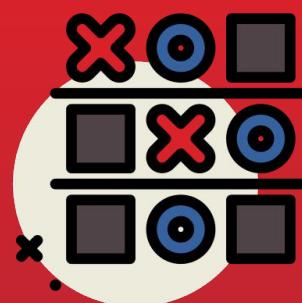


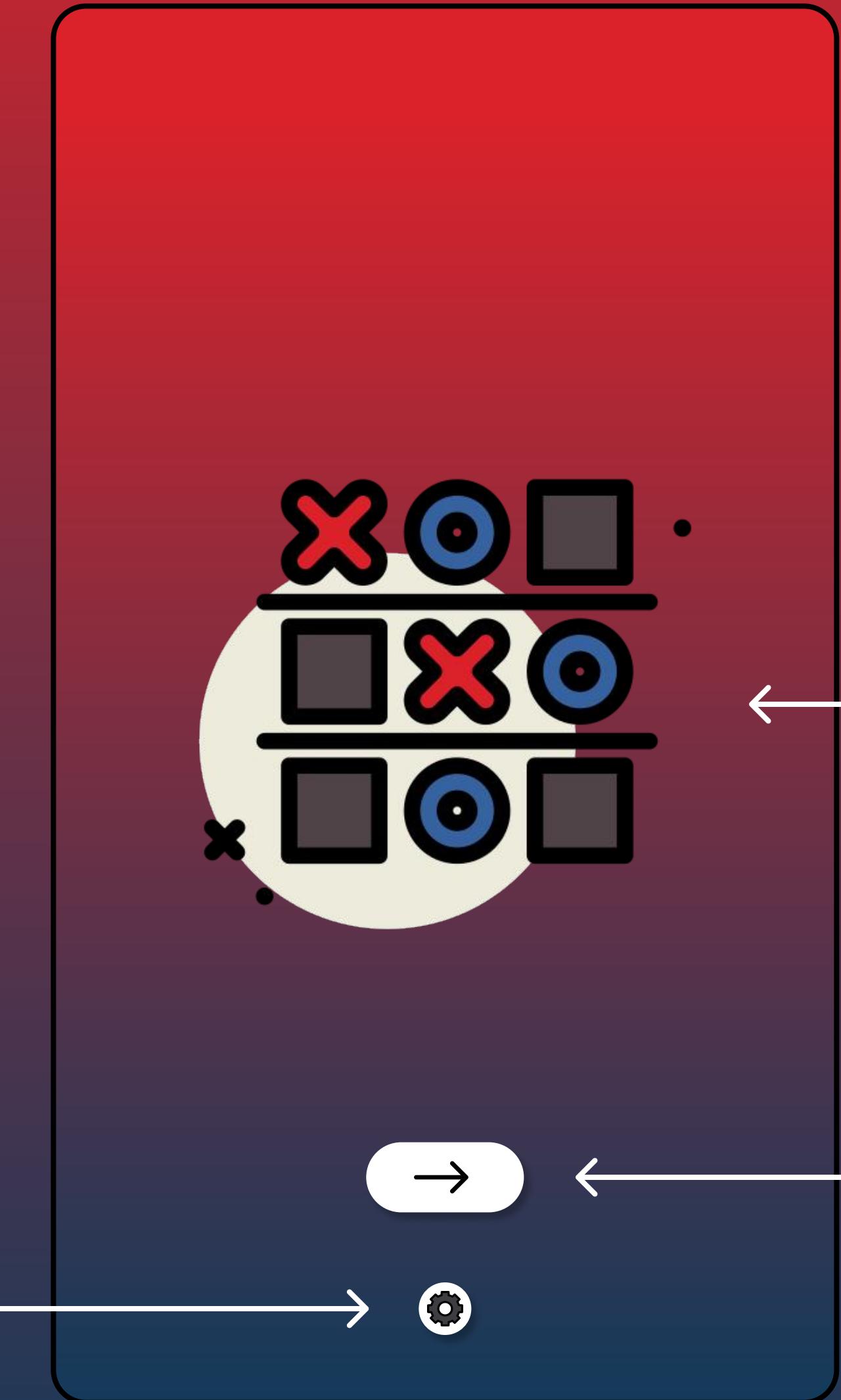
Joel Stephan, Alessandro Pini, Riccardo Piacentini e Nicolo Muselli



Tic Tac Joe

Il gioco del tris rivisitato

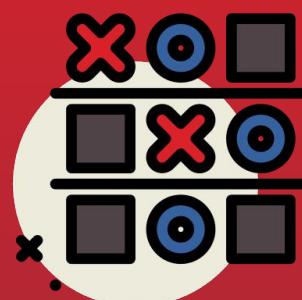
Impostazioni per il
cambiamento del tema e il
reset dei dati



