- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

Notiunea de alfabet: aceeasi semnificatie pentru

- ✓ limbile naturale
- ✓ informatica, in general
- ✓ teoria algoritmilor (prelucrarea algoritmica a informatiei), in particular:

 <u>mijloc de comunicare</u>:
 - intre oameni,
 - intre om si calculator
 - intre oameni prin intermediul calculatorului,
 - intre calculatoare.

Definitie 1

Alfabet = Σ = orice multime finita, nevida

Elementele = simboluri

Exemple 2

```
\begin{split} &\Sigma_{bool} = \{0,\,1\},\\ &\Sigma_{num} = \{I,V,X,L,C,D,M\}\\ &\Sigma_{latin} = \{a,b,c,\ldots,z\},\\ &\Sigma_{ADN} = \{A,C,G,T\} \text{ --> lanturile de nucleotide ale ADN-ului}\\ &\Sigma_{logic} = \{0,1,(,),\,\neg,\wedge,\vee,p,\,q,\,r,\,\ldots\} \text{ sau}\\ &\qquad\qquad\qquad \{0,1,(,),\,\neg,\wedge,\vee,\chi\,\}!?!? \end{split}
```

Definitie 3

Cuvant peste un alfabet Σ = orice secventa finita de simboluri din Σ

Cuvantul vid = ε = singurul cuvant care consta din 0 simboluri

 Σ^* = multimea tuturor cuvintelor peste alfabetul Σ

$$\Sigma^+ = \Sigma^* - \{\epsilon\}$$

Observatie 4

Nu orice cuvant peste un alfabet reprezinta o notiune:

$$\Sigma_{\text{latin}}^*$$
={ ϵ ,a,...,aa,ab,ac,...,aaa,aab,...,caa,cab,cal,...,cla,..., lac,...,lca,..., horse,..., cheval,...}.

Definitie 5

Lungimea unui cuvant W peste un alfabet $\Sigma = |W| =$

= numarul de simboluri din w

$$|\varepsilon| = 0$$

Notatie 6

 $\#_s(w)$ = numarul de aparitii ale simb. $s \in \Sigma$ in cuvantul $w \in \Sigma^*$

Exemplu 7

#_t(complexitate)= 2

Observatie 8

$$\forall \Sigma, \forall w \in \Sigma^*$$
: $|w| = \sum_{S \in \Sigma} \#_S(w)$.

Definitie 9

```
Fie un alfabet \Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_k\}, k \ge 2; se numeste functia lui Parikh, functia
```

$$\Psi_{\Sigma}: \Sigma^* \to \mathcal{N}^{\mathsf{K}}, \ \Psi_{\Sigma}(\omega) = (|\omega|_{s1}, \ |\omega|_{s2}, \ ..., \ |\omega|_{sk}) = (\#_{s1}|\omega|, \#_{s2}|\omega|, \ ..., \#_{sk}|\omega|)$$

Exemplu 10

```
Fie \Sigma = {a, b, ...,z}; atunci \psi_{\Sigma}: \Sigma^* \rightarrow \mathcal{N}^{27}, \psi_{\Sigma} (Constantinopol) = (1,0,1,0,0,0,0,1,0,3,3,1,0,1,2,0,0,0,0)
```

Definitie 11

Fie un alfabet Σ ; atunci, pentru orice $n \in \mathbb{N}$:

$$\Sigma^n = \{ \omega \in \Sigma^* / |\omega| = n \} \text{ si } |\Sigma^n| = |\Sigma|^n$$

Exemplu 12

```
\{0,1\}^3 = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\} => 8 \text{ cuvinte}
\{0,1\}^5 = \{00000, 00001, 00010, 00011, 00100, 00101, 00110, \dots, 11111\}.
```

Definitii 13: Operatii cu cuvinte

- (i) Fie un cuvant w peste un alfabet Σ ; notam prin mi(w) sau w^{\Re}
- **reversul** cuvantului w, adica un cuvant din Σ^* obtinut din w prin scrierea simbolurilor acestuia in ordine inversa,
- (ii) Fie doua cuvinte v si w peste un alfabet Σ ; notam prin vw sau v.w cuvantul din Σ^* obtinut prin **concatenarea** lui v cu w;

Exemple 14

```
w = 856 \Rightarrow w^{\mathbb{R}} = 658; w = \text{capac} \Rightarrow w^{\mathbb{R}} = \text{capac}, v = \text{Ori}, w = \text{cand} \Rightarrow vw = \text{oricand}, wv = \text{candori};
```

Observatie 15

- 1. In general, $vw \neq wv$ dar intotdeauna: |vw| = |wv| = |v| + |w|
- 2. $\forall \Sigma$: (Σ^* ,.) este un monoid (ϵ =elementul neutru).
- 3. $\forall w \in \Sigma^*$, definim: $\begin{cases} w^0 = \varepsilon, si \\ w^{n+1} = w \cdot w^n = w^n \cdot w, \forall n \in \mathbb{N}. \end{cases}$

Definitie 16

Prefix al unui cuvant $w \in \Sigma^*$: $\forall v \in \Sigma^*$: $\exists x \in \Sigma^*$ a.i. w = vx.

Suffix all unui cuvant $w \in \Sigma^* : \forall v \in \Sigma^* : \exists y \in \Sigma^*$ a.i. w = yv.

Subcuvant al unui cuvant $w \in \Sigma^* : \forall v \in \Sigma^* : \exists x, y \in \Sigma^*$ a.i. w = xvy.

Observatie 17

 χ si/sau y pot fi si ε .

