

## Instrucciones para precompilar Apps

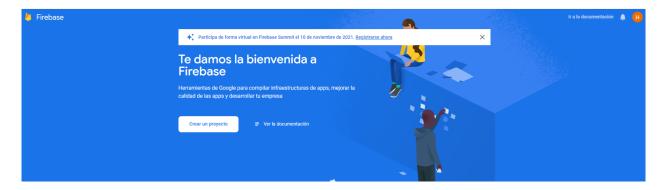
## **Credenciales para administradores de apps:**

Email: hernan.monsalvo@magneticash.com

Password: kokolate66

1. Ingresar al sitio web de Firebase y seleccionar la opción Crear proyecto.





2. Una vez creado el proyecto, creamos dos apps: una para ios y otra para android.





Consultar al desarrollador de la app cual debe ser el ID del paquete tanto para ios como para android ya que este es relevante luego para el correcto funcionamiento de algunas integraciones como las Notificaciones Push.

- 3. Descargar los archivos **GoogleService-info.plist** (ios) y **google-services.json** (android).
- 4. Ir a Descripcion general del projecto y seleccionamos Configuracion del projecto.



Allí, dirigerse a **Cuentas de servicio**, seleccionar la opción **Python** y cliquear en **Generar nueva clave privada.** 

5. Una vez que acepta crear la clave privada, deberá iniciarse una descarga automaticamente en el navegador de un archivo .json de clave privada.

 Ingresar al sitio web de Facebook para developers y crear una Nueva App. Seleccionar Consumidor como tipo de App y como nombre de la App el que el operador haya elegido.

```
https://developers.facebook.com/apps/
```

7. Una vez creada la aplicación, verá en la parte superior del Dashboard el **identificador** de la app (Facebook Id).



8. Por último, para obtener el Google Id, abrir el archivo **google-services.json** descargado en el punto **3** y buscar el valor de la clave **client\_id.** 

Al momento de ingresar el valor del campo en el formulario de precompilación de la App, deberá hacerlo omitiendo las comillas. Por ejemplo, en este caso:



290951266451-u7v42vijloqgfu325ea7n9neaq3tiro7.apps.googleusercontent.com