Pagina di Benvenuto

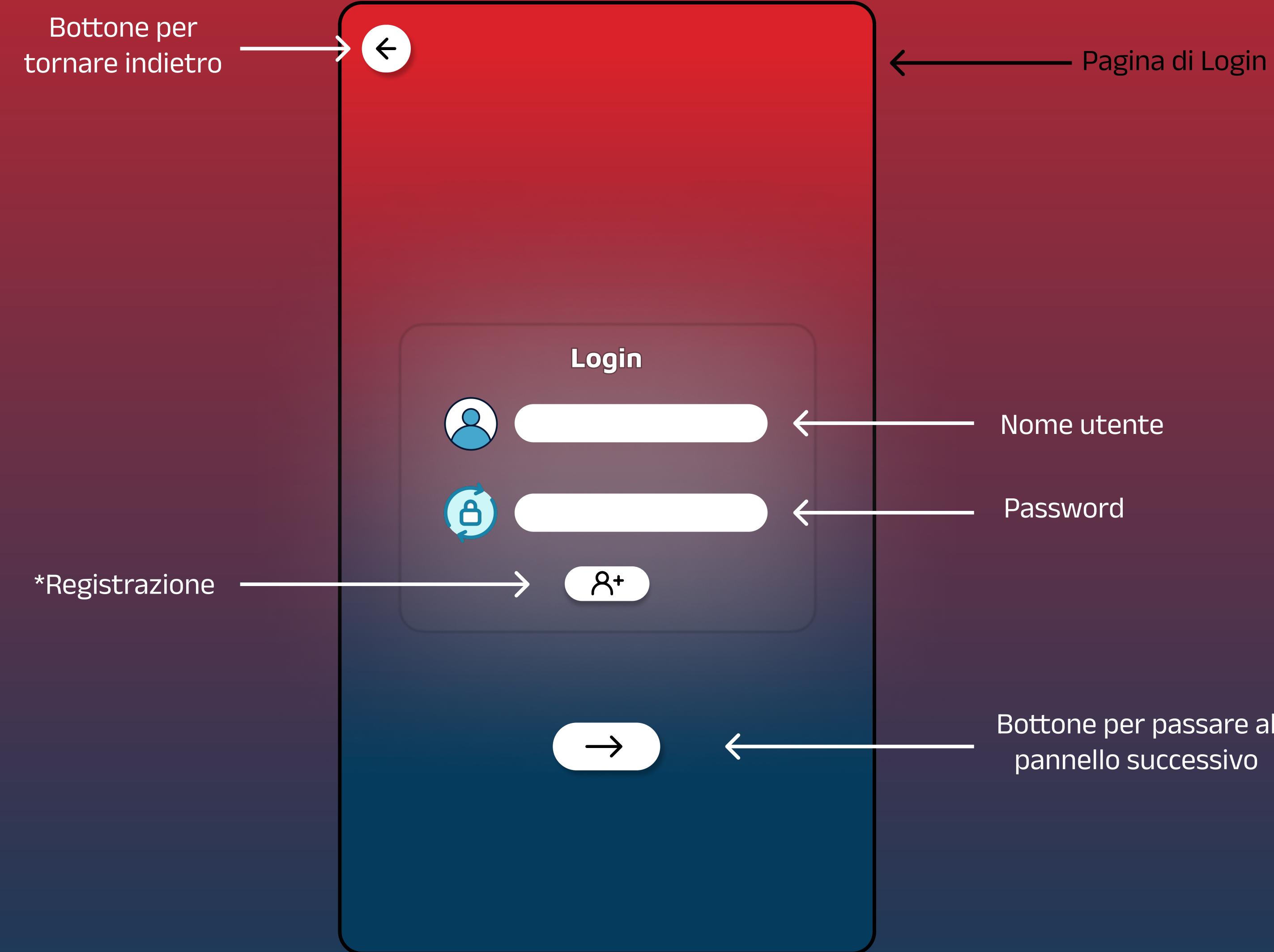
Logo principale scelto

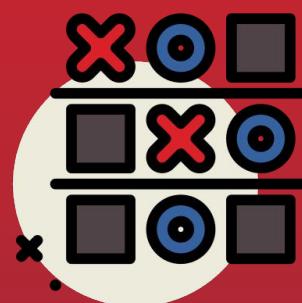
Bottone per passare al
pannello successivo



Tic Tac Joe

Il gioco del tris rivisitato



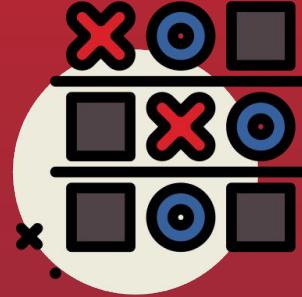


Avviso d'errore.

Si verifica quando le credenziali sono sbagliate o la password è troppo debole al momento della *registrazione

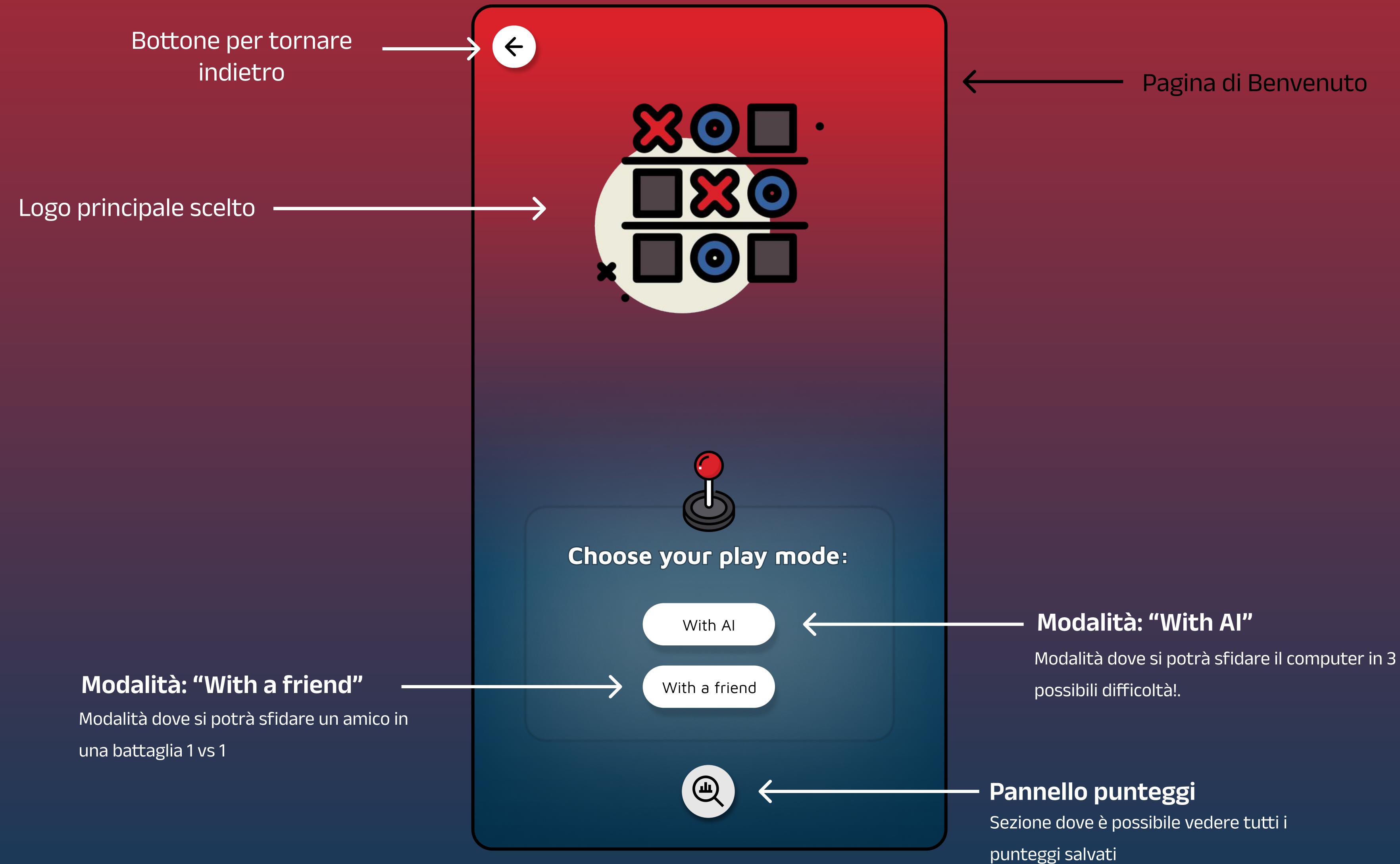
Avviso di successo.