Exemple 18

```
    w = întrucâtva =>
    prefix<sub>w</sub>∈{ε, î, în, înt, întru, întruc, întrucâ,
```

prefix_w∈{ε, î, în, înt, întru, întruc, întrucâ, întrucâtv, întrucâtva} sufix_w∈{ε, a, va, tva, âtva, câtva, ucâtva, rucâtva, trucâtva, ntrucâtva, întrucâtva}

subcuvant_w∈{ε, î, n, t, r, u, c, â, v, în, nt, tr, ..., î<mark>ntru</mark>, ..., câtva, ..., întrucâtva}

Observatie 19

```
Fie w_1 = cucuta => cu = prefix w_1 si cu = subcuvant Fie w_2 = curara => ra = sufix w_2 si ra = subcuvant .
```

Definitia 20

similara ordinii cuvintelor in dictionar; exceptie: cuvintele scurte preced cuvintele lungi

Fie un alfabet $\Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_m\}$, m≥1 si fie $s_1 < s_2 < ... < s_m$ o ordine pe Σ ;

ordinea canonica (lexicografica) pe Σ* se defineste astfel:

 \forall v,w \in Σ^* : **V<W** daca |v|<|w| sau $|v|=|w| \text{ si } \exists \text{ i,j} \in N, 1 \leq i < j \leq m \text{ si } \exists \text{ x,v',w'} \in \Sigma^*$ astfel incat v=xs_iv' si w=xs_iw'.

Simbolul cu care incep v', respectiv w' nu conteaza.

Observatie 21

Fie Σ = alfabetul latin; atunci:

capac < capsat < captat = captat < cazuta (a<s; |capsa| < |capsat|; p<z etc.)

Observatie 22

Ordinea canonica permite enumerarea "tuturor" cuvintelor peste orice alfabet:

```
fie \Sigma = \{a,b\} \rightarrow
```

 $\Sigma^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, abb, ..., abbaababbabb,\}.$

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

Definitie 23

Fie un alfabet Σ ;

- \checkmark se numeste **limbaj** peste Σ , orice submultime $L\subseteq\Sigma^*$
- \checkmark se numeste **limbaj** ε-liber peste Σ , orice submultime $L \subseteq \Sigma^+$

Exemple 24

```
1. Fie \Sigma = \{a,b\} => \emptyset, \{\epsilon\}, \{a,b\}, \{a,b\}^*, \{ab,bba,b^{10}a^{20},abbaba\}, \{a^nb^{2n}|n\in\mathcal{N}\}, \{aw|w\in\{a,b\}^*\}, \{aw|w\in\{b\}^*\}
```

Notatie 25

Multimea tuturor limbajelor peste alfabetul Σ :

$$\mathcal{L}_{\Sigma} = \{ L \subseteq \Sigma^* \mid L = \text{limbaj } \}.$$

Observatie 26

Fie multimile A, M si A \subseteq M;

Se numeste functie caracteristica a multimii A in multimea M

functia
$$\lambda_A$$
: M \rightarrow {0,1} astfel: $\lambda_M(x) = \begin{cases} 1, & x \in A \\ 0, & x \in M - A \end{cases}$

Definitie 27

Fie un alfabet $\Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_m\}, m \ge 1 \text{ si}$

 $\Sigma^*=\{x_1,x_2,...,x_n,...\}$ enumerarea cuvintelor peste Σ , indusa de ordinea canonica;

atunci, $\forall L \subseteq \Sigma^* \Rightarrow \exists !$ o secventa binara infinita, notata λ_L , definita astfel:

cel de-al i-lea bit din λ_L este: 1, daca $x_i \in L$, 0, daca $x_i \notin L$.

 λ_L se numeste **secventa caracteristica a limbajului L** peste $\Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_m\}$.

Exemple 28

 $\lambda_L = 01010110110111000101001001011110...$ $\in \mathcal{B} = \text{multimea secventelor binare infinite}$

```
1. Fie \Sigma = \{a,b\} şi L = \{a, ab, abb\}
=> \sum^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, abb, baa, ..., aaaa, aaab, aaba, ...\}
  L = \{ , a, , , ab, , , , , abb \}
=> \lambda_L = 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 ... = 0100100000100...
2. Fie L = \{w \in \Sigma^* | \exists y \in \Sigma^* : w=aay\}
L = { , , , aa, , , , aaa,aab, , , , ,..., aaaa, aaab, aaba,...}
=> \lambda_L = 000010001110000,..., 1 1 1....=
     = 000100011000....111....
3. Fie L = \{w \in \Sigma^* | \exists x \in \Sigma^* : w = bx\}
   L = \{ , ,b, , ,ba,bb, , , , ,baa,bab,bba,bbb,... \}
4. Fie L = \{w \in \Sigma^* | w = palindrom\} = 1
     = \{\varepsilon,a,b,aa,bb,aaa,aba,bab,bbb,aaaa,....\}
\Rightarrow \lambda_1 = 111100110100 \dots
                                                                          17
```

Teorema 29

Multimea $\mathcal{L} = \{ L \subseteq \Sigma^* \mid L = \text{limbaj } \}$ este nenumarabila Demonstratie

(i) multimea B a secventelor binare infinite este nenumarabila

Folosim metoda diagonalizarii şi a p.p.a.

ppa $\exists f: N \rightarrow \mathcal{B}$, bijectiva a.i. $f(n)=b_n \in \mathcal{B} \rightarrow$

n	$f(n)=b_n$
1	100
2	010
3	110
4	001
THE PROPERTY.	THE RESERVE AND ADDRESS.

putem construi o secventa binara **b** astfel:

a na cifra binara din b este:

0, daca a n-a cifra binara din f(n) este 1, 1, daca a n-a cifra binara din f(n) este 0

=> b=00111.....

