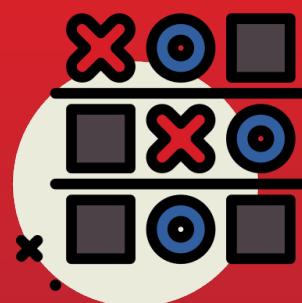
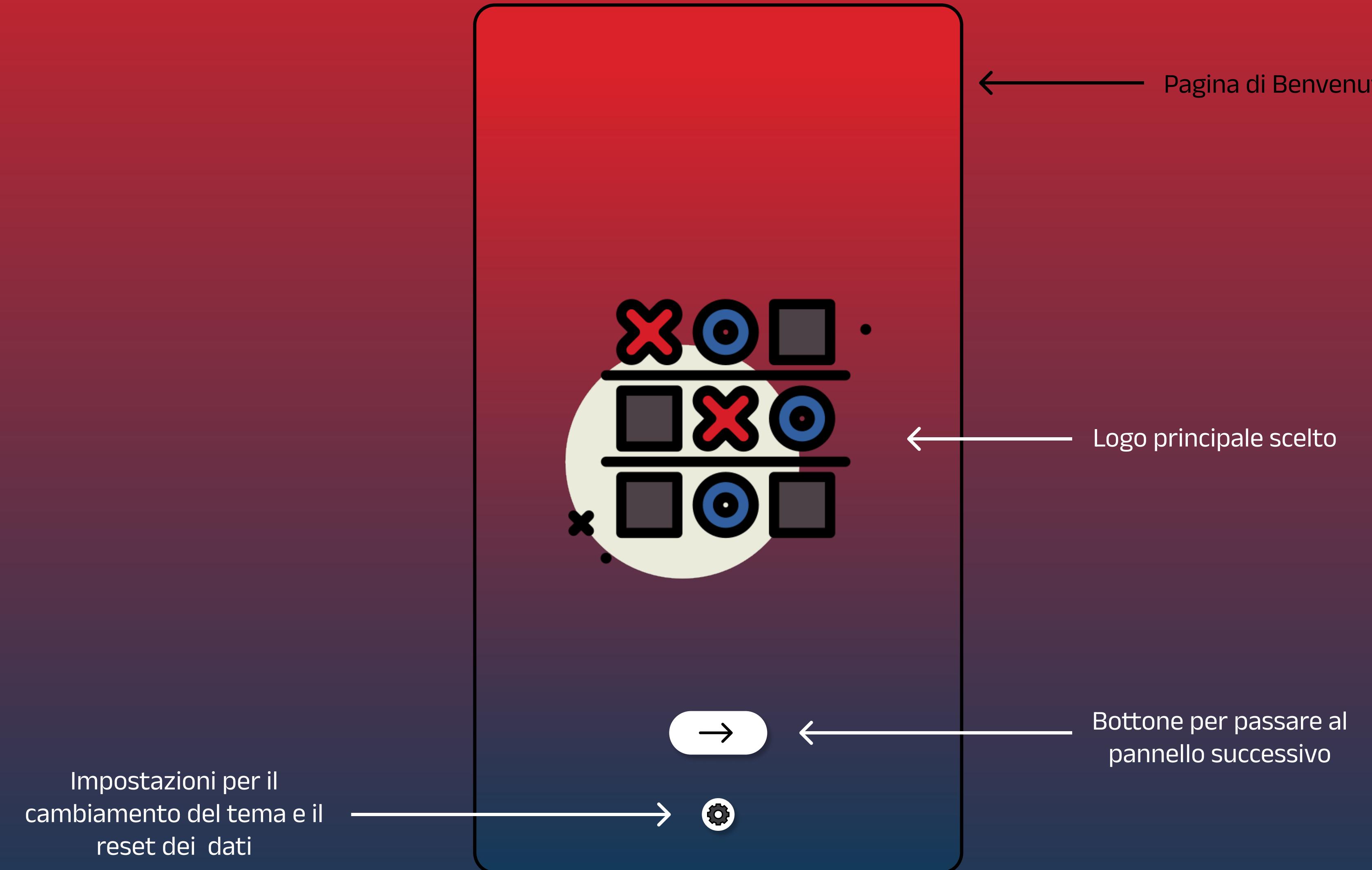


