ЗВІТ

Про виконання лабораторної роботи №

*«»*

з дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

студента групи РІ-12

*Синчук Іван Романович*

Зображення, що містить текст, Шрифт, білий, квитанція

Автоматично згенерований опис



#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

#define MAX(a, b) ((a) > (b) ? (a) : (b))

#define MIN(a, b) ((a) < (b) ? (a) : (b))

#define ABS(a) ((a) < 0 ? -(a) : (a))

#define SQUARE(a) ((a) \* (a))

#define POWER(a, b) (pow((a), (b)))

double calculateWFormula1(double x, double z) {

return MAX(x, z) \* MIN(x + z, x \* z);

}

double calculateWFormula2(double x, double z) {

return SQUARE(MIN(ABS(x - z), z));

}

#define CALCULATE\_W(x, z) ((5 < (z) && (z) < 10) ? calculateWFormula1((x), (z)) : calculateWFormula2((x), (z)))

double calculateWFormula1(double x, double z) {

return MAX(x, z) \* MIN(x + z, x \* z);

}

double calculateWFormula2(double x, double z) {

return SQUARE(MIN(ABS(x - z), z));

}

double calculateW(double x, double z) {

return CALCULATE\_W(x, z);

}

int main() {

double x, z;

cout << " Enter x,z: ";

cin >> x >> z;

#if 5 < z && z < 10

#define FORMULA1

#else

#undef FORMULA1

#endif

double w = calculateW(x, z);

cout << "reuslt w: " << w << endl;

return 0;

}

Зображення, що містить текст, знімок екрана, програмне забезпечення, Мультимедійне програмне забезпечення

Автоматично згенерований опис

Висновки: на цій лабораторній я вивчив особливості використання директив препроцесора