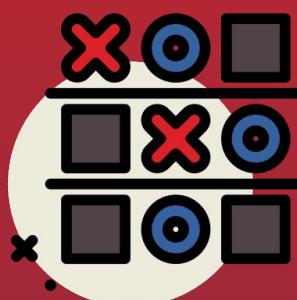
Indica la corretta riuscita d'accesso o il corretto salvataggio delle credenziali



Tic Tac Joe

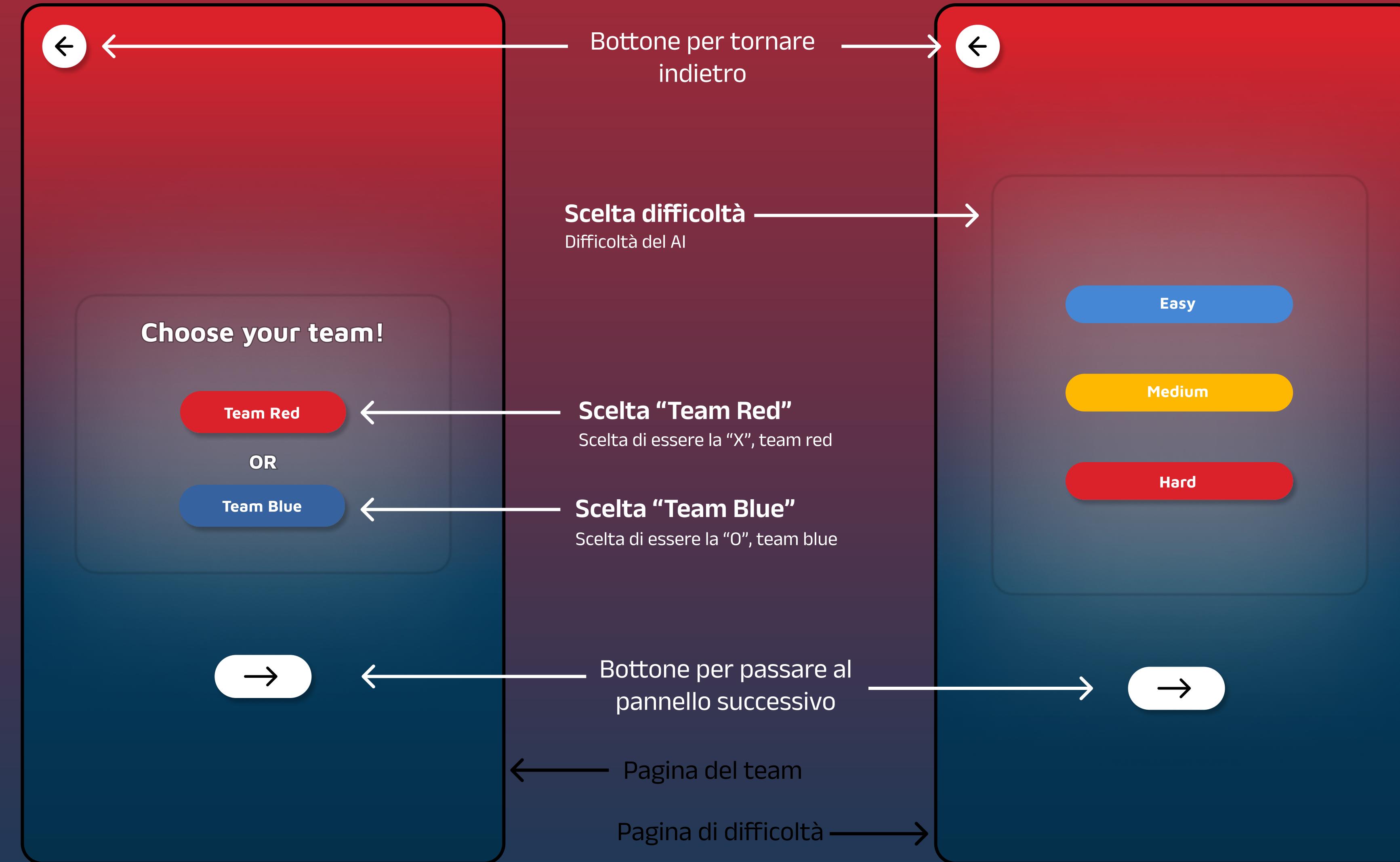
Il gioco del tris rivisitato

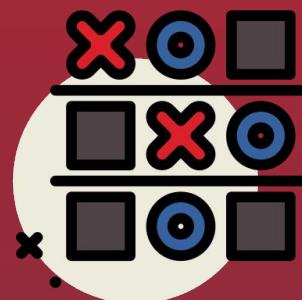




Tic Tac Joe

Il gioco del tris rivisitato

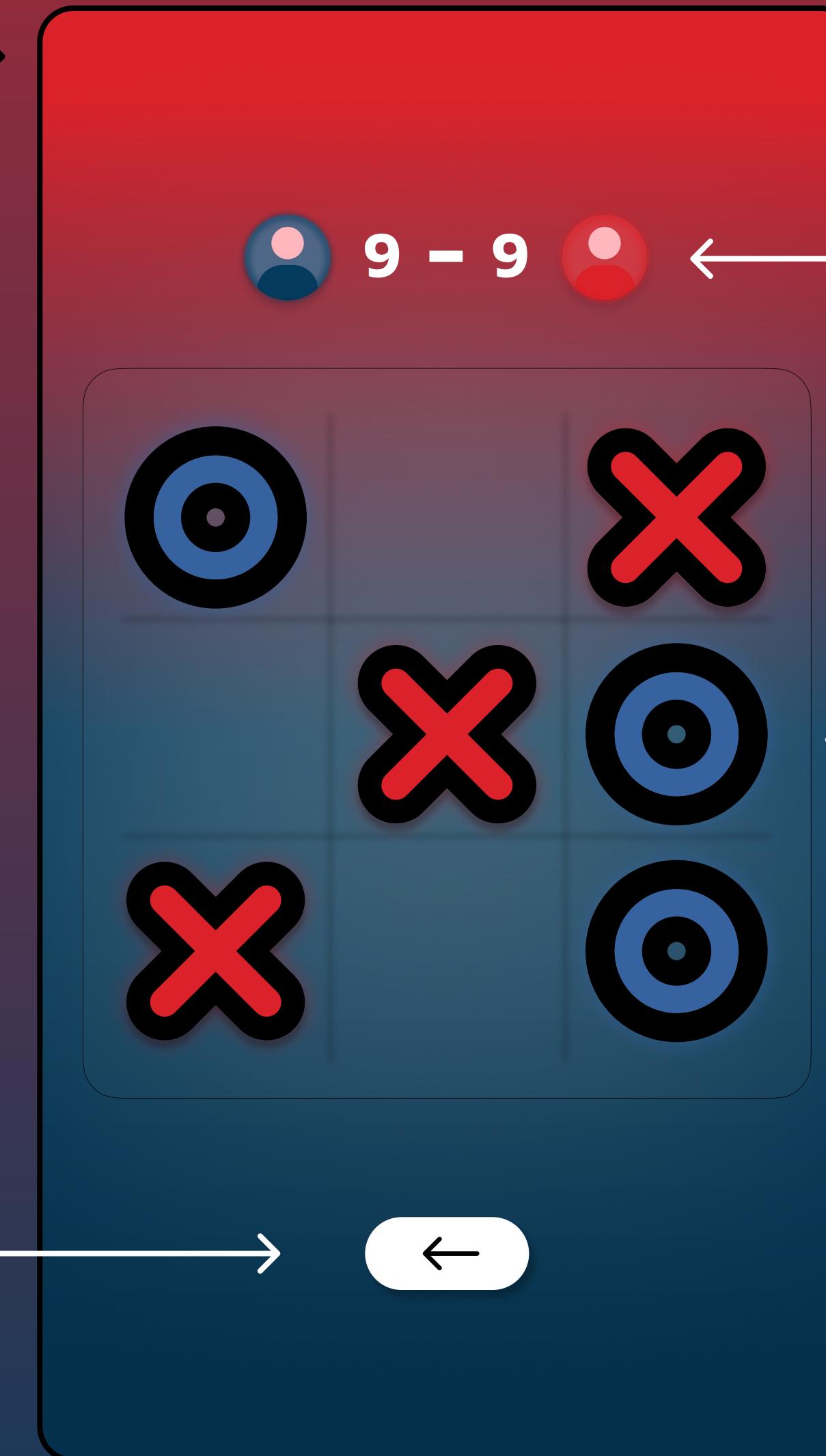




Tic Tac Joe

Il gioco del tris rivisitato

Pagina di gioco →



Punteggio

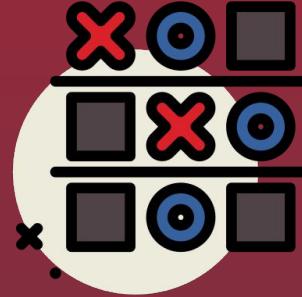
Il punteggio conta le vittorie di ogni giocatore, viene salvato e ricaricato quando il giocatore esegue l'accesso e effettua una partita

Griglia

Griglia del tris, ogni riquadro è un bottone che è possibile premere per effettuare la propria mossa

