

Progetto: “Tic Tac Joe”

Indice Del Documento:

- 1.1 Descrizione del progetto
- 1.2 Componenti del gruppo
- 1.3 Schede di navigazione nel gioco
- 1.4 Menu Principale
- 1.5 Area di gioco

Descrizione del progetto: “Tic Tac Joe” è il gioco del tris, ma con una grafica completamente revisionata e una modalità di gioco contro il computer. Realizzato in NetBeans grazie ai numerosi controlli il codice è privo di bug.

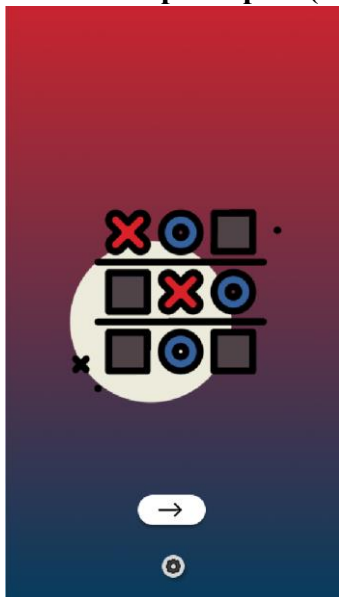
Componenti del gruppo:

- **Responsabili del lato grafico:** Stephan Joel e Pini Alessandro
- **Responsabili del lato esecutivo:** Piacentini Riccardo e Muselli Nicolò

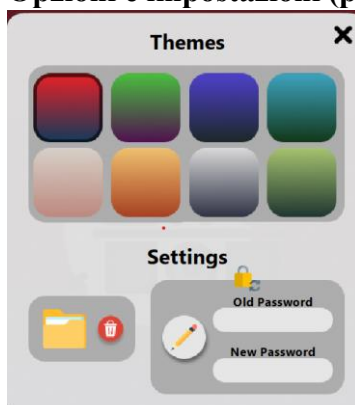
Nome del componente	Ore utilizzate a scuola	Ore utilizzate a casa
Stephan Joel	22	25
Riccardo Piacentini	22	15
Muselli Nicolò	22	15
Pini Alessandro	22	15

Schede di navigazione nel gioco:

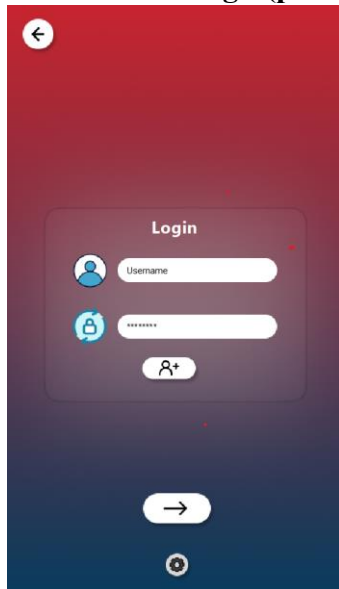
- Schermata principale (schermata iniziale del programma quando lo si esegue)



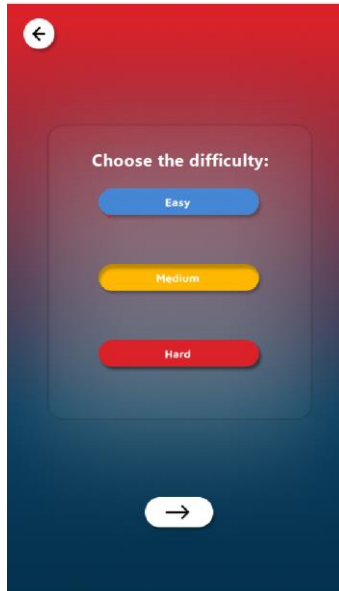
- Opzioni e impostazioni (possibili cambiare tema, creare o cancellare account).



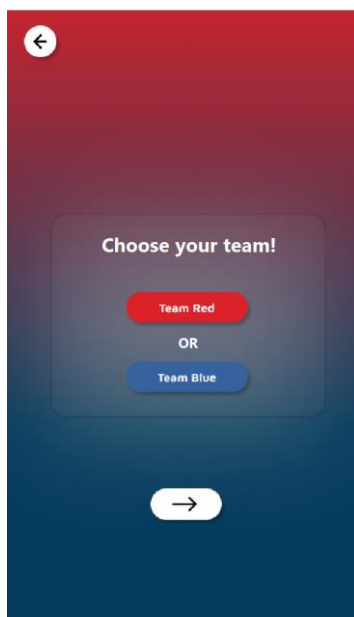
- **Schermata di login(permette di scegliere l account con cui giocare, in caso di 1vs1 per l avversario)**