=> b \neq f(n), \forall n \in N:

=> B este nenumarabila.

n	f(n)=b _n
1	<u>1</u> 0000
2	0 <u>1</u> 000
3	11 <u>0</u> 00
4	001 <u>0</u> 0
5	1010 <u>0</u>
	18

```
(ii) multimea \mathcal{L} = \{L \subseteq \Sigma^* \mid L = limbaj\} este nenumarabila 
E suficient sa gasim f: \mathcal{L} \to \mathcal{B}, bijectiva 
ori, \exists f: \mathcal{L} \to \mathcal{B}: f(L) = \lambda_L 
\exists f: \mathcal{L} \to \mathcal{A}: f(L) = \lambda_L 
\exists f: \mathcal{A} \to \mathcal{A}: f(L) = \lambda_L 
\exists f: \mathcal{A} \to \mathcal{A}:
```

Definitii 30: Operatii cu limbaje

Fie limbajul $L \subseteq \Sigma$; definim şi notam prin:

$$mi(L)=L^R=\{mi(v) \mid v \in L\}$$

reversul limbajului L in raport cu Σ;

$$\mathsf{L}^\mathsf{C} = \{ v \in \Sigma^* \mid v \notin \mathsf{L} \}$$

complementul limbajului L in raport cu Σ ;

Fie limbajele $L_1 \subseteq \Sigma_1^*$ şi $L_2 \subseteq \Sigma_2^*$ (Σ_1 şi Σ_2 oarecare); definim şi notam prin:

$$L_1 \cup L_2 = \{ v \in (\Sigma_1 \cup \Sigma_2)^* \mid v \in L_1 \text{ sau } v \in L_2 \}$$

reuniunea limbajelor L₁ şi L₂;

$$L_1 \cap L_2 = \{ v \in (\Sigma_1 \cap \Sigma_2)^* \mid v \in L_1 \text{ si } v \in L_2 \}$$

intersectia limbajelor L₁ și L₂;

$$L_1 - L_2 = \{v \in \Sigma_1 * | v \in L_1 \text{ si } v \notin L_2\}$$

diferenta limbajelor L₁ și L₂.

Definitii30: Operatii cu limbaje (cont.)

Fie doua alfabete Σ_1 si Σ_2 si doua limbaje $L_1 \subseteq \Sigma_1^*$ si $L_2 \subseteq \Sigma_2^*$; definim si notam :

$$L_1L_2=L_1 \circ L_2=\{vw\in(\Sigma_1\cup\Sigma_2)^*|v\in L_1 \text{ si } w\in L_2\}$$

limbajul obtinut prin concatenarea (produsul) limbajelor L₁ şi L₂,

$$L^* = \bigcup_{n \ge 0} L^n$$
, unde $L^0 = \{\varepsilon\}$ si $L^{n+1} = L \cdot L^n$, $\forall n \in \mathbb{N}$

inchiderea reflexiva și tranzitiva (Kleene) a limbajului L,

$$L^+ = \bigcup_{n \ge 1} L^n, \quad obs.: \quad L^* = L^+ \cup \{\varepsilon\}$$

inchiderea tranzitiva a limbajului L;

Fie alfabetul Σ si doua limbaje $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$; definim si notam :

$$L_1 / L_2 = \{ w \in \Sigma * | \exists v \in L_2 : wv \in L_1 \}$$

câtul la dreapta al limbajului L₁ prin limbajul L₂,

$$L_1 \setminus L_2 = \{ w \in \Sigma * | \exists v \in L_2 : vw \in L_1 \}$$

câtul la stanga al limbajului L₁ prin limbajul L₂.

Definitii 30: Operatii cu limbaje (cont.)

(i) Fie doua alfabete Σ si Ψ ; se numeste **substitutie** o functie

$$s: \Sigma \to \mathcal{P}(\Psi^*)$$

Extindem aceasta aplicatie la Σ^* prin

$$s(\varepsilon) = \{\varepsilon\},\$$

 $s(a\beta) = s(a)s(\beta), \forall a \in \Sigma, \forall \beta \in \Sigma^*$

Obs. aceasta extensie este canonica:

daca
$$w = \alpha \beta \in \Sigma^*$$
, atunci $s(w) = s(\alpha)s(\beta)$, $s(\alpha)$, $s(\beta) \subseteq \Psi^*$

(ii) Fie un limbaj $L \subseteq \Sigma^*$; atunci definim prin:

$$s(L) = \bigcup_{\alpha \in L} s(\alpha)$$

limbajul obtinut din L prin substitutie canonica

Ex.: fie s:
$$\{a,b\} \rightarrow \mathcal{P}(\{0,1,x\}^*)$$
 s(a)= $\{0x\}$, s(b)= $\{x11\}$ daca L= $\{a,b,aa,ab,ba,bb\}$ => s(L) = $\{0x,x11,0x0x,0xx11,x110x,x11x11\}$.

```
Definitii 30: Operatii cu limbaje (cont.)
O substitutie s: \Sigma^* \to \mathcal{P}(\Psi^*) se numeste
          finita:
                   card (s(a)) <\infty, \forall a \in \Sigma
                   (orice simbol din \Sigma este substituit de un limbaj peste \Psi, finit )
           [omo]morfism:
                  card (s(a)) = 1, \forall a \in \Sigma
                  (multimea s(a) este singleton)
          substitutie / morfism ε-free:
                  \varepsilon \notin s(a), \forall a \in \Sigma.
```

Definitii 30: Operatii cu limbaje (cont.)

```
Ex.: fie s<sup>-1</sup>: \{0,1,x\}^* \to \mathcal{P}(\{a,b\}^*) s<sup>-1</sup>\{0,1,x\}^* \to \mathcal{P}(\{a,b\}^*) s<sup>-1</sup>\{0,1,x\}^* s(a)=\{0,1,x\}^* s(b)=\{x,11\}^* daca L = \{0,1,x\}^* s(a)=\{0,1,x\}^* s(b)=\{x,11\}^* => s<sup>-1</sup>(L) = \{a,b,aa,ab,ba,aaa\};
```

Observatie 31: Ø şi {ε}

- 1. L o $\emptyset = \emptyset$ o L= L, \forall L
- 2. L o $\{\varepsilon\} = \{\varepsilon\}$ o L= L, \forall L
- 3. L $\cup \emptyset = \{\epsilon\} \cup L = L, \forall L$
- 4. L $\cap \emptyset = \emptyset$, $\forall L$
- 5. L \cap { ε } = { ε }, \forall L.