Bottone per tornare indietro

Questo porterà il reset del game in corso



Tic Tac Joe | Il gioco del tris rivisitato

- Pop Up



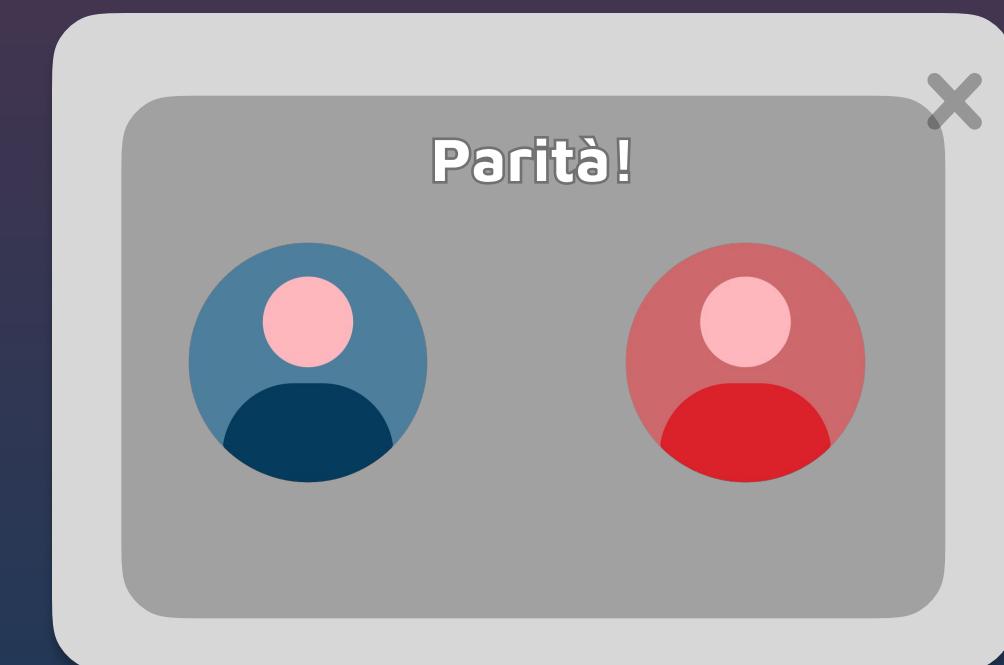
← Avviso d'errore.

Si verifica quando la mossa eseguita risulta
"illeagle", cioè non valida



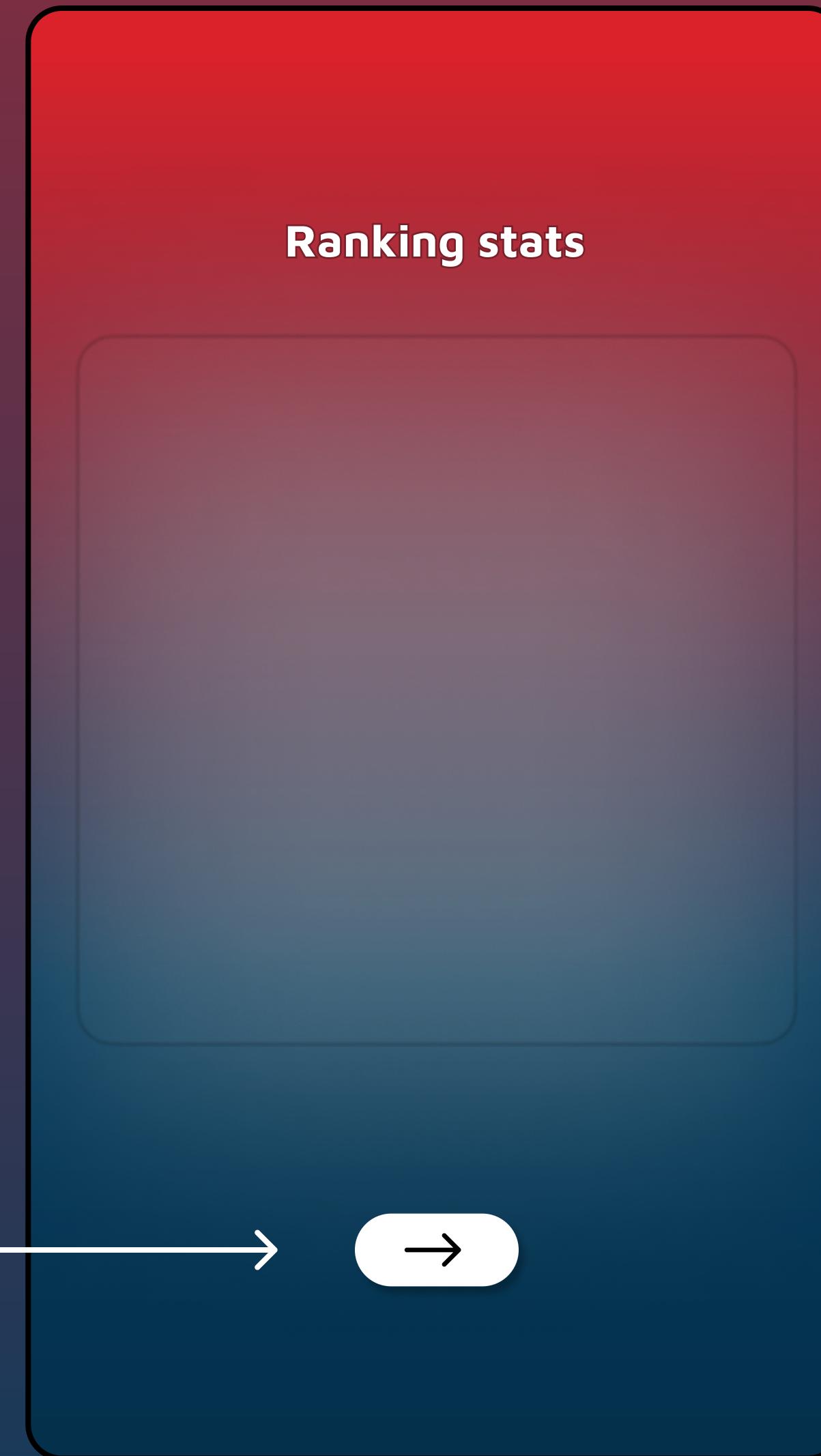
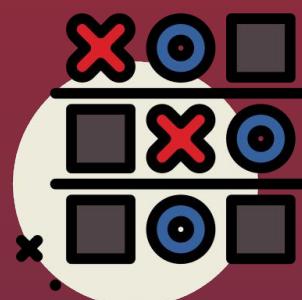
← Avviso di vincita