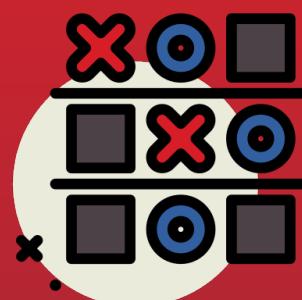
Joel Stephan, Jacopo Lorenzetti



Tic Tac Toe

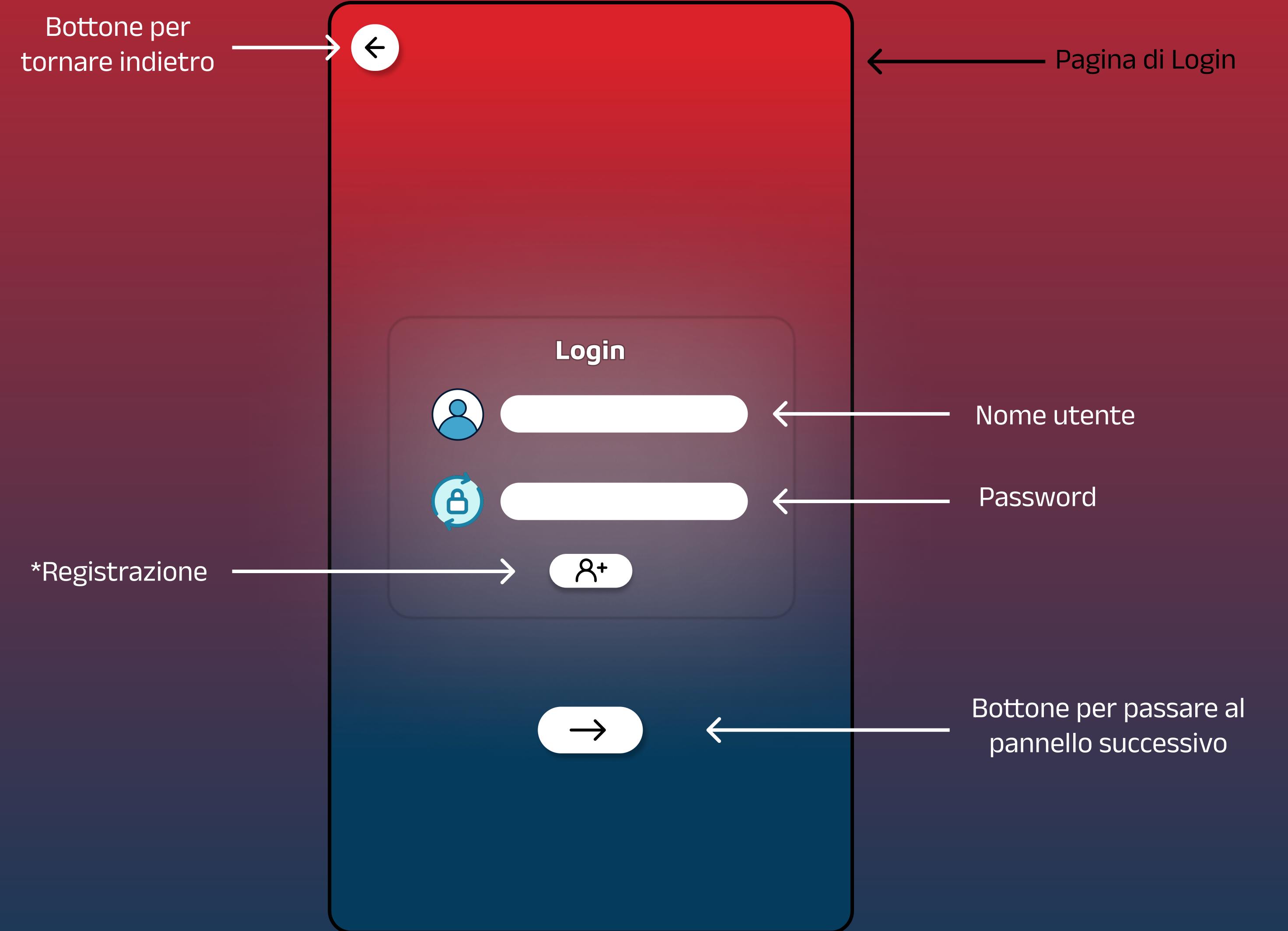
Mokup

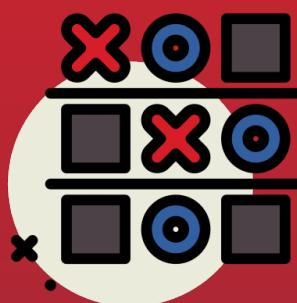




Tic Tac Toe

Mokup





Tic Tac Toe | Mokup

- Pop Up

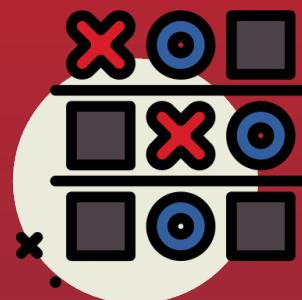


Avviso d'errore.

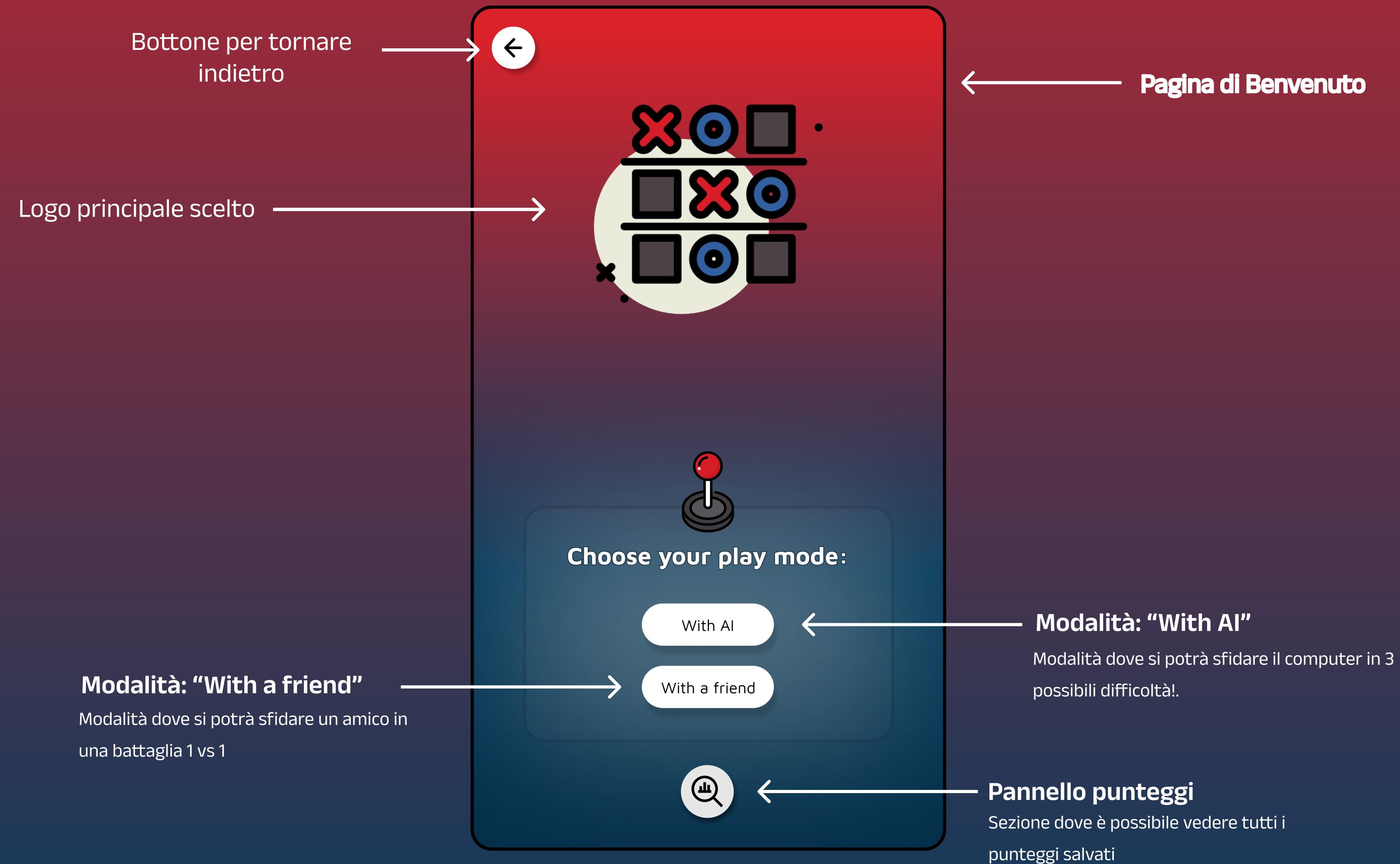
Si verifica quando le credenziali sono sbagliate o la password è troppo debole al momento della *registrazione

