

1. Što će se ispisati izvršavanjem sljedećeg programa?

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int a = 2, x = 10;
    int *p = &a;

    x += 3 * *p;
    printf("%d %d\n", *p, x);

    return 0;
}
```

2. Što će se ispisati izvršavanjem sljedećeg programa?

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int a = 10, b = 20, *c = &a, *d = &b;
    c = &b;
    d = &a;
    *c = *d + 5;
    *d = *c + 3;
    printf("%d %d %d %d\n", a, b, *c + 1, *d + 1);

    return 0;
}
```

3. Iz sljedećeg programa *izbaciti* neispravnu naredbu (točno jedna naredba je neispravna. Zašto je neispravna?), a zatim napisati što će se ispisati ispravljenim programom.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int a = 1, *b = &a;
    short x = 10, y = 20, *z = &y;
    *b = *z + 1;
    *z = *b + 5;
    b = &y;
    printf("%d %d %hd %hd %hd\n", a, *b, x, y, *z);

    return 0;
}
```

4. Iz sljedećeg programa *izbaciti* neispravnu naredbu (tačno jedna naredba je neispravna. Zašto je neispravna?), a zatim napisati što će se ispisati ispravljenim programom.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int a = 10, b = 20, *p1 = &a, *p2 = &b, *pom;
    pom = 30;
    a = ++*p2 + 3;
    b = (*p1)++ + 5;
    pom = p1;
    p1 = p2;
    p2 = pom;
    printf("%d %d %d %d\n", a, b, *p1, *p2);
    return 0;
}
```

Rješenja:

1. 2 16↵

2. 18 15 16 19↵

3. Neispravna je naredba `b = &y;` jer se u varijablu tipa pokazivač na int pokušava upisati vrijednost tipa pokazivač na short. Kada se ta naredba izbací, program će ispisati:

21 21 10 26 26↵

4. Neispravna je naredba `pm = 30;` jer se u varijablu tipa pokazivač na int pokušava upisati vrijednost tipa int. Kada se ta naredba izbací, program će ispisati:

25 29 29 25↵