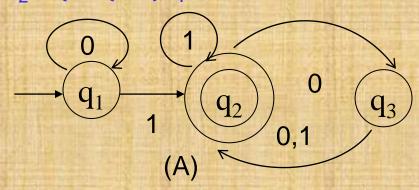
Cum caracterizam formal un limbaj L?
printr-o reprezentare finita a tuturor secventelor sale
Mai multe metode:

- ✓ enumerarea tuturor elementelor limbajului
- ✓ enuntarea proprietatilor distinctive ale elementelor sale
- √ definirea unei gramatici generative G (∈ clasa procedeelor generative)

L₁ = {
$$\epsilon$$
, 01, 0ⁿ1ⁿ, 0ⁿ101ⁿ, 0ⁿ(10)^k1ⁿ, ... } ⇒ G=({S}, {0,1}, {S → 0S1 | SS | ϵ }, S)

√ definirea unui automat A (∈ clasa procedeelor analitice)

$$L_2 = \{w \in \{0,1\}^* \mid w = \alpha 1 \text{ sau } w = \alpha 00, \alpha \in \{0,1\}^*\} \Rightarrow$$



- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

Gramaticile

- ✓ initial: notiune introdusa de lingvisti pentru studierea limbajelor naturale (Noam CHOMSKY, '1950):
 - caracterizarea frazelor corecte dintr-un limbaj,
 - o definitie structurala a frazelor corecte dintr-un limbaj;
- ✓ ulterior: un instrument de reprezentare finita, generativa a oricarui limbaj, constand din:
 - o multime finita de elemente de baza,
 - un set finit de reguli de producere a frazelor corecte (sintactic) din limbaj.

Gramaticile: puterea generativă =

= un atribut al gramaticii care îi permite să producă elemente de limbaj.

N. CHOMSKY,("Three models for the description of language," vol. 2, no. 3, pp. 113-124, 1956):

"Copiii, după ce învață un număr relativ mic de elemente ale unui limbaj natural (*linguist's corpus*), dobândesc aptitudinea de a înțelege și produce un număr infinit de propoziții diferite și corecte. "

Ex.: (aproape) orice vorbitor nativ al limbii române, va înțelege "la prima vedere" propoziția

Romania este a sasea tara din CE, in functie de numarul de locuitori. și va respinge ca incorectă propoziția:

Televizorul aleargă în parc cu zmeură.

Ex.: un "vorbitor nativ" al unui limbaj de programare (programator/compilator!!) va face imediat diferența între propozițiile:

```
for (i = 15; i < 175433299; i++) for (i = 0; i < ; i++).
```

Gramaticile: puterea generativă'

- = creativitatea G = expresivitatea G = un atribut al G care îi permite să producă elemente de limbaj
 - □ capacitatea (puterea) generativă slabă a gramaticii =
 - = limbajul formal generat
 - capacitatea generativă tare =
 - = mulţimea combinărilor structurale utilizate pentru a produce sau recunoaşte propoziţiile limbajului;

Observatii

1. Din punct de vedere lingvistic, descrierile structurale ale gramaticilor (capacitatea generativă tare): mult mai interesante decât simpla enumerarea a propozițiilor bine formate (capacitatea generativă slabă).

Definitie 32

Se numeste gramatica un sistem $G = (V_T, V_N, S, P)$ unde:

- \Box V_T = multime finita, nevida (simboluri terminale),
- \square V_N = multime finita, nevida (*simboluri neterminale=variabile*):

$$V_T \cap V_N = \emptyset; V_T \cup V_N = V$$

(vocabularul terminalelor și neterminalelor gramaticii!);

- □ S∈ V_N;= simbolul de start (axioma gramaticii),
- □ P = multime finita, nevida (*productii*):

$$P \subseteq (V_N \cup V_T)^* V_N (V_N \cup V_T)^* \times (V_N \cup V_T)^*$$

OBS.:
$$((\alpha,\beta) \in P \equiv \alpha \rightarrow \beta$$
: α se inlocuieste cu β) =>

$$P = \{\alpha \rightarrow \beta \mid \alpha \in V^* \cdot V_N \cdot V^*; \beta \in V^*\}.$$

```
P \subseteq (V_N \cup V_T)^* V_N (V_N \cup V_T)^* \times (V_N \cup V_T)^* \times ((\alpha,\beta) \in P \equiv \alpha \rightarrow \beta : \alpha \text{ se inlocuieste cu } \beta) =>P = \{\alpha \rightarrow \beta \mid \alpha \in V^* \cdot V_N \cdot V^*; \beta \in V^*\}.
```

```
Exemple 33: G = (V_T, V_N, S, P)
  1. G_1 = (\{0,1,2,...,9\}, \{S,C\}, S, \{S \rightarrow CC, C \rightarrow 0, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 1, C \rightarrow 1, C \rightarrow 1, C \rightarrow 2, C \rightarrow 1, C \rightarrow 1
                                                                                                       C \rightarrow 6, C \rightarrow 7, C \rightarrow 8, C \rightarrow 9, C \rightarrow \varepsilon}) =>
                                     S \rightarrow CC \rightarrow 0C \rightarrow 01
                                     S \rightarrow CC \rightarrow 7C \rightarrow 70
                                     S \rightarrow CC \rightarrow 5C \rightarrow 52 etc.
                                     Obs.: L_1 \neq \{n \in \mathcal{N} | n < 100\};
                                                                                                                        => L_1=\{xy \mid x,y \in \{0,1,2,...,9\}\};
 => G_1'= ({0,1,2,...,9}, {S,A,C}, S, {S\rightarrowAC, A\rightarrow1, ..., A\rightarrow9, A\rightarrow \epsilon, C\rightarrow0, C\rightarrow1,
                                                                                                                   C \rightarrow 2, C \rightarrow 3, C \rightarrow 4, C \rightarrow 5, C \rightarrow 6, C \rightarrow 7, C \rightarrow 8, C \rightarrow 9) =>
                                     S \rightarrow AC \rightarrow C \rightarrow 0
                                     S \rightarrow AC \rightarrow C \rightarrow 5
                                     S \rightarrow AC \rightarrow 7C \rightarrow 70
                                     S \rightarrow AC \rightarrow 5C \rightarrow 52 etc.
                                     => L_1'=\{n\in\mathcal{N}| n<100\}.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             33
```