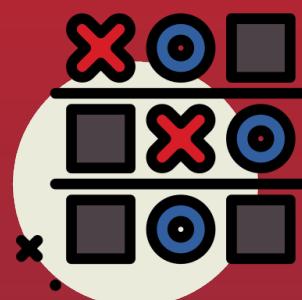
Avviso di successo.

Indica la corretta riuscita d'accesso o il corretto salvataggio delle credenziali



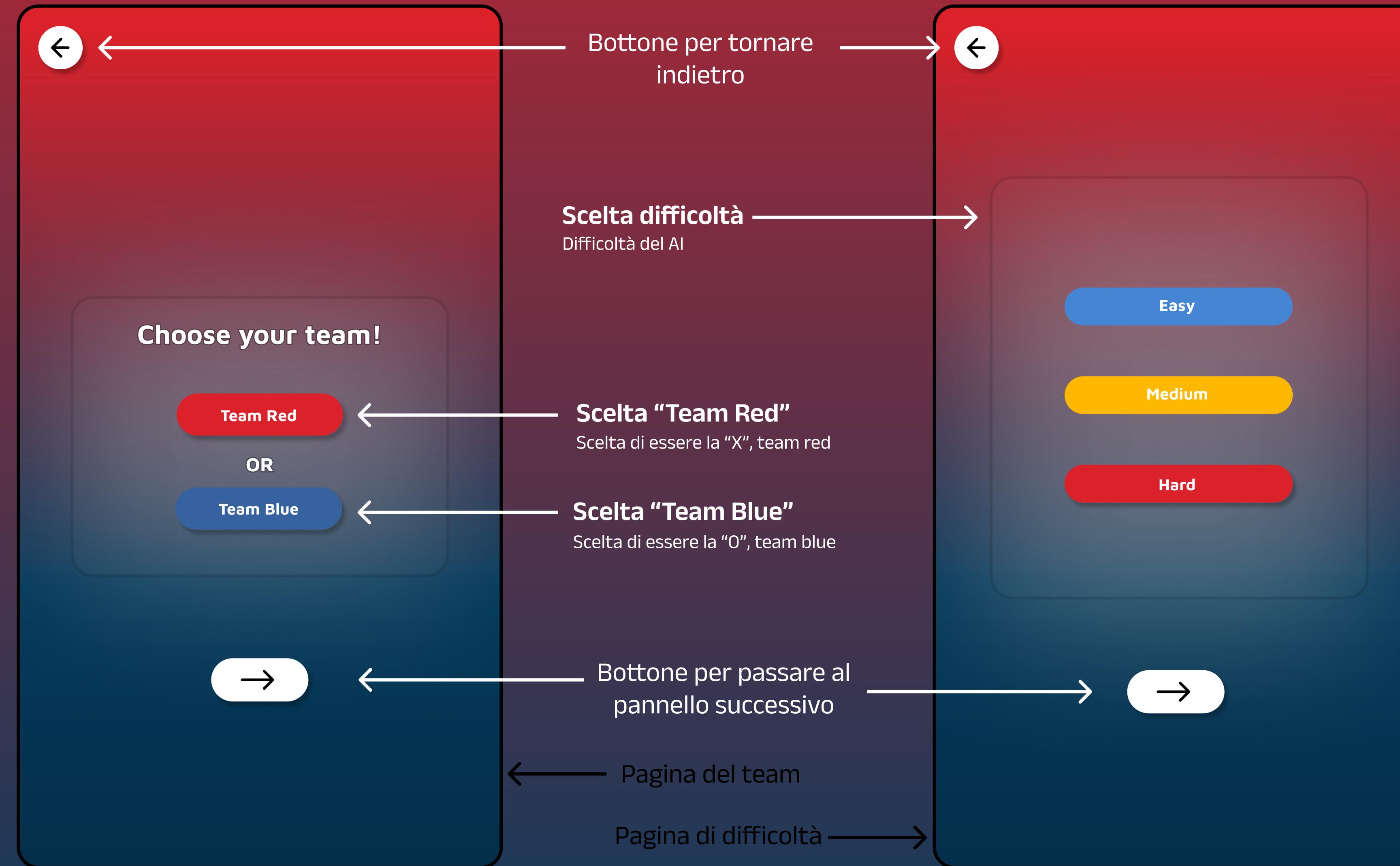
Tic Tac Toe | Mokup

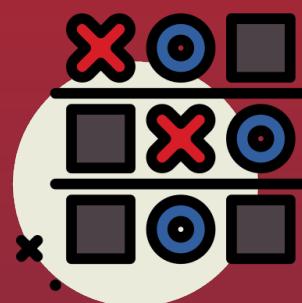




Tic Tac Toe

Mokup

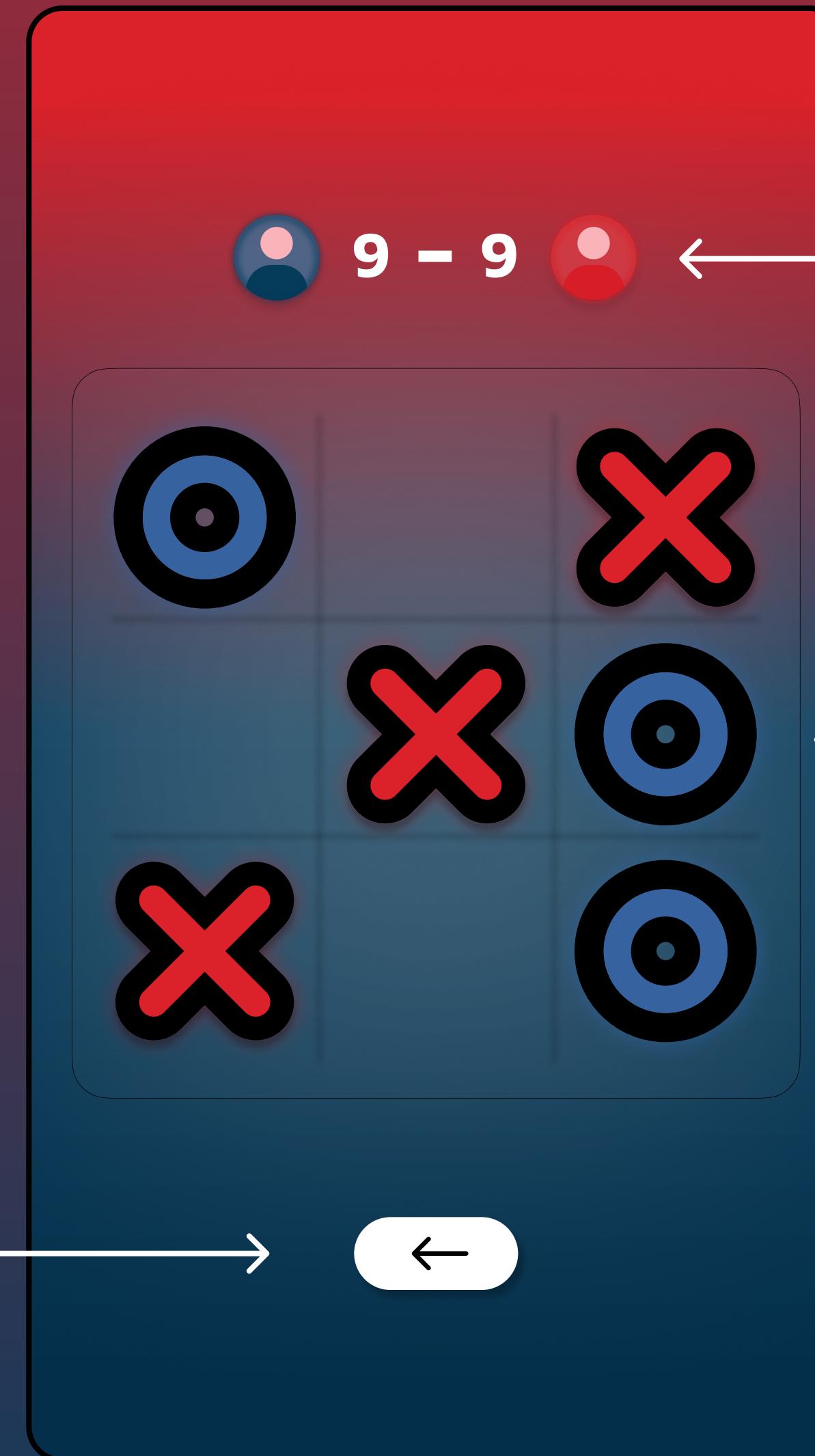




Tic Tac Toe

Mokup

Pagina di gioco →



Punteggio

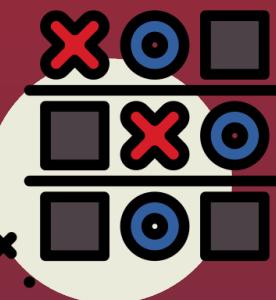
Il punteggio conta le vittorie di ogni giocatore, viene salvato e ricaricato quando il giocatore esegue l'accesso e effettua una partita

Griglia

Griglia del tris, ogni riquadro è un bottone che è possibile premere per effettuare la propria mossa