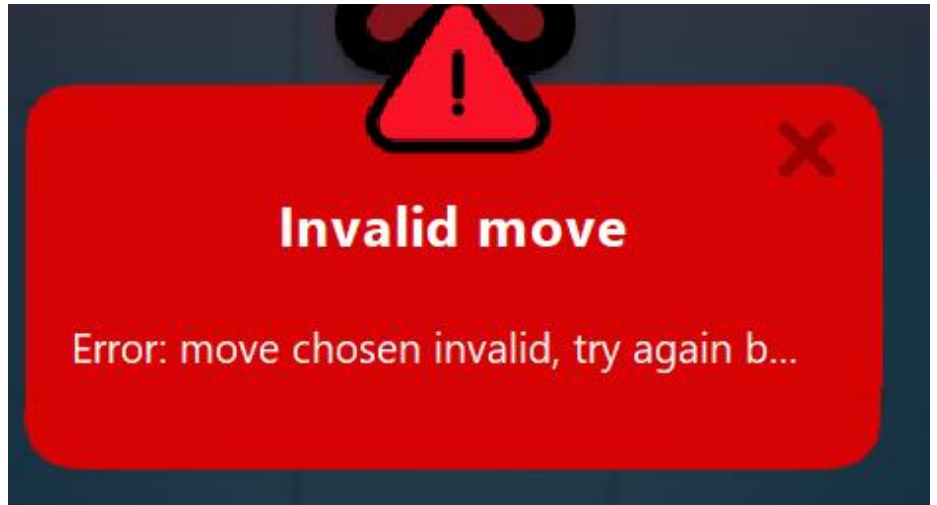
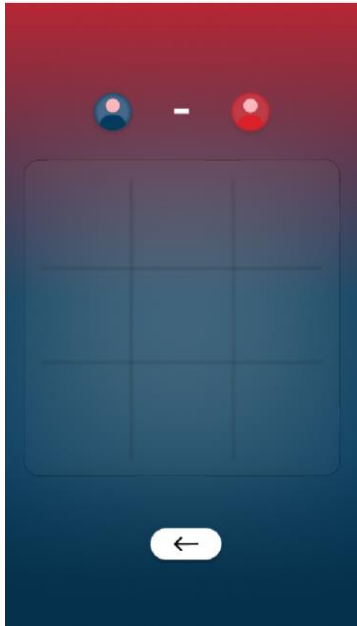
- **Schermata di difficoltà(scegli quale difficoltà usare contro l'AI)**



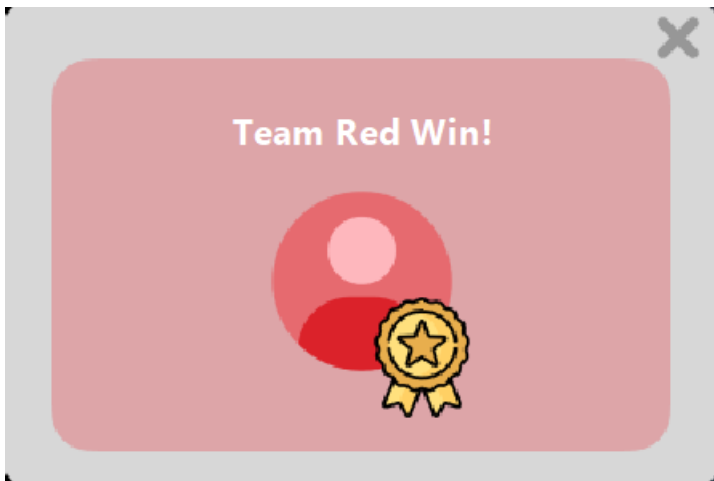
- **Schermata di scelta giocatore(sceglie se usare il cerchio o la x)**



- **Area di gioco** (area di gioco, qui potrai effettivamente giocare, clicca l'area desiderata per inserire il simbolo, in caso di area già occupata verrà segnalata la mossa sbagliata)



- **Schermata di vittoria**



Target di utenti finali:

- Chiunque vuole divertirsi a giocare a tris che sia in compagnia o da solo.

Bug di sistema:

- Il programma utilizzando solamente bottoni è praticamente sprovvisto di bug o zone grigie in quanto si possono solo cliccare bottoni.
- L'unico problema che si potrebbe riscontrare è nell'intelligenza dell'algoritmo minmax che potrebbe buggarsi qualche volta ma non dipende dal funzionamento del codice.

Controlli:

- I controlli sono effettuati sulla password e sullo username: per la password viene controllato se la password contiene almeno un carattere minuscolo, un carattere maiuscolo, un numero ed un carattere speciale. Sullo username viene invece controllato che non sia uguale agli altri.
- Vengono effettuati anche controlli sulla possibilità di fare una mossa oppure no.