Exemple 34: $G = (V_T, V_N, S, P)$

```
2. G_2 = (\{0,1,2,...,9\}, \{S,B,C\}, S, \{S \rightarrow CB, B \rightarrow CB | C, C \rightarrow 0 | 1 | ... | 9 | \epsilon\}) = >
                S \rightarrow CB \rightarrow CCB \rightarrow ..... \rightarrow C^{n}B \rightarrow C^{n+1} \rightarrow 0C^{n} \rightarrow 04C^{n-1} \rightarrow .... 0409194...7
      Obs.: L_2 \neq \mathcal{N};
=> G_2'=(\{0,1,2,...,9\}, \{S,A,B,C\}, S, \{S\rightarrow AC|ACB, B\rightarrow CB|C, A\rightarrow 1, ..., A\rightarrow 9,
             C \to 0|1|...|9|\epsilon,\}) =>
              S \rightarrow AC \rightarrow A \rightarrow 1, S \rightarrow AC \rightarrow A \rightarrow 2,..., S \rightarrow AC \rightarrow A \rightarrow 9, S \rightarrow AC \rightarrow 1C \rightarrow 10,
                                               S \rightarrow AC \rightarrow 1C \rightarrow 12, ..., S \rightarrow AC \rightarrow 1C \rightarrow 19, ...,
                                               S \rightarrow AC \rightarrow 2C \rightarrow 20, \dots, S \rightarrow AC \rightarrow 9C \rightarrow 99,
              S \rightarrow ACB \rightarrow ACCB \rightarrow ....AC^nB \rightarrow AC^{n+1} \rightarrow 1C^{n+1} \rightarrow 12C^n \rightarrow 124C^{n-1} \rightarrow ....
              12409194...7
      => L_2 = \mathcal{N};
```

Exemple 35: $G = (V_T, V_N, S, P)$

- 3. $G_3 = (\{I, V, X, L, C, D, M\}, \{S, A, B\}, S, \{S \rightarrow AB, B \rightarrow AB, B \rightarrow A, A \rightarrow I|V|X|L|C|D|M|\epsilon\})$ $S \rightarrow AB \rightarrow AAB \rightarrow AAAB \rightarrow AAAA \rightarrow MMXV$
 - => L₃ = multimea numerelor naturale in grafia latina (fara respectarea regulilor de tipul: 4 se fomeaza ca IV şi nu ca IIII; 100 este C şi nu LL).

G₂=({0,1,2,...,9}, {S,C,B}, S, {S→CB, B→CB, B→C, C→0|1|...|9| ε })

=> Cum procedam pentru a descrie un limbaj cu ajutorul unei gramatici generative?

Generam fiecare cuvant din limbaj dupa urmatorul algoritm:

- 1. Scriem simbolul de start (apare in m. stg. al primei productii din P şi este notat cu S (de obicei)),
- 2. Alegem una dintre productiile care au acest simbol in m. stg. şi inlocuim simbolul ales cu m. dr. al respectivei productii,

$$S \Rightarrow {}^{1}CB \Rightarrow {}^{2}CCB$$
 sau $S \Rightarrow {}^{1}CB \Rightarrow {}^{3}CC$ sau $S \Rightarrow {}^{1}CB \Rightarrow {}^{4}7B$

3. Repetam Pasul 2 pana cand in m.dr. nu mai exista neterminale care pot fi inlocuite

$$S\Rightarrow^1CB\Rightarrow^2CCB\Rightarrow^2CCCB\Rightarrow^3CCCC\Rightarrow^4CCC9\Rightarrow^4CCO9\Rightarrow^40CO9\Rightarrow^40509;$$

Observatie 36

La fiecare pas de calcul, se aplica o <u>singura productie</u>, unui <u>singur neterminal</u>.

Fie doua alfabete Σ si Ψ ; se numeste **substitutie** o functie $s: \Sigma \to \mathcal{P}(\Psi^*)$ Extindem aceasta aplicatie la Σ^* prin $s(\varepsilon) = \{\varepsilon\},\ s(a\beta) = s(a)s(\beta), \ \forall a \in \Sigma, \ \forall \beta \in \Sigma^*$

LFA: C2 – lerarhia Chomsky

Notatie: ⇒

Substitutie = Derivare directa

Observatie 37

 $S \Rightarrow CB \Rightarrow CCCB \Rightarrow CCCC \Rightarrow CCC9 \Rightarrow CCO9 \Rightarrow 1CO9 \Rightarrow 11O9$

S ⇒* 1109

Notatie: ⇒*

Inchiderea tranzitiva a derivarii directe = Derivare

Definitii 38

Se numeste substitutie = derivare directa = aplicarea unei productii = daca $A \rightarrow \beta \in P$ şi $\delta, \gamma \in V^*$, atunci $\delta A \gamma \Rightarrow \delta \beta \gamma$

Se numeste derivare = aplicarea consecutiva a mai multor productii = daca $\alpha_1 \Rightarrow \alpha_2, \alpha_2 \Rightarrow \alpha_3, ..., \alpha_{n-1} \Rightarrow \alpha_n$ atunci $\alpha_1 \Rightarrow \alpha_n$.

Definitie 39

Se numeste limbaj generat de o gramatica G=(V_T,V_N,S,P) multimea

$$L(G) = \{ \omega \in V_T^* \mid S \Rightarrow^* \omega \};$$

Observatie 40

Pentru ca o secventa de simboluri ω sa faca parte limbajul L generat de gramatica G, ea trebuie sa indeplineasca 2 conditii:

- sa fie formata numai din simboluri terminale şi care sa provina din vocabularul de terminale V_T al gramaticii G,
- 2. sa se obtina printr-o derivare care "pleaca" din simbolul de start S al G;

Definitie 41

Doua gramatici G₁ şi G₂ se numesc **echivalente** daca genereaza acelasi limbaj:

$$G_1 \equiv G_2 \Leftrightarrow L(G_1) = L(G_2)$$
.

