

Projekat Meet & Travel

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Scout Badges - dostignuca

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.3.2021.	1.0	Inicijalna verzija	Kocić Nikola
13.4.2021	1.1	Detaljnije formulisanje posledica i toka događaja	Kocić Nikola

Sadržaj

1.	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2.	Scenario skupljanja dostignuca	3
2.1	Kratak opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	3

1. Uvod

1.1 Rezime

Opis sistema Scout Badges za skupljanje i prikaz raznih dostignuca tokom koriscenja aplikacije.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak-dokumentacija
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li treba prikazati korisnicima sva moguca dostignuca kako bi ih podstakli da ih skupe, ili ostaviti to kao element iznenadjenja	

2. Scenario skupljanja dostignuca

2.1 Kratak opis

Pruzamo iskustvo skupljanja bedzeva kao izvidjaci za razna dostignuca poput nekih veoma jednostavnih kao ostvarivanja prvog putovanja, ili 50 istih, i jos dosta raznovrsnih.

2.2 Tok dogadjaja

Sve sto bi korisnik uradio jeste da ode na odeljak Scout Badges i pogleda sta je sve osvojio i sta moze da osvoji, svako od ovih dostignuca se dodaju automatski nakon belezenja neke aktivnosti korisnika u bazi podataka, npr. da je putovao na neku lokaciju ili organizovao nesto.

2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan, tj posedovati svoj profil za koji bi se pratila dostignuca.

2.5 Posledice

Nakon zabelezenja neke aktivnosti za korisnika sistem bi automatski dodao neko dostignuce korisniku ako je ispunio uslov za njegovo dobijanje i to bi se belezilo u bazi podataka.