Bottone per tornare indietro

Questo porterà il reset del game in corso



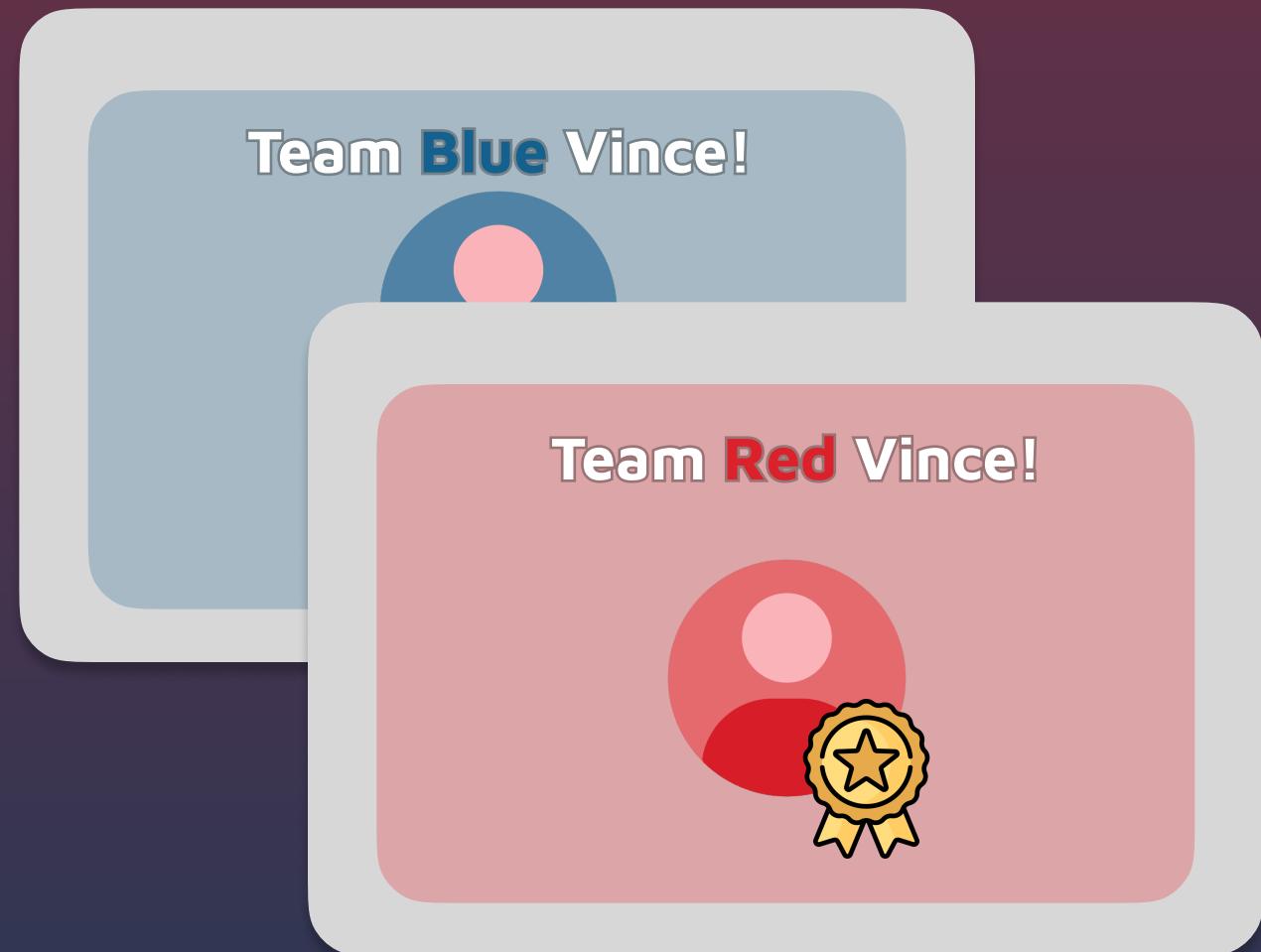
Tic Tac Toe | Mokup

- Pop Up



Avviso d'errore.

