

Proyecto:

Reloj Pomodoro

Descripción General del Objetivo:

Este proyecto tiene como objetivo crear un programa el cual ayuda a llevar un mejor control sobre los tiempos de concentración y actividad para realizar tareas.

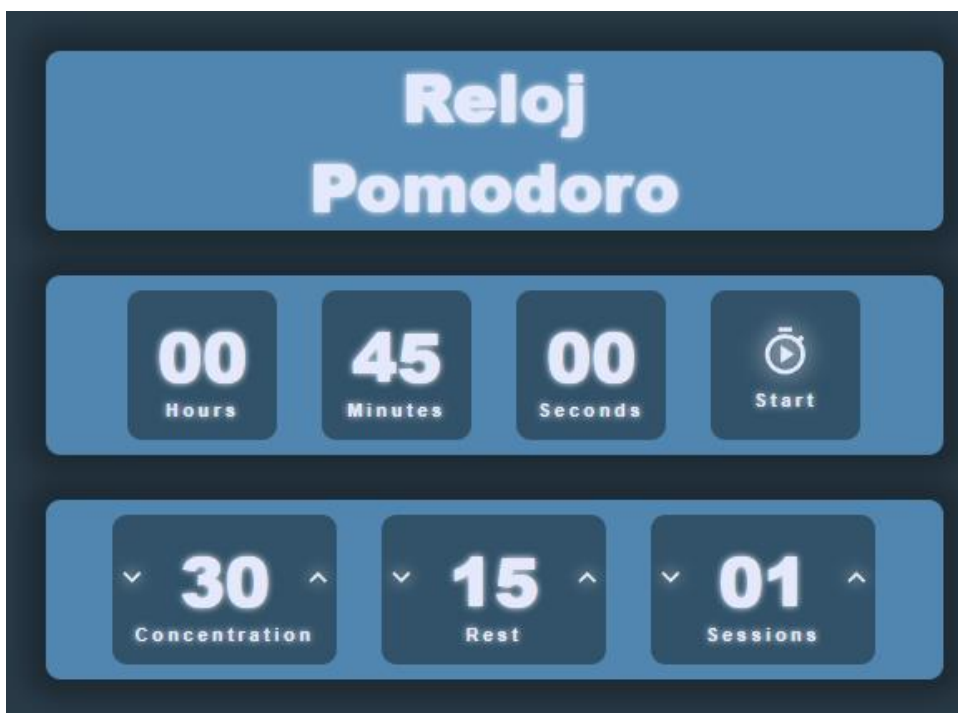
Herramientas y Lenguajes Utilizados:

- JavaScript
- HTML
- CSS
- Visual Studio Code
- ChatGPT

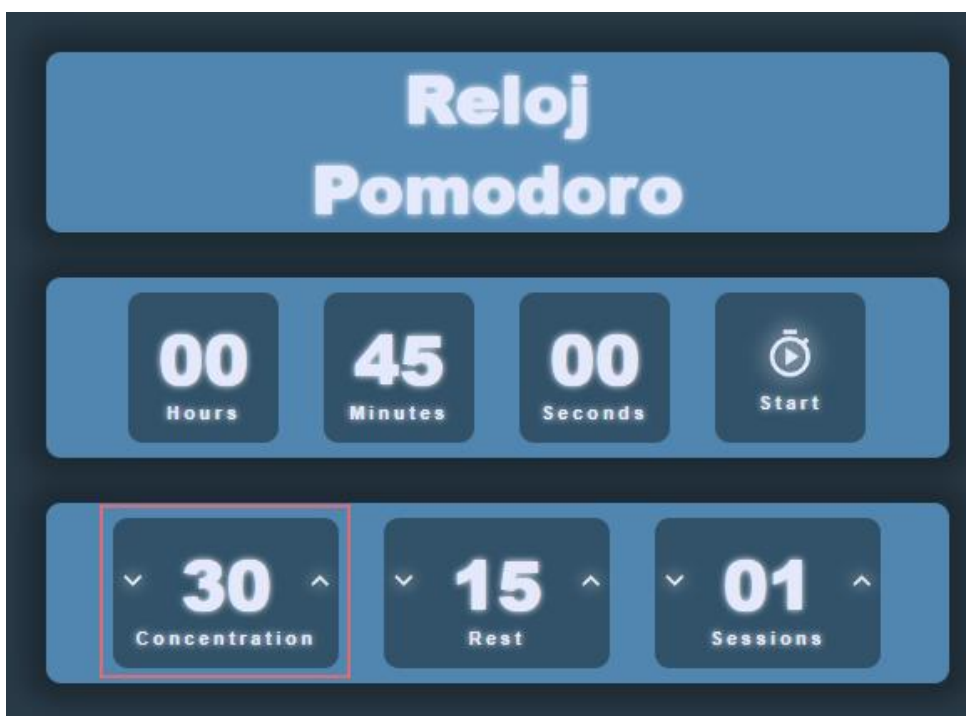
Planification:

Primeramente, debía poder emular el comportamiento de un temporizador, seguidamente la implementación de un botón capaz de pausar y reanudar el reloj después seguía la parte interesante que es crear un control el cual, mediante múltiples variables tanto de tiempo en minutos como de repetición, pudiera alternar los elementos del UI.

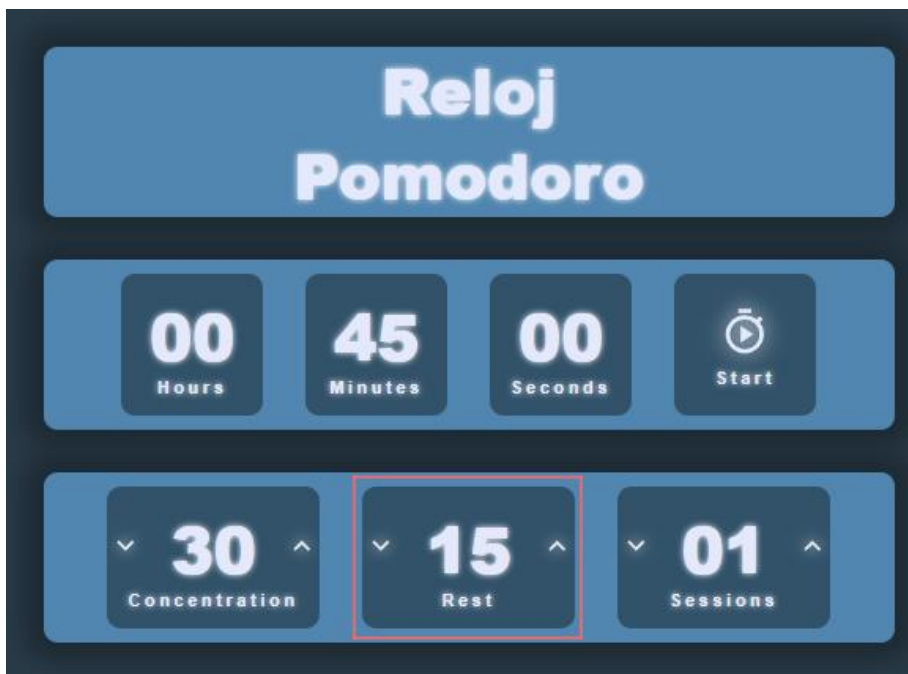
Guía de Uso:



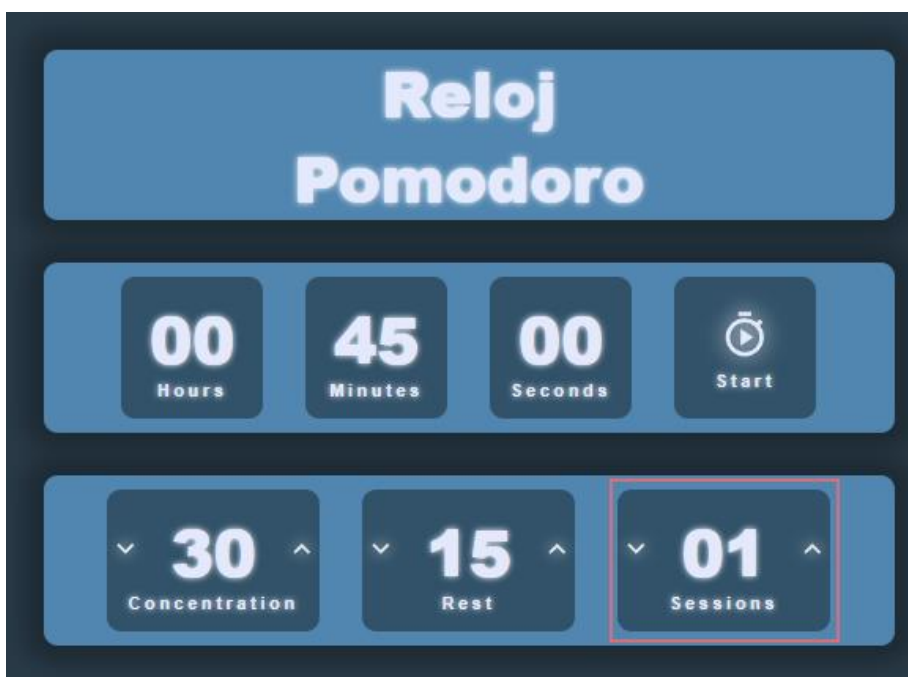
Con las flechas que apuntan hacia arriba y hacia abajo en la sección de “Concentration” puedes ajustar de diez en diez, cuantos minutos vas a emplear concentrándote por cada sesión. El tiempo se mantendrá entre diez y noventa minutos.



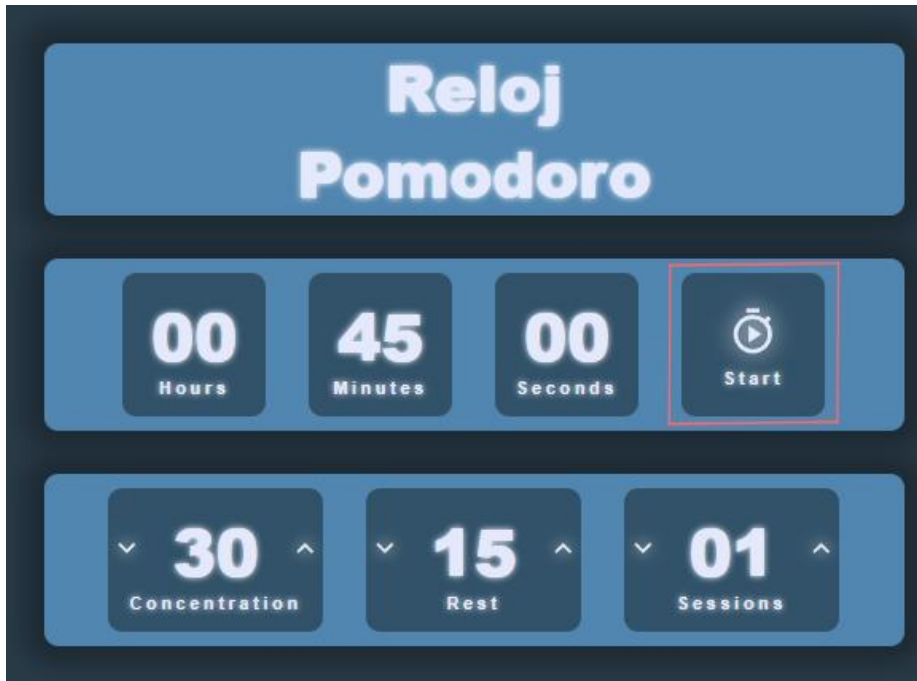
Con las flechas que apuntan hacia arriba y hacia abajo en la sección de “Rest” puedes ajustar de cinco en cinco, cuantos minutos vas a emplear para descansar por cada sesión. El rango del tiempo se mantendrá entre cinco y treinta minutos.



Con las flechas que apuntan hacia arriba y hacia abajo en la sección de “Sessions” puedes ajustar de uno en uno, cuantas sesiones o ciclos deseas realizar de concentración y descanso. El rango se mantendrá entre uno y 99 sesiones.



El botón de “Start/Pause/Continue” tiene como funcionalidad controlar si el reloj se encuentra activado o no.



Aprendizajes del Proyecto:

- Manejo de los `setInterval()` moderado.
- Control de múltiples flujos de tiempo.
- Diseños UI minimalistas.
- Implementación de sonidos con un temporizador.