Observatie 42: Gramatica unui limbaj finit / infinit !!

```
1. G = (V_T, V_N, S, P), unde:

V_T = \{a, b, c\}

V_N = \{S, F, H, J\}

S

p_1: S \rightarrow FHJ

p_2: F \rightarrow a

p_3: H \rightarrow b

p_4: J \rightarrow c
```

$$S \Rightarrow^1 FHJ \Rightarrow^2 aHJ \Rightarrow^3$$

abJ \Rightarrow^4 abc

L = { abc} finit !!! DE CE ?

```
2. G_4 = (V_T, V_N, S, P), unde:

V_T = \{a, b, c\}

V_N = \{S, F, H, J\}

S

p_1: S \rightarrow FHJ

p_2: F \rightarrow aF \mid a

p_3: H \rightarrow bH \mid b

p_4: J \rightarrow cJ \mid c
```

$$S \Rightarrow^1 FHJ \Rightarrow^2 aFHJ \Rightarrow^2 ... \Rightarrow^2 a^n FHJ \Rightarrow^2'$$

 $a^{n+1}HJ \Rightarrow^3 a^{n+1}bHJ \Rightarrow^3 ... \Rightarrow^3 a^{n+1}b^m HJ$
 $\Rightarrow^{3'} a^{n+1}b^{m+1}J \Rightarrow^4 a^{n+1}b^{m+1}J \Rightarrow^4 ... \Rightarrow^{4'}$
 $a^{n+1}b^{m+1}c^{k+1}$

$$L = \{ a^n b^m c^k \mid n, m, k \in \mathcal{N}^* \}$$

Exemple 43

```
1. G_3 = (V_T, V_N, S, P), unde:
              V_T = \{a, b\}
               V_N = \{S,C\}
               S
               p₁: S→aSb
               p_2: S \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 aSb \Rightarrow^1 aaSbb \Rightarrow^1
         aaaSbbb \Rightarrow<sup>2</sup> aaabbb
L_3 = \{ a^n b^n \mid n \in \mathcal{N} \};
```

```
2. G_4 = (V_T, V_N, S, P), unde:
                V_{T} = \{0,1\}
                V_N = \{S,A,B\}
                 p₁: S→AB
                 p_2: A \rightarrow 0A
                 p_3: A \rightarrow \varepsilon
                 p_4: B \rightarrow 1B
                 p_5: B \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 AB \Rightarrow^2 0AB \Rightarrow^4
           0A1B \Rightarrow^2 00A1B \Rightarrow^2
           000A1B \Rightarrow 30001B \Rightarrow 4
           00011B \Rightarrow 5 00011
L_{\Delta} = \{ 0^{j}1^{k} \mid j,k \in \mathcal{N} \}
```

```
3. G_5 = (V_T, V_N, S, P), unde:
             V_{T} = \{0\}
              V_N = \{S, L, Z, R\}
              p₁: S→LZL
              p_2: LZ \rightarrow LR
              p_3: RZ \rightarrow ZZR
              p_4: RL \rightarrow ZZL
              p_5: Z \rightarrow 0
              p_6: L \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 LZL \Rightarrow^2 LRL \Rightarrow^4
         LZZL \Rightarrow^2 LRZL \Rightarrow^3
         LZZRL⇒4 LZZZZL⇒5*
         L0000L ⇒ 6* 0000
L_5 = \{ 0^{(2^n)} \mid n \in \mathcal{N} \};
```

```
4. G_6 = (V_T, V_N, S, P), unde:
            V_T = \{0, 1\}
            V_N = \{S,A\}
             p₁: S→1A
             p_2: A \rightarrow 0A
             p_3: A \rightarrow 1A
             p_4: A \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 1A \Rightarrow^2 10A \Rightarrow^2
        100A \Rightarrow^3 1001A \Rightarrow^2
        10010A ⇒ ^{3} 100101A ⇒ ^{3}
        1001011A \Rightarrow 4 1001011
L_6 = limbajul reprezentarilor
binare ale numerelor naturale
nenule: L_6 = \{1\} \cdot \{0,1\}^*.
                                         41
```

```
5. G_7 = (V_T, V_N, S, P), unde:
     V<sub>T</sub> consta dintr-o multime finita de cuvinte din limba româna
     V_N = \{ \langle propozitie \rangle, \langle subject \rangle, \langle predicat \rangle, \langle substantiv \rangle, \}
          S = cpropozitie>
     p_2: <substantiv>
     p_3: <subject> \rightarrow    
     p_5: <substantiv> \rightarrow piersic | vapor | functie| ....
     p_7: <verb> \rightarrow scrie | pluteste | creste
< substantiv > <verb> ⇒ vapor <verb> ⇒ vapor pluteste
<substantiv> <verb> ⇒ functie <verb> ⇒ functie pluteste
L consta din propozitii fomate din substantivele, pronumele
(personale) și verbele limbii romane, corecte gramatical (semantic?).
```

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

Observatie 44

Clasificari ale gramaticilor generative:

determinate de restrictiile impuse productiilor:

Gramatici de tip 0 (fara restrictii)	Gramatici fara restrictii
Gramatici de tip 1 (dependente de context)	Gramatici monotone
	Gramatici dependente de context
Gramatici de tip 2 (independente de context)	Gramatici independente de context
Gramatici de tip 3 (regulate)	Gramatici lineare
	Gramatici lineare la dreapta/stanga
	Gramatici regulate

Definitie 45

Gramatica de tip 0: productiile nu suporta nicio restrictie

```
Tipul 0: \alpha \rightarrow \beta
```

unde: $\alpha \in (V_N \cup V_T)^* \cdot V_N \cdot (V_N \cup V_T)^*$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$