Si verifica quando la mossa eseguita risulta
"illeagle", cioè non valida

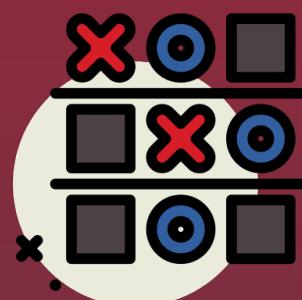


Avviso di vincita

PopUp per segnalare la vincta di una delle
due squadre

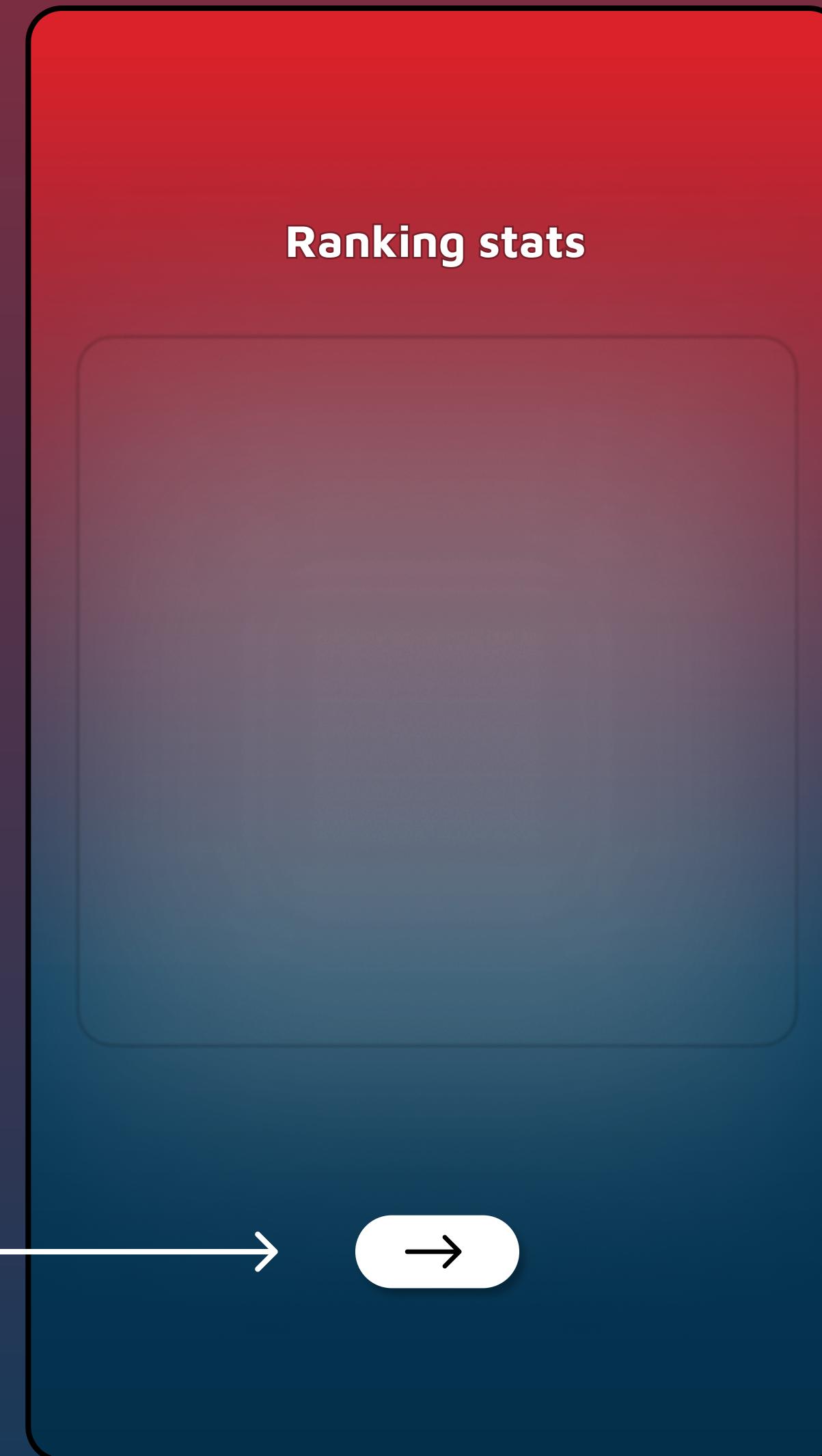
Avviso di parità

PopUp per segnalare la parità delle due
squadre



Tic Tac Toe

