combate → Combates(id_heroi, codinome_vilao, cpf_vitima, latitude, longitude, data)