PopUp per segnalare la vittoria di una delle
due squadre



← Avviso di parità

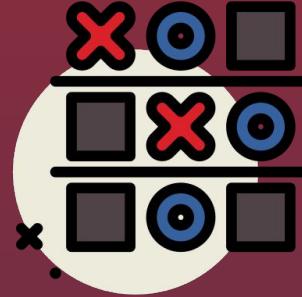
PopUp per segnalare la parità delle due
squadre



Bottone per andare alle modalità →

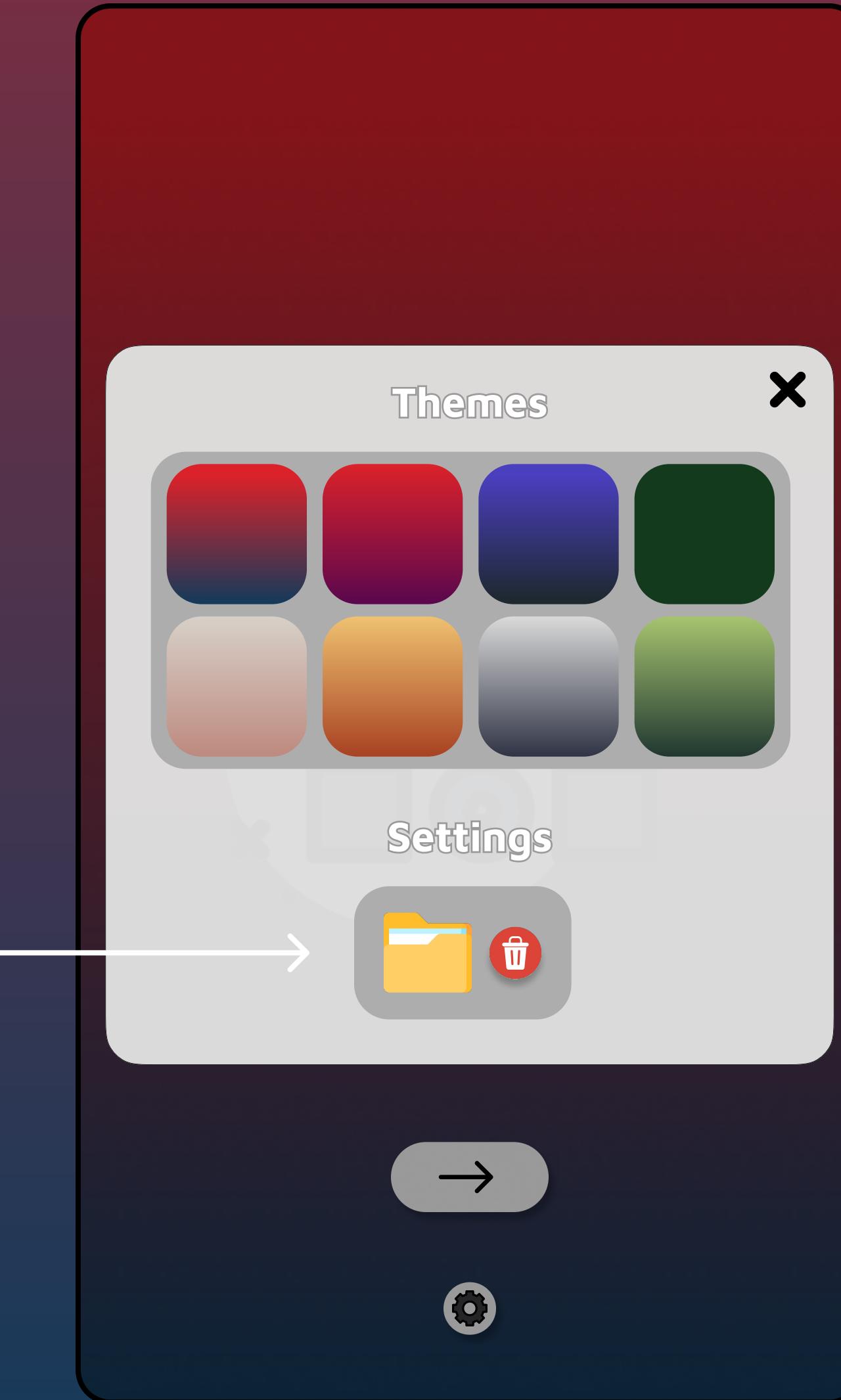
← Pagina di classifica

← **Lista punteggi**
Lista delle vittorie e sconfitte salvate



Tic Tac Joe | Il gioco del tris rivisitato