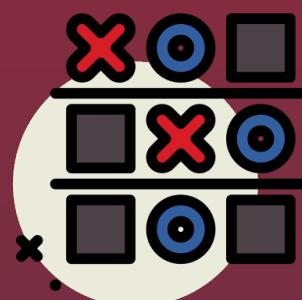
Mokup



Bottone per andare alle modalità →

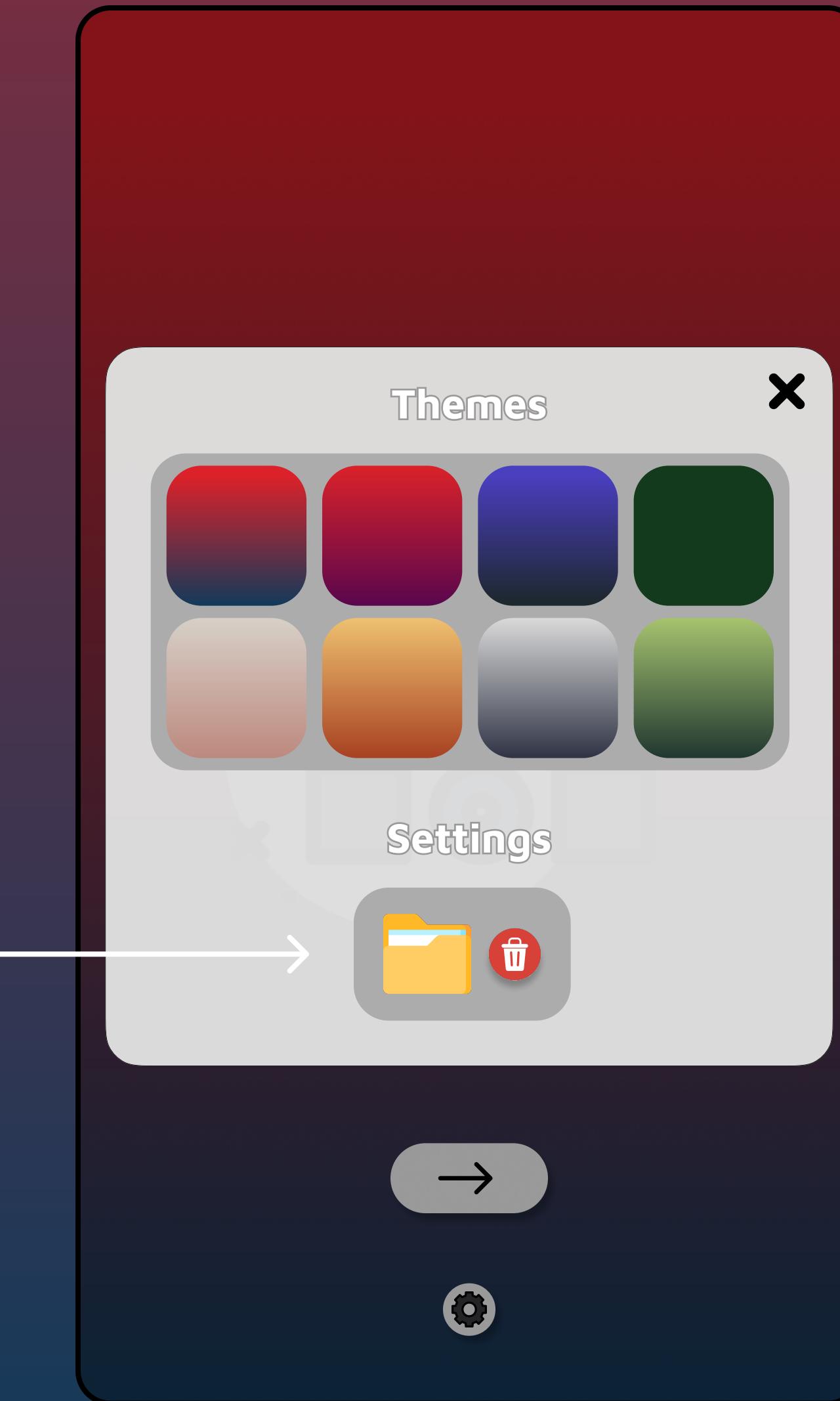
← Pagina di classifica

← **Lista punteggi**
Lista delle vittorie e sconfitte salvate



Tic Tac Toe | Mokup

PopUp delle impostazioni



Chiusura popUp

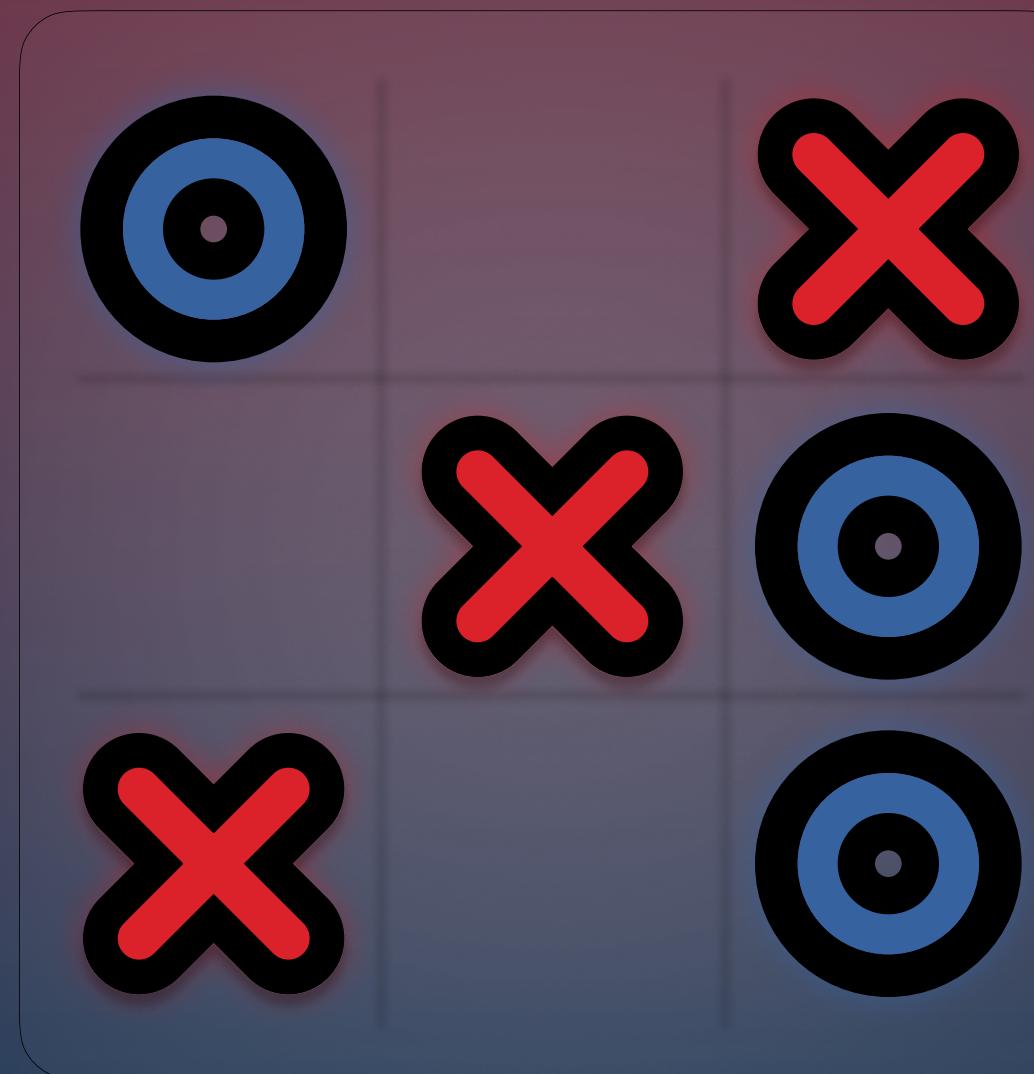
