- 1. U registru od 32 bita upisan je broj 80 00 00 01₁₆. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru (rezultat napisati u dekadskom obliku), ako registar služi za pohranu varijable:
 - a) signed int i;b) unsigned int j;
 - c) float x;
- 2. U heksadekadskom obliku napisati sadržaje registara u kojima je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijabli x i y nakon izvršavanja sljedećih naredbi:

```
float x, y;
x = 0.f;
y = -3.75f / x;
```

3. U heksadekadskom obliku napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u standardnoj preciznosti, pohranjen sadržaj varijable x nakon izvršavanja sljedećih naredbi:

```
float x, y;
x = 0.f;
x = x / x;
```

4. Koliko okteta (bajtova) se koristi za pohranu svake od sljedećih konstanti u jeziku C:

```
'A'
""
"0"
'\0'
0
"abc\\\n\""
```

5. Odrediti najveću moguću relativnu i najveću moguću apsolutnu pogrešku koja se može očekivati pri pohrani broja $2 \cdot 10^{22}\,$ u IEEE 754 formatu standardne preciznosti.

6. Odrediti koje su konstante ispravno, a koje neispravno napisane. Za ispravno napisane konstante odrediti kojeg su tipa i koliko okteta (bajtova) zauzimaju u memoriji:

```
2
           4u
                     7f
                                9.1
                                           14.5U
                                                         0101u
                                                                      12.1L
                                                                      0xABC
12.1e+22F
           12.1e22
                     12.1Fe-22 12.1E11L
                                           12.1E11u
                                                         0x22L
                                'D'
                                                                      '\'
0x2f
           2F
                     0x2F.1F
                                           021.1f
                                                          '\0'
            "D"
"A\n\na"
```

- 7. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u dvostrukoj preciznosti, pohranjen broj -0.25₁₀. Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.
- 8. U registru od 64 bita upisan je broj CO 3D 80 00 00 00 00 00 16. Napisati koji je broj predstavljen u tom registru, ako registar služi za pohranu varijable tipa *double*. Rezultat napisati u dekadskom brojevnom sustavu.

- 9. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u dvostrukoj preciznosti, pohranjen broj -∞. Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.
- 10. Napisati sadržaj registra u kojem je, prema IEEE 754 standardu za prikaz brojeva u dvostrukoj preciznosti, pohranjen broj NaN. Sadržaj registra napisati u heksadekadskom obliku.
- 11. Odrediti najveću moguću relativnu i najveću moguću apsolutnu pogrešku koja se može očekivati pri pohrani broja $2 \cdot 10^{22}$ u IEEE 754 formatu dvostruke preciznosti.
- 12. Za svaki od sljedećih izraza odrediti vrijednost i tip podatka rezultata

```
12  / 2 * 3

15  / 2 * 3

15.  / 2 * 3

15.f  / 2 * 3

15.f  / 2 * 3.

15  / 2 * 3.

12  / (2 * 3)

2 * 2+3

2 * 5 % 2

2 * (5 % 2)

(float) 15 / 2 / 3

(float)(15 / 2 / 3)

(float)(15 / 2) / 3

(float)((15 / 2) / 3)

3.5f * (double)4 + 3 * 5 / (double)2
```

13. Što će biti sadržaj svake od definiranih varijabli nakon izvršavanja sljedećeg programskog odsječka (vrijednosti svih varijabli navesti u dekadskom obliku):

```
float f1, f2;
double f3, f4;
f1 = -2147483648.0;
f2 = -2147483645.0;
f3 = -2147483645.0;
f4 = -2147483645.0f;
```

14. Što će se ispisati tijekom izvršavanja sljedećeg programskog odsječka:

```
int i;
i = !0 <= 101 \% 100;
printf("%d\n", i);
i = (!1 && !200) || (!0 && !100);
printf("%d\n", i);
i = (!1 && !0) || 100 + 'a' - 'A';
printf("%d\n", i);
i = 'a' - 'A' + 18;
printf("%c %d\n", i, i);
i = 10;
printf("%d\n", i == 15);
printf("%d\n", i);
Bool b1, b2 = 17, b3;
b1 = 10 == 10 == 1;
b3 = 0 == 0 == 10;
printf("%d %d %d\n", b1, b2, b3);
```

Rješenja:

- - a) Radi se o prikazu broja u tehnici dvojnog komplementa. Broj je negativan:

+ 1

= 0111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111_2 = 2147483647_{10}

U registru je prikazan broj -2147483647

- b) Radi se o prikazu broja u kojem se ne koristi tehnika dvojnog komplementa. Broj je pozitivan, unatoč tome što je prvi bit jedinica:

U registru je prikazan broj 2147483649

- c) Radi se o prikazu broja u IEEE 754 formatu: \approx -1.4 \cdot 10⁻⁴⁵
- 2. Rezultat operacije je -∞. Rješenje jest: FF 80 00 00₁₆
- 3. Rezultat operacije je NaN. Jedno od mogućih rješenja, jer na predavanjima nije specificirano koje vrijednosti trebaju imati bitovi u mantisi kad se prikazuje NaN jest 7F CO 00 00₁₆.