PopUp delle impostazioni



Chiusura popUp

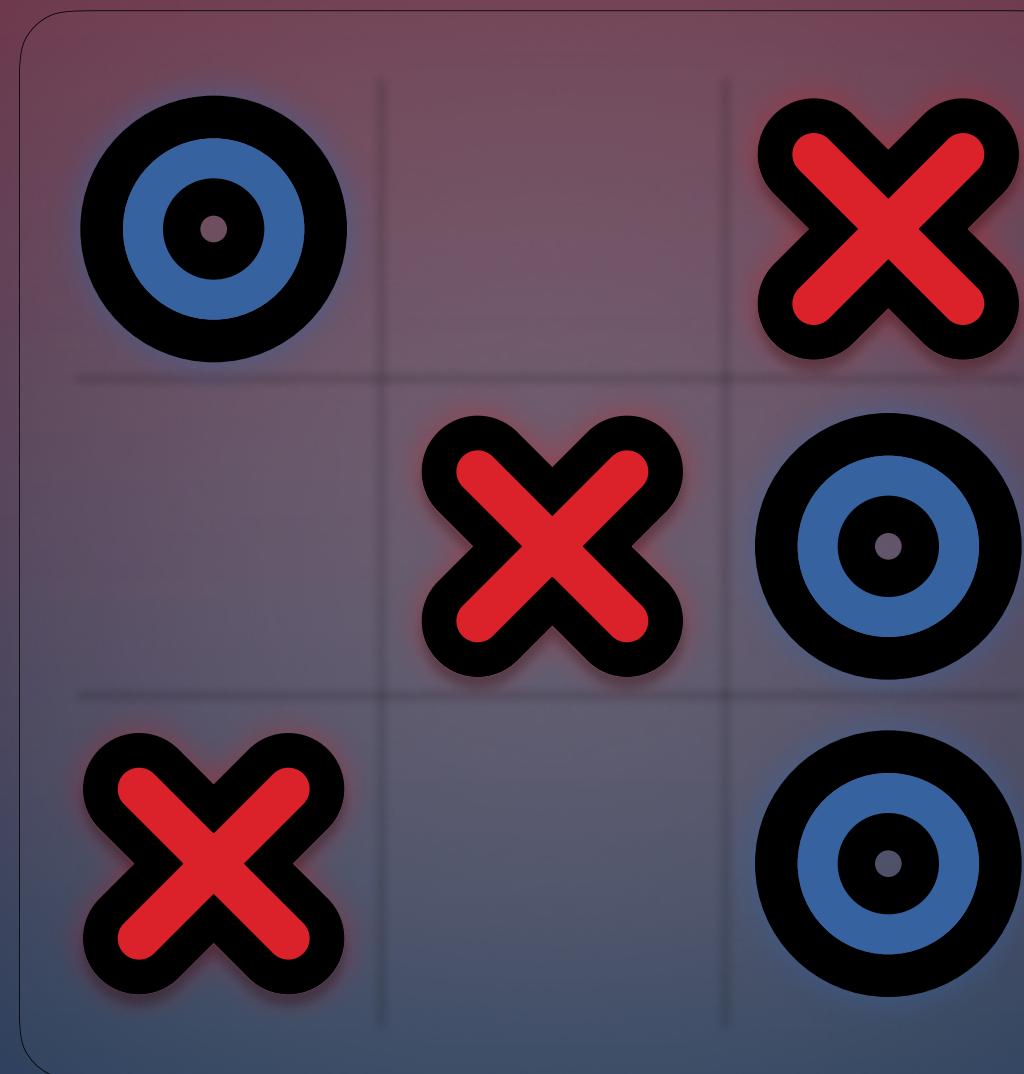
Selezione dei temi

Possibilità di scelta tra 8 temi diversi, 4 gradienti e 4 a tinta unita e ogni modifica apportata verrà salvata

Reset

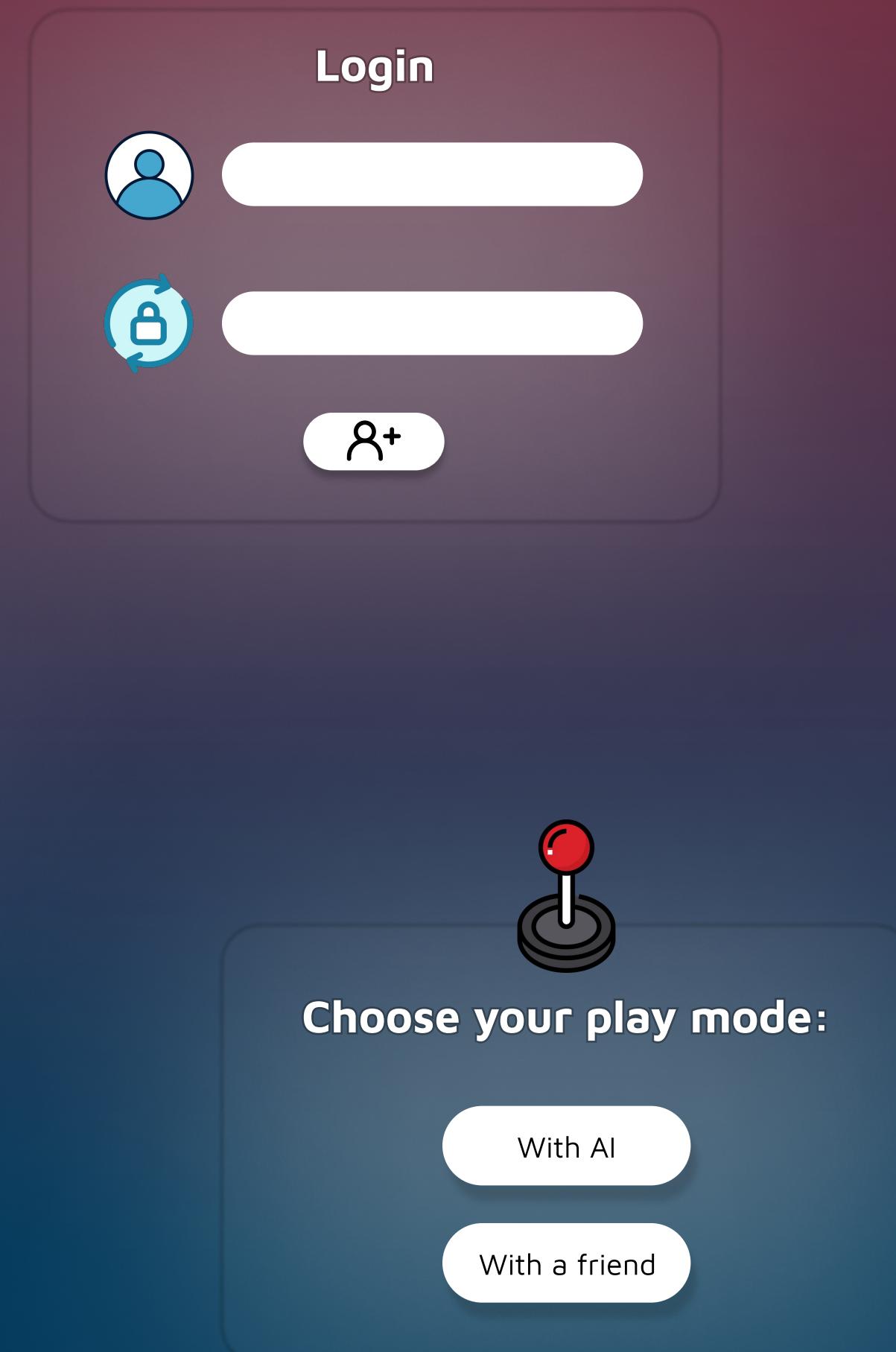
Reset dei punteggi, credenziali e tema salvato
(Sarà effettuata una chiusura forzata)