Ex. ant.: $G_5 = (\{0\}, \{S,L,Z,R\},S,P), \text{ unde: }$

 $P=\{S\rightarrow LZL, LZ\rightarrow LR, RZ\rightarrow ZZR, RL\rightarrow ZZL, Z\rightarrow 0L\rightarrow \epsilon\}$

 $S \Rightarrow^1 LZL \Rightarrow^2 LRL \Rightarrow^4 LZZL \Rightarrow^2 LRZL \Rightarrow^3 LZZRL \Rightarrow^4 LZZZZL$

 \Rightarrow ⁵⁵⁵⁵ L0000L⁶⁶ \Rightarrow 0000

 $L_5 = \{ 0^{(2^n)} \mid n \in \mathcal{N} \}.$

Definitie 46

Gramatica de tip 1 (dependenta de context):

```
Tipul 1: \alpha A\beta \rightarrow \alpha \nu \beta
unde:
                    \alpha, \beta, \nu \in (V_N \cup V_T)^*, A \in V_N, \nu \neq \varepsilon
obs.: - daca S \rightarrow \varepsilon \in P atunci S nu poate aparea în m. dr. al nici unei
                     productii din P,
                 - \alpha, \beta formeaza contextul in care A poate fi inlocuit cu \nu
                 - v \neq \varepsilon \rightarrow |\alpha A\beta| \leq |\alpha v\beta|
Ex.: G_8 = (\{a,b,c\}, \{S,B\},S,P), \text{ unde: }
         P = \{S \rightarrow aSBc, S \rightarrow abc, cB \rightarrow Bc, bB \rightarrow bb\}
         S \Rightarrow^1 aSBc \Rightarrow^1 aaSBcBc \Rightarrow^1 a^3SBcBcBc \Rightarrow^2 a^4bcBcBcBc \Rightarrow^3
              a^4bBccBcBc\Rightarrow^3 a^4bBcBccBcc \Rightarrow^3 a^4bBccBccc \Rightarrow^3 a^4bBccBccc \Rightarrow^3
              a^4bBBcBccc \Rightarrow^3 a^4bBBBcccc \Rightarrow^4 a^4bbBBc^4 \Rightarrow^4 a^4bbbBc^4 \Rightarrow^4
              a4bbbbc4
         S \Rightarrow 1 \dots a^n S(Bc)^n \Rightarrow 2 a^{n+1}bc(Bc)^n \Rightarrow 3 \dots a^{n+1}bB^nc^{n+1} \Rightarrow 4 \dots a^{n+1}b^{n+1}c^{n+1}
                                                                                                                  46
         L_5 = \{ a^n b^n c^n \mid n \ge 1 \}.
```

Teorema 47

Fie G = gramatica dependenta de context

=> G este recursiva (i.e. exista un algoritm care decide, pentru orice secventa w, daca $w \in L(G)$ sau $w \notin L(G)$.

Demonstratie

Fie $w \in \Sigma_T^*$: |w|=n; Notam cu $(\alpha_i)_{i < k}$ o derivare oarecare pentru $w: S \Rightarrow^* w$;

Evident: $\forall 1 \le i < j \le k$: $\alpha_i \ne \alpha_i$; (i.e. oricare 2 substitutii sunt distincte)

Ip: |w|=n şi G dependenta de context $=> \forall 1 \le i \le k$: $|\alpha_i| \le n$ (i.e. orice pas de substitutie (al derivarii) are cel mult n simboluri);

Cf. def. G: numarul tuturor derivarilor posibile este finit => ele pot fi generate imediat (primitiv recursiv) =>

verificarea faptului ca cel putin una dintre aceste derivari genereaza w revine la cautarea intr-o multime finita;

Evident, timpul necesar pentru verificare creste exponential =>

metoda este efectiva dar nu este eficienta.

 $S \Rightarrow 1 \dots a^n S(Bc)^n \Rightarrow 2 a^{n+1}bc(Bc)^n \Rightarrow 3 \dots a^{n+1}bB^nc^{n+1} \Rightarrow 4 \dots a^{n+1}b^{n+1}c^{n+1}$

```
Explicitam: G_1. \alpha A\beta \rightarrow \alpha \nu\beta unde: \alpha, \beta, \nu \in (V_N \cup V_T)^*, A \in V_N, \nu \neq \varepsilon
obs.: daca S \to \varepsilon \in P atunci S nu poate aparea în m. dr. al nici unei productii din P; daca v \neq \varepsilon \to |\alpha A\beta| \leq |\alpha v\beta|
Ex.: G_8 = (\{a,b,c\}, \{S,B\},S,P), unde: P = \{S \rightarrow aSBc, S \rightarrow abc, cB \rightarrow Bc, bB \rightarrow bb\}
a^{4}bBBcBccc \Rightarrow^{3} a^{4}bBBcccc \Rightarrow^{4} a^{4}bbBBc^{4} \Rightarrow^{4} a^{4}bbbBc^{4} \Rightarrow^{4} a^{4}bbbbc^{4}
                                                                                                                                           48
```

 $L_5 = \{ a^n b^n c^n \mid n \ge 1 \}.$

Definitie 48

Gramatica de tip 2 (independenta de context):

Tipul 2: $A \rightarrow \alpha$

unde: $A \in V_N$, $\alpha \in (V_N \cup V_T)^*$

obs. neterminalul A poate fi inlocuit cu secventa α in orice context

ar aparea acesta;

GIC sunt f importante:

✓ putere generativa suficienta:

pot descrie sintaxa oricarui limbaj de programare,

✓ destul de simple:

permit proiectarea unor algoritmi de parsare eficienti care – pentru orice secventa data - sa determine daca și cum poate fi generata de gramatica respectiva;

