

Projeto Lógico

Arterfatos(nome, id_heroi)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Herois(id_heroi, estado, nome!, mentor)

mentor → Herois(id_heroi)

Comuns(id_heroi, habilidade!)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Super(id_heroi)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Poderes(titulo, descricao, grau!, id_heroi!)

id_heroi → Herois(id_heroi)

Feitos(feitos_realizados, id_heroi)

id_heroi → Herois(id_heroi)

HeroiEquipe(id_heroi, cod_equipe)

id_heroi → Herois(id_heroi)

cod_equipe → Equipes(codigo)

Equipes(codigo, nome!, local)

local → Locais(local)

Bases_De_Operacao(numero, cod_equipe, [local]!)

cod_equipe → Equipes(codigo)

local → Locais(local)

Locais(local, [latitude, longitude]!)

Viloes(codinome, nome)

Combates(id_heroi, codinome_vilao, cpf_vitima, local, data)

id_heroi → Herois(id_heroi)

codinome_vilao → Viloes(codinome)

cpf_vitima → Vitimas(cpf)

local → Locais(local)

Vitimas(cpf, combate!)

combate → Combates(id_heroi, codinome_vilao, cpf_vitima, latitude, longitude, data)