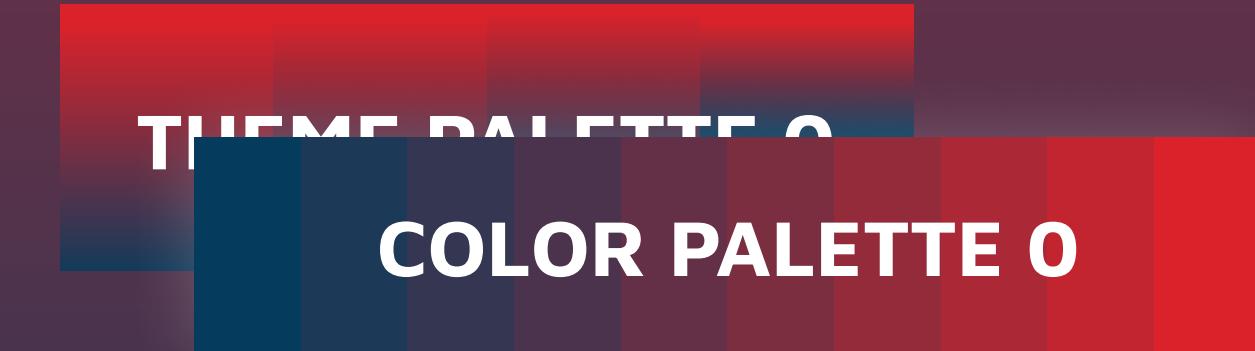
Temi | Glass finish

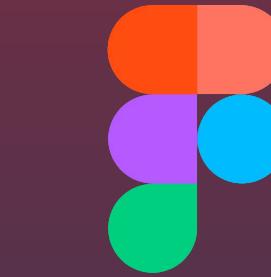
Per il design c'è stata prima una ricerca per un design. la conclusione è stata quello di usare un tema stile vetro sfumato. quindi molta trasparenza e gioco di luci



Temi | Color palette

Per ogni tema viene prima decisa la color palette da seguire





Risorse | No copyright suite

Per il design è stato interamente sviluppato su figma, per le risorse sono state prese da provider dove non è necessario pagare per la licenza



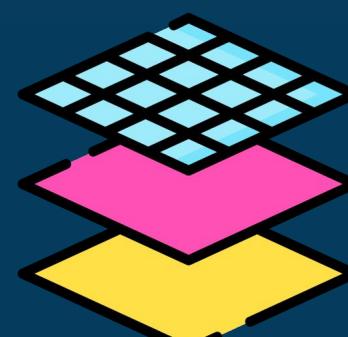
Lingua | Facilità di traduzione

Usando delle costanti per le scritte dei popUp ecc si facilità una possibile traduzione, inoltre il codice usa per le variabili e metodi nomi inglesi rendendo il codice comprensibile in più lingue



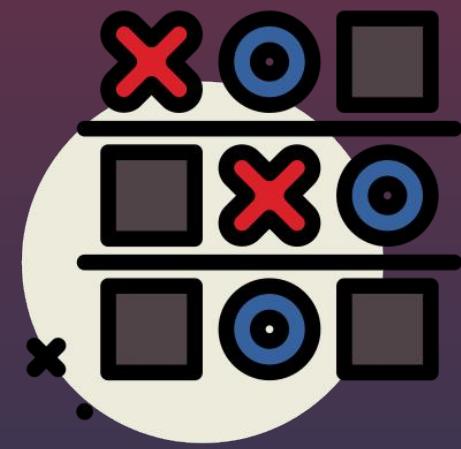
Scalabilità | Divisione del codice

Usando classi separate per Intelligenza del tris, tris normale, interfaccia grafica, login manager e punteggi rende il code più facile da lavorare, modificare ed da possibilità di essere riutilizzato



Pannelli | + pannelli - JFrame

Usando più pannelli inipilati sopra l'altro si garantisce all'utente una user experience ottimizzata



• Descrizione progetto

“Tic Tac Joe” è il gioco del tris, ma con una grafica completamente revisionata e una modalità di gioco contro il computer,

Codice | Divisione del codice



Logica del tris e implementazione AI:
Piacentini Riccardo e Muselli Nicolò



Scelte e sviluppo grafico:
Joel Stephan e Alessandro Pini



Tempo dedicato

Nome	Ore utilizzate a scuola	*Ore utilizzate a casa
Joel	22h	25h
Alessandro	22h	19h
Riccardo	22h	15h
Nicolò	22h	15h

*Stima delle ore, non sono state calcolate