Selezione dei temi

Possibilità di scelta tra 8 temi diversi, 4 gradienti e 4 a tinta unita e ogni modifica apportata verrà salvata

Reset

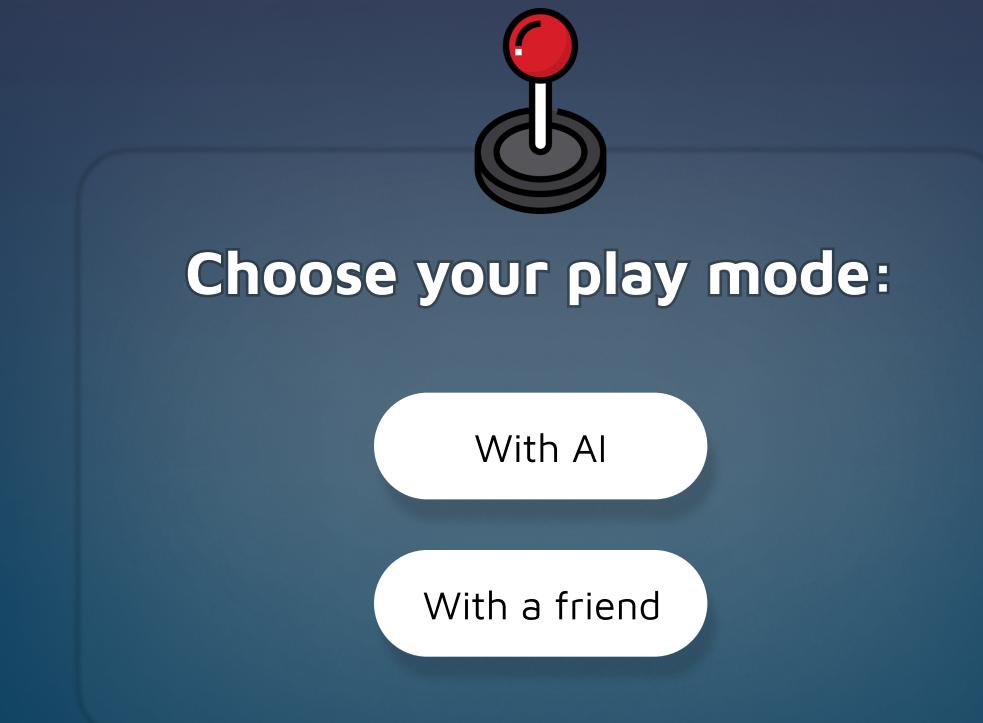
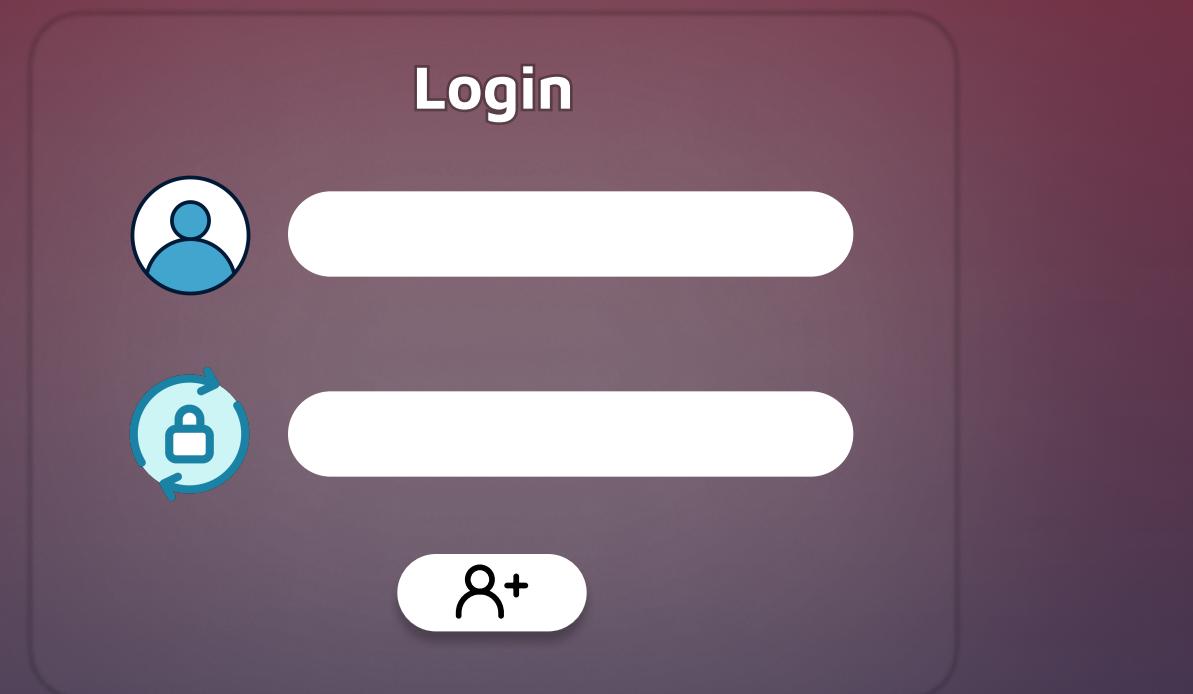
Reset dei punteggi, credenziali e tema salvato
(Sarà effettuata una chiusura forzata)