5. Najveća moguće relativna pogreška ovisi isključivo o broju bitova mantise m. Voditi računa o tome da parametar m uključuje i skriveni bit. Kod prikaza prema IEEE 754 standardne preciznosti m = 24.

Najveća moguća relativna pogreška iznosi $2^{-24} \approx 6 \cdot 10^{-8}$

Najveća moguća apsolutna pogreška ovisi o parametru m i konkretnom broju x koji se prikazuje:

Najveća moguća apsolutna pogreška = $|x| \cdot 2^{-24} \approx 2 \cdot 10^{22} \cdot 6 \cdot 10^{-8} \approx 1.2 \cdot 10^{15}$

6.	2	signed int, 4 bajta
	4u	unsigned int, 4 bajta
	7f	pogreška: nedostaje točka
	9.1	double, 8 bajta
	14.5U	pogreška: ne postoji tip unsigned double
	0101u	unsigned int u oktalnom obliku, 4 bajta

12.1L	long double, 12 bajta
12 10±22E	float 4 haita

12.1E11L long	double,	12	bajt	ta
---------------	---------	----	------	----

12.1E11u	pogreška: ne postoji tip unsigned double
0x22L	long int u heksadekadskom obliku, 4 bajta
0xABC	int u heksadekadskom obliku, 4 bajta
0x2f	int u heksadekadskom obliku, 4 bajta

2F pogreška: nedostaje točka

0x2F.1F pogreška: ne može se realni broj zapisati u heksadekadskom obliku

'D' znakovna konstanta, 4 bajta

021.1F float, 0 na početku nema nikakvo značenje, ali nije pogreška, 4 bajta

'\0' znakovna konstanta, 4 bajta

'\' pogreška, znak "backslash" se može napisati ovako '\\'

"A\n\na" konstantni znakovni niz, 5 bajta
"D" konstantni znakovni niz, 2 bajta

- 7. BFD0000000000000₁₆
- 8. -29.5_{10}
- 9. FFF0000000000000₁₆
- 10. Jedno od mogućih rješenja, jer na predavanjima nije specificirano koje vrijednosti trebaju imati bitovi u mantisi kad se prikazuje NaN jest FFF800000000000₁₆.
- 11. Najveća moguće relativna pogreška ovisi isključivo o broju bitova mantise m. Voditi računa o tome da parametar m uključuje i skriveni bit. Za IEEE 754 dvostruke preciznosti m = 53.

Najveća moguća relativna pogreška iznosi $2^{-53}~\approx~1.1\cdot~10^{-16}$

Najveća moguća apsolutna pogreška ovisi o parametru m i konkretnom broju x koji se prikazuje:

Najveća moguća apsolutna pogreška = $|x| \cdot 2^{-53} \approx 2.2 \cdot 10^6$

```
12.
        12 / 2 * 3
                                                              \rightarrow 18, int
        15 / 2 * 3
                                                              \rightarrow 21, int
        15. / 2 * 3
                                                              \rightarrow 22.5, double
        15.f / 2 * 3
                                                              \rightarrow 22.5, float
        15.f / 2 * 3.
                                                              \rightarrow 22.5, double
        15 / 2 * 3.
                                                              \rightarrow 21.0, double
        12 / (2 * 3)
                                                              \rightarrow 2, int
         2 * 2+3
                                                              \rightarrow 7, int
         2 * 5 % 2
                                                              \rightarrow 0, int
         2 * (5 % 2)
                                                              \rightarrow 2, int
         (float) 15 / 2 / 3
                                                              \rightarrow 2.5, float
         (float)(15 / 2 / 3)
                                                              \rightarrow 2.0, float
         (float) (15 / 2) / 3
                                                              → 2.333333, float
         (float)((15 / 2) / 3)
                                                              \rightarrow 2.0, float
         3.5f * (double)4 + 3 * 5 / (double)2 \rightarrow 14.0 + 7.5 \rightarrow 21.5, double
```

- 13. f1 = -2147483648.000000
 - f2 = -2147483648.000000
 - f3 = -2147483645.000000
 - f4 = -2147483648.000000
- 14. Svoje rješenje provjerite obavljanjem navedenih naredbi u vlastitom C programu.