

Projeto Lógico

Artefato(artefato, heroi)
heroi → **Herois**(heroi)

Herois(heroi, estado, mentor)
mentor → **Herois**(heroi)

Feitos(heroi, feito_realizado)
heroi → **Herois**(heroi)

Comuns(heroi, Especialidade)
Id her → **Herói**(heroi)

Poderes (poder, grau!, descricao, heroi)
heroi → **Herois**(heroi)

HeróiEquipe(heroi,equipe)
equipe → **Equipes**(equipe)
heroi → **Herois**(heroi)

Equipes(equipe,regiao)
regiao → **Localizacoes**(regiao)

Bases_de_Operacao(base,equipe, chefe)
equipe → **Equipes**(equipe)

Localizacoes(regiao, latitude!, longitude!)

Combates(heroi, vilao, dia, localizacao)
heroi → **Herois**(heroi)
vilao → **Viloes**(vilao)
localizacao → **Localizacoes**(regiao)

Vítima(cpf, heroi!, vilao!, dia!, localizacao!)
(heroi, vilao, dia, localizacao) → **Combates**(heroi, vilao, dia, localizacao)

Viloes(vilao)