ЗВІТ

Про виконання лабораторної роботи №9.2.2

*«Директиви препроцесора»*

з дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

студента групи РІ-12

*Синчук Іван Романович*

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Шрифт, ряд

Автоматично згенерований опис

Зображення, що містить текст, Шрифт, знімок екрана, схема

Автоматично згенерований опис

#include <iostream>

#include <cstdarg>

using namespace std;

#define GENERATE\_ERROR\_MESSAGE(errorCode, ...) generateErrorMessage(errorCode, \_\_VA\_ARGS\_\_, nullptr)

void generateErrorMessage(int errorCode, ...) {

cout << "Error Code " << errorCode << ": ";

va\_list args;

va\_start(args, errorCode);

const char\* word;

while ((word = va\_arg(args, const char\*)) != nullptr) {

cout << word << " ";

}

va\_end(args);

cout << endl;

}

int main() {

GENERATE\_ERROR\_MESSAGE(1, "File", "not", "found");

GENERATE\_ERROR\_MESSAGE(2, "Invalid", "user", "input");

GENERATE\_ERROR\_MESSAGE(3, "Connection", "timed", "out");

return 0;

}

Зображення, що містить текст, знімок екрана, програмне забезпечення, Мультимедійне програмне забезпечення

Автоматично згенерований опис

Висновки: На цій лабораторній я навчився застосовувати директиви препроцесора під час налагодження програми