 $\begin{array}{ll} \underline{\mathsf{Ex.\ ant.}}\colon \mathsf{G_3} = (\{\mathsf{a},\mathsf{b}\}, \{\mathsf{S}\},\mathsf{S},\{\mathsf{S}\!\!\to\!\!\mathsf{aSb}\;,\;\mathsf{S}\!\!\to\!\!\epsilon\}\;) \colon \\ \mathsf{S} \Rightarrow^1 \mathsf{aSb} \Rightarrow^1 \mathsf{aaSbb} \Rightarrow^1 \mathsf{aaaSbbb} \Rightarrow^2 \mathsf{aaabbb} \\ \mathsf{L_3} = \{\;\! \mathbf{a}^n \mathbf{b}^n \mid \mathbf{n} \in \mathcal{N}\;\!\}\;. \end{array}$

Ex.: $G_8 = (V_T, V_N, S, P)$ descrie instructiunea de atribuire intr-un limbaj de programare oarecare

```
\begin{split} &V_{N} = \{\text{-atribuire>}, \text{-expr>}, \text{-op>}\}, \\ &V_{T} = \{\text{nume\_ct}, \text{nume\_var}, +, -, *, /\} \\ &P = \{\text{-atribuire>} \rightarrow \text{nume\_var} = \text{-expr>} \\ &\text{-expr>} \rightarrow \text{nume\_ct} | \text{nume\_var} | \text{-expr>} < \text{-op>} \rightarrow + | - | * | / \} \end{split}
```

Alt exemplu:

Sintaxa unui limbaj de programare simplu: doar trei tipuri de instructiuni: atribuiri, if-then, stop

- ✓ Pentru constante şi identificatori: un singur element, notat i
- ✓ Variabilele: simple sau indexate
- ✓ Operatorii aritmetici: + si *
- ✓ Notatia folosita: notatia Backus Naur (a se vedea definirea sintaxei limbajului ALGOL60). ->

```
Ex.: G_9 = (V_N, V_T, < program >, P), unde
V_N = \{ \langle program \rangle, \langle instruction \rangle, \langle atribuire \rangle, \langle if \rangle, \langle expresie \rangle, \langle termen \rangle, \}
       <factor>, <variabila >, <index>},
V_T = \{ \text{ begin, end, if, then, stop, t, i, +, *, (, ), =, ,, ; } \}
 P = {cprogram>→begin linie> end
       <inie>→inie>;< instructiune > | <instructiune>
       <instructione>→<atribuire> | <if> | stop
       <atribuire>→<variabila >=<expresie>
       <if>→if( <expresie>) then <atribuire>
       <expresie>→<expresie> + <termen> | <termen>
       <termen>→<termen> * <factor> | <factor>
       <factor>→(<expresie>)| <variabila >
       <variabila >→t(<index>)|i
       <index>→<index>, <expresie> | <expresie> }.
```

Definitie 49

Gramatica de tip 3 (regulata):

Tipul 3: $A \rightarrow aB$ sau $A \rightarrow Ba$

 $A \rightarrow a$

unde: $A,B \in V_N$, $a \in V_T$

obs.: daca $S \rightarrow \varepsilon \in P$ atunci S nu poate aparea în m. dr. al nici unei

productii din P,

productiile de tipul $A \rightarrow aB$ ($A \rightarrow Ba$) definesc o gramatica

regulata la dreapta (stanga); ele sunt echivalente,

✓ GR sunt f importante:

descriu structura lexicala a limbajelor de programare

Ex. ant.: $G_6 = (\{0,1\}, \{S,A\}, S, \{S \rightarrow 1A, A \rightarrow 0A, A \rightarrow 1A, A \rightarrow \epsilon\})$, unde:

 $S \Rightarrow^1 1A \Rightarrow^2 10A \Rightarrow^2 100A \Rightarrow^3 1001A \Rightarrow^2 10010A \Rightarrow^3 100101A$

 \Rightarrow 3 1001011A \Rightarrow 4 1001011

 $L_6 = \{1\}\{0,1\}^*$ limbajul reprezentarilor binare ale nr. nat. nenule.

Ierarhia lui Chomsky

Teorema 50

Notam cu:

 \mathcal{L}_0 - multimea limbajelor generate de gramatici de tip 0

 \mathcal{L}_1 - multimea limbajelor generate de gramatici de tip 1

 \mathcal{L}_2 - multimea limbajelor generate de gramatici de tip 2

 \mathcal{L}_3 - multimea limbajalor generate de gramatici de tip 3

Atunci:

$$\mathcal{L}_0 \supset \mathcal{L}_1 \supset \mathcal{L}_2 \supset \mathcal{L}_3$$

Incluziunile nestricte: forma productiilor;

Incluziunile stricte: contraexemple.

Definitii 51

Gramatica monotona: $\alpha \rightarrow \beta$, $|\alpha| \leq |\beta|$,

unde: $\alpha, \beta \in (V_N \cup V_T)^*$

Gramatica lineara: $A \rightarrow wBV$,

unde: $A \in V_N, B \in V_N \cup \{\epsilon\}, w, v \in V_T$

Gramatica ε -libera: o gramatica in care nu exista reguli de stergere (productii de forma $A \rightarrow \varepsilon$)

Observatii 52

- In gramaticile de tip 0 şi 1 se admit productii de forma $A \rightarrow \varepsilon$ cu conditia ca A sa nu apara in m.dr. al niciunei productii;
- Existenta/inexistenta regulilor de stergere poate modifica in mod semnificativ puterea generativa a gramaticii.

Observatie 53

O primă problemă relevantă pentru teoria gramaticilor formale : locul gramaticilor care generează limbajele naturale în ierarhia Chomsky ? limbajele naturale sunt limbaje dependente de context ;

Observatie 54

construirea unor parsere eficiente pt:

- ✓ gramaticile regulate / independente de context: suficient de simpla
 - ✓ gramaticile dependente de context: dificilă => o posibila soluție: gramaticile slab dependente de context ("mildly context-sensitive")
 - i.e.: gramatici independente de context dar utilizate și dependent de context prin înzestrarea cu restricții suplimentare (ex.: gramaticile contextuale).

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