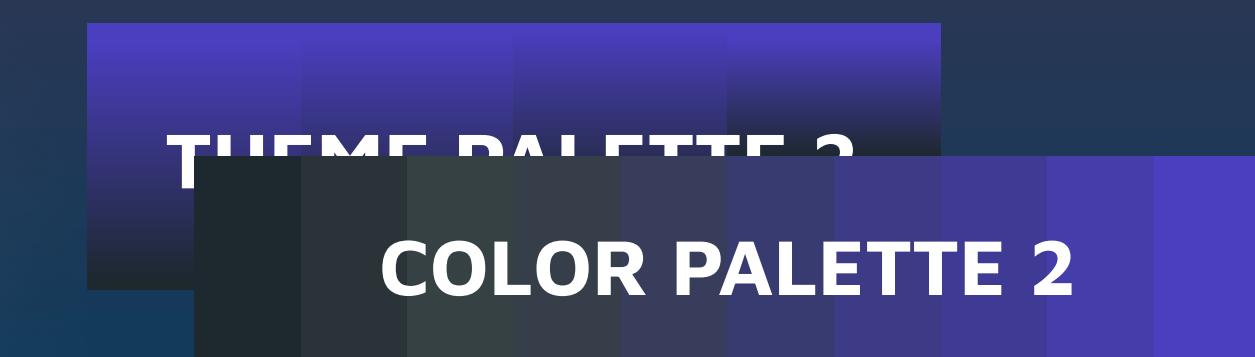
Temi | Glass finish

Per il design c'è stata prima una ricerca per un design. la conclusione è stata quello di usare un tema stile vetro sfumato. quindi molta trasparenza e gioco di luci



Temi | Color palette

Per ogni tema viene prima decisa la color palette da seguire



</> Tic Tac Toe | RMI



Definizione | RMI

Rappresenta la struttura base del sistema distribuito, dove client e server comunicano attraverso l'interfaccia RMI



```
public class TrisServer extends UnicastRemoteObject implements  
TrisServerInterface {  
    private LoginManager loginManager;  
    private ScoreManager scoreManager;  
    private TrisAI trisAI;
```

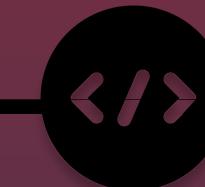
Implementazione

Il server estende UnicastRemoteObject per supportare le chiamate remote e implementa l'interfaccia che definisce i metodi accessibili

```
Registry registry = LocateRegistry.createRegistry(port);  
registry.rebind("TrisServer", serverInstance);
```

Registry

Crea e registra il servizio RMI sulla porta specificata, rendendolo disponibile ai client



```
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry(host, port);
TrisServerInterface server = registry.lookup("TrisServer");
```

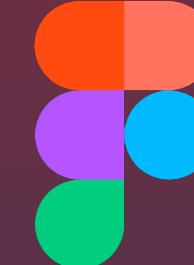
Connessione Client

Il client si connette al registry RMI e ottiene un riferimento all'oggetto remoto per effettuare le chiamate

```
server.checkCredentials(username, password);
server.move(row, col, playerSymbol);
```

Chiamate Remote

il client invoca i metodi remoti come se fossero locali. RMI gestisce automaticamente la serializzazione dei parametri, la comunicazione e il ritorno dei risultati



Risorse | No copyright suite

Per il design è stato interamente sviluppato su figma, per le risorse sono state prese da provider dove non è necessario pagare per la licenza



Lingua | Facilità di traduzione

Usando delle costanti per le scritte dei popUp ecc si facilità una possibile traduzione, inoltre il codice usa per le variabili e metodi nomi inglesi rendendo il codice comprensibile in più lingue

Risorse | Open source

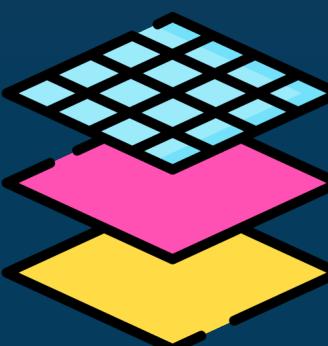
Applicazione è totalmente open source ed è interamente disponibile su [github](#).

Per lo sviluppo è stato usato netbeans 19/20 e JDK 20



Scalabilità | Divisione del codice

Usando classi separate per Intelligenza del tris, tris normale, interfaccia grafica, login manager e punteggi rende il code più facile da lavorare, modificare ed da possibilità di essere riutilizzato



Pannelli | + pannelli - JFrame

Usando più pannelli inpilati sopra l'altro si garantisce all'utente una user